**Chat:**

1. Utente crea un gruppo
2. N Utenti possono collegarsi a quel gruppo
3. Tutte le comunicazioni inviate dagli utenti su quel gruppo vengono ricevute sul browser di tutti gli utenti collegati.

**Soluzione WebSocket:**

1. Js Standard HTML5 + JSR356 (Tomcat 7)
2. SockJs Client e Server (java)