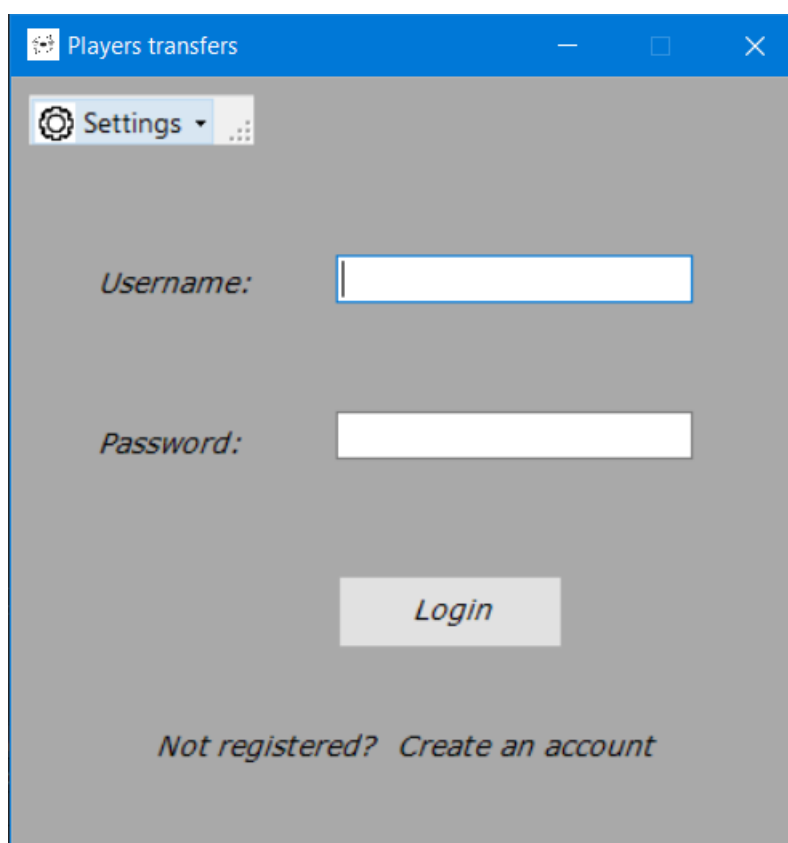


Projekat B – Transferi igrača

Korisničko uputstvo

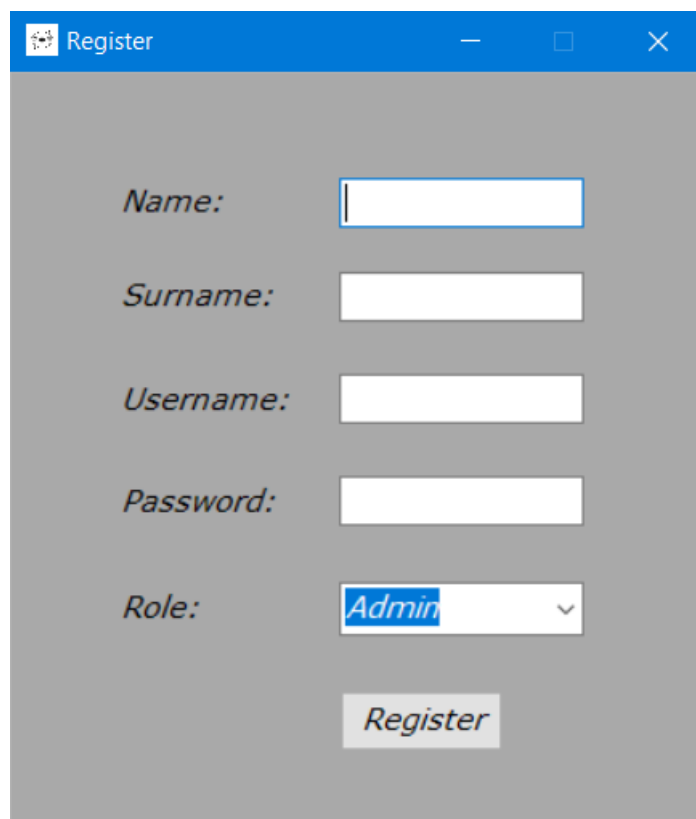
Tema projekta B je Transferi fudbalskih igrača. Ova aplikacija je pisana uz pomoć Windows Forms tehnologije. Transferi fudbalskih igrača su pojave koje se u fudbalu viđaju najčešće 2 puta u toku sezone tj. zimskom prelaznom roku i ljetnom prelaznom roku, ako govorimo o igračima koji trenutno imaju klub tj. nisu slobodni. Slobodni igrači imaju mogućnost da obave transfer bilo kad u toku godine ako za to steknu uslove. Pravo učešća u transferima imaju svi registrovani klubovi širom svijeta kao i igrači od interesa za te klubove.

Aplikacija je povezana na MySQL bazu podataka i manipulacija nad podacima baze podataka se obavlja uz pomoć Entity frameworka. Prilikom pokretanja aplikacije, korisniku se prikazuje forma za logovanje (slika *Slika1.*). Ukoliko korisnik ima odgovarajući nalog, potrebno je da unese svoje korisničko ime i lozinku u predviđene text box-ove kako bi

The image shows a Windows Forms application window titled "Players transfers". The window has a blue title bar with standard minimize, maximize, and close buttons. Below the title bar is a "Settings" button with a gear icon. The main area of the window is light gray and contains a login form. The form has two labels: "Username:" and "Password:". Each label is followed by a white text box with a blue border. Below the text boxes is a gray button with the text "Login". At the bottom of the form, there is a link that says "Not registered? Create an account".

Slika1.

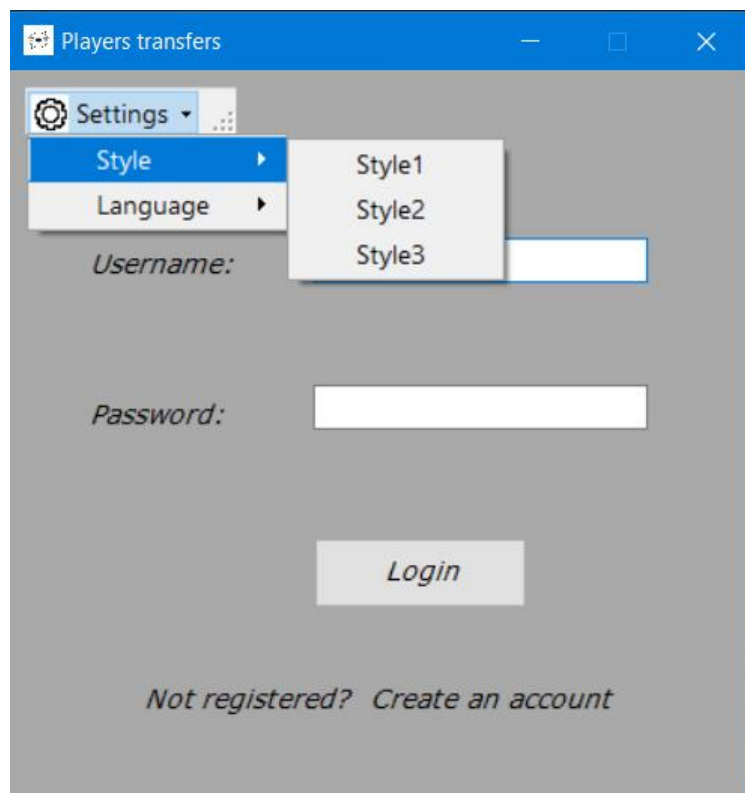
uspješno izvršio prijavu. U slučaju pogršno unesenog korisničkog imena ili lozinke ispisuje se odgovarajuća poruka i akcija prijave se blokira. Ukoliko korisnik nema nalog, potrebno je da klikne na labelu Create an account kako bi mu se otvorila forma za registraciju (slika *Slika2.*).



