1. Wie ist er umzusetzen?
   1. Pokerspiel
      1. Optimale Strategie
      2. Menschliches Verhalten (Zufall, Menschliche Reaktionszeit)
      3. Gegenspieler mit einbeziehen
   2. Konto
      1. Wo?
      2. Wieviele?
      3. Gleichzeitig spielen?
      4. Gleichzeitig chatten? 🡪 Chatbot
   3. Maskieren?
      1. Wie?
      2. Dauerhaft möglich?
   4. Zugriff auf Umgebung
   5. Speicherung der Daten
      1. Wie und wo?
   6. AI oder ML?
      1. Welches Modell?
      2. Reinforcement learning?
2. Worauf ist zu achten?
   1. Identische Einsatzgrößen
   2. Wiederholte Verwendung bestimmter Linien
   3. Aggression an bestimmten Punkten
   4. Keine Erwiederung beim Chatten
   5. Identische Ausstiegszeiten
   6. Vorhersehbare Tischwechsel