ESERCITAZIONI DI INFORMATICA B

MATRICI

Stefano Cereda stefano.cereda@polimi.it 27/10/2019

Politecnico Milano



CREAZIONE DI UNA MATRICE IDENTITÀ

Scrivere un programma che crei e visualizzi una matrice identità di dimensioni note $N \times N$.

Si modifichi il programma per consentire all'utente di scegliere le dimensioni della matrice, con il vincolo che le dimensioni siano inferiori ad $N \times N$.



MATRICE TRASPOSTA

Data una matrice quadrata intera M, di dimensioni $D \times D$, si scriva il codice per calcolare e visualizzare la trasposta. (le righe diventano colonne e viceversa).



ARRAY E MATRICI I

Si scriva un programma che riceva in input un numero $dim < MAX_V$ ($MAX_V = 100$) e chieda poi dim interi in modo da popolare un vettore v.

Il programma richiede all'utente altri due numeri, r e c rappresentanti le dimensioni di una matrice m. Il programma deve usare i primi r*c valori di v per riempire la matrice m.

- Se r * c > dim il programma termina scrivendo un messaggio di errore.
- Se r*c < dim il programma riempie m e stampa i valori di v che sono stati esclusi dalla matrice.
- Se r * c = dim il programma stampa un messaggio di successo.



ARRAY E MATRICI II

Nei casi in cui la matrice viene popolata si ricerchi all'interno di essa il massimo e minimo e se ne stampino i valori.



I seguenti esericizi non sono stati svolti in aula



MATRICE IN VALORE ASSOLUTO

Scrivere un programma che, ricevuta in ingresso una matrice di interi A, calcoli e visualizzi una seconda matrice B tale che:

$$B_{ij} = |A_{ij}|$$



DA ARRAY A MATRICE

Scrivere un programma che riceva un numero noto $N = R \cdot C$ di interi e li salvi in una matrice M di dimensioni note $R \times C$. Si stampi poi la matrice in formato tabellare.



STRINGHE E MATRICI

Si definisca la struttura dati composta da una matrice di stringhe (NxN).

Si scriva quindi il codice che permette ad un utente di riempire la matrice con parole. Alla fine della fase di inserimento si deve stampare la lunghezza media delle parole ed il numero totale di caratteri presenti nella matrice.

Si costruisca un vettore contenente le parole presenti nella diagonale della matrice e se ne stampi il contenuto.

Si chiede di inserire una parola da ricercare fra il contenuto della matrice. Il risultato della ricerca restituisce gli indici ([riga,colonna]) della prima occorrenza della parola (se essa esiste) oppure il valore -1.