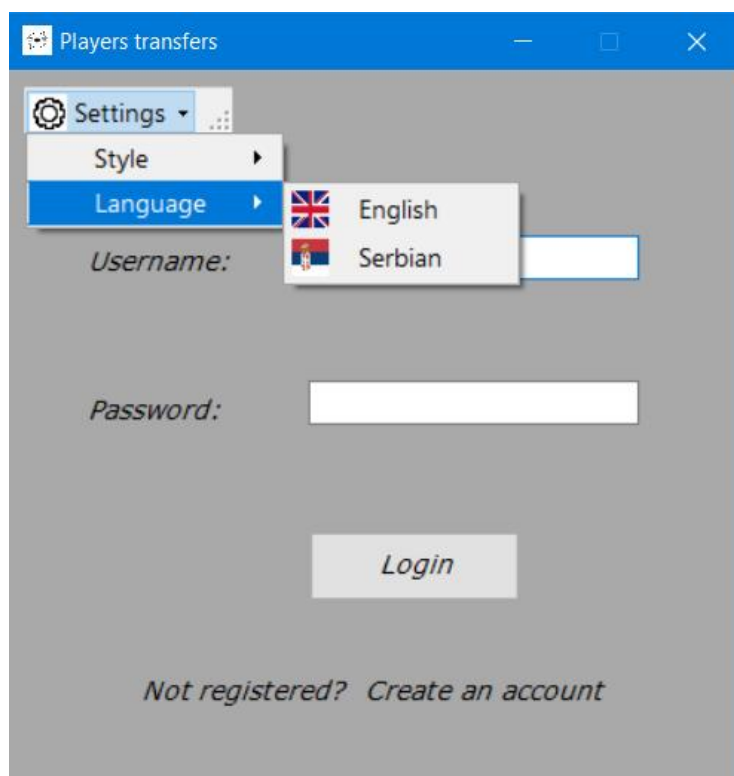
The image shows a 'Register' window with a blue title bar. Inside, there are five input fields labeled 'Name:', 'Surname:', 'Username:', 'Password:', and 'Role:'. The 'Role:' field is a dropdown menu with 'Admin' selected. Below the fields is a 'Register' button.

Slika2.

Nakon što se otvori forma za registraciju, korisnik mora da popuni formu sa odgovarajućim informacijama kako bi registracija bila uspješna. Ukoliko se neko od polja ne popuni ili se unese neki neočekivan podatak, biće ispisana odgovarajuća poruka. Nakon uspješno popunjenih polja i registracije, korisniku se prikazuje poruka o uspješno kreiranom nalogu, nakon kog se forma za registraciju zatvara i vraća se na formu za prijavu. Posle ovog korisnik može da se prijavi na aplikaciju sa upravo kreiranim nalogom i tako započne korišćenje aplikacije. Na formi za registraciju postoji i dugme Settings, gdje je moguće izvršiti promjenu stila aplikacije (promjena fonta slova i boje pozadine), kao i mogućnost promjene jezika (engleski i srpski). Primjeri na slikama *Slika3.* i *Slika 4.*

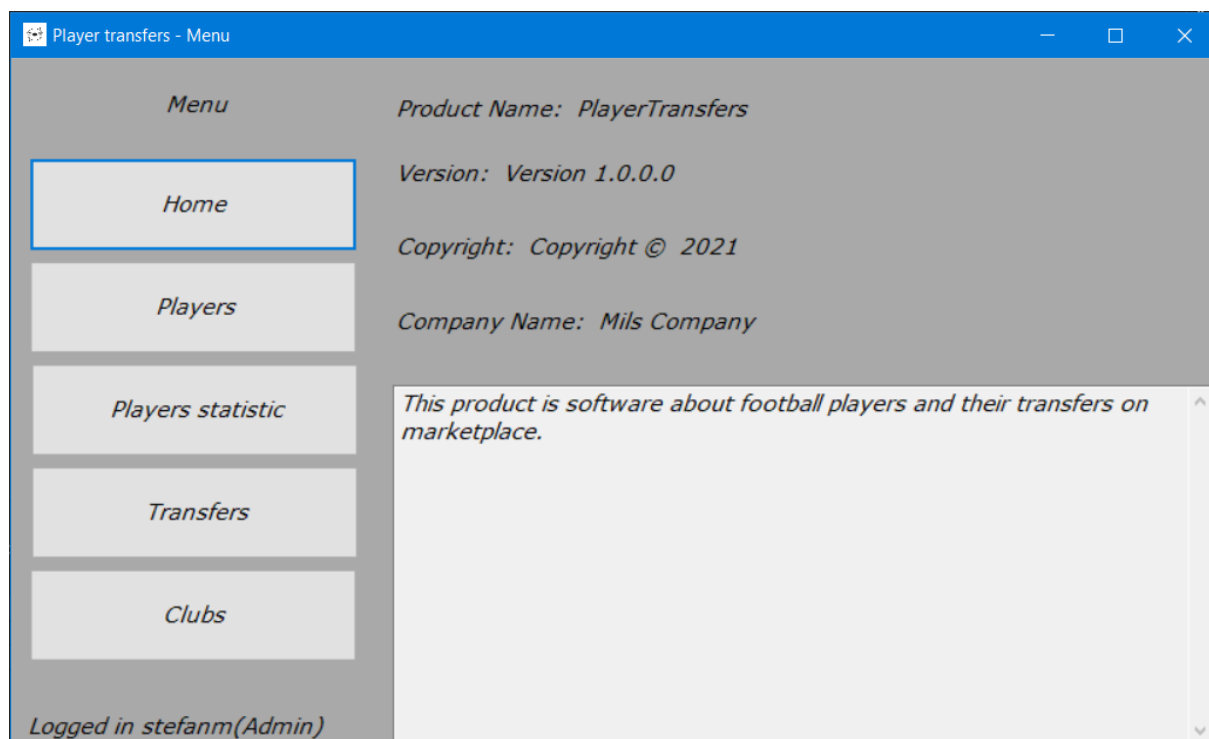


Slika3.



