

## PERSONAL INFORMATION [LUOGO\_3]

[LUOGO\_1][PERSONA\_D]

## BIOGRAPHY [LUOGO\_3]

Il [DATA] ottiene la laurea triennale in Ingegneria presso il [ORGANIZZAZIONE\_1] e il [ORGANIZZAZIONE\_2] completa i suoi studi universitari ottenendo la Laurea Magistrale in Scienze di Internet (110 con Lode) presso il [ORGANIZZAZIONE\_3].

Sin dall'ottenimento della laurea triennale comincia la sua collaborazione come sviluppatore di applicativi software per vari enti Universitari e [PERSONA\_1] quali il [ORGANIZZAZIONE\_4] dell' [ORGANIZZAZIONE\_5] il centro Interdipartimentale di Ricerca [ORGANIZZAZIONE\_6] e lo United Nations Department of [ORGANIZZAZIONE\_7] Economics and Social Affairs delle Nazioni Unite.

Nel [DATA] accede al dottorato in Diritto e Nuove [LUOGO\_10] al centro di ricerca interdipartimentale [ORGANIZZAZIONE\_11]. Con la sua ricerca tenta di applicare le metodologie della [GLINER\_TREATMENT\_2] [GLINER\_TREATMENT\_1]. Nel 2015 è accettato come Visiting Student presso la Stanford University [LUOGO\_22][GO\_3] dove investiga la possibilità di svolgere [LUOGO\_21] umani, prodotti da esperienze gamificate sui sistemi di voto online. Nel [DATA] ottiene il dottorato in Diritto e Nuove [LUOGO\_10] con votazione eccellente e sostiene un periodo da Visiting Researcher sempre presso la Stanford University [LUOGO\_22][GO\_3] sue ricerche sui [LUOGO\_21] nei sistemi di voto online.

Dal 2017 al 2021 è assegnista di ricerca post-doc presso il [ORGANIZZAZIONE\_11] e, nel 2019, presso il [ORGANIZZAZIONE\_20] e [LUOGO\_8] [GO\_3] [ORGANIZZAZIONE\_11]. Nel suo post-doc si occupa di approfondire le sue ricerche sugli standard XML e le metodologie implementate per i processi documentali giuridici e i [GLINER\_TREATMENT\_1]. Nel contempo estende le sue ricerche alle nuove [LUOGO\_10] Web 3.0, quali Distributed Ledger, Blockchain e Web Distribuito. Nel 2019 contribuisce alla [pubblicazione\_1] del Blockchain Lab dell' [ORGANIZZAZIONE\_11] e ne rimane [pubblicazione\_20][GO\_3].

Nell [DATA] con altri docenti e ricercatori dell' [ORGANIZZAZIONE\_11] partecipa a [progetto\_1] BitNomos S.R.L per la messa a mercato dei prodotti di ricerca di cui è co-autore per la gestione dei processi documentali complessi per le Istituzioni e i [GO\_23] pubblici. [GO\_23] ricopre il ruolo di presidente per la BitNomos S.R.L e il ruolo di [GO\_23] business area di BitNomos dedicata alle [GO\_2-10] Web 3.0.

Nel 2021 diventa dirigente tecnologico presso il CREA-AA nella [LUOGO\_1] dove si occupa di progettare e portare avanti diversi progetti di gestione della ricerca nel campo dell'agricoltura e ambiente. Inoltre, coordina diversi progetti e teams per l'implementazione di progetti di ricerca e progetti europei.

