



# FantaOrgoglio

Guida Pratica per iniziare a giocare al  
Fanta Manageriale definitivo



# Cosa è FantaOrgoglio?

FantaOrgoglio è un gioco rivoluzionario, che unisce le due grandi passioni ludiche degli italiani:  
**Fantacalcio e Manageriale**

Ti aspetta una lunga scalata dalla serie D fino all'elite della Serie A

Costruisci la tua squadra, metti sotto contratto i giocatori, tratta con gli altri manager, scegli il tuo stadio.  
Ma attenzione alla gestione delle tue finanze, o rischierai di perdere i tuoi top player per ripianare i debiti.

Non basta essere un buon giocatore di Fantacalcio, ci vuole molto di più!

Sei pronto per questa sfida?

Leggi il regolamento, e inizia a costruire la tua squadra



## Rosa Composizione

In Rosa è possibile avere liberamente fino ad un massimo di 3 portieri e 22 giocatori, oltre a 3 under 21.

Si fa riferimento ai soli giocatori nella disponibilità del manager, quindi schierabili: sono esclusi i giocatori grigi\*, prestati, o in proprietà ma che giocano per un'altra squadra, ma sono inclusi i giocatori acquisiti in prestito o in proprietà.

Esiste anche un numero minimo di giocatori in Rosa, pari a 2 portieri e 16 giocatori

\*Calciatori grigi: calciatori tesserati da una società, ma che non fanno parte della Rosa, e quindi sostanzialmente non schierabili. Sono quei giocatori che hanno lasciato la serie A reale a titolo non definitivo (serie inferiori, estero o svincolato). Il manager può a suo discrezione decidere se mantenere un giocatore grigio, o chiederne il rimborso. (NB: un giocatore che lascia la serie A reale a titolo definitivo non può essere mantenuto grigio)



## Rosa *Under 21*

Oltre ai 3+22 giocatori in Rosa, è possibile acquistare dei giocatori Under fino al raggiungimento complessivo di 28 giocatori: quindi in una Rosa di 28 giocatori, almeno 3 devono essere Under.

NB: per lo schieramento della formazione, in una Rosa di 28 giocatori almeno 3 giocatori devono essere Under da inserire in Primavera. Quindi, ad esempio, in una ipotetica Rosa di 28 giocatori:

- se ho 3 Under, devono portarli tutti e 3 in Primavera
- se ho 4 Under, 1 posso portarlo in prima squadra e 3 in Primavera
- se ho 5 Under, 2 posso portarli in prima squadra e 3 in Primavera



## Partita

Si inserisce la formazione indicando il modulo, i giocatori in panchina fino a max 12 in ordine di preferenza per il subentro, i giocatori non convocati, ed i giocatori in Primavera (Under)

Le sostituzioni sono 5, fascia gol a 6 punti (66, 72, 78...) e voti fonte Fantagazzetta redazione Italia

In caso di sv per un certo ruolo, panchina inclusa, e qualora non sia possibile attuare un cambio modulo con i giocatori in panchina, allora si provvederà alla sostituzione del giocatore sv con giocatore in panchina compatibile alla sostituzione ma con Malus di -2 [vedi tabella Regolamento ]

Ma attenzione a non giocare in 10 perché è prevista una multa!



## Premi Partita

A conclusione di ogni gara in casa/neutro/trasferta, viene calcolato il premio partita.  
Al raggiungimento dei 70 punti viene attribuito 1 mln, a 75 punti 2 mln, etc etc ogni 5 punti.

Il manager che ha uno stadio di proprietà, potrà moltiplicare il premio partita di ogni match giocato in casa secondo il coefficiente del proprio stadio (es. x1.5, x2, etc etc);  
Il manager che ha uno stadio in affitto riscuoterà invece il premio partita in casa senza moltiplicatore

## Premi Piazzamento

Ad inizio della stagione successiva le società riceveranno i premi piazzamento in base alla classifica finale della stagione conclusa, a seconda della Serie di appartenenza.



## Organizzazione Campionati

Ogni campionato è composto da 12 squadre, che si affrontano 3 volte per totali 33 match: girone di andata, girone campo neutro, girone ritorno.

Nel girone di andata e ritorno è previsto il fattore casa, che varia a seconda dello stadio scelto dal manager: il fattore casa è previsto indipendentemente se lo stadio è acquistato o affittato, la differenza tra le due opzioni influisce solo per il coefficiente del moltiplicatore premi

Al termine della stagione sono previste promozioni e retrocessioni

NB: il rispetto degli impegni contabili, e in particolare modo del pagamento degli stipendi, è fondamentale anche per la classifica finale poiché possono esserci dei punti di penalizzazione comminati qualora non si sia in grado di rispettarne il pagamento



## Mercato

Possono essere tesserati solo giocatori in possesso di Società la cui prima squadra risulta iscritta al campionato di Serie A

### Mercato Liste/Buste

Il mercato si svolge a settembre ad inizio anno, e a febbraio a metà anno, nel momento in cui il mercato reale di Serie A è chiuso.

I giocatori liberi sono acquistati secondo un sistema di Round con Lista e poi Buste:

- Lista: ogni manager presenta una Lista con i giocatori che vuole acquistare. La lista deve rispettare i limiti massimi della Rosa 3+22+3, e quindi con un numero di giocatori presenti in lista non superiore al numero di “slot Liberi”.

