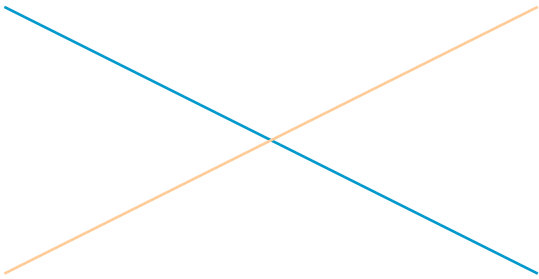
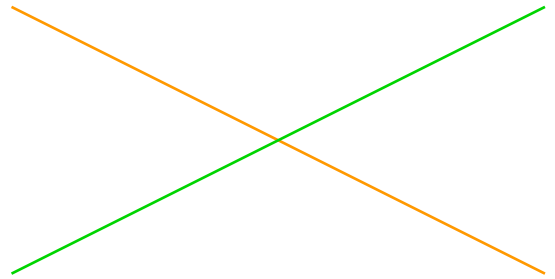


Disegnato un elemento, posso scegliere il colore X che voglio
usando `::RGB Sig=X Col=RyyyGyyyByyy`
assegnandolo poi all'elemento stesso
Sulla sinistra ci sono esempi con i colori preimpostati
mentre sulla destra i colori sono stati definiti a piacere



COLORE



COLORE

