Variabile de stare a sistemului: (x, y) pentru care exista o comanda Variabile contex: C total contribute on comanda Variabile contex: C total contexibute on comanda Variabile contex: C total contexibute on comanda Variabile contex: C total contexibute on comanda Variabile contexibute on contexibute on comanda Variabile contexibute on contexibut
Variabilele de stare a sistemului: (x, y)
Variabelle contor: C - totalul costurilor cu comenzile paria la momentul t
Variabile contor: C -> totalul costurilor cu comenzile paria la momentul t H -> totalul costurilor cu pastrarea produsului in inventar paria la t R -> veniturile totale paria la momentul t
Lista de evenimente: To - momentul la care apare un client non
ti -> momentel la care o comanda va fi livrata
CONVENTIE: Dacă nu există nicio comenda curenta $t_1 = \infty$.

Schema de simulare

1 Tritializare

£=0 SS=(₹,y)

Generaru to.

2 Cazul 1: to 2 t1 > soseste un client more

2. h -> desarece intre t si to avenu $H = H + (t_0 - t)$.

t = to

un cost de (to-t) h pentru

fiecare din cele & unitati in

Generame $D \rightarrow v.a.$ ce reprezente cererea clientului aportut w = min(D, x) la momentul to (are f. de rep. G)

 $R = R + w \cdot r$ partea din comanda ce poste fi z = z - w

Daca $x \in S$ si y = 0 atunci y = S - X $t_1 = t + L$

Generane Usi to = t - 1. log (U)

(3) Cazul 2: $t_1 \le t_0$ > commanda curenta $H = H + (t_1 - t) \cdot \chi \cdot h$ a fost onorata

 $t = t_1$ $C = C + \kappa(y)$

x = x + y

y=0, t,=00

Comentarine:

Puteru rula presenta schema de simulare paria la aparetia primului everiment dupa momentul T, unde Teste prestabilit.

Cantitatea R-C-H poate fi folosita ca estimare a profitului per unitate

Obs. Ruland simularea pentru diferite valori pentru s si respectiv 8 poate ajuta in alegerea politicii de inventer.