



Codi:46022257 Tel.961206100 http://iesconselleria.edu.gva.es



## Examen 1a Evaluación parte B [5 ptos]

En esta parte es <u>obligatorio el uso de jquery</u> en las llamadas AJAX y en la manipulación del DOM.

La entrega consiste en el fichero html, un fichero .json y otro fichero .js donde estará todo el javascript. No se puede incluir nada de javascript directamente en el html.

La cargad del archivo JSON, hay que hacerla de manera asíncrona ( con AJAX )

 La calidad del código (estructura, eficiencia, legibilidad, comentarios..) puntúa [0,5]

Dado el siguiente archivo json:

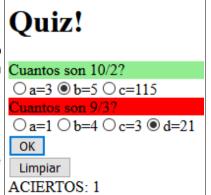
```
1
 2
          "preguntas": [
 3
 4
                   "pregunta": "Cuantos son 10/2?",
 5
                   "respuesta": {
 6
                   "a": "3",
 7
                   "b": "5",
                   "c": "115"
 8
9
                    "correcta": "b"
10
11
12
                   "pregunta": "Cuantos son 9/3?",
13
                   "respuesta": {
14
15
                   "a": "1",
                   "b": "4".
16
                      ": "3",
17
                    "d": "21'
18
19
                   },
20
                    correcta": "c"
21
22
23
```

Realiza una aplicación web "Quiz" de gestión de cuestionarios que:

[1,5] Saque por pantalla las preguntas y las respuestas
 almacenadas en el json, las respuestas se representan con
 radio button. Las preguntas y respuestas son flexibles, pueden
 haber mas preguntas y, dentro de estas preguntas, mas
 respuestas posibles.

## Quiz! Cuantos son 10/2? O a=3 O b=5 O c=115 Cuantos son 9/3? O a=1 O b=4 O c=3 O d=21 OK Limpiar

- [1,5] Al clickar en "OK", comprueba las que son correctas (mediante una llamada AJAX para recuperar cual es la correcta) sacándolas por pantalla como "ACIERTOS: X". Si no se ha contestado, cuentan como incorrectas. Solo una opción es la correcta, que vendrá indicada en el JSON como "correcta"
- [0,5] Las que son correctas, <u>cambia el fondo a verde</u> y las que son incorrectas, <u>cambia el fondo a rojo</u>.









• [0,5] Al clickar en "Limpiar", vuelven todos los valores a los iniciales

• [0,5] Añade un temporizador, al cargar la página <u>se inicia una cuenta de décimas</u> <u>de segundo</u>, esta cuenta se ve en la pagina como un número incrementado cada décima de segundo. Al clickar en "OK", <u>se para la cuenta y se queda el número de décimas de segundo que se ha tardado en realizar</u>.

