

PoTION-Project

Plataforma de Gamificação

Equipe: Prof Mestre Lori e alunos

PROBLEMAS

- Falta de plataforma de gamificação temática RPG.
- Baixo engajamento dos alunos em disciplinas específicas.
- Disciplinas desconexas e desinteresse na conclusão da graduação.
- Insegurança dos alunos ao final do curso sobre seus próximos passos.
- Professores sem ferramentas ou conteúdos interessantes.

SOLUÇÕES

- Recompensas por XP/GOLD e roadmap de especialização.
- Integração com ferramentas como Classroom e Discord.
- Criação e personalização de personagens e histórias.
- PvP, GvG, PvE e Realidade Aumentada.
- Sistema de skills, pets e loja de recompensas.
- Versões mobile e desktop para acessibilidade.

OBJETIVOS DO PROJETO

Principal

- Plataforma gamificada com temática RPG para ensino.

Secundários

- Engajar alunos e apoiar professores.
- Adotar metodologias ativas de ensino.

IMPACTO ESPERADO

- Melhor engajamento dos alunos com atividades dinâmicas.
- Maior alinhamento das disciplinas com objetivos profissionais.
- Experiência interativa para alunos e professores.
- Formação de comunidades através de guildas e grupos.

FERRAMENTAS E TECNOLOGIAS

- **Comunicação:** Discord.
- **Prototipação:** Figma.
- **Desenvolvimento:** React.js, Nest.js, Django.
- **Infraestrutura:** Docker, Nginx, Terraform.
- **Banco de Dados:** PostgreSQL.
- **Testes e Observabilidade:** Jest, Cypress, Grafana.
- **Extras:** ESLint, Prettier, Zod, GitHub.

PRÓXIMOS PASSOS

1. **Engenharia de Requisitos:** 2 semanas.
2. **Prototipação:** 2 semanas.
3. **Desenvolvimento Inicial:** 5 semanas.
4. **Testes e Feedback:** 2 semanas.

Previsão inicial: 12 semanas para MVP.

Obrigado Pela Atenção!

Perguntas?