Le sue ricerche e competenze coprono le aree seguenti:

- Input/Output Giuridica:** [GO\_1] e [GO\_2] markup systems (i.e. il web editor LIME), [GO\_3] XML standard (i.e. AkomaNtoso, [LUOGO\_9][CEN], [GO\_5] markup delle risorse giuridiche e documenti)
- [GO\_4]: sistemi software per la gestione della ricerca in ambito agricoltura e ambiente.
- XML standards e Archiviazione:** modellazione, standardizzazione, gestione, archiviazione di dati di natura eterogenea.
- Web 3.0:** Web Distribuito, Blockchain, Smart Contracts, [GO\_6] e Intelligible Contracts.
- Input/Output:** database XML (i.e. existdb), database SQL, database JSON (i.e. mongodb), [LUOGO\_13] Javascript (i.e. VueJS), javascript server side (i.e. node.js), linguaggi di programmazione moderni quali [LUOGO\_6] [GO\_7]
- Human-Computer Interaction:** nuove forme di interazione uomo-macchina e nuove metodologie per la valutazione della user experience.
- [LUOGO\_12] e eParticipation:** [LUOGO\_15] e [LUOGO\_10] per i sistemi deliberati la [LUOGO\_12] e la eParticipation
- [LUOGO\_10] [GO\_3] applicate a vari [LUOGO\_15] per l'Input/Output Giuridica i [LUOGO\_15] [PERSONA\_E] la [LUOGO\_12] e la eParticipation.

## ESPERIENZE LAVORATIVE

marzo 2021 – Presente

## Dirigente Tecnologo

CREA-AA, [LUOGO\_1] [LUOGO\_1] [LUOGO\_1] <https://www.crea.gov.it/en/web/agricoltura-e-ambiente/sedi>

- Team Leader in progetti di ricerca per la [GO\_1] supply chain
- [GO\_2] per [LUOGO\_10] web nel campo della agricoltura e ambiente
- Design e prototipazione di software per la ricerca in campo agricoltura e ambiente

Settore Centro Di Ricerca Publico

aprile 2018 - [luogo\_3]

### Presidente E [luogo\_3]

BitNomos S.R.L., [luogo\_1] [luogo\_1] [luogo\_29]  
http://www.bitnomos.eu

- Software per la pubblica amministrazione
- Software per la gestione di processi documentali complessi
- Software per semplificare l'adozione della blockchain nelle Pubbliche e nelle Istituzioni Governative

Settore Azienda Privata

gennaio 2020 - [luogo\_3]

### Assegnista di ricerca Post Doc

[luogo\_3] Pro [luogo\_1] [PERSONA\_O] [luogo\_2] http:// [luogo\_2]

- Smart Contracts
- Web distribuito, Blockchain, Distributed Ledgers
- [luogo\_25] User Experience

Settore Università

gennaio 2007 - [luogo\_3]

### Project Manager, Innovation Leader e progettista di soluzioni Web e XML

[luogo\_1] [luogo\_3] [PERSONA\_O] [luogo\_2] http:// [luogo\_2]

- per documenti strutturati
- Applicazioni web per il [luogo\_3] repository per i documenti giuridici, motori di ricerca semantiche
- Applicazioni web per la gestione di manoscritti antichi
- [luogo\_15] per la pubblicazione di risorse linguistiche annotate
- [luogo\_9] CEN [luogo\_1] standard
- Editor NormaEditor per il markup dei documenti giuridici
- Web editor LIME per il markup delle risorse giuridiche (con particolare riferimento ai documenti di legge serializzati con lo standard [luogo\_3])
- [luogo\_2] per bannale [luogo\_1]
- [luogo\_1] URI resolver
- Progettazione di Interfaccie Utente
- Ottimizzazione di Interfaccie Utente
- Studio e progettazione della User Experience

Settore Università

gennaio 2007 - [luogo\_3]

### Progettista Soluzioni Web e XML

[luogo\_3] Scienze e [luogo\_8] [ORGANIZZAZIONE] [PERSONA\_Q] [DIRIZZO\_2]  
http://www.informatica.unibo.it

- Applicazioni Web
- [luogo\_1] URI resolver
- Progettazione di Interfaccie Utente
- Ottimizzazione di Interfaccie Utente
- Studio e progettazione della User Experience

