

\_, - . - . - . - -

- 1.- (1,5 puntos) Definir e implementar la clase Factura en su correspondiente módulo (.h, .cpp, no in-line) con los atributos y visibilidad indicados, además de los necesarios para establecer las relaciones del diagrama. Implementar un constructor parametrizado que permita añadir, de forma opcional, la fecha que, por defecto, será 000101 (1 de enero de 2000). Cada factura tendrá un número único que no podrá modificarse.
- 2.- (1 punto) Implementar métodos para consultar los atributos fecha y número de una Factura. Implementar un método para modificar la fecha de una Factura según las restricciones indicadas. Si los datos no son correctos lanzar una excepción.
- 3.- (1 punto) Implementar los método/s para consultar y asignar el Cliente de una Factura, teniendo en cuenta que solo se admiten como clientes válidos los que tengan completos los atributos nombre y dirección. En caso contrario, lanzar una excepción.
- 4.- (0,5 puntos) Especificar usando sintaxis Doxygen el método para asignar un cliente a una factura.
- 5.- (1 punto) Constructor de copia de la clase Factura.
- 6.- (2 puntos) Implementar el destructor de Factura y métodos para añadir y consultar Artículos, teniendo en cuenta que no puede sobrepasarse el máximo de Artículos permitido. Los artículos de la Factura se podrán consultar por su número de orden a la hora de añadirlos, p.e. el nº 1, el 2, etc.. Si no se pudiera añadir una artículo, se lanzará una excepción de tipo std::out\_of\_range.
- 7.- (1 punto) Implementar el método Factura::importe() que devuelve el importe total de la factura obtenido a partir de los importes de cada Artículo.
- 8.- (2 puntos) Completar el programa principal para que realice las siguientes operaciones. Procure automatizar la asignación de valores a los objetos en el programa principal evitando la introducción de valores por teclado en tiempo de ejecución:
  - a) Declarar un vector con tres Clientes inicializados con distintos datos (alguno sin su nombre o dirección)
  - b) Declarar una Factura con la fecha actual y asignarle un cliente válido de los disponibles.
  - c) Añadir a la anterior Factura tres artículos.
  - d) Crear una copia de la Factura.
  - e) Asignar a la nueva Factura artículos adicionales de forma que se supere el límite permitido y capturar la excepción correspondiente.
  - Mostrar el nombre del cliente de la segunda factura y su importe total.
  - g) Liberar los recursos que sea necesario.