README - Flight Reservation System

Pentru stocarea datelor (utilizatori, operatori, zboruri) am folosit liste, definite in Lists.h. Exista 2 operatori introdusi in sistem la Runtime, cu ajutorul functiei adaugare\_operator, definita in Auxfunctions.h, functie care face un push\_back in lista de operatori unui obiect de tip operator. Functia primeste ca parametrii 2 stringuri ce reprezinta numele si parola unui operator ce sunt pasate catre constructorul apelat in push\_back. Analog, am procedat si pentru adaugarea a doua zboruri.

Pentru inregistrare am folosit o functie auxiliara, is\_validEmail definita si implementata in Auxfunctions.h care verifica corectitudinea email-ului introdus de la tastatura. In cazul in care email-ul este invalid, va aparea un mesaj corespunzator si se va afisa din nou meniul principal. In caz contrar, mesajul va fi unul afirmativ, urmat de meniul principal. La inregistrare urilizatorii sunt adaugati intr-o lista, asemeni zborurilor si operatorilor.

Din meniul principal se poate alege fie logarea, fie inregistrarea sau se poate incheia programul. In cazul in care accesam meniul de logare, va aparea un alt meniu din care se poate completa daca logarea se realizeaza ca operator sau utilizator. La logare ca operator/utilizator se apeleaza functiile respective in care se cauta in listele corespunzatoare daca exista o intrare de tip Operator/Utilizator care sa corespunda username-ului si parolei. In cazul in care parola este incorecta se va afisa acest lucru, iar daca utilizatorul nu este gasit de asemenea se va afisa. Functiile sunt logareOperator, respectiv logareUtilizator. Acestea intorc un element de tip \_list\_iterator pentru verificari ulterioare cu privire la existenta unui element intors: daca iteratorul==list.end() inseamna ca nu a fost gassit niciun rezultat.

Ca operator, adaugarea unui zbor se face prin apelul functiei mentionate la inceput, adaugare\_zbor, cu parametrii introdusi de la tastatura. Pentru stergerea unui zbor am folosit un workaround: am luat elementele care NU au id-ul egal cu id-ul ce trebuie sters, le-am pus intr-o alta lista, apoi am facut swap si am dat clear pe lista auxiliara.

Ca utilizator, cautarea unui zbor se face dupa punctul de plecare si destinatie si rezervarea dupa id. La rezervare sunt afisate locurile disponibile iar daca rezervarea este posibila(locuri\_disponibile - locuri\_solicitate > 0) atunci va aparea mesaj de rezervare efectuata cu succes si se va actualiza si campul de locuri disponibile al obiectului respectiv din lista. Aceasta schimbare este vizibila de oriunde din aplicatie.

