



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA



DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE
CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA

ATTACCO DI TIPO DENIAL OF SERVICE ALLE RETI CELLULARI

Relatore: Prof. Mauro Migliardi

Laureando: Stefano Leggio

ANNO ACCADEMICO: 2020-2021

Data di laurea: 20/09/2021

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Struttura del documento	4
1.2	Scopo della tesi	4
2	La rete cellulare	5
2.1	Definizione	5
2.2	Infrastruttura	6
2.3	Architettura	6
3	Generazioni cellulari	7
3.1	1G	7
3.2	2G	8
3.2.1	GSM	8
3.2.2	GPRS	8
3.2.3	EDGE	8
3.3	3G	9
3.3.1	UMTS	9
3.3.2	HSPA/HSPA+	9
3.4	4G	10
3.4.1	LTE	10
3.5	5G	11
3.5.1	Network Slicing	12
3.5.2	Software Defined Network	12
4	Attacco Denial of Service	13
4.1	Vulnerabilità nelle reti cellulari	13
4.1.1	Radio Jamming	13
4.1.2	Vulnerabilità di sistema	13
4.1.3	Botnet	14
4.1.4	Saturazione dell'autenticazione	14
4.2	Misurazione	14
5	Sistema di autenticazione	15
5.1	2G	15
5.2	3G	16
5.3	4G	17
5.4	5G	18
6	Attacco all'autenticazione delle reti 2G-4G	19
6.1	Botnet	19
6.2	IMSI stealing	19
6.3	Attacco alle reti con dispositivi SIM-less	20
7	Attacco all'autenticazione delle reti 5G	21
7.1	Possibili soluzioni	21
7.1.1	Lightweight authentication	21
7.1.2	Blockchain	21
8	Conclusioni	22

Elenco delle figure

1	Mappa compertura AT&T negli USA	5
2	Schema di una rete cellulare	5
3	Base station	6
4	SIM <i>Subscriber Identity Module</i>	6
5	Schema delle generazioni cellulari	7
6	Architettura 1G	7
7	Architettura GSM	8
8	Architettura GPRS	8
9	Architettura UMTS	9
10	Architettura LTE	10
11	Architettura 5G[17]	11
12	Esempi di applicazioni per il 5G	12
13	<i>radio e smart jamming</i> [18]	13
14	Distributed Denial of Service	14
15	Misurazione tempi di risposta HLR con <i>location updates</i> [21]	14
16	Identificazione nelle reti 2G	15
17	Autenticazione nelle reti 4G	17
18	Autenticazione nelle reti 5G	18
19	Strumento per rubare IMSI	19
20	Dispositivo per l'attacco DOS alle reti UMTS[15]	20
21	Prestazioni durante DOS della <i>blockchain</i> [8]	21

Elenco delle abbreviazioni

MS Mobile system. 16

MSC Mobile switching center. 6

1 Introduzione

Le reti cellulari rappresentano un punto nevralgico per le nostre comunicazioni. Per questo, la loro sicurezza è fondamentale per garantire un normale funzionamento di tutti i servizi a cui ormai ci siamo abituati.

La nuova tecnologia di quinta generazione è ormai vicina ad essere implementata su larga scala per permettere lo sviluppo del mondo IOT *Internet Of Things*. Questa nuova tecnologia stravolge numerosi paradigmi strutturali che sono stati utilizzati fin'ora nelle generazioni precedenti, introducendo nuove sfide nell'ambito della loro sicurezza.

1.1 Struttura del documento

Il documento è strutturato in modo da fornire al lettore le competenze e terminologie adeguate per comprendere tutti i dettagli della vulnerabilità scoperta.

L'elaborato inizia con una breve panoramica sulla rete cellulare, descrivendo genericamente la sua struttura e architettura.

Dato che le specifiche dell'architettura di una rete cellulare sono molto diverse a seconda della generazione, è stato necessario illustrare l'evoluzione delle varie tecnologie: da 1G a 5G. Per ogni generazione verranno illustrate prevalentemente le sue proprietà architettureali oltre che le principali novità introdotte. Successivamente, verrà introdotta la tipologia dell'attacco trattato, ossia il *Denial of Service*, spiegando in cosa consiste e come si applica alle reti cellulari. Inoltre, verranno illustrate le misurazioni necessarie per valutare l'efficienza di un attacco.

Nel seguente capitolo, verranno analizzati nel dettaglio i sistemi di identificazione per le varie generazioni cellulari. Questo perchè è nel loro funzionamento che sono pretesi le vulnerabilità sfruttate per l'attacco. Successivamente, verrà trattato l'attacco di tipo *Denial of Service* alle reti UMTS, spiegando il suo funzionamento e i risultati che sono stati ottenuti in [15]. Infine, verrà discusso una potenziale replicazione in una architettura 5g. Inoltre, verranno evidenziate altre possibili vulnerabilità presenti in questa ultima generazione.

1.2 Scopo della tesi

Questo elaborato si vuole occupare di analizzare l'attacco di tipo *Denial of Service* alle reti UMTS illustrato in [15] e scoprire se questo potrebbe risultare efficace nelle ultime tecnologie cellulari 5g.

2 La rete cellulare

2.1 Definizione

La rete cellulare è la struttura *hardware* e *software* che consente il corretto funzionamento delle comunicazioni cellulari. Grazie alla loro capillarità, i vari gestori telefonici riescono a garantire il servizio per la gran parte del territorio mondiale.

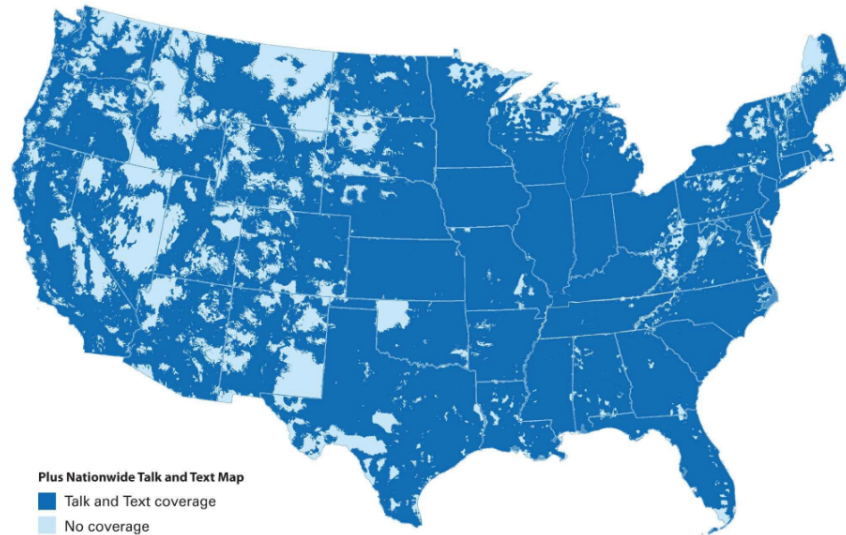


Figura 1: Mappa compertura AT&T negli USA

La loro struttura e architettura hanno subito numerosi cambiamenti nel corso delle generazioni, in particolare con la rete 5g. Si possono comunque identificare degli elementi chiave che sono presenti in tutte le generazioni:

- UE *User Equipment* ovvero il dispositivo cellulare
- RAN *Radio Access Network* ovvero l'infrastruttura fisica di antenne per la ricezione e trasmissione di informazioni per il dispositivo
- *Mobile Core* ovvero i componenti della sua architettura

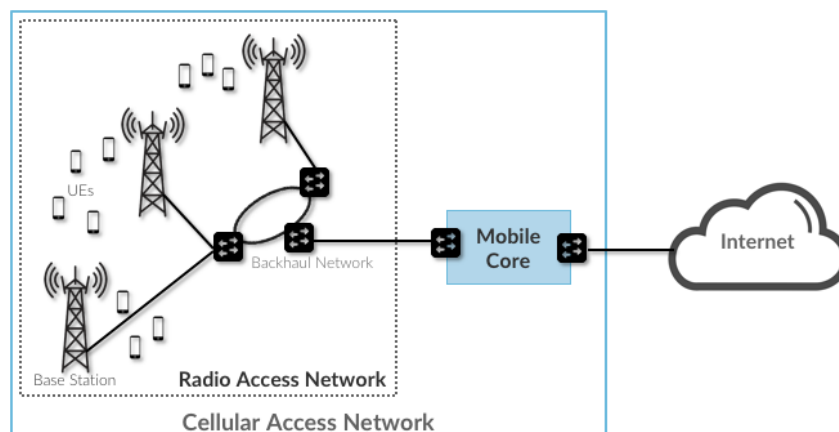


Figura 2: Schema di una rete cellulare

2.2 Infrastruttura

Per rendere possibile il collegamento di dispositivi in zone molto vaste vengono usati i ripetitori di segnale chiamati *base station*. Questi vengono disposti in modo capillare sul territorio, suddividendolo in diverse aree di competenza chiamate celle. Ognuna di queste può gestire un numero limitato di dispositivi in contemporanea, che chiameremo *mobile station*, per questo, in caso di aree densamente popolate vengono ridotte le aree di competenza di ciascuna antenna. Le celle quindi, possono avere una dimensione variabile che dipende dal contesto in cui devono essere inserite.



Figura 3: Base station

Ogni cella ha un determinato raggio di azione che dipende dalle caratteristiche fisiche dell'antenna stessa. Inoltre, ha a disposizione un determinato range di frequenze su cui instaurare la comunicazione con i vari dispositivi, che solitamente sono differenti rispetto a quelle usate dalle celle vicine per evitare interferenze. Celle sufficientemente distanti possono utilizzare le stesse frequenze poiché non corrono il rischio di interferenza, questo rappresenta un grande vantaggio per questa tecnologia.



Figura 4: SIM *Subscriber Identity Module*

2.3 Architettura

L'architettura di una rete cellulare può essere riassunta con alcuni fondamentali componenti. La *mobile station* si connette all'antenna della zona di competenza ossia la *base transceiver station*, quest'ultima quando riceve l'informazione la inoltra alla rispettiva *base station controller*, ossia un componente che si occupa di raggruppare diverse *base station*. Diversi *BSC* sono raggruppati nel *mobile switching centre* (MSC)

3 Generazioni cellulari

Nel corso degli anni, si sono susseguite diverse generazioni di tecnologie cellulari, che hanno apportato notevoli cambiamenti alla loro architettura. Di seguito verranno presentati le principali caratteristiche delle diverse generazioni cellulari, in modo tale da rendere di facile comprensione l'analisi dei meccanismi di identificazione che verranno approfonditi nelle prossime sezioni.

Oltre ad elencare le principali caratteristiche di ogni generazione verranno analizzate nel dettaglio le specifiche dell'architettura di rete.

1G	2G	3G	4G	5G
speed in kilobit per second 2.4 Kbps	speed in kilobit per second 64 Kbps	speed in kilobit per second 2,000 Kbps	speed in kilobit per second 100,000 Kbps	speed in kilobit per second 1Gbps
Analog Voice	Digital Voice + Simple Data	Mobile Broadband	Faster and Better	Real World Applications

Figura 5: Schema delle generazioni cellulari

3.1 1G

La generazione 1G è uno dei primi standard di comunicazione cellulare. Il suo funzionamento era completamente analogico e ormai è stata rimpiazzata totalmente dalle generazioni digitali successive.

L'architettura di questa generazione è molto semplice, è composta da tre componenti principali:

- Antenne per la trasmissione
- *Mobile Telephone Switching Office* (MTSO)
- Unità mobile (cellulare)

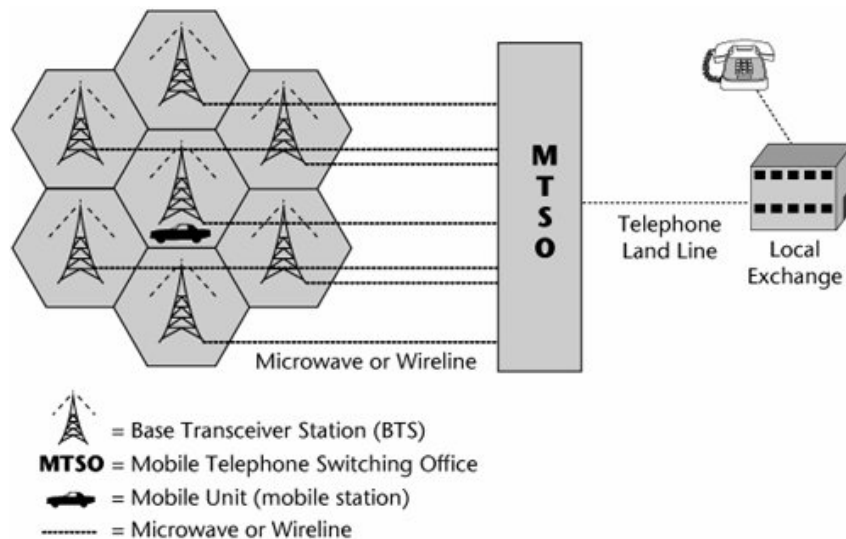


Figura 6: Architettura 1G

Si basava sulla *frequency-division multiple access* (FDMA) in cui ogni dispositivo che si connetteva alla stazione radio aveva assegnata una specifica sotto banda[16].

3.2 2G

A differenza della prima generazione, la seconda introduce per la prima volta una rete completamente digitale. La seconda generazione cellulare è composta da diverse versioni che si sono susseguite nel corso degli anni aggiungendo nuove funzionalità. Anche la sua architettura subisce delle modifiche, per questo verranno trattate in seguito.

3.2.1 GSM

Il GSM, ovvero *Global System for Mobile Communications*[2] è uno standard di seconda generazione che introduce importanti novità. Le principali caratteristiche introdotte sono:

- Maggiori velocità di trasmissione
- Cifratura della comunicazione
- Introduzione di nuovi servizi come gli SMS

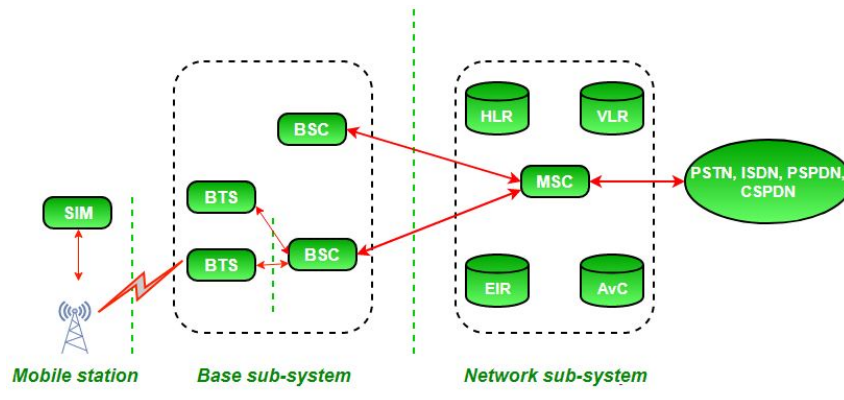


Figura 7: Architettura GSM

La sua architettura è composta da due macro aree: La BSS *Base Station SubSystem* e la NSS *Network SubSystem*. Il BSS è l'insieme delle antenne riceventi, rappresentano il primo collegamento con il MS. Il MS si collega alla BS di riferimento, viene identificato tramite l'HLR *Home Location Register*, ovvero un *database* che contiene tutte le informazioni necessarie per la gestione dei *subscribers*. Le chiamate e messaggi vengono smistati nella rete telefonica tramite il *Mobile Switching Centre* (MSC).

3.2.2 GPRS

La rete *General Packet Radio Service* (GPRS)[1] introduce per la prima volta un trasferimento dati a commutazione di pacchetto per rendere possibile l'utilizzo dei servizi *internet* con il proprio dispositivo cellulare[19]. La sua architettura è la stessa di quella del GSM ma con dei componenti aggiuntivi che consentono la trasmissione dei pacchetti. Per esempio, il SGSN *Serving GPRS Support Node* è un componente predisposto per la gestione dei dispositivi connessi alla rete.

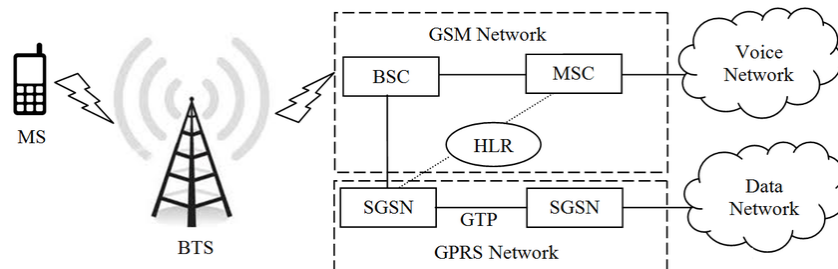


Figura 8: Architettura GPRS

3.2.3 EDGE

Evoluzione del GPRS che consente maggiori velocità, l'architettura resta invariata[1].

3.3 3G

L'architettura della terza generazione riprende quella già vista nella seconda. Infatti, questa generazione ha avuto come principale obiettivo quello di consolidare l'integrazione della rete internet nei sistemi cellulari ed aumentare le velocità di trasmissione per consentire l'utilizzo di nuovi servizi. Le reti di terza generazione possono essere divise in tre componenti fondamentali:

- UE *User equipment*
- RNS *Radio Network Subsystem*
- Core Network

3.3.1 UMTS

L'UMTS ovvero *Universal Mobile Telecommunications System*[4] è il primo standard di terza generazione.

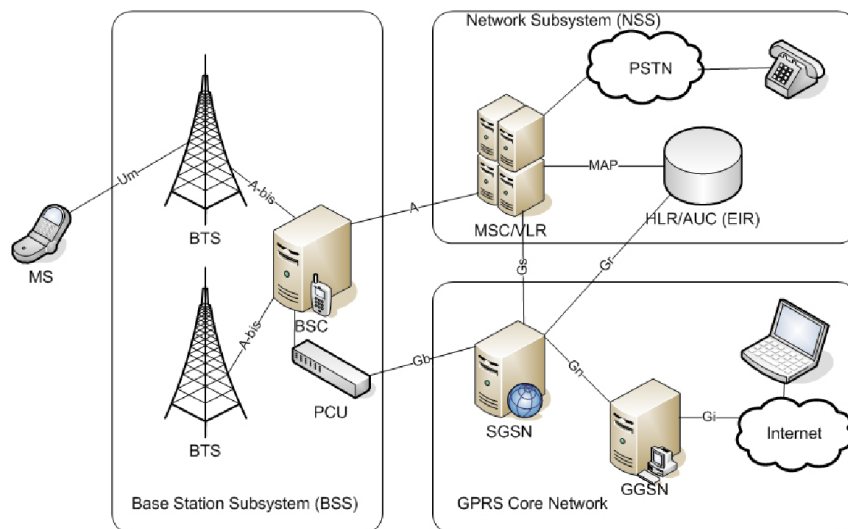


Figura 9: Architettura UMTS

3.3.2 HSPA/HSPA+

Evoluzione del UMTS per consentire velocità maggiori apportando modifiche nella trasmissione del segnale. Con questo nuovo standard si riescono a raggiungere velocità di 42 Mb/s.

3.4 4G

[3]

3.4.1 LTE

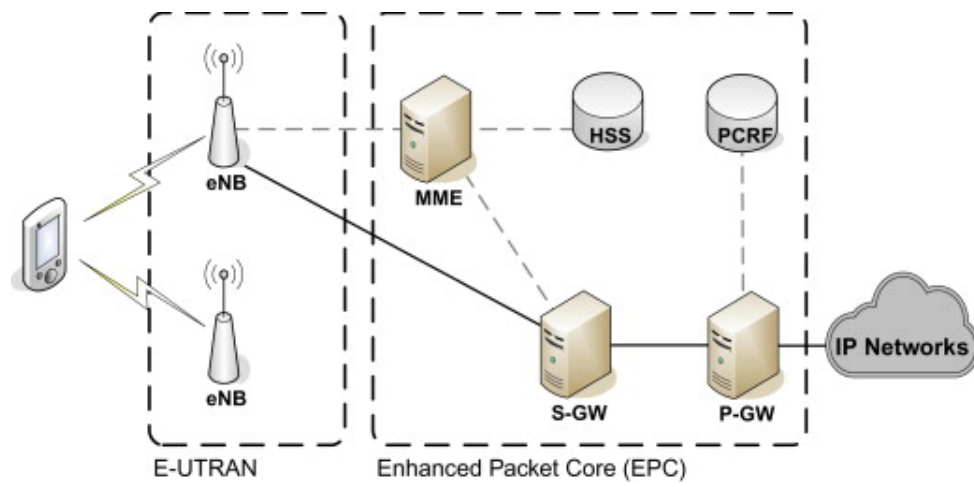


Figura 10: Architettura LTE

3.5 5G

Il 5G, ovvero lo standard di quinta generazione rappresenta l'ultima frontiera della tecnologia cellulare. Il suo principale scopo è consentire l'*Internet of Things* massivo, ossia un *network* che sia in grado di gestire la connessione di molti dispositivi con latenze molto piccole. Per consentire velocità fino a 10 Gb/s si sono dovute apportare importanti modifiche strutturali che rendono la sua architettura molto diversa da quelle viste fin'ora.

L'architettura implementata prende il nome di *Service-Based Architecture* (BSA). La BSA consiste nel dividere tutte le funzioni in una serie di *microservices*[17]. Questa nuova struttura è stata introdotta per garantire la scalabilità del sistema, migliorare le prestazioni (velocità) e per permettere di realizzare il *massive IOT*, che richiede la gestione simultanea di molti dispositivi.

I principali blocchi che la compongono sono:

- AMF *Core Access and Mobility Management Function* responsabile dell'autenticazione e autenticazione del dispositivo.
- SMF *Session Management Function* per la gestione della sessione di ogni UE.
- PCF *Policy Control Function* per la gestione delle *policy*
- UDM *Unified Data Management* per la gestione dell'identità dell'utente, questo compito era precedentemente svolto da HSS o HLR.
- AUSF *Authentication Server Function* per effettuare l'autenticazione dell'utente.
- SDSF *Structured Data Storage Network Function* è un helper per la memorizzazione di dati strutturati.
- UDSF *Unstructured Data Storage Network Function* è un helper per la memorizzazione di dati non strutturati.
- NEF *Network Exposure Function* per esporre determinate funzionalità a servizi di terze parti.
- NRF *NF Repository Function* per scoprire tutti i servizi disponibili.
- NSSF *Network Slicing Selector Function* per selezionare una determinata partizione di *network*.
- UPF *User Plane Function* trasporta il traffico dal RAN all'internet.

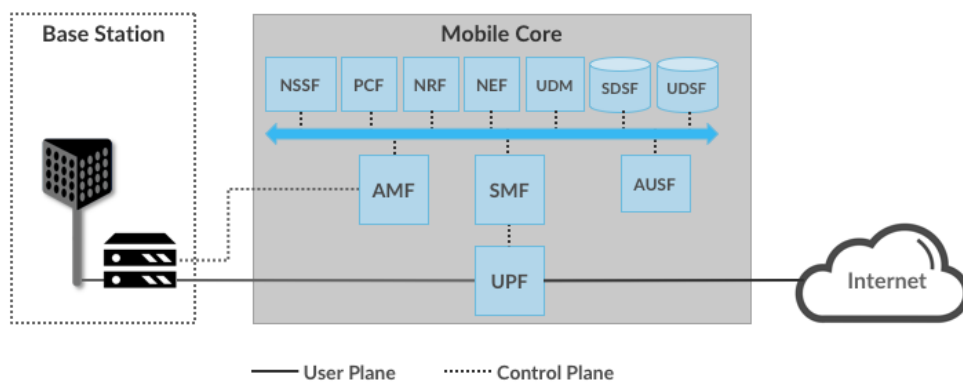


Figura 11: Architettura 5G[17]

3.5.1 Network Slicing

Il *Network Slicing* rappresenta una delle caratteristiche più importanti del 5G. Con questo termine si intende il partizionamento della rete in diversi "piani" ciascuno con caratteristiche e requisiti particolari, indipendente e autonomo. Questo risulta fondamentale nella realizzazione dell' IOT massivo, infatti in questo modo la gestione del traffico terrà conto dell'applicazione che viene utilizzata nel dispositivo per decidere quali prestazioni sono richieste da quel dispositivo.

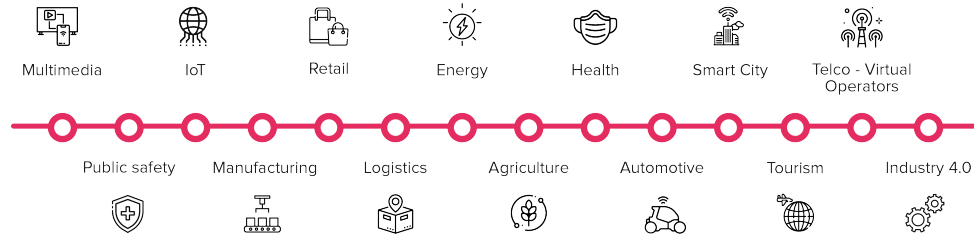


Figura 12: Esempi di applicazioni per il 5G

La realizzazione del *Network Slicing* avviene tramite i *Software Defined Network* che nella prossima sezione verranno approfonditi.

3.5.2 Software Defined Network

I *Software Defined Network* (SDN) sono dei programmi per la virtualizzazione della rete. Sono necessari per interfacciarsi a livello applicativo con i dispositivi cellulari in modo da gestire il traffico della rete in modo efficace[7].

4 Attacco Denial of Service

L'attacco di tipo *Denial of Service* (DOS) consiste nel rendere non disponibili servizi offerti da computer o altri dispositivi [12]. Questo avviene esasperando di richieste la macchina o infrastruttura che viene scelta come vittima.

4.1 Vulnerabilità nelle reti cellulari

Le reti cellulari non sono esenti da questo tipo di attacchi, anzi, sono una delle tipologie più frequenti e soprattutto difficile da risolvere poichè le vulnerabilità che sfruttano sono organiche nell'architettura della rete. Sono diversi i componenti che possono essere vulnerabili a un attacco DOS in una rete cellulare, gli obiettivi identificati come ottimi sono quelli che comportano un maggior utilizzo delle risorse della rete. Nelle prossime sezioni verranno illustrate le principali metodologie per fare un attacco di tipo *Denial of Service* alle reti cellulari[18].

4.1.1 Radio Jamming

Il *Radio Jamming* è una tipologia di attacco *Denial of Service* che consiste nel disturbare il segnale cellulare emettendo delle onde radio. La realizzazione di questo tipo di attacco è molto semplice, basta procurarsi un trasmettitore che invia segnali ad alta energia nella banda cellulare di riferimento.

Un miglioramento del classico *radio jamming* è lo *smart jamming* che consiste nel saturare uno o più canali di comunicazione della rete. Questo fa sembrare il *network* non disponibile a tutti gli utenti collegati a quella determinata cella.

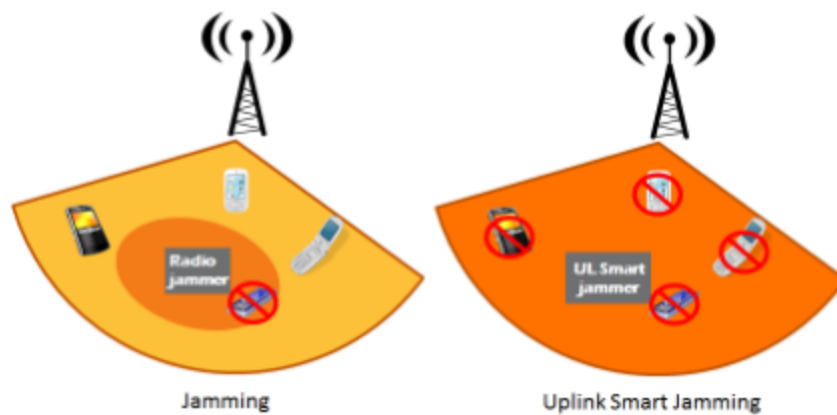


Figura 13: *radio e smart jamming*[18]

4.1.2 Vulnerabilità di sistema

Un altro classico modo per creare un'interruzione di sistema in una rete cellulare è sfruttando le classiche vulnerabilità che si presentano spesso in qualsiasi tipo di computer. Questo ovviamente perchè tutta l'architettura di una rete cellulare non è altro che *server* con specifiche particolari.

4.1.3 Botnet

Questa è sicuramente una delle tipologie più diffuse, ed è il classico esempio di *Distributed Denial Of Service*. L'attaccante, in questo caso, dispone del controllo di un grande numero di dispositivi infettati da *malware* che possono essere attivati da lui per esasperare di richieste un determinato servizio.

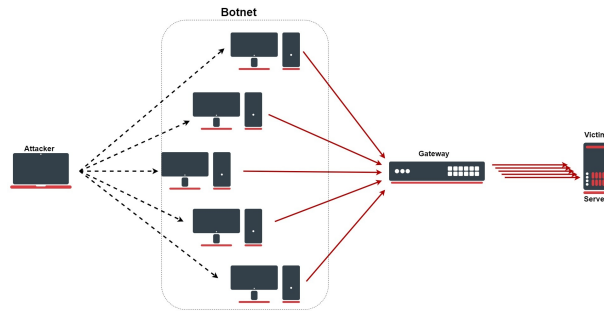


Figura 14: Distributed Denial of Service

4.1.4 Saturazione dell'autenticazione

Questo è uno dei più pericolosi poichè molto difficile da risolvere dato che è intrinseca nella architettura del sistema. E' la tipologia di vulnerabilità che è stata scelta per confrontare la sicurezza della architettura 5G con quelle precedenti. Il suo funzionamento si basa sull'esasperare di richieste di autenticazione i sistemi identificativi delle reti cellulari, che solitamente sono i componenti con più traffico della rete. Per esempio, nelle generazioni 2G e 3G, è la HLR che viene identificata come componente critico del sistema. Questa vulnerabilità si trova nel meccanismo di autenticazione dei dispositivi denominato *Authentication and Key Agreement* (AKA) dove un dispositivo non autenticato forza delle computazioni all'interno del *Core Network* che consumano più risorse della richiesta stessa[15]. Ad aumentare la pericolosità di questa vulnerabilità è la possibilità di creare computazioni nel *Core Network* senza essere effettivamente autenticati, e quindi senza disporre di una SIM valida. Questa tipologia di attacchi, definiti come SIM-less, verranno presi come riferimento per sfruttare questa vulnerabilità come illustrato per le reti GSM[11] e UMTS[15].

4.2 Misurazione

Per capire quale componente della rete sia il più vulnerabile a un attacco DOS si devono fare delle misurazioni sui vari componenti del *network*. In questo modo è possibile capire in quale punto si possono creare dei rallentamenti o *bottleneck* dovuti a un sovraccarico di richieste.

In [21] vi è una dettagliata spiegazione di come procedere con queste misurazioni e soprattutto come quantificare il numero di dispositivi che servono all'attaccante per completare l'attacco con successo.

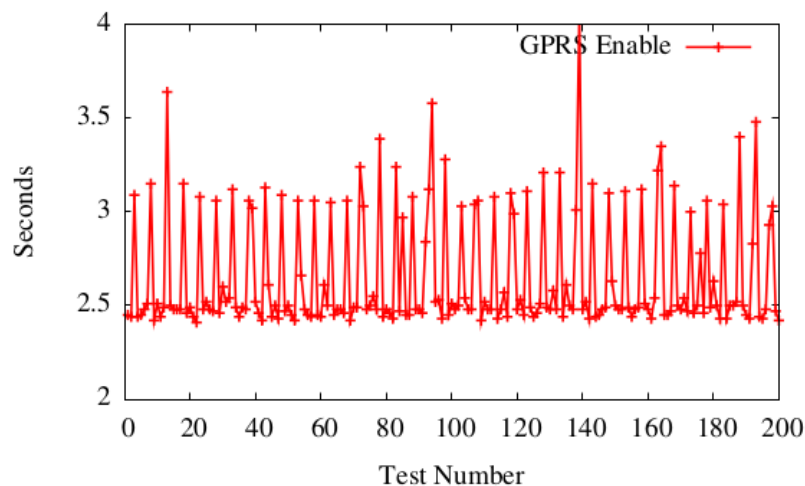


Figura 15: Misurazione tempi di risposta HLR con *location updates*[21]

5 Sistema di autenticazione

Il meccanismo di identificazione è la procedura per verificare che un determinato dispositivo è abilitato a connettersi alla rete. Questo procedimento avviene tramite l'*Authentication and key agreement* (AKA), procedimento in cui il *core network* abilita un dispositivo a connettersi.

