


Stefan Lucas Aquino Silva


Especialista em desenvolvimento de Games e bacharel em Ciência da computação. Busco constantemente trabalhar com excelência, contribuindo com minhas habilidades para projetos de destaque.

 stefanlucas.com

 [63 98148-7472](tel:6398148-7472)

 stefan.luks.as@gmail.com

 [/stefanluks](https://github.com/stefanluks)

 [/0897363758233273](https://www.linkedin.com/in/0897363758233273)

Formação

Universidade Unopar EAD

Especialização lato-sensu em Desenvolvimento de Games

Concluído em 02/2023

Centro Universitário Luterano de Palmas

Bacharelado em Ciência da Computação

Concluído em 06/2022

Experiências

Professor de programação

Super Geeks - 2023

Planejar e executar as metodologias em sala de aula, ensinando lógica de programação, desenvolvimento web e desenvolvimento de jogos.

Analista de Qualidade e Testes

CRP Tecnologia - 2023

Executando testes manuais e automatizados, criação de planos de testes e revisão de requisitos.

Auxiliar Administrativo II

Centro Universitário Luterano de Palmas - 2018 / 2023

Criar e Organizar Documentos, atendimentos e liberação de serviços com a plataforma da instituição, auxiliar os professores na utilização da plataforma. Auxiliar na organização e planejamento de eventos, construção de relatórios, páginas de divulgação e editais.

Habilidades

Python

Flask

Django

TypeScript

Angular

React

Node

Html

CSS

JavaScript

C#

SQL

Postgres

php



PROJETOS

API Game Ranking Controller

Sistema de controle de pontuação dos jogos autorais, registrando os pontos dos jogadores. Além da *api* de distribuição foi criado todo ambiente de gerenciamento dos dados.

Desenvolvida com **Sequelize** conectando o **NodeJs** ao banco **MySQL**.

LogiKingdom

Jogo de plataforma 2D mobile com intuito de auxiliar no ensino de lógica proposicional. Implementando as mecânicas e dinâmicas do jogo, criando estruturas e algoritmos para solucionar os desafios.

Desenvolvido na **Unity** utilizando **C#** e implementando as mecânicas.

Plataforma Logic Girl

Plataforma Logic Girl desenvolvida para divulgar pesquisas científicas de mulheres na tecnologia. Além de incentivar a leitura e a busca de informações sobre mulheres que fazem ciência.

Desenvolvida com **Django** framework de **Python**.

API de One Piece

Projeto inspirados nas *api* de desenhos famosos, buscando facilitar o desenvolvimento de aplicações relacionadas ao mangá, o sistema consta uma enorme quantidade de informações de todo universo como os personagens, Ilhas, Bandos piratas e linhagens sanguíneas.

Desenvolvida com **Django** framework **Python** conectando ao banco de dados **PostgreSQL**.

Referências Pessoais

Vinicius Santos

(63) 99202-1392

Millena Gonçalves

(63) 99251-8345

Alexandre

(63) 98100-7557

