**Hazelcast configurazione:**HazelcastInstance hz = Hazelcast . newHazelcastInstance();

1. Verifica se System.Property hazelcast.config e’ impostata su config path
2. Cerca in dir corrente hazelcast.xml
3. Cerca in classpath hazelcast.xml
4. Carica hazelcast-default.xml da hazelcast-all.jar

**Classi di estensione boot config load:**

1. ClasspathXmlConfig: a Config loaded from a classpath resource containing

the XML configuration

Config config = new ClasspathXmlConfig (" hazelcast .xml");

HazelcastInstance hz = Hazelcast.newHazelcastInstance ( config );

1. FileSystemXmlConfig: a Config loaded from a file

Config config = new FileSystemXmlConfig (" hazelcast .xml");

HazelcastInstance hz = Hazelcast.newHazelcastInstance ( config );

1. InMemoryXmlConfig: a Config loaded from an in memory string containing

the XML configuration.

String s = "<hazelcast >.... </ hazelcast >"

Config config = new InMemoryXmlConfig (s);

HazelcastInstance hz = Hazelcast.newHazelcastInstance ( config );

1. UrlXmlConfig: a Config loaded from an url pointing to a XML file.

Config config = new UrlXmlConfig (" http :// foo/ hazelcast .xml ");

HazelcastInstance hz = Hazelcast.newHazelcastInstance(config);

**Configurazione da codice java:**Costruzione oggetto Config e aggiunta oggetti con metodi add:

ExecutorConfig executorConfig = new ExecutorConfig()

.setName (" someExecutor ")

.setPoolSize (10) ;

Config config = new Config().addExecutorConfig (executorConfig );

HazelcastInstance hz = Hazelcast . newHazelcastInstance ( config);

The Hazelcast Config object has a fluent interface;

E’ importante che tutti I membri del clusters abbiano la stessa configurazione, (altrimenti si rischiano problem dovuti al fatto che gli oggetti distribuiti funzionano con configurazioni diverse).

**Istanze Hazelcast**

* 1.. N per Jvm
* 1 .. N per macchina su rete
* 1.. N istanze su rete. (possibile dividerle in gruppi)

**Configurazione oggetti distribuiti:**

1. In config xml <queue name ="q"/>
2. In codice accesso con

HazelcastInstance hz = Hazelcast . newHazelcastInstance ();

IQueue < String > q = hz. getQueue ("q");

1. Oggetti distribuiti hanno un lazy load (caricati alla prima operazione su essi)
2. Configurazione di N oggetti distribuiti con un **name pattern**

Nella configurazione:

<map name =" testmap \*">

<time-to-live-seconds>10 </time-to-live-seconds>

</map>

Nel codice:

Map map1 = hz. getMap (" testmap1 ");

Map map2 = hz. getMap (" testmap2 ");

Evitare ambiguita nei pattern (es. Ma\* e M\*).   
HZ ne sceglierebbe uno senza dare eccezione.

1. Properties:  
   Proprieta generiche che non sono riferite ad un DO in particolare, ma a tutta l’istanza di HC.
2. Variabili:  
   ${varname} in config  
   Viene rimpiazzata da una System.Properties