**Aufgabenstellgungen: Web**

1. **Änderung Registrierung**
   1. User-Klasse: Passwortfeld + PasswordRetype-Feld hinzufügen
   2. Db: EMail soll unique sein, PasswordRetype soll nicht in der Db aufscheinen (Fluent-API bzw. Annotations)
   3. Migrations + Kontrolle der Db-Tabelle
   4. Registration-View anpassen
   5. Registration()-Methode anpassen
   6. Passwort soll als Hash abgespeichert werden (Klasse *PasswordHasher*)
   7. User registrieren lassen und Daten in der Db überprüfen
2. **Login**

* 1. komplett programmieren (View, Methoden, ...)
  2. bei Erfolg Umleitung z.B. auf die Startseite

1. **Userverwaltung**
   1. alle User (in der DB) anzeigen
   2. neben jedem User einen Button fürs *Löschen* und *Ändern* erzeugen
   3. **Löschen** komplett erzeugen + Überprüfung (DB)
   4. **Ändern** komplett erzeugen (Tipp: die Ändern-View ist identisch zur

Registration-View) + Überprüfung (DB)

1. **Sessionverwaltung**
   1. Theorie Sessions
   2. Erweiterungsmethode programmieren (damit nicht nur **int** und **string** verw. werden können)
   3. Login: den eingeloggten User in einer Sessionvariable speichern
   4. \_Layout: den Namen des eingeloggten Users anzeigen + Link *Logout*
   5. Logout programmieren + zugehörige Sessionvariable löschen