Settore Università

gennaio 2019 – dicembre 2019

### Assegnista di ricerca Post Doc

[LUOGO\_20] e [LUOGO\_8] [ORGANIZZAZIONE\_10][PERSONA\_3]  
<http://www.informatica.unibo.it>

- Standard XML per la documentazione tecnica
- Web Editor per il versionamento di documenti tecnici
- Pacchetti software per la gestione di processi documentali complessi
- [LUOGO\_25]

Settore Università

settembre 2017 – dicembre 2018

### Assegnista di ricerca Post Doc

[ORGANIZZAZIONE\_10][PERSONA\_3] Pro [LUOGO\_11] [PERSONA\_C] [PERSONA\_2]  
<http://>

- **Informatica Giuridica:** [LUOGO\_3] software [SONA\_C] systems (i.e. il web editor LIME), [SONA\_C] markup e XML standard (i.e. AkomaNtoso, [LUOGO\_9] CEN, [LUOGO\_5]) per il markup delle risorse giuridiche e documenti
- **Human-Computer Interaction:** nuove [LUOGO\_3] interazione uomo-macchina e nuove metodologie per la valutazione della user experience.
- **[LUOGO\_12] e eParticipation:** [LUOGO\_15] e [LUOGO\_10] per i sistemi deliberativi la [LUOGO\_12] e la eParticipation
- [LUOGO\_10] gam [LUOGO\_3] applicate a vari [LUOGO\_15] per l'Informatica Giuridica i [LUOGO\_3] la [LUOGO\_12] e la eParticipation.

Settore Università

luglio 2017– agosto 2017

### Visiting Researcher

Stanford University, Law School, Crown Quadrangle 559 Nathan Abbott Way  
Stanford [LUOGO\_31] [https://law.stanford.edu/\\_3](https://law.stanford.edu/_3)

- **Informatica Giuridica:** [LUOGO\_3] software [SONA\_C] systems (i.e. il web editor LIME), [SONA\_C] markup e XML standard (i.e. AkomaNtoso, [LUOGO\_9] CEN, [LUOGO\_5]) per il markup delle risorse giuridiche e documenti
- **Human-Computer Interaction:** nuove [LUOGO\_3] interazione uomo-macchina e nuove metodologie per la valutazione della user experience.
- **[LUOGO\_12] e eParticipation:** [LUOGO\_15] e [LUOGO\_10] per i sistemi deliberativi la [LUOGO\_12] e la eParticipation
- [LUOGO\_10] gam [LUOGO\_3] applicate a vari [LUOGO\_15] per l'Informatica Giuridica i [LUOGO\_17] [PERSONA\_A] la [LUOGO\_12] e la eParticipation.

Settore Università

gennaio 2008 – dicembre 2009  
(task-oriented)

### Sviluppatore applicativi Web e XML

UN/UNDESA, United Nations Department of Economic and Social Affairs <http://www.un.org/en/development/desa/index.html>

- Sviluppo di applicazioni web.
- Human Computer Interaction
- [LUOGO\_25]
- Analisi e documentazione delle standard OASIS

## Settore Organizzazione Internazionale

January 2007 – January 2009  
(task-oriented)

# Sviluppatore Web

**[LUOGO\_1]** <http://www.vitalirappresentanze.net>

- Creazione di un software per la gestione della clientela aziendale
  - Creazione e Ottimizzazione di una VPN interna.

Settore Azienda Privata

gennaio 2006 – gennaio 2007

Sviluppatore Web

[LUOGO\_3] Scienze e [LUOGO\_8] University d [LUOGO\_1] [LUOGO\_34]  
[LUOGO\_35] <http://www.informatica.unibo.it>

- Progettazione di un applicativo web per la creazione dei moduli di iscrizione alle summer school dell' [LUOGO\_33]

Settore Università

gennaio 2006 – marzo 2006

Sviluppatore Web

Elite Division, [LUOGO\_1] <http://www.elitedivision.it>

- Sviluppatore Web
  - Ottimizzazione del CMS interno dell'azienda

Settore Azienda Privata

## ISTRUZIONE

– luglio 2017

Dottorato di Ricerca In Diritto e Nuove [LUOGO\_10] (valutazione eccellente)

[ORGANIZATION] [PHONE] [PERSONA\_O] [URL]

- **Informatica Giuridica:** [REDACTED] software, markup systems (i.e. il web editor LIME), standard XML standard (i.e. AkomaNtoso, [LUOGO\_9] CEN, [REDACTED]) per il markup delle risorse giuridiche e documenti
- **Human-Computer Interaction:** nuove forme di interazione uomo-macchina e nuove metodologie per la valutazione della user experience.
- **[REDACTED] [LUOGO\_12] e eParticipation:** [LUOGO\_15] e [LUOGO\_10] per i sistemi deliberativi la [LUOGO\_12] e la eParticipation  
[LUOGO\_10] game, dati applicati a vari [LUOGO\_15] per l'Informatica Giuridica i [REDACTED] la [LUOGO\_12] e la eParticipation.

novembre 2015– gennaio 2016

#### Visiting Researcher Student

- Stanford University, Symbolic System Program, Department of Psychology, [REDACTED]  
460-127, 450 [LUOGO\_39] Stanford University, Stanford, [LUOGO\_31] 2150. <https://>
- **Informatica Giuridica:** [REDACTED] software, markup systems (i.e. il web editor LIME), standard XML standard (i.e. AkomaNtoso, [LUOGO\_9] CEN, [REDACTED]) per il markup delle risorse giuridiche e documenti
  - **Human-Computer Interaction:** nuove forme di interazione uomo-macchina e nuove metodologie per la valutazione della user experience.
  - **[REDACTED] [LUOGO\_12] e eParticipation:** [LUOGO\_15] e [LUOGO\_10] per i sistemi deliberativi la [LUOGO\_12] e la eParticipation  
[LUOGO\_10] game, dati applicati a vari [LUOGO\_15] per l'Informatica Giuridica i [REDACTED] la [LUOGO\_12] e la eParticipation.
  - **Games, videogames e serious games:** ricercar sui giochi, videogiochi e i serious gamens, applicate alle nuove forme di democrazia e di istruzione.

settembre 2011 – novembre 2013

#### Laurea Magistrale in Scienze di Internet (magistri cum laude)

- [REDACTED] [LUOGO\_20] e [LUOGO\_8] [ORGANIZZATORE\_3] [REDACTED]  
<http://www.informatica.unibo.it>
- Interazione Uomo Macchina, Architetture Software, Business Process Management, [LUOGO\_38] e [LUOGO\_10]

settembre 2008

- [REDACTED]  
Scuola di Legge, [ORGANIZZATORE\_3] e [LUOGO\_35] [REDACTED] <http://summerschoollex.unibz.it>
- Standard XML per i documenti [REDACTED] Standard AKOMANTOSO, [REDACTED] CEN

settembre 2001 – dicembre 2006

#### Laurea Triennale in Informatica

- [REDACTED] [LUOGO\_20] e [LUOGO\_8] [ORGANIZZATORE\_3] [REDACTED]  
<http://www.informatica.unibo.it>
- Algoritmi, Database, Architettura degli elaboratori, [LUOGO\_10] web

September 1995 – [PERSONA\_V]  
2001

#### Diploma di [REDACTED] [GO\_3]

- [REDACTED] [LUOGO\_36] Strada Statale 89, <http://www.liceoderogatis.it>
- Matematica, [REDACTED] Inglese, Biologia

#### LINGUE

[PERSONA\_1]

[DNA\_1]

