

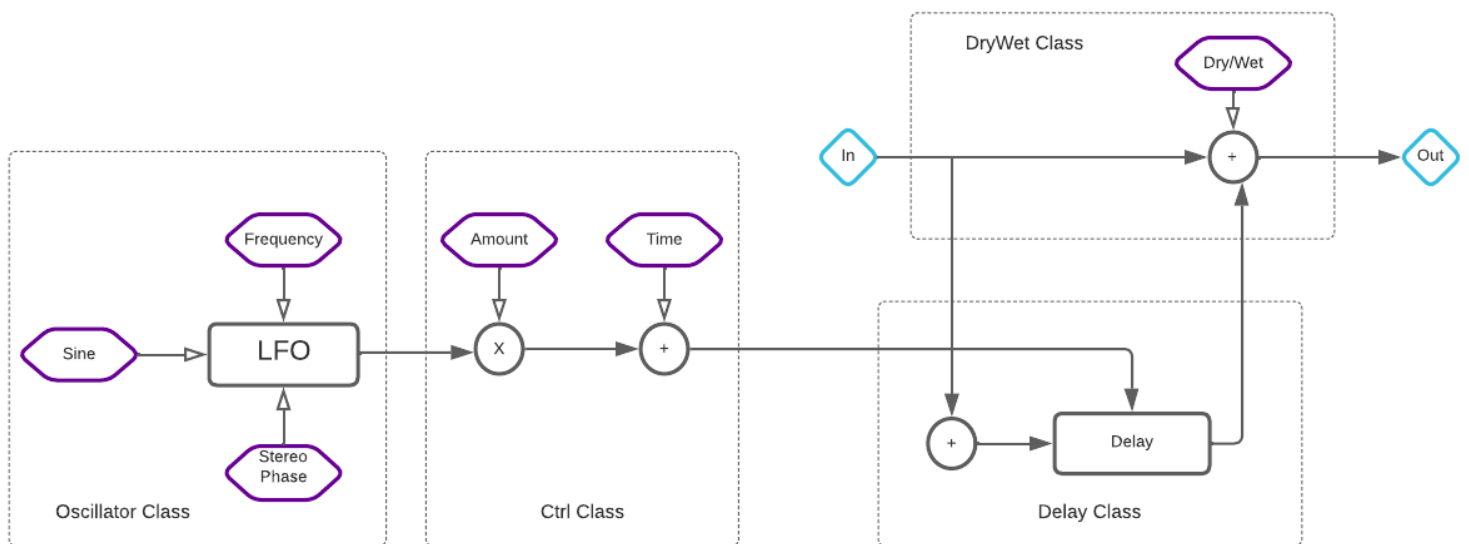
Stefano Locati

SVILUPPO DI UN VST STEREO CHORUS - OROBIChORUS

L'effetto Chorus ha lo scopo di simulare la compresenza di più sorgenti sonore dello stesso tipo. In pratica, consiste nel ricreare la situazione in cui un duo (o più) di strumenti musicali uguali eseguono la medesima partitura.

Mediante l'utilizzo di diversi slider è possibile andare a modificare il valore degli attributi. In questo modo si possono ottenere diverse sfumature di suono. L'utente può quindi variare l'effetto del Chorus come meglio preferisce.

Il plugin in oggetto ha la seguente struttura:



Come si può notare, la struttura prevede l'esistenza di quattro classi: Delay, DryWet, Ctrl e Oscillator.

Il plugin ha la seguente interfaccia grafica:



I parametri modificabili dall'utente sono quindi: Delay Time, Depth, Rate, Stereo Phase e Dry / Wet.