

## Predmetni zadatak 1 (PZ1) – 15 poena

Cilj prvog predmetnog zadatka je da se kreira WPF aplikacija za iscrtavanje oblika.

Aplikacija treba biti podeljena na dve celine:

### 1. Glavni meni:

- Ellipse: klikom na ovu opciju, potom desnim klikom miša na površinu Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se unose i biraju atributi elipse (poluprečnici, konturna linija, boja) posle čega se iscrtava elipsa po zadatim atributima.
- Rectangle: klikom na ovu opciju, potom desnim klikom miša na površinu Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se unose i biraju atributi pravougaonika (stranice, konturna linija, boja) posle čega se iscrtava elipsa po zadatim atributima.
- Polygon: klikom na ovu opciju, potom desnim klikom miša na Canvas određuju se tačke koje će činiti površinu poligona. Kada se sve tačke odrede, levim klikom na površinu Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se unose i biraju atributi poligona (konturna linija, boja) posle čega se iscrtava poligon po zadatim atributima.
- Image: klikom na ovu opciju, potom desnim klikom miša na površinu Canvas-a otvara se novi prozor u okviru kojeg se bira slika sa hard diska računara i ona se onda učitava na površini Canvas-a (za sliku se određuju samo dimenzije).
- Undo: poništava iscrtavanje poslednjeg oblika (važi i za **Clear** opciju)
- Redo: vraća prethodno uklonjen oblik
- Clear: prazni Canvas od svih iscrtanih oblika

### 2. Canvas u kojem se iscrtavaju oblici

**Napomena:** svi oblici (i slike) se iscrtavaju tako da im je gornji levi ugao pozicija gde je pokazivačem miša kliknuto da bi se inicirala akcija crtanja.

Svaki od iscrtanih oblika treba da ima opciju da se klikom na njega mogu menjati njegovi atributi izgleda (boja, konturna linija). Za slike ova akcija će omogućiti promenu slike koja se nalazi na datom mestu (zadržava dimenzije)

**Primer** izgleda aplikacije:

