

Análise da Duração de Jogos

Nicolas Soares, Stefani Arnold

Objetivo

Aplicar técnicas de Ciência de Dados para analisar a **correlação entre as avaliações, o número de vendas e o tempo de duração dos jogos**, utilizando **bibliotecas Python** e consumo de APIs para coleta de dados.

Tema

A indústria de jogos eletrônicos:

- Altamente lucrativa e em crescimento
- Preços de jogos em alta, aumentando a discussão sobre a **relevância da duração**

Pergunta: Como o tempo de duração afeta o sucesso dos jogos?

Problema Proposto

- 1. Como as avaliações e o tempo de duração influenciam as vendas?**
- 2. Quais são as tendências de avaliação ao longo do tempo?**
- 3. O tempo de duração influencia as avaliações?**

Abordagem Sugerida

1. **Coleta de Dados:** APIs de plataformas como Steam, Metacritic e HowLongToBeat.
2. **Limpeza de Dados:** Tratar dados ausentes, padronizar nomes e transformar textos.
3. **Análise Exploratória:** Identificar padrões de tempo de jogo, avaliações e vendas.
4. **Aplicação de Modelos:** Regressão/correlação para prever o sucesso de um jogo.

Ferramentas

- **Python**
- Bibliotecas: pandas, numpy, seaborn, scikit-learn
- **APIs:** Steam, Metacritic, HowLongToBeat

Conclusão

Analizando dados de jogos, podemos:

- Entender a relação entre **tempo de duração** e **sucesso comercial**
- Detectar tendências ao longo do tempo
- Prever padrões de sucesso baseado nas características dos jogos