

COLLOQUIO COMMITTENTI E RISOLUZIONE CONFLITTI

Durante il colloquio con i committenti sono stati chiesti diversi chiarimenti dovuti a dubbi sorti dopo la lettura della consegna dell'homework:

1. Domanda n° 6: è preferibile che si calcoli la casella che contiene più pezzi dello stesso tipo o una casella per tipo? Confrontandosi i committenti hanno optato per calcolare la casella per ciascun tipo di pedina
2. Dimensioni della mappa: dopo una prima proposta di fare una mappa 6x9 hanno deciso di farla 5x5
3. N° pezzi nella mappa: prima proposta = 25 pezzi, opzione accettata = 30 pezzi
4. Suddivisione della mappa in 5 fasce verticali disposte in questo modo:
montagna | bosco | pianura | bosco | montagna
5. I file di input vengono scritti autonomamente dal programmatore
6. Nelle domande in cui viene richiesto di restituire la casella vi era il dubbio nel caso in cui ci dovessero essere due o più caselle da restituire. In quella circostanza i committenti, su proposta del programmatore, hanno accettato che venga restituita una lista di quelle caselle
7. Nella procedura di aggiunta dei pezzi nella mappa vi erano dubbi su cosa fare nel caso la casella scelta fosse piena: i committenti hanno scelto di ignorare quel pezzo e di proseguire con il pezzo successivo
8. Dubbi sul file di input: quando in fase di lettura del file incappiamo in un tipo diverso da elfo, nano, orco oppure le coordinate della pedina vanno fuori limite della mappa, i committenti hanno scelto di ignorare il pezzo ed andare al pezzo successivo anche se questo implica avere meno di 30 pezzi nella mappa
9. Nel caso in cui invece di un numero, al posto delle coordinate dovesse esserci un dato diverso (come una parola), oppure se invece della tipologia della casella dovesse essere inserito un tipo diverso da montagna, bosco o pianura, interrompere l'esecuzione del programmato
10. Nel caso si sbagliasse la scelta del file di input, interrompere l'esecuzione del programmato
11. La scrittura delle risposte avviene su terminale
12. La stesura del file di input deve seguire questa disposizione: X Y tipo , ed ogni riga corrisponde ad un pezzo
13. Vengono messi a disposizione tre file di input tra cui scegliere:
 - input1 = senza errori
 - input2 = tipologie delle pedine non corrette e coordinate fuori limite
 - input3 = parola usata al posto della coordinata