

# Investigating the influence of perspectives on a virtual avatar for motor learning

Stefan Paul Feyer  
HCI Group, University of Konstanz

January 22, 2019

## 0.1 Abstract

- Overall aim of the Seminar thesis: how to investigate the influence of perspectives on virtual avatars in MR for motor learning
- therefore analysis of motor learning, related work, research questions
- propose study setting

# Chapter 1

## Introduction

### 1.1 Motivation

heranführung zum thema, erklären warum das wichtig ist

### 1.2 Problem definition

welche lücken gibt es in der aktuellen forschung

### 1.3 Approach

heransgehensweise, wie diese lücke gefüllt werden könnte

### 1.4 Overall research question

RQ

### 1.5 How do we learn movements

Beschreiben wie wir generell bewegungen erlernen nicht unbedingt mit bezug auf lernen in MR

### 1.6 How to quantify movements

Wie können bewegungen überhaupt quantifiziert werden

## **1.7 How to measure movements**

Welche messmethoden gibt es um bewegungen zu messen

## **1.8 outline**

Übersicht über die arbeit geben

# Chapter 2

## Scope

### 2.1 Motor Learning

beschreibung welche auf welche art von bewegungen sich hier beschränkt wird.

### 2.2 Mixed Reality

begründen welchen auf welchen part des kontinuums man sich beschränkt

### 2.3 Perspective

welche prespectiven behandelt werden und welche nicht

### 2.4 Misc

welche einschränkungen gibt es noch. zb. das es kein feedback gibt, der realitätsgrad der avatare nicht evaluiert werden soll. erst zum schluss



# Chapter 3

## Related Work

### 3.1 Aggregated overview about paper describing MR learning systems

hier werden einige paper über MR lern systeme vorgestellt. gestaffelt nach:

**Tasks**

**Measures**

**Method**

**Variables**

### 3.2 Detailed description of 6-10 papers incl. Table

hier werden die paper detailliert vorgestellt von denen ich dann meine tasks, measures, methode und variablen ableite. am ende zusammenfassung in einer tabelle

### 3.3 Conclusion and research questions/hypotheses

hier wird zusammengefasst was ich abgeleitet habe und direkt in das studien design einfließt. danach folgen die genauen RQ und hypothesen.





# Chapter 4

## Outlook

### 4.1 Preliminary Study design

hier wird ein mögliches studiendesign vorgestellt

### 4.2 Timetable

zeigt was ich wann mache