Di seguito verranno illustrate le procedure di identificazione per le principali generazioni cellulari: dal 2G al 5G. Il 1G è stato escluso poiché ha un funzionamento completamente analogico.

5.1 2G

Nei sistemi di seconda generazione nella fase di autenticazione di un dispositivo vengono interpellati principalmente tre componenti:

1. Il dispositivo cellulare con l'apposita SIM
2. Il MSC di riferimento
3. La HLR con l'AUC per effettuare la validazione

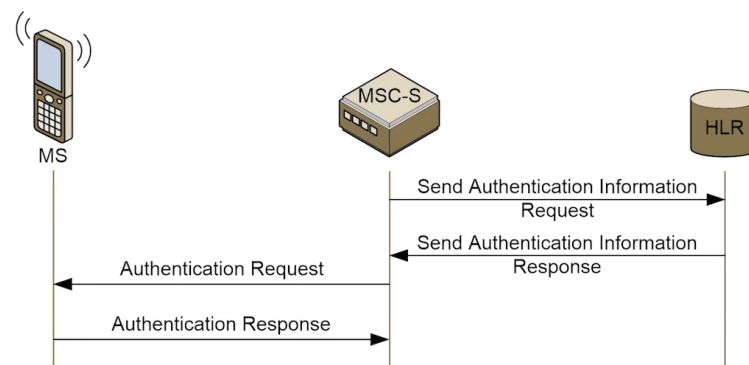


Figura 16: Identificazione nelle reti 2G

Per autenticare un dispositivo vengono generati i vettori di autenticazione nell'AUC, univoci rispetto a un determinato dispositivo identificato da un IMSI. Questi vettori poi vengono inviati all'HLR che si occuperà di verificarne la correttezza e inviare una risposta al MSC che la inoltra al MS.

5.2 3G

Nei sistemi di terza generazione i componenti utilizzati per l'identificazione di un dispositivo sono gli stessi della generazione precedente salvo qualche eccezione. Come illustrato precedentemente, come nel GPRS nelle reti 3G ci sono due *Switching centre*: MSC per il classico circuito telefonico e il GMSC per i pacchetti di rete. L'identificazione viene completata allo stesso modo della seconda generazione, ma

Con rete 3G si intendono l'insieme delle tecnologie di terza generazione, stiamo quindi parlando di un'architettura UMTS. Un MS che si vuole collegare alla rete deve procedere con la fase di autenticazione o identificazione anche detta *Authentication and key agreement* (AKA). In questa fase, viene interrogata la rispettiva HLR/AuC dove l'IMSI del dispositivo viene validato, se tutto procede correttamente viene notificato il SGSN che inoltra al MS l'avviso di autenticazione completata.

5.3 4G

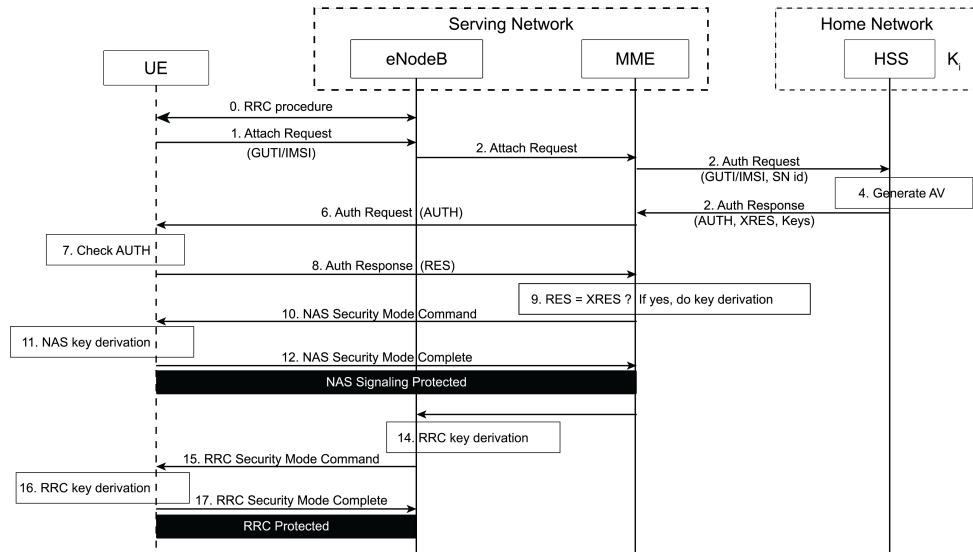


Figura 17: Autenticazione nelle reti 4G

5.4 5G

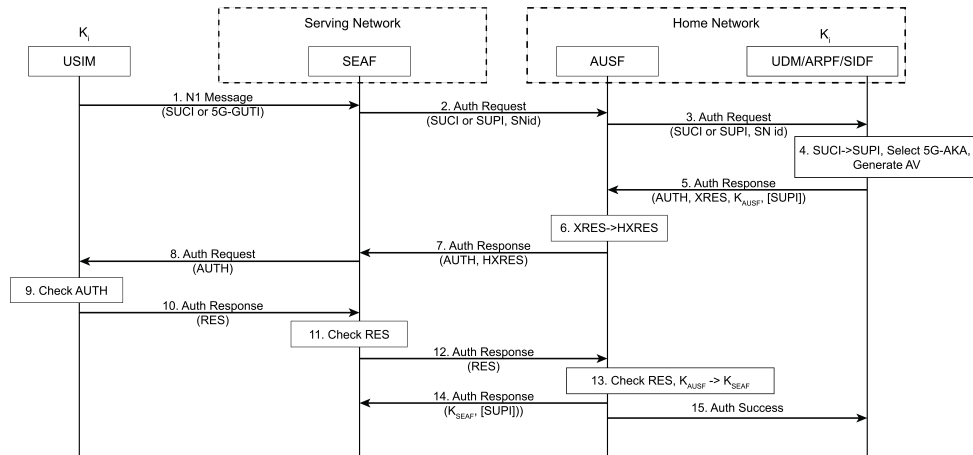


Figura 18: Autenticazione nelle reti 5G

6 Attacco all'autenticazione delle reti 2G-4G

Le reti cellulari dal 2G al 4G condividono lo stesso schema architetturale generale, per questo gran parte delle vulnerabilità che vengono utilizzate negli attacchi di tipo *Denial of Service* sono comuni. Ci sono numerosi modi per effettuare un attacco DOS all'autenticazione già accennati nella sezione 4.1, in questo capitolo verranno messe in pratica nelle reti 2G fino al 4G.