Altre Lingue	COMPRESIONE		PARLATO		SCRITTO
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione	
Inglese	B2	B2	B2	B2	B2
[CERTEZZA_3]					
<b>COMPETENZE TECNICHE</b>					
Sistemi Operativi	MacOS, Linux, Windows				
Server	Server Ubuntu Linux, Apache Web Server				
Linguaggi di Programmazione e Framework	Javascript, VueJs, [REDACTED]_4, [REDACTED]_5, [PERSONA_Z], [REDACTED]_6, NodeJS, [REDACTED]_7, Python				
DBMS	ExistDB, MongoDB, MySQL, PostgreSQL				
Linguaggi Di Markup	HTML5, XSLT, CSS, XML, [REDACTED]_9, [REDACTED]_10, [LUOGO_40], [REDACTED]_11, [LUOGO_9] cen, RD [REDACTED]_12, [TEB_3] P5,				
Altro	Wordpress, [PERSONA_Y] Bootstrap Italia, Stili e linee guida programmazione Developers Italia,				

[PERSONA\_A]

## PUBBLICAZIONI

## ATTIVITÀ DIDATTICHE

- |                    |                                                      |                                                      |
|--------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| [DATA_18]          | [PERSONA_•]                                          | Smart Contract Seminary                              |
| 2017 –             | Didattico,                                           | [ORGANIZATION_106031] [LUOGO_35]                     |
| Dal 2009 al 2017 – | Didattico, Summer School Lex,                        | [LUOGO_35]                                           |
| [DATA_17]          | – Docenza,                                           | Interazione Persona Computer, [LUOGO_1]              |
| [LUOGO_13]         | [PERSONA_•]                                          | [PERSONA_KI] [LUOGO_1]                               |
| [DATA_16]          | – Docenza, Game Design,                              | Interazione Persona Computer, [LUOGO_1]              |
| [LUOGO_13]         | [PERSONA_•]                                          | [PERSONA_KI] [LUOGO_1]                               |
| [DATA_15]          | [PERSONA_•]                                          | Interazione Persona Computer, [LUOGO_1]              |
| [PERSONA_•]        | [PERSONA_KI]                                         | [LUOGO_1] EASMENT_21                                 |
| [DATA_14]          | [PERSONA_•]                                          | Interazione Persona Computer, [LUOGO_1]              |
| [PERSONA_•]        | [PERSONA_KI]                                         | [LUOGO_1] Valutazione della User Experience          |
| [DATA_13]          | – Docenza, Online Essentials, Informatica di base,   | [LUOGO_1]                                            |
| [LUOGO_1]          |                                                      |                                                      |
| [DATA_12]          | [PERSONA_•]                                          | Dottorato Erasmus Mundus LAST-JD, [LUOGO_1] ZSOON_21 |
| [LUOGO_1]          |                                                      |                                                      |
| [DATA_11]          | – Docenza, Computer Essentials, Informatica di base, | [LUOGO_1]                                            |
| [LUOGO_1]          |                                                      |                                                      |
| [DATA_10]          | [PERSONA_•]                                          | Deliberative Democracy, Dottorato LAST-JD, [LUOGO_1] |
| [DATA_9]           | [PERSONA_•]                                          | Interazione Persona Computer, [LUOGO_1]              |
| [PERSONA_•]        | [PERSONA_KI]                                         | [LUOGO_1]                                            |
| [DATA_8]           | – Docenza, Computer Essentials, Informatica di base, | [LUOGO_1]                                            |
| [LUOGO_1]          |                                                      |                                                      |
| [DATA_7]           | [PERSONA_•]                                          | Interazione Persona Computer, [LUOGO_1]              |
| [PERSONA_•]        | [PERSONA_KI]                                         | [LUOGO_1]                                            |
| [DATA_6]           | – Docenza, Online Essentials, Informatica di base,   | [LUOGO_1]                                            |
| [LUOGO_1]          |                                                      |                                                      |

[PERSONA\_€] al giugno 2024

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 Dlgs 153 del 30 giugno 2003 e all'art. 16 GDPR (Regolamento UE 2016/679) ai fini della ricerca e selezione del personale.

PERSONA\_A]