

Informatica B - Esercitazione 0

Codifica binaria - Numeri naturali

Stefano Cereda

stefano1.cereda@mail.polimi.it

10/10/2017

Politecnico di Milano



Recap e Introduzione

- Combinazioni possibili e numero di bit richiesti:
 2^N (da 0 a $2^N - 1$) e $\lceil \log_2 M \rceil$

Recap

- Combinazioni possibili e numero di bit richiesti:
 2^N (da 0 a $2^N - 1$) e $\lceil \log_2 M \rceil$
- Codifica binaria pura:
 $1011_2 = 1 + 2 + 8 = 11_{10}$ e divisione ripetuta

- Combinazioni possibili e numero di bit richiesti:
 2^N (da 0 a $2^N - 1$) e $\lceil \log_2 M \rceil$
- Codifica binaria pura:
 $1011_2 = 1 + 2 + 8 = 11_{10}$ e divisione ripetuta
- Somme in binario puro:
 $0100 + 111 = 1011$

Recap

- Combinazioni possibili e numero di bit richiesti:
 2^N (da 0 a $2^N - 1$) e $\lceil \log_2 M \rceil$
- Codifica binaria pura:
 $1011_2 = 1 + 2 + 8 = 11_{10}$ e divisione ripetuta
- Somme in binario puro:
 $0100 + 111 = 1011$
- ASCII:
 $'A' + 1 = 'B'$

- Numeri interi: codifica modulo e segno e codifica in complemento alla base

- Numeri interi: codifica modulo e segno e codifica in complemento alla base
- Non faremo i numeri reali

Numeri interi

Modulo e segno

Nella codifica in modulo e segno si utilizza il bit più significativo (*msb*) per indicare il segno dei numeri:

$$0101_2 = +101_2 = +(1 + 4)_{10} = +5_{10}$$

$$1101_2 = -101_2 = -(1 + 4)_{10} = -5_{10}$$

Modulo e segno

Nella codifica in modulo e segno si utilizza il bit più significativo (*msb*) per indicare il segno dei numeri:

$$0101_2 = +101_2 = +(1 + 4)_{10} = +5_{10}$$

$$1101_2 = -101_2 = -(1 + 4)_{10} = -5_{10}$$

Con N bit useremo un bit per il segno, i rimanenti per il modulo. Possiamo quindi rappresentare numeri nell'intervallo

$$-2^{N-1} + 1 \leq x \leq +2^{N-1} - 1$$

Modulo e segno

Nella codifica in modulo e segno si utilizza il bit più significativo (*msb*) per indicare il segno dei numeri:

$$0101_2 = +101_2 = +(1 + 4)_{10} = +5_{10}$$

$$1101_2 = -101_2 = -(1 + 4)_{10} = -5_{10}$$

Con N bit useremo un bit per il segno, i rimanenti per il modulo. Possiamo quindi rappresentare numeri nell'intervallo

$$-2^{N-1} + 1 \leq x \leq +2^{N-1} - 1$$

Abbiamo infatti due possibili codifiche per il numero zero:

$$+0 = +0000 = 00000$$

$$-0 = -0000 = 10000$$

$$(N = 5)$$

Complemento alla base

La precedente codifica “spreca” un valore, con N bit vorremo infatti poter rappresentare 2^N valori, non $2^N - 1$.

La rappresentazione in complemento alla base rappresenta, con N bit, i valori da -2^{N-1} a $2^{N-1} - 1$

Complemento alla base

La precedente codifica “spreca” un valore, con N bit vorremo infatti poter rappresentare 2^N valori, non $2^N - 1$.

La rappresentazione in complemento alla base rappresenta, con N bit, i valori da -2^{N-1} a $2^{N-1} - 1$

La rappresentazione in complemento a 2, su N bit, di un numero x_{10} è definita come:

- x_2 se $x \geq 0$ (msb = 0)
- $(2^N - |x|)_2$ se $x < 0$ (msb = 1, dimostrare)

Complemento alla base

La precedente codifica “spreca” un valore, con N bit vorremo infatti poter rappresentare 2^N valori, non $2^N - 1$.

La rappresentazione in complemento alla base rappresenta, con N bit, i valori da -2^{N-1} a $2^{N-1} - 1$

La rappresentazione in complemento a 2, su N bit, di un numero x_{10} è definita come:

- x_2 se $x \geq 0$ ($\text{msb} = 0$)
- $(2^N - |x|)_2$ se $x < 0$ ($\text{msb} = 1$, dimostrare)

Abbiamo quindi una sola rappresentazione per il numero 0.

Attenzione: il *msb* indica il segno solo se siamo in base 2, non è un bit di segno in senso stretto.

