PROGRAMACIÓN I

AÑO 2025