Slika4.

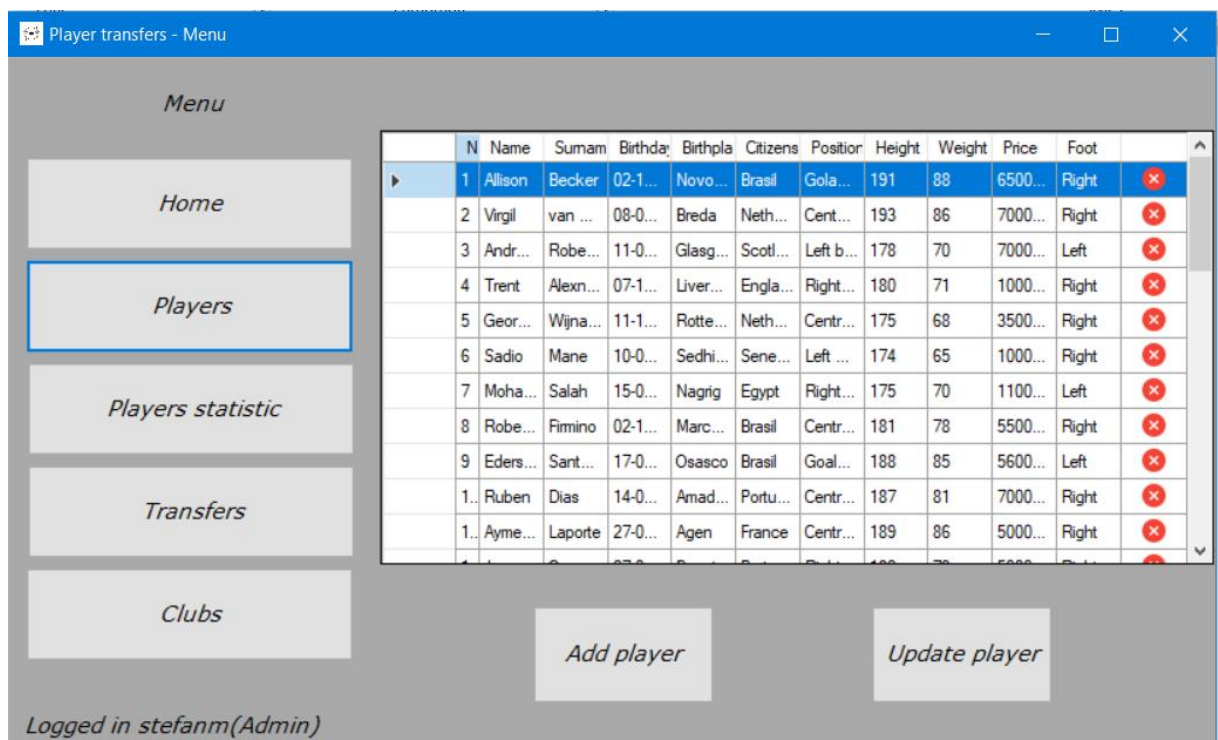
Nakon uspješne prijave na aplikaciju, korisniku se otvara glavna forma koja se sastoji od menija sa lijeve strane i odgovarajućih informacija na ostatku forme. Početni izgled forme je prikazan na slici *Slika5*.



Slika5.

Na početnom izgledu forme prikazane su informacije o aplikaciji: naziv aplikacije, verzija, autorsko pravo, ime proizvođača kao i kratak opis aplikacije. U donjem lijevom ćošku se nalaze informacije o prijavljenom korisniku (korisničko ime i uloga koju ima u aplikaciji)

Klikom na dugme Players u meniju, forma dobija izgled kao na slici *Slika6*. Sada se na formi nalaze podaci o svim igračima koji se nalaze u aplikaciji, kao i mogućnost manipulacije nad tim podacima. Korisniku ostaje na raspolaganju mogućnost dodavanja novog igrača klikom na dugme Add player, izmjena postojećeg igrača njegovim selektovanjem u tabeli i klikom na dugme Update player i mogućnost brisanja igrača klikom na crveni iks(X) zadnje kolone tabele u redu igrača koji se želi izbrisati. Ako je moguće brisanje selektovanog igrača, igrač će biti izbrisan i biće ispisana poruka o uspješnosti njegovog brisanja, a ako igrača nije moguće izbrisati, akcija brisanja će biti blokirana i biće ispisana odgovarajuća poruka. Forme za dodavanje igrača i izmjenu igrača su prikazane na slikama *Slika7*. i *Slika8*.



Slika6.

Player form

Name:

Surname:

Birthday:

Birthplace:

Citizenship:

Position:

Height:

Weight:

Price:

Foot:

Create

Slika7.

Player form

Name: Allison

Surname: Becker

Birthday: 1992-10-02

Birthplace: Novo Hamburgo

Citizenship: Brasil

Position: Golakeeper

Height: 191

Weight: 88

Price: 65000000

Foot: Right

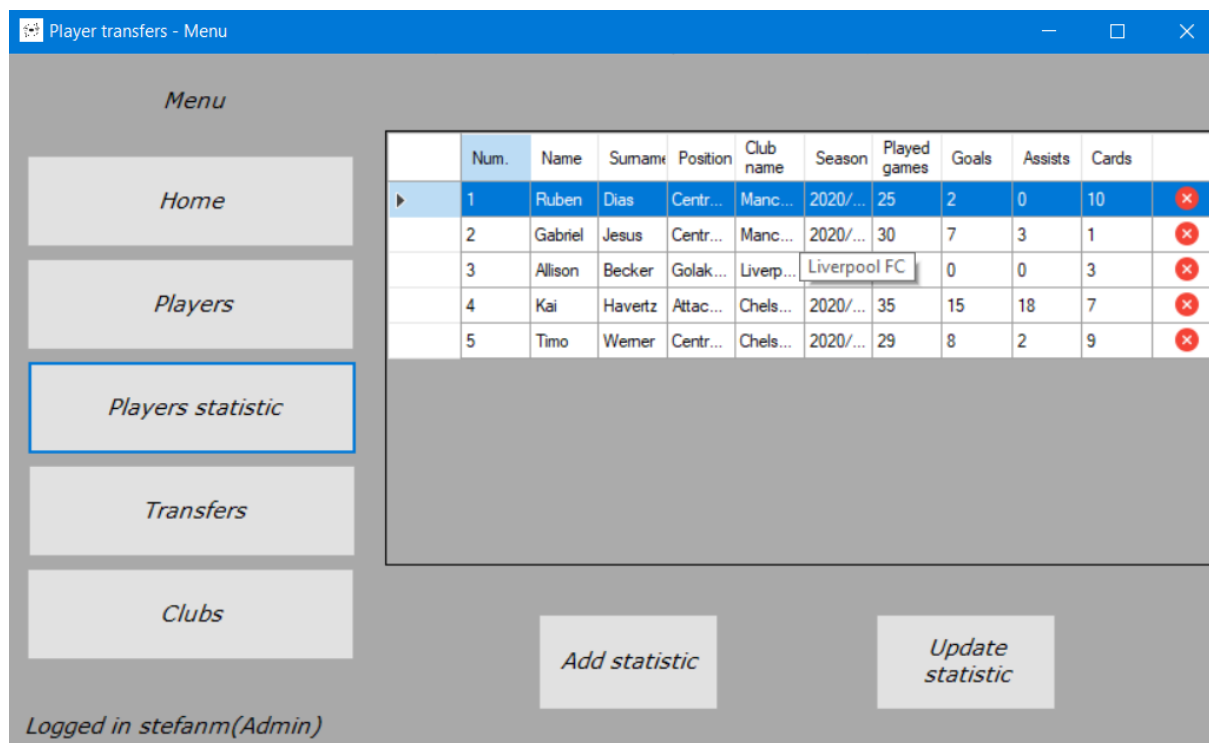
Change

Slika8.