Esempio cpl2 su 3 bit

$$N = 3 \rightarrow -2^2 \leq x \leq 2^2 - 1 \rightarrow -4 \leq x \leq 3 \quad M = 2^3 = 8$$

Esempio cpl2 su 3 bit

$$N = 3 \rightarrow -2^2 \leq x \leq 2^2 - 1 \rightarrow -4 \leq x \leq 3 \quad M = 2^3 = 8$$

10	cpl2	da 10 a cpl2
+3	011	1+2
+2	010	2
+1	001	1
0	000	0
-1	111	$2^3 - -1 = 8 - 1 = 7_{10} = 111_2$
-2	110	$8 - 2 = 6_{10} = 110_2$
-3	101	$8 - 3 = 5$
-4	100	$8 - 4 = 4$

Notare che msb **non** è il segno: cambiandolo non si ottiene il numero opposto.

Rappresentiamo $-x$ con $N = 4$ bit:

$$-x \rightarrow (2^N - | -x |)_2 = 10000 - x = 1111 - x + 1$$

Rappresentiamo $-x$ con $N = 4$ bit:

$$-x \rightarrow (2^N - | -x |)_2 = 10000 - x = 1111 - x + 1$$

$1111 - x$ possiamo ottenerlo semplicemente invertendo tutti i bit

	1111		-
di x :	0101		=
	1010		

Rappresentiamo $-x$ con $N = 4$ bit:

$$-x \rightarrow (2^N - | -x |)_2 = 10000 - x = 1111 - x + 1$$

$1111 - x$ possiamo ottenerlo semplicemente invertendo tutti i bit

	1111		-
di x :	0101		=
	<hr/>		
	1010		

Adottando la codifica in complemento a 2 il calcolatore necessita solo di un circuito di addizione (più quello banale di complementazione) per effettuare sia somme che sottrazioni!

Metodi di conversione da base 10 a cpl2

Per convertire un numero negativo da base 10 a cpl2 abbiamo tre metodi:

1. Utilizzare la definizione: $(2^N - |x|)_2$:
 $N = 3; -2 \rightarrow (2^N - 2)_2 = (6)_2 \rightarrow 110$

Metodi di conversione da base 10 a cpl2

Per convertire un numero negativo da base 10 a cpl2 abbiamo tre metodi:

1. Utilizzare la definizione: $(2^N - |x|)_2$:
 $N = 3; -2 \rightarrow (2^3 - 2)_2 = (6)_2 \rightarrow 110$
2. Convertire l'opposto in base 2, invertire i bit e sommare 1:
 $N = 3; -2 \rightarrow +2_{10} = 010_2 \rightarrow 101 \rightarrow 110$

Metodi di conversione da base 10 a cpl2

Per convertire un numero negativo da base 10 a cpl2 abbiamo tre metodi:

1. Utilizzare la definizione: $(2^N - |x|)_2$:
 $N = 3; -2 \rightarrow (2^3 - 2)_2 = (6)_2 \rightarrow 110$
2. Convertire l'opposto in base 2, invertire i bit e sommare 1:
 $N = 3; -2 \rightarrow +2_{10} = 010_2 \rightarrow 101 \rightarrow 110$
3. Convertire l'opposto in base due, ricopiarlo da *lsb* verso *msb* fino al primo 1 (compreso), copiare i restanti bit complementati:
 $N = 4; -6 \rightarrow +6_{10} = 0110_2 \rightarrow 1010$

Metodi di conversione da base 10 a cpl2

Per convertire un numero negativo da base 10 a cpl2 abbiamo tre metodi:

1. Utilizzare la definizione: $(2^N - |x|)_2$:
 $N = 3; -2 \rightarrow (2^3 - 2)_2 = (6)_2 \rightarrow 110$
2. Convertire l'opposto in base 2, invertire i bit e sommare 1:
 $N = 3; -2 \rightarrow +2_{10} = 010_2 \rightarrow 101 \rightarrow 110$
3. Convertire l'opposto in base due, ricopiarlo da *lsb* verso *msb* fino al primo 1 (compreso), copiare i restanti bit complementati:
 $N = 4; -6 \rightarrow +6_{10} = 0110_2 \rightarrow 1010$

Metodi di conversione da base 10 a cpl2

Per convertire un numero negativo da base 10 a cpl2 abbiamo tre metodi:

1. Utilizzare la definizione: $(2^N - |x|)_2$:
 $N = 3; -2 \rightarrow (2^3 - 2)_2 = (6)_2 \rightarrow 110$
2. Convertire l'opposto in base 2, invertire i bit e sommare 1:
 $N = 3; -2 \rightarrow +2_{10} = 010_2 \rightarrow 101 \rightarrow 110$
3. Convertire l'opposto in base due, ricopiarlo da *lsb* verso *msb* fino al primo 1 (compreso), copiare i restanti bit complementati:
 $N = 4; -6 \rightarrow +6_{10} = 0110_2 \rightarrow 1010$

