



**Stefano
Gavioli**

DATA DI NASCITA:
26/03/1996

CONTATTI

Nazionalità: Italiana



via Boves, 28, null
41019 Soliera, Italia



stefano@stefanogavioli.eu



(+39) 3331852443



stefanogavioli.eu

Twitter: <https://twitter.com/stepsbysteps>

Instagram: <https://www.instagram.com/steps.by.steps/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/stefano-gavioli/>

Altro: <https://github.com/deletX>

ESPERIENZA LAVORATIVA

16/11/2020 – 04/2021 – Maranello, Italia

Software engineer intern

Swisslog Italia

Confronto e prototipazione di tecnologie di Business Intelligence (PowerBI ed ELK) all'interno di un prodotto software di gestione di magazzini automatizzati per la tesi magistrale.

/ <https://swisslog.com>

26/11/2018 – 23/05/2019 – Maranello, Italia

Software engineer intern

Swisslog Italia S.p.a.

Aiutato nello sviluppo di un grosso progetto in un team di 5-10 persone

- J2EE
- Weblogic
- JUnit
- JPA
- JCOMs
- WMS

/ <https://www.swisslog.com/> / Via Piero Taruffi 30/38, 41053, Maranello, Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2015 – 23/10/2018 – Via P. Vivarelli, 10, Modena, Italia

Laurea in Ingegneria Informatica

Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia

Conoscenze acquisite:

- C
- Java
- Python
- Elementi di progettazione del software e design pattern
- SQL
- Conoscenza di base del Sistema Operativo Unix, scripting Bash
- Elementi di Reti di Calcolatori
- Esperienza base nella creazione di contenuti web dinamici con Servlet, JSP, JSTL su server Apache Tomcat
- Elementi di Elettronica
- Elementi di Fisica Tecnica, in particolare per il raffreddamento.
- Elementi di Economia ed Organizzazione Aziendale

Progetti:

- *Gestionale per attività ristorative* (Giugno-Luglio 2017)
- Progetto in team con un altro studente
- Java Based
- Architettura Client/Server
- Client
- Desktop con interfaccia basata su javaFX
- Richieste mediante metodi GET, PUT, POST, DELETE di HTTP
- Server
- Database PostgreSQL
- Interfaccia REST
- *Machine Learning for Entity Resolution*
- Python
- Machine Learning
- PCA
- T-SNE
- NN

- RNN

Campi di studio

- Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

106 Machine Learning for Entity Resolution Livello 6 EQF www.ingmo.unimore.it

09/2018 – ATTUALE – Via P. Vivarelli, 10, Modena, Italia

Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia

- Progettazione del Software:
- GANTT, CPM, FP
- Agile methods, XP, SCRUM
- Machine learning e Deep Learning:
- Unsupervised
- Supervised
- Reinforcement
- C++
- Elaborazione dati multimediali
- Compressione testo, immagini, video e audio.
- Cloud services
- Elementi di Gestione ed Organizzazione d'impresa
- Sistemi distribuiti
- Computer Vision
- JavaScript
- Python
- Django
- Sicurezza Informatica

Campi di studio

- Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)

Livello 7 EQF www.ingmo.unimore.it

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto
B2

Lettura
B2

**Produzione
orale**
B2

**Interazione
orale**
B2

Scrittura
B2

ATTIVITÀ SOCIALI E POLITICHE

26/04/2019 – ATTUALE

Attività politiche

Modena

Partecipato a diverse attività di raccolta firme e gestito l'organizzazione di vari eventi nella provincia di Modena e Regionali. Creato il sito di campagna tramite WordPress. Gestito la parte tecnica di diversi eventi trasmessi in live su facebook.

2018 – ATTUALE

Organizzazione eventi fine anno

Gestito l'intera organizzazione di brevi permanenze (2-3 giorni) in concomitanza della fine dell'anno per 2 anni consecutivi (2018-2019) per una media di 90 partecipanti

HOBBY E INTERESSI

Musica

Suono il pianoforte ed il corno francesce nella banda cittadina. Suonare all'interno di un gruppo mi ha insegnato a lavorare di squadra, per raggiungere un obiettivo comune.

Palestra

Da qualche anno frequento una palestra, per mantenere in salute il mio corpo, soprattutto considerando le mie attività prevalentemente sedentarie.

Giardinaggio

Da diversi anni curo un piccolo insieme, una decina, di bonsai. Dalla scorsa estate ho iniziato a gestire il piccolo orto nel giardino di casa.

Viaggiare

Quando posso cerco di cogliere l'occasione per viaggiare in un nuovo posto. Amo scoprire nuove culture e modi diversi di vedere il mondo rispetto al mio.

Video Making

Mi diletto nella creazione di video. Dei miei viaggi, cercando di trasmettere le stesse emozioni che ho provato io, ma anche in brevi corti, alcuni dei quali sviluppati nella competizione 4 Giorni Corti del Nonantola Film Festival

PROGETTI

Drivers Manager Project

Car sharing application realizzata ed ideata in tempi differenti con 3 altre persone.

Backend: Django

Frontend web e app mobile: React e React Native.

Algoritmo di allocazione basato su percorsi delle formiche e fermoni.