Da bi uspješno kreirali novog igrača potrebno je popuniti sva prazna polja na formi za kreiranje igrača. Ukoliko je neko od polja prazno ili je za neko od polja unesen neočekivan ulaz, biće ispisane odgovarajuće poruke i takve akcije će biti blokirane, pa se neće moći kreirati igrač sve dok se ne unesu validni podaci. Nakon uspješnog kreiranja igrača, ispisuje se poruka o uspješnosti, forma za kreiranje se zatvara i kreirani igrač se dodaje na kraj tabele gdje se nalaze svi igrači. U slučaju izmjene igrača, forma za izmjenu bude popunjena sa informacijama o igraču koji se želi izmijeniti. Kod ove akcije važe sva pravila za validaciju kao i kod kreiranja igrača i u slučaju nekih nepravilnih unosa biće ispisane odgovarajuće poruke. Nakon uspješne promjene igrača, ispisuje se potvrдна poruka i tabela sa svim igračima se ažurira sa novim podacima za ažuriranog igrača.

Klikom na dugme Players statistic u meniju, forma dobija izgled kao na slici Slika9. Sada se na formi nalaze podaci o svim statistikama igračima koji se nalaze u aplikaciji, kao i mogućnost manipulacije nad tim podacima. Korisniku ostaje na raspolaganju mogućnost dodavanja nove statistike igrača klikom na dugme Add statistic, izmjena postojeće statistike igrača njenim selektovanjem u tabeli i klikom na dugme Update statistic i mogućnost brisanja statistike igrača klikom na crveni iks(X) zadnje kolone tabele u redu statistike igrača koja se želi izbrisati. Brisanjem statistike igrača, statistika će biti izbrisana iz baze i biće ispisana

poruka o uspješnosti brisanja. Forme za dodavanje nove statistike i izmjenu postojeće statistike igrača su prikazane na slikama *Slika10.* i *Slika11.*



Slika9.

The screenshot shows a web application window titled "Statistic form". It contains the following fields and controls:

- Player:** A dropdown menu with "Allison Becker" selected.
- Club:** A dropdown menu with "Liverpool FC" selected.
- Season:** An empty text input field.
- Played games:** An empty text input field.
- Goals:** An empty text input field.
- Assists:** An empty text input field.
- Cards:** An empty text input field.
- Create:** A button at the bottom.

Slika10.

Statistic form

Player: Allison Becker

Club: Liverpool FC

Season: 2020/21

Played games: 25

Goals: 2

Assists: 0

Cards: 10

Change

Slika11.

Da bi uspješno kreirali novu statistiku igrača potrebno je popuniti sva prazna polja na formi za kreiranje statistike igrača. Ukoliko je neko od polja prazno ili je za neko od polja unesen neočekivan ulaz, biće ispisane odgovarajuće poruke i takve akcije će biti blokirane, pa se neće moći kreirati statistika igrača sve dok se ne unesu validni podaci. Nakon uspješnog kreiranja statistike igrača, ispisuje se poruka o uspješnosti, forma za kreiranje se zatvara i kreirana statistika se dodaje na kraj tabele gdje se nalaze sve statistike. Treba istaći da ako se igrač nalazi u nekom klubu, onda će kao podrazumijevani klub biti taj u kome se on nalazi. Korisnik ima mogućnost dodavanja statistike igrača i za klub u kom on nije tj. možda se radi o nekoj statistici koja se desila u nekim prethodnim sezonama u nekom drugom klubu ili nešto slično. Ukoliko igrač ne nastupa u klubu, vrijednost za klub će biti naziv prvog kluba iz liste klubova, gdje je naravno opet moguće iz padajućeg menija izabrati odgovarajući klub po želji. U slučaju izmjene statistike igrača, forma za izmjenu bude popunjena sa informacijama o statistici igrača koji se želi izmijeniti. Kod ove akcije važe sva pravila za validaciju kao i kod kreiranja statistike igrača i u slučaju nekih nepravilnih unosa biće ispisane odgovarajuće poruke. Nakon uspješne promjene statistike igrača, ispisuje se potvrdna poruka i tabela sa svim statistikama se ažurira sa novim podacima za ažuriranu statistiku. Prilikom izmjene nije moguće mijenjati vrijednosti igrača, kluba i sezone.

Klikom na dugme Transfers u meniju, forma dobija izgled kao na slici *Slika12*. Sada se na formi nalaze podaci o svim transferima igračima koji se nalaze u aplikaciji, podaci o svim ugovorima između klubova i igrača kao i mogućnost dodavanja novog transfera i novog ugovora (dodavanje igrača u klub). Dodavanje novog transfera se vrši klikom na dugme Add

transfer, dok se dodavanje novog ugovora vrši klikom na dugme Add player to club. Forme za dodavanje novog transfera i novog ugovora su prikazane na slikama *Slika13.* i *Slika14.*

Player transfers - Menu

Menu

Home

Players

Players statistic

Transfers

Clubs

Logged in stefanm(Admin)

	Num.	Name	Surname	Club name	From date	To date	Salary	Number	Jersey
▶	1	Allison	Becker	Liverpo...	6/12/2...	6/13/20...	200000	1	Allison
	2	Mohamed	Salah	Liverpo...	6/21/2...	7/9/202...	300000	11	Salah
	3	Virgil	van Dijk	Liverpo...	3/2/20...	1/9/202...	250000	3	van Dijk
	4	Georginio	Wijnald...	Liverpo...	6/12/2...	6/17/20...	180000	5	Wijnaldum
	5	Joao	Cancelo	Manch...	7/17/2...	2/15/20...	200000	20	Cancelo

Add player to club

	Num.	Name	Surname	From club	To club	Date	Price
▶	1	Joao	Cancelo	Manchester...	Manchester...	4/15/2021...	20000000
	2	Georginio	Wijnaldum	Liverpool FC	Chelsea FC	4/15/2021...	25000000
	3	Georginio	Wijnaldum	Chelsea FC	Liverpool FC	4/15/2021...	35000000

Add transfer

Slika12.

