ESERCITAZIONI DI INFORMATICA B

STRUCT IN MATLAB

Stefano Cereda stefano.cereda@polimi.it 26/11/2019

Politecnico Milano



ARRAY LOGICI

Utilizzare gli array logici per risolvere i seguenti esercizi della scorsa esercitazione:

- · Confronti slide 4
- · Confronti con matrici slide 5
- · Soglia intorno slide 10
- · Caffè slide 11
- · Matrice dominante slide 13



PAGHE

Data la seguente tabella:

	op1	op2	ор3	op4	op5
Paga oraria	5	5.5	6.5	5	6.25
Ore settimanali	40	43	37	50	45
Pezzi prodotti	1000	1100	1000	1200	1100

Scrivere uno script Matlab che organizzi la tabella in un array di dati strutturati e risponda alle seguenti domande:

- 1. Quanto guadagna ogni operaio?
- 2. Qual è il salario totale di tutti gli impiegati?
- 3. Quanti pezzi vengono prodotti?
- 4. Qual è il costo medio di un pezzo?
- 5. Quante ore occorrono in media per un pezzo?
- 6. Qual è l'operaio più efficiente?



ARCHIVIO MAMMIFERI I

Si vogliono rappresentare informazioni relative ai mammiferi ospitati in un parco protetto.

In particolare, per ogni mammifero si rappresentano i seguenti dati: NOME TIPO, TIPO ALIMENTAZIONE, PESO MEDIO, insieme di ESEMPLARI

Dove ogni esemplare è caratterizzato da:

CODICE ESEMPLARE, ANNO DI NASCITA, NUMERO CUCCIOLI



ARCHIVIO MAMMIFERI II

1. Si crei una variabile mammifero che contenga le informazioni del seguente mammifero:

NOME TIPO: Elefante

TIPO ALIMENTAZIONE: Erbivoro

PESO MEDIO: 2500

ESEMPLARE 1: (Codice: 3, Anno: 1985, Cuccioli: 3) ESEMPLARE 2: (Codice: 5, Anno: 1989, Cuccioli: 0) ESEMPLARE 3: (Codice: 8, Anno: 1982, Cuccioli: 0)

2. Chieda all'utente se vuole inserire ulteriori elefanti



ARCHIVIO MAMMIFERI III

3. Si scriva il codice che costruisce, a partire dalla variabile creata al punto precedente, l'archivio degli esemplari di elefante sterili sapendo che un elefante si dice sterile se è nato prima del 1990 e non ha concepito nessun cucciolo.

Si stampi su schermo l'elenco dei codici degli elefanti sterili.



TRENI IN STAZIONE I

Risolvere in MATLAB l'esercizio sulla stazione ferroviaria presentato nelle slide di riepilogo sul C.

Lo script controlla se la stazione non è bloccata dalle manovre di qualche treno e se vi è almeno un treno in coda per entrare in stazione, quindi blocca la stazione, estrae dalla coda il primo treno che vi era stato inserito, gli assegna lo stato inIngresso, e aggiorna la coda in modo tale che poi contenga solo i rimanenti treni in coda.



TRENI IN STAZIONE II

Se per esempio, prima di questa operazione la coda è cosi costituita: stazioneMI.codaTreni(1) = FR2092, stazioneMI.codaTreni(2) = IR097, stazioneMI.codaTreni(3) = FA2673 (per semplicità abbiamo riportato solo il nome del treno, ma, ovviamente, codaTreni dovrebbe contenere l'intera struct corrispondente), dopo l'operazione si deve avere che stazioneMI.codaTreni(1) = IR097, stazioneMI.codaTreni(2) = FA2673.

