

# PROGRESS REPORT

tkLayout developers meeting

**Stefano MARTINA**

stefano.martina@cern.ch

European Organization for Nuclear Research



25 febbraio 2014

✓ **Novità** nelle mappe di irradiazione

- Cambiata **struttura** delle righe del file (funzionalità già gestita)
- Presenza di un **header**
- Presenza di **più mappe** con risoluzioni diverse

✓ I valori vengono impostati **leggendoli** dall'header

✓ Vi è un **gestore** che **contiene** le mappe e che si occupa di usare quella con risoluzione migliore per ogni modulo

- ✓ **Novità** nelle mappe di irradiazione
  - Cambiata **struttura** delle righe del file (funzionalità già gestita)
  - Presenza di un **header**
  - Presenza di **più mappe** con risoluzioni diverse
- ✓ I valori vengono impostati **leggendoli** dall'header
- ✓ Vi è un **gestore** che **contiene** le mappe e che si occupa di usare quella con risoluzione migliore per ogni modulo

- ✓ **Novità** nelle mappe di irradiazione
  - Cambiata **struttura** delle righe del file (funzionalità già gestita)
  - Presenza di un **header**
  - Presenza di **più mappe** con risoluzioni diverse
- ✓ I valori vengono impostati **leggendoli** dall'header
- ✓ Vi è un **gestore** che **contiene** le mappe e che si occupa di usare quella con risoluzione migliore per ogni modulo

- ✓ **Novità** nelle mappe di irradiazione
  - Cambiata **struttura** delle righe del file (funzionalità già gestita)
  - Presenza di un **header**
  - Presenza di **più mappe** con risoluzioni diverse
- ✓ I valori vengono impostati **legendoli** dall'header
- ✓ Vi è un **gestore** che **contiene** le mappe e che si occupa di usare quella con risoluzione migliore per ogni modulo

- ✓ **Novità** nelle mappe di irradiazione
  - Cambiata **struttura** delle righe del file (funzionalità già gestita)
  - Presenza di un **header**
  - Presenza di **più mappe** con risoluzioni diverse
- ✓ I valori vengono impostati **leggendoli** dall'header
- ✓ Vi è un **gestore** che **contiene** le mappe e che si occupa di usare quella con risoluzione migliore per ogni modulo

- ✓ **Novità** nelle mappe di irradiazione
  - Cambiata **struttura** delle righe del file (funzionalità già gestita)
  - Presenza di un **header**
  - Presenza di **più mappe** con risoluzioni diverse
- ✓ I valori vengono impostati **leggendoli** dall'header
- ✓ Vi è un **gestore** che **contiene** le mappe e che si occupa di usare quella con risoluzione migliore per ogni modulo

## IrradiationMapsManager

- irradiationMaps : vector<IrradiationMap>

+ addIrradiationMap(mapFile : string)

+ getIrradiationPower(coord : pair<double,double>) : double

\*↓ irradiationMaps

## IrradiationMap

- irradiation : vector<vector<double>>

- rMin : double

- rMax : double

...

+ ingest(mapFile : string)

+ operator < (confronted : IrradiationMap) : bool

+ getIrradiation(coord : pair<double,double>) : double

+ isInRegion(coord : pair<double,double>) : bool

...



## **IrradiationMapsManager**

- irradiationMaps : vector<IrradiationMap>

+ addIrradiationMap(mapFile : string)

+ getIrradiationPower(coord : pair<double,double>) : double

\* ↓ irradiationMaps

## **IrradiationMap**

- irradiation : vector<vector<double>>

- rMin : double

- rMax : double

...

+ ingest(mapFile : string)

+ operator < (confronted : IrradiationMap) : bool

+ getIrradiation(coord : pair<double,double>) : double

+ isInRegion(coord : pair<double,double>) : bool

...