Contract form

Player: Allison Becker

Club: Manchester United

Date from: 2021-04-16

Date to: 2021-04-16

Salary:

Number:

Jersey:

Create

Slika13.

Transfer form

Player: Allison Becker

Club from: Liverpool FC

Date from: 2018-06-12

Date to: 2023-06-13

Salary: 200000

Number: 1

Jersey: Allison

Transfer date: 2021-04-16

Price:

Club to: Manchester United

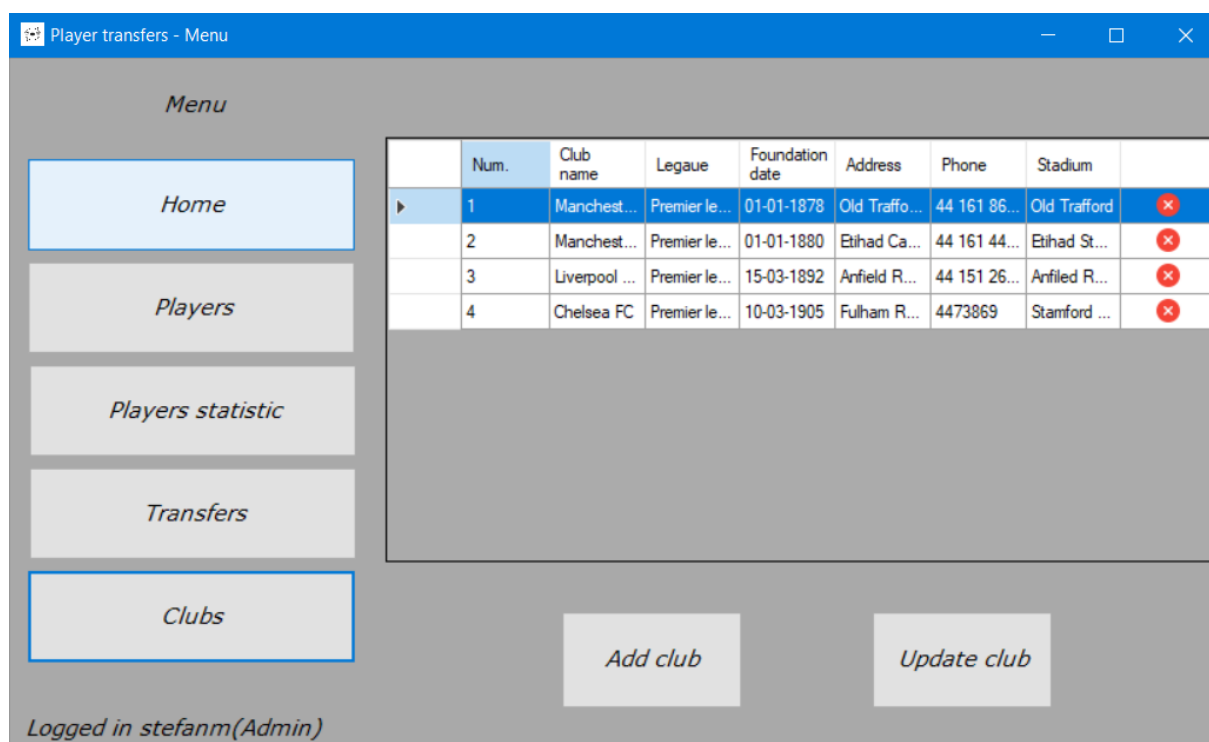
Create

Slika14.

Da bi uspješno kreirali novu ugovor (dodavanje igrača u klub) potrebno je popuniti sva prazna polja na formi za kreiranje ugovora. Ukoliko je neko od polja prazno ili je za neko od polja unesen neočekivan ulaz, biće ispisane odgovarajuće poruke i takve akcije će biti blokirane, pa se neće moći kreirati ugovor sve dok se ne unesu validni podaci. Korisnik iz padajućih menija ima mogućnosti izbora igrača i kluba za kog želi dodati igrača. Nakon uspješnog kreiranog ugovora, ispisuje se poruka o uspješnosti, forma za kreiranje se zatvara i kreirana ugovor se dodaje na kraj tabele gdje se nalaze svi ugovori. Za uspješno kreiranje novog transfera potrebno je popuniti sva prazna polja na formi za kreiranje transfera. Ukoliko je neko od polja prazno ili je za neko od polja unesen neočekivan ulaz, biće ispisane odgovarajuće poruke i takve akcije će biti blokirane, pa se neće moći kreirati novi transfer sve dok se ne unesu validni podaci. Korisnik selekcijom igrača iz tabele sa ugovorima bira igrača za kog želi da izvrši transfer. U formi za transfere ime igrača i klub iz kog igrač dolazi je nemoguće promijeniti. U ovoj formi osim transfera moguće je i izvršiti izmjenu postojećeg ugovora igrača. Novi klub u koji igrač prelazi se bira iz padajućeg menija i taj padajući meni ne sadrži klub iz kog igrač dolazi, tako da se ograničava mogućnost da se izvrši transfer iz trenutnog kluba u taj isti klub. Nakon uspješnog kreiranog transfera, ispisuje se poruka o

uspješnosti, forma za kreiranje se zatvara i kreirani transfer se dodaje na kraj tabele gdje se nalaze svi transferi i ugovor za datog igrača se ažurira u tabeli sa ugovorima.

Klikom na dugme Clubs u meniju, forma dobija izgled kao na slici *Slika15*. Sada se na formi nalaze podaci o svim klubovima koji se nalaze u aplikaciji, kao i mogućnost manipulacije nad tim podacima. Korisniku ostaje na raspolaganju mogućnost dodavanja novog kluba klikom na dugme Add club, izmjena postojećeg kluba njegovim selektovanjem u tabeli i klikom na dugme Update club i mogućnost brisanja kluba klikom na crveni iks(X) zadnje kolone tabele u redu kluba koji se želi izbrisati. Brisanjem kluba, klub će biti izbrisan iz baze i ispisaće se poruka o uspješnosti brisanja. Forme za dodavanje novog kluba i izmjenu postojećeg kluba su prikazane na slikama *Slika16*. i *Slika17*.



Slika15.

The screenshot shows a window titled "Club form" with a blue header bar. The main area has a light gray background. It contains six input fields, each with a label to its left: "Club name:", "League:", "Foundation date:", "Address", "Phone:", and "Stadium:". The "Foundation date:" field is pre-filled with "2021-04-16" and has a calendar icon to its right. Below the input fields is a gray button labeled "Create".

Slika16.