Controlliamo l'ultimo risultato utilizzando la definizione di cpl2:

$$1010_2 = 2^N - |x| = 2^N + x \rightarrow x = 1010_2 - 2^N = 10 - 16 = -6$$

Dati due numeri in base 10 da sommare algebricamente, dobbiamo innanzitutto controllare il numero di bit necessari:

- Se N è assegnato, dobbiamo verificare che sia sufficiente.
$$(-2^{N-1} \leq x \leq 2^{N-1} - 1)$$
- Altrimenti dobbiamo calcolare il valore minimo capace di rappresentare **entrambi** i valori.

Somma senza riporto ne overflow

$$(-7) + (+2) = -5 \text{ con } N = 4$$

Somma senza riporto ne overflow

$$(-7) + (+2) = -5 \text{ con } N = 4$$

$$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow \text{i bit sono sufficienti}$$

Somma senza riporto né overflow

$$(-7) + (+2) = -5 \text{ con } N = 4$$

$$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow \text{i bit sono sufficienti}$$

$$-7 \rightarrow 7_{10} = 0111_2 \rightarrow 1001_{cp/2}$$

$$+2 \rightarrow 2_{10} = 0010_2 \rightarrow 0010_{cp/2}$$

Somma senza riporto né overflow

$$(-7) + (+2) = -5 \text{ con } N = 4$$

$$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow \text{i bit sono sufficienti}$$

$$-7 \rightarrow 7_{10} = 0111_2 \rightarrow 1001_{cp/2}$$

$$+2 \rightarrow 2_{10} = 0010_2 \rightarrow 0010_{cp/2}$$

$$\begin{array}{r|l} 1001 & + \\ 0010 & = \\ \hline 1011 & \end{array}$$

Somma senza riporto né overflow

$$(-7) + (+2) = -5 \text{ con } N = 4$$

$$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow \text{i bit sono sufficienti}$$

$$-7 \rightarrow 7_{10} = 0111_2 \rightarrow 1001_{cp/2}$$

$$+2 \rightarrow 2_{10} = 0010_2 \rightarrow 0010_{cp/2}$$

$$\begin{array}{r|l} 1001 & + \\ 0010 & = \\ \hline 1011 & \end{array}$$

$$1011 < 0 \rightarrow 0101 = 5 \rightarrow -5$$

Somma con riporto ma senza overflow

$$(+7) + (-2) = +5 \text{ con } N = 4$$

$$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow \text{i bit sono sufficienti}$$

$$+7 \rightarrow 7_{10} = 0111_2 \rightarrow 0111_{cp/2}$$

$$-2 \rightarrow 2_{10} = 0010_2 \rightarrow 1110_{cp/2}$$

$$\begin{array}{r|l} 0111 & + \\ 1110 & = \\ \hline 10101 & \end{array}$$

Ignoriamo il riporto:

$$0101 > 0 \rightarrow 0101 = 5 \rightarrow +5 \text{ Il risultato è corretto}$$

Somma senza riporto ma con overflow

$$(+7) + (+2) = +9 \text{ con } N = 4$$

$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow$ i bit sono sufficienti per gli operandi, ma avremo una situazione di overflow

$$+7 \rightarrow 7_{10} = 0111_2 \rightarrow 0111_{cp/2}$$

$$+2 \rightarrow 2_{10} = 0010_2 \rightarrow 0010_{cp/2}$$

$$\begin{array}{r|l} 0111 & + \\ 0010 & = \\ \hline 1001 & \end{array}$$

$$1001 < 0 \rightarrow 0111 = 7 \rightarrow -7$$

Non abbiamo riporto, cosa ci indica la presenza di overflow?

Somma con riporto e overflow

$$(-7) + (-2) = -9 \text{ con } N = 4$$

$-2^{N-1} = -8 \wedge 2^{N-1} - 1 = +7 \rightarrow$ i bit sono sufficienti per gli operandi, ma avremo una situazione di overflow

$$-7 \rightarrow 7_{10} = 0111_2 \rightarrow 1001_{cp/2}$$

$$-2 \rightarrow 2_{10} = 0010_2 \rightarrow 1110_{cp/2}$$

1001		+
1110		=
<hr/>		
10111		

Ignoriamo il riporto: $0111 > 0 \rightarrow 0111 = 7 \rightarrow +7$

Operandi concordi ma risultato discorde indicano che siamo in una condizione di overflow.

(Operandi discordi non daranno mai overflow)