Fondamentalmente, in modo da creare un *Denial of Service* nel *Core network* di una rete cellulare tramite una richiesta di autenticazione bisogna forzare la computazione dei vettori di autenticazione in modo tale da fare spendere risorse computazionali all'infrastruttura cellulare. Nel momento che un dispositivo si collega alla rete cellulare si possono verificare le seguenti casistiche:

- Se il dispositivo ha una SIM valida inizio la procedura di autenticazione.
- Se il dispositivo non ha una SIM valida inizio la procedura di autenticazione ma senza consumare abbastanza risorse nel *network*.
- Se il dispositivo non ha una SIM la procedura di autenticazione non viene iniziata.

Quindi, è chiaro che per effettuare un DOS al sistema di autenticazione degli utenti è necessario disporre o simulare dei dispositivi con delle SIM valide. La validità della SIM è in primo luogo controllata dalla presenza di un *International Mobile Subscriber Identity* (IMSI) valido. Di seguito verranno trattate le principali metodologie per effettuare un DOS al sistema di autenticazione.

6.1 Botnet

Il metodo più conosciuto per creare un *Denial of Service* a una rete cellulare è tramite una *botnet*. In questo modo, l'attaccante ha a disposizione un elevato numero di dispositivi con SIM valida che hanno la possibilità di effettuare massivamente una procedura di autenticazione causando delle dispendiose computazioni all'interno del *network*.

In [21] è descritto come effettuare un DDOS a una rete cellulare di tipo 2G/3G in modo da esasperare di richieste il suo componente più critico: l'HLR. Con 11750 dispositivi infettati è possibile degradare le performance della HLR del 93%[21], garantendo quindi un quasi totale malfunzionamento dell'infrastruttura.

Questa tipologia di attacco è molto pericolosa, e spesso anche la più comune, non è però esente da diverse problematiche: prima di tutto risulta facilmente rilevabile da un sistema di monitoraggio della rete. Inoltre, i dispositivi per condurre in maniera efficace un attacco di questo tipo sono un numero molto elevato, soprattutto se si tiene presente che questi dispositivi devono appartenere alla stessa zona di competenza della HLR.

6.2 IMSI stealing

Un metodo alternativo all'utilizzo di una *botnet* è avere a disposizione un *database* di IMSI rubati per effettuare un *flooding* di richieste di autenticazione.

Dato che nelle reti 2G-4G l'IMSI viene trasmesso in chiaro al momento dell'autenticazione, in [6] vengono citati i modi più comuni per appropriarsene per poi utilizzarli in un attacco.

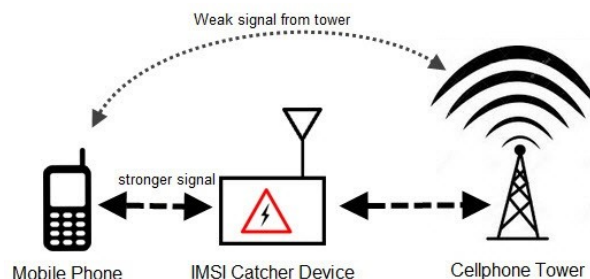


Figura 19: Strumento per rubare IMSI

Questi dispositivi sono ormai semplici da reperire *online* a un prezzo abbordabile per chiunque. Per rubare l'IMSI si mette in pratica un attacco di tipo *Man In The Middle* (MITM), spesso utilizzato anche per le intercettazioni da enti governativi.

In [14] viene illustrato un

6.3 Attacco alle reti con dispositivi SIM-less

[11] In [15] è descritto un attacco di tipo *Denial of Service* alle reti UMTS, in particolare al sistema di identificazione degli utenti.

Lo studio dimostra che è possibile generare delle onerose computazioni all'interno dell'infrastruttura cellulare senza disporre di dispositivi con delle SIM valide. Inoltre, nell'attacco trattato i dispositivi che sono necessari per avere una degradazione del servizio sono un numero nettamente minore rispetto allo stato dell'arte, ciò rende la sua realizzazione molto più accessibile. Con l'inserimento di SIM valide nei dispositivi è possibile ridurre il numero di interfacce UMTS necessarie per compiere l'attacco con successo, infatti queste si riducono a qualche centinaio. Visto il numero contenuto di dispositivi che sono necessari per effettuare l'attacco, si può evitare di usare una *botnet* rendendo l'attacco molto più stabile e quindi più pericoloso.

L'attacco ha come obiettivo la degradazione di uno dei componenti centrali dell'architettura UMTS: la HLR. Questo componente è il più semplice da attaccare poichè avvengono continue interrogazioni durante tutta la fase di autenticazione e identificazione del MS. Siccome non si tratta di una *botnet* è stata fondamentale l'analisi della capacità dei canali di comunicazione in modo tale da scoprire eventuali *bottleneck* che minerebbero l'esecuzione dell'attacco.

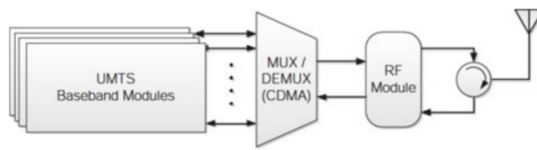


Figura 20: Dispositivo per l'attacco DOS alle reti UMTS[15]

I risultati ottenuti si basano su stime dei tempi di risposta dei componenti architetturali trattati. Questo perchè i vari MNOs non forniscono nessuna informazione ufficiale riguardo le *performance*.

7 Attacco all'autenticazione delle reti 5G

In questa sezione verranno trattate le problematiche riguardo un attacco di tipo *Denial of Service* all'autenticazione delle reti 5G. Questa generazione ha risolto alcune delle problematiche legate all'autenticazione, come per esempio a differenza del 4G (LTE) l'identificatore dello UE viene criptato con la chiave pubblica prima di essere inviato al *Core network*, evitando così di poter essere intercettato e rubato[5]. Però, con il grande aumento di dispositivi connessi che questa tecnologia vuole incentivare, per esempio nel mondo dell' IOT, gli attacchi DOS saranno senz'altro più semplici da realizzare.

I SDN e NFV, componenti fondamentali per garantire le eccezionali prestazioni del 5G, potrebbero essere un efficace strumento di monitoraggio per identificare possibili attacchi come spiegato in [9]. Allo stesso tempo però, la centralizzazione del controllo del *network* con un SDN e NFV crea le condizioni ottimali per effettuare un attacco DOS con successo[13].

7.1 Possibili soluzioni

7.1.1 Lightweight authentication

[10]

7.1.2 Blockchain

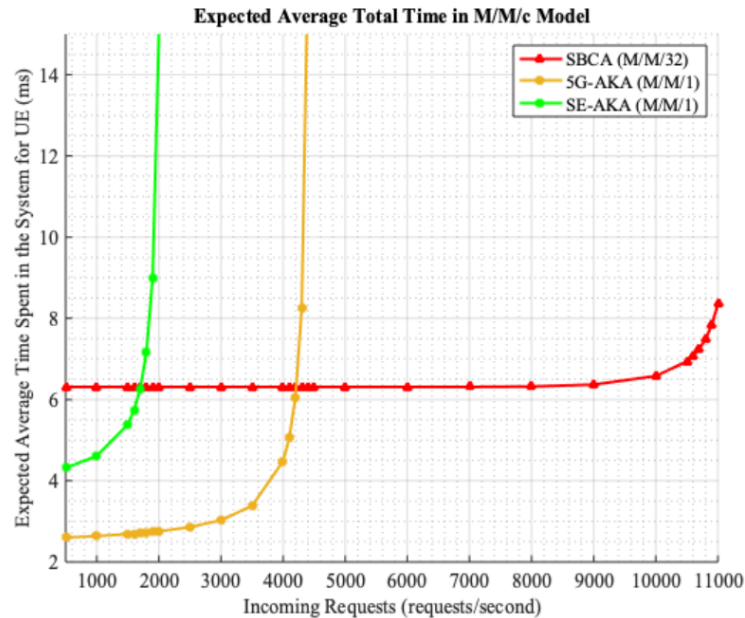


Figura 21: Prestazioni durante DOS della *blockchain*[8]

[20]

8 Conclusioni

Riferimenti bibliografici

- [1] 3gpp. *General Packet Radio Service / Enhanced Data rates for Global Evolution*. URL: <https://www.3gpp.org/technologies/keywords-acronyms/102-gprs-edge>.
- [2] 3gpp. *Global System for Mobile Communications*. URL: <https://www.3gpp.org/specifications/gsm-history>.
- [3] 3gpp. *Long Term Evolution*. URL: <https://www.3gpp.org/technologies/keywords-acronyms/98-lte>.
- [4] 3gpp. *Universal Mobile Telecommunications System*. URL: <https://www.3gpp.org/technologies/keywords-acronyms/103-umts>.
- [5] A Comparative Introduction to 4G and 5G Authentication. URL: <https://www.cablelabs.com/insights/a-comparative-introduction-to-4g-and-5g-authentication>.
- [6] Hamad Alrashde e Riaz Ahmed Shaikh. «IMSI Catcher Detection Method for Cellular Networks». In: (2019), pp. 1–6. DOI: 10.1109/CAIS.2019.8769507.
- [7] Alcardo Alex Barakabitz et al. «5G network slicing using SDN and NFV: A survey of taxonomy, architectures and future challenges». In: *Computer Networks* 167 (2020), p. 106984. ISSN: 1389-1286. DOI: <https://doi.org/10.1016/j.comnet.2019.106984>. URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1389128619304773>.
- [8] Man Chun Chow e Maode Ma. «A blockchain-enabled 5G authentication scheme against DoS attacks». In: *Journal of Physics: Conference Series* 1812.1 (feb. 2021), p. 012030. DOI: 10.1088/1742-6596/1812/1/012030. URL: <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1812/1/012030>.
- [9] Mathias Kjolleberg Forland et al. «Preventing DDoS with SDN in 5G». In: (2019), pp. 1–7. DOI: 10.1109/GCWkshps45667.2019.9024497.
- [10] Ikram Gharsallah, Salima Smaoui e Faouzi Zarai. «A Secure Efficient and Lightweight authentication protocol for 5G cellular networks: SEL-AKA». In: (2019), pp. 1311–1316. DOI: 10.1109/IWCMC.2019.8766448.
- [11] Nicola Gobbo, Alessio Merlo e Mauro Migliardi. «A Denial of Service Attack to GSM Networks via Attach Procedure». In: (set. 2013). DOI: 10.1007/978-3-642-40588-4_25.
- [12] Kevin Hattingh et al. «DoS! Denial of Service». In: ().
- [13] M Awais Javed e Sohaib khan Niazi. «5G Security Artifacts (DoS / DDoS and Authentication)». In: (2019), pp. 127–133. DOI: 10.1109/COMTECH.2019.8737800.
- [14] Muzammil Khan, Attiq Ahmed e Ahmad Raza Cheema. «Vulnerabilities of UMTS Access Domain Security Architecture». In: (2008), pp. 350–355. DOI: 10.1109/SNPD.2008.78.
- [15] Alessio Merlo et al. «A Denial of Service Attack to UMTS Networks Using SIM-Less Devices». In: *IEEE Transactions on Dependable and Secure Computing* 11.3 (2014), pp. 280–291. DOI: 10.1109/TDSC.2014.2315198.
- [16] Fredrick Njoroge e Lincoln Kamau. «A Survey of Cryptographic Methods in Mobile Network Technologies from 1G to 4G». In: (nov. 2018).
- [17] Larry Peterson e Oguz Sunay. *5G Mobile Networks: A Systems Approach*. URL: <https://github.com/SystemsApproach/5G>.
- [18] Roger Piqueras Jover. «Security attacks against the availability of LTE mobility networks: Overview and research directions». In: (gen. 2013), pp. 1–9.
- [19] M. Rahnema. «Overview of the GSM system and protocol architecture». In: *IEEE Communications Magazine* 31.4 (1993), pp. 92–100. DOI: 10.1109/35.210402.
- [20] Vui Huang Tea. «5G Subscription Concealed Identifier (SUCI) of IMSI-based Subscription Permanent Identifier (SUPI), privacy protected with ECIES Profile A protection scheme». In: (2020). DOI: 10.21227/nmae-8y91. URL: <https://dx.doi.org/10.21227/nmae-8y91>.
- [21] Patrick Traynor. «On Cellular Botnets: Measuring the Impact of Malicious Devices on a Cellular Network Core». In: (2009).