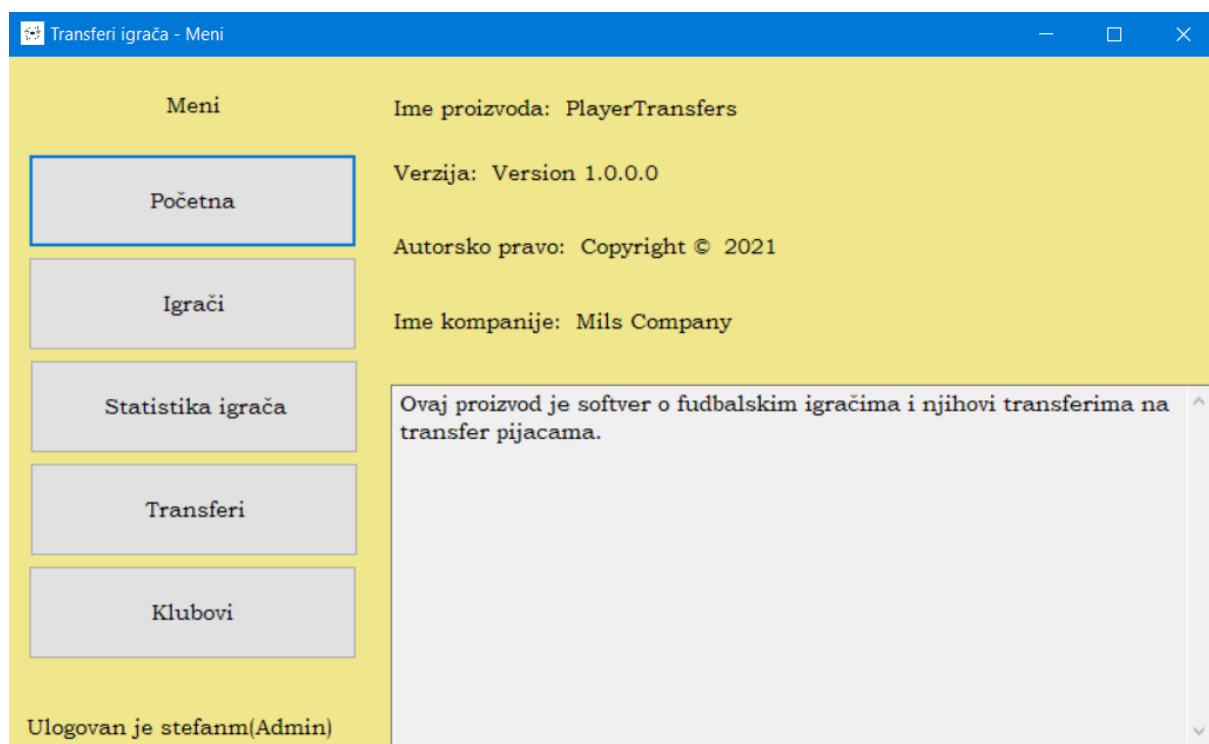
The screenshot shows the same "Club form" window, but now the fields are filled with data for Manchester United. The "Club name:" field contains "Manchester United", "League:" contains "Premier league", "Foundation date:" contains "1878-01-01", "Address" contains "Old Trafford Sir Matt Busby", "Phone:" contains "44 161 868 8000", and "Stadium:" contains "Old Trafford". The button at the bottom is now labeled "Change".

Slika17.

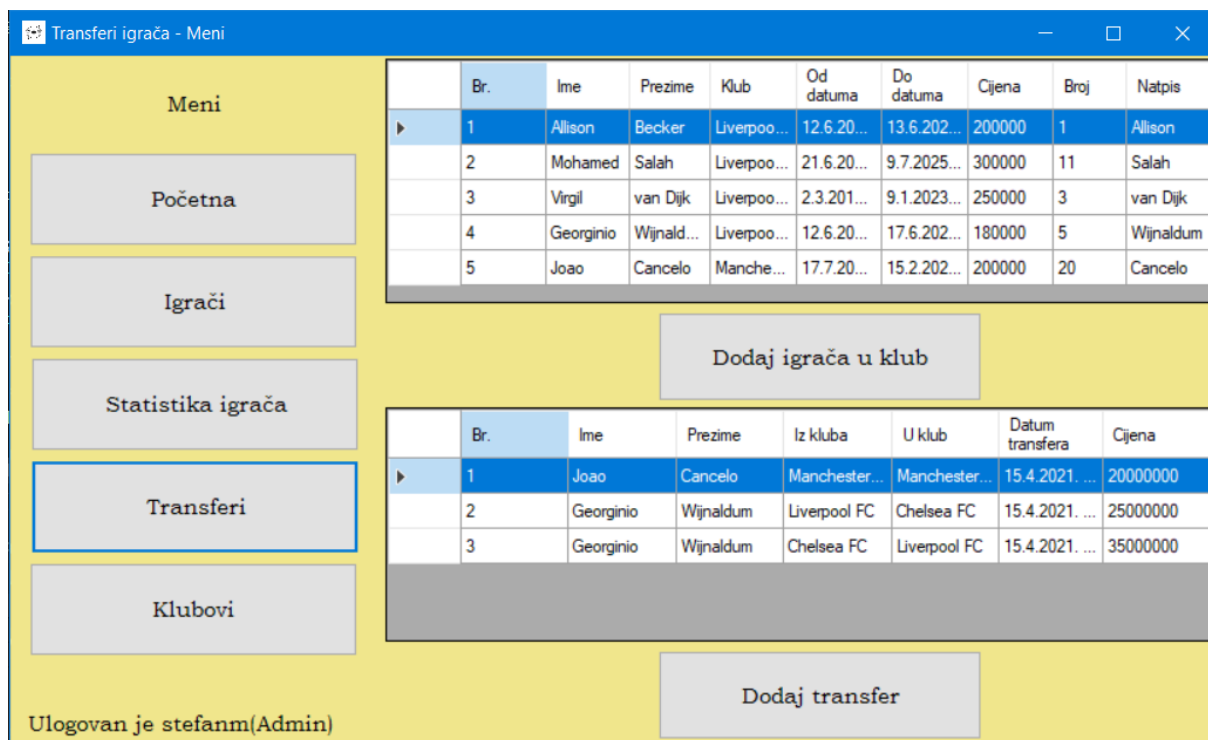
Da bi uspješno kreirali novi klub potrebno je popuniti sva prazna polja na formi za kreiranje kluba. Ukoliko je neko od polja prazno ili je za neko od polja unesen neočekivan

ulaz, biće ispisane odgovarajuće poruke i takve akcije će biti blokirane, pa se neće moći kreirati klub sve dok se ne unesu validni podaci. Nakon uspješnog kreiranja kluba, ispisuje se poruka o uspješnosti, forma za kreiranje se zatvara i kreirani klub se dodaje na kraj tabele gdje se nalaze svi klubovi. U slučaju izmjene kluba, forma za izmjenu bude popunjena sa informacijama o klubu koji se želi izmijeniti. Kod ove akcije važe sva pravila za validaciju kao i kod kreiranja kluba i u slučaju nekih nepravilnih unosa biće ispisane odgovarajuće poruke. Nakon uspješne promjene kluba, ispisuje se potvrдна poruka i tabela sa svim klubovima se ažurira sa novim podacima za ažurirani klub.