Inoltre la somma dei valore TM dei giocatori listati, non può essere superiore al budget disponibile in quel momento.

I giocatori chiamati da un solo manager, vengono acquistati e messi a bilancio al valore TM



- Busta: i giocatori invece chiamati da più manager, verranno assegnati tramite offerta in busta chiusa. L'offerta più alta vince, ed il giocatore verrà messo a bilancio per la cifra risultata vincente in busta.

La somma delle offerte presentate in busta non può essere superiore al budget disponibile in quel momento

Non è possibile acquistare un giocatore ad un valore inferiore al suo valore TM ; nel caso in cui tutte le offerte siano inferiori a questo valore, il giocatore non viene assegnato

Poi si riparte con un altro Round di Liste e Buste

NB: i Manager non possono concludere affari tra loro tra Lista e Busta, ma solo tra Round e Round



## Calciomercato tra Società

Durante la finestra estiva e invernale le squadre possono fare affari tra loro, cedendo/acquistando giocatori della propria Rosa

I giocatori possono trasferirsi a titolo definitivo, comproprietà, prestito; possono essere inserite clausole, riscatti, controriscatti, bonus, etc etc, come nel calciomercato reale

## Mercato Settimanale

Quando cui il Calciomercato tra società è sospeso, i giocatori che sono svincolati sono acquistabili tramite chiamata (una sorta di Lista settimanale) entro il termine settimanale prestabilito: qualora il giocatore venga chiamato da più società verrà assegnato alle buste

**IMPORTANTE:** è possibile chiamare un giocatore anche in assenza di slot liberi, basta fare posto al nuovo acquisto entro la prima partita ufficiale attuando uno svincolo ordinario



## **Stipendi**

I giocatori acquistati devono essere retribuiti; lo stipendio è pari al 10% del valore in rosa. In assenza di proprietà obbligate, il calciatore rimane in rosa anche l'anno successivo, ed il proprio stipendio viene aumentato del 10%

Non si avrà incremento dello stipendio per quei giocatori oggetto di prestito, comproprietà oppure grigi

Gli stipendi si pagano in due rate uguali a fine dicembre (arrotondata per eccesso) e a fine campionato (arrotondata per difetto)



## Svincoli

E' possibile liberarsi dei giocatori secondo due modalità:

- SVINCOLO STRAORDINARIO: previsti n.2 durante l'estate e n.1 durante l'inverno, non cumulabili; si incassa il 50% del valore FO attuale.

Si deve comunque pagare lo stipendio annuo al momento dello svincolo

- SVINCOLO ORDINARIO: previsto sempre e comunque, in qualunque momento; si paga una penale pari al 50% del valore in rosa.

Si deve comunque pagare lo stipendio annuo al momento dello svincolo



## Stadio

Ogni club deve avere uno stadio in cui disputare i match in casa.  
Lo stadio può essere affittato o comprato (vedi Tabella)

Durante i match in casa lo stadio darà un certo fattore casa, indipendentemente che sia affittato o acquistato.

In caso di stadio di proprietà, durante le partite in casa, lo stadio consentirà di moltiplicare i premi partita  
(NB: i premi partita sono comunque guadagnati anche dalla formazione in trasferta)

La scelta dello stadio è la prima scelta gestionale della stagione



## Comproprietà Obbligate

Qualora più squadre abbiano in Rosa il medesimo giocatore a causa di promozioni o retrocessioni, si provvederà a liquidare tramite indennizzo (vedi relativo articolo del Regolamento) le Società e a rendere il giocatore in questione formalmente in comproprietà tra le Società.

La comproprietà andrà risolta tramite accordo consensuale o tramite risoluzione alle buste qualora non venga trovato un accordo; la risoluzione delle comproprietà obbligate avviene sempre prima dell'inizio del Calciomercato Liste/Buste.

In caso di comproprietà a 3 o più squadre sono previste direttamente le buste



## Altre Competizioni

**FO Cup:** è la coppa aperta a tutte le squadre del gioco che si incontrano in un'unica competizione.

**Supercoppa:** Si incontrano la vincente della Fo Cup e la vincente della Serie A. È la primo trofeo della nuova stagione

**Coppa di Lega:** attualmente riservata alle prime 8 classificate di Serie A della stagione precedente

Tutte le partite di coppa si svolgono contemporaneamente agli impegni di campionato e quindi dovranno essere schierate due formazioni distinte. Valgono stesse regole: fattore casa, premi, ecc a meno che non sia specificato diversamente nello specifico regolamento della competizione.



## Altre Competizioni

**IMPORTANTE:** qualora alcuni giocatori siano schierati sia in Campionato che in Coppa, questi stessi giocatori nel match di Coppa subiranno un Malus di 0.5 punti (fatta eccezione per il primo Malus che viene “abbonato”)

Amichevoli: quando non sono previste partite ufficiali, ma la Serie A reale gioca, è possibile organizzare partite amichevoli in campo neutro. Sono previsti i premi, ma non sono previste multe in caso di inferiorità numerica.

Durante le amichevoli i giocatori Under possono essere utilizzati senza vincoli, fermo restando che la panchina può essere composta da max 12 giocatori, ed i restanti andranno in tribuna