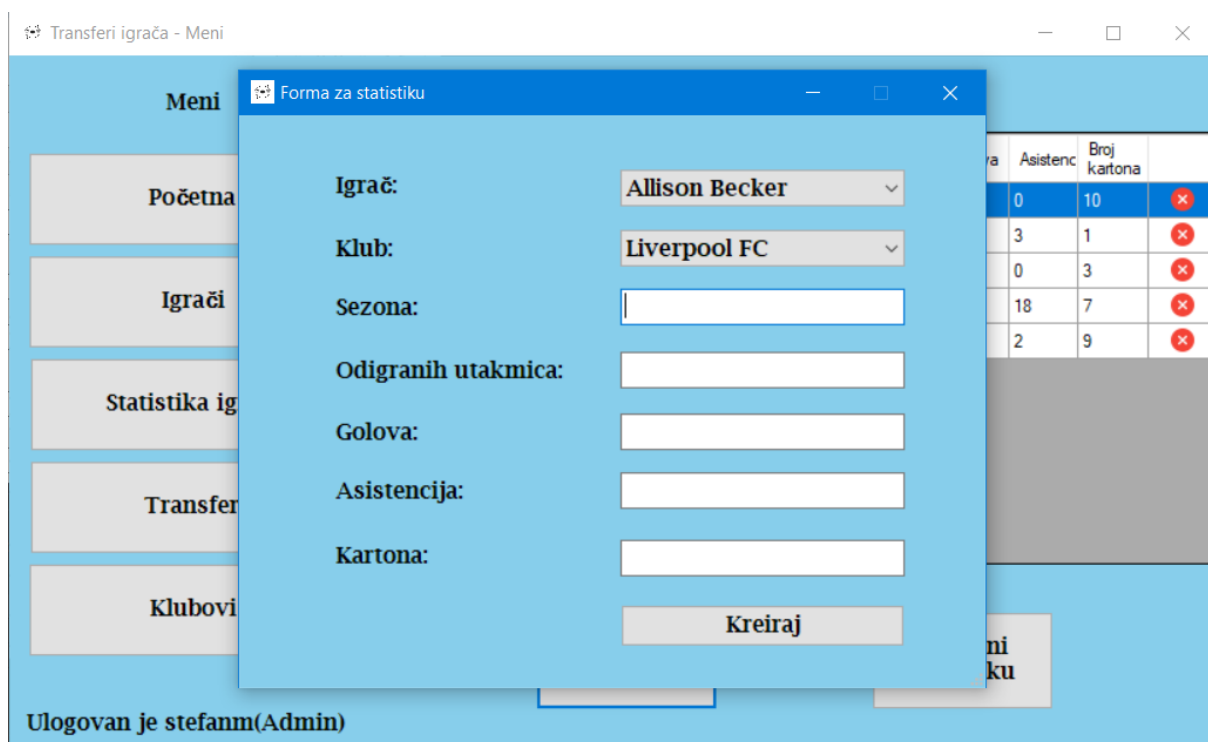
Treba napomenuti da se promjene stila i jezika odnose na sve forme aplikacije. Primjeri su slike *Slika18.* , *Slika19.* i *Slika20.*



Slika18.

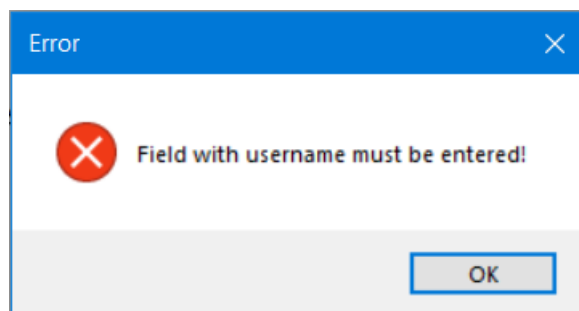


Slika19.

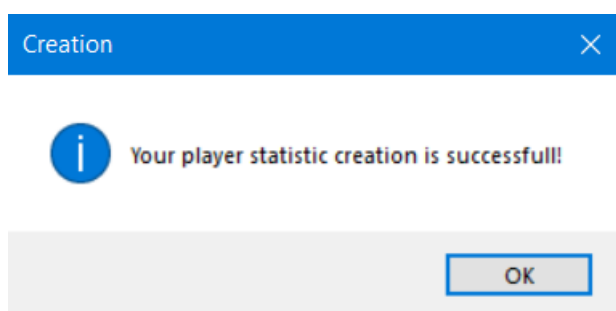


Slika20.

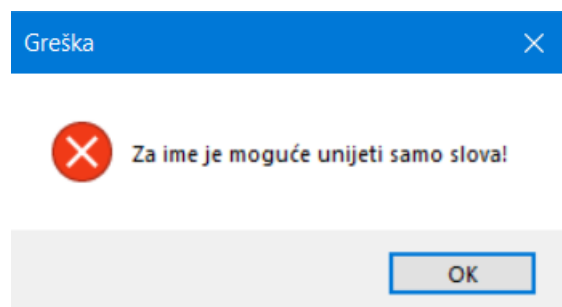
Neke od poruka o greškama, kao i poruke o uspješnim akcijama su prikazane na slikama Slika21. , Slika22. , Slika23. , Slika24.



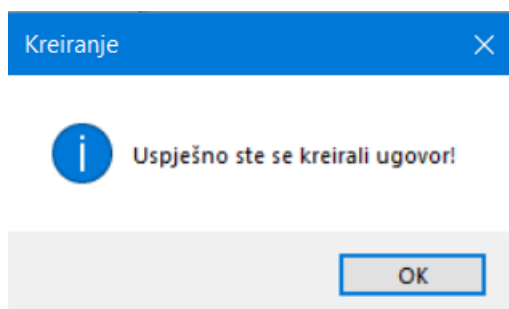
Slika21.



Slika22.



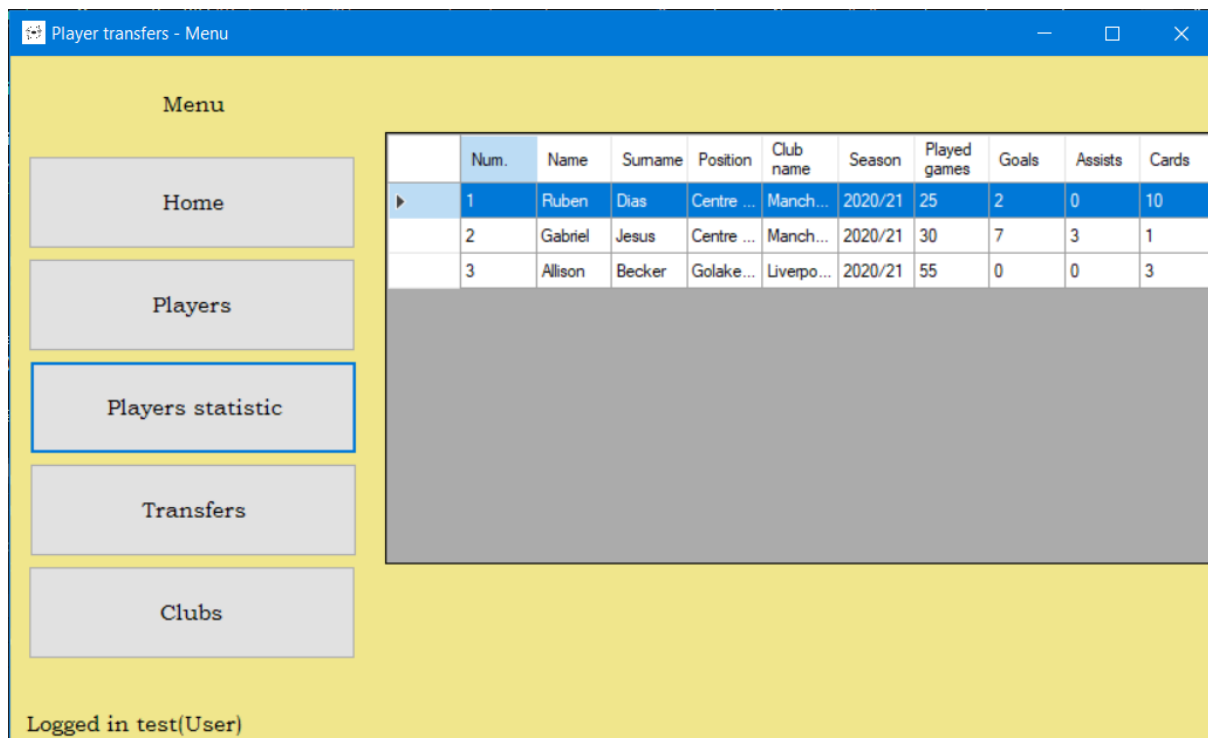
Slika23.



Slika24.

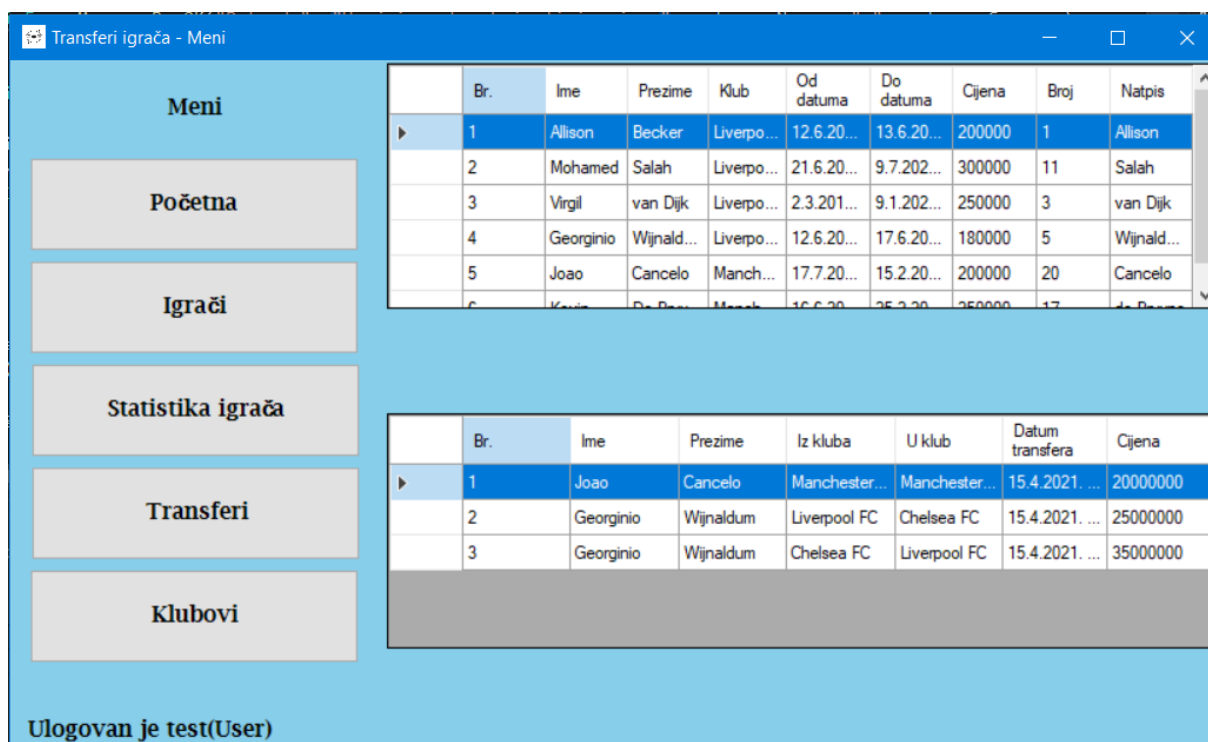
U aplikaciji postoje korisnici sa različitim ulogama. Uloge mogu biti: Admin i User. Svi dosadašnji prikazani primjeri su urađeni sa Admin ulogom. Admin kao korisnik ima dozvoljene sve mogućnosti koje se odnose na manipulaciju nad podacima baze (kreiranje,

izmjena, brisanje, pregled), dok User ima mogućnosti samo pregleda podataka. Slike *Slika25.* i *Slika26* su primjer User korisničke uloge.



	Num.	Name	Surname	Position	Club name	Season	Played games	Goals	Assists	Cards
▶	1	Ruben	Dias	Centre ...	Manch...	2020/21	25	2	0	10
	2	Gabriel	Jesus	Centre ...	Manch...	2020/21	30	7	3	1
	3	Allison	Becker	Golake...	Liverpo...	2020/21	55	0	0	3

Slika25.



	Br.	Ime	Prezime	Klub	Od datuma	Do datuma	Cijena	Broj	Natpis
▶	1	Allison	Becker	Liverpo...	12.6.20...	13.6.20...	200000	1	Allison
	2	Mohamed	Salah	Liverpo...	21.6.20...	9.7.202...	300000	11	Salah
	3	Virgil	van Dijk	Liverpo...	2.3.201...	9.1.202...	250000	3	van Dijk
	4	Georginio	Wijnald...	Liverpo...	12.6.20...	17.6.20...	180000	5	Wijnald...
	5	Joao	Cancelo	Manch...	17.7.20...	15.2.20...	200000	20	Cancelo

	Br.	Ime	Prezime	Iz kluba	U klub	Datum transfera	Cijena
▶	1	Joao	Cancelo	Manchester...	Manchester...	15.4.2021. ...	20000000
	2	Georginio	Wijnaldum	Liverpool FC	Chelsea FC	15.4.2021. ...	25000000
	3	Georginio	Wijnaldum	Chelsea FC	Liverpool FC	15.4.2021. ...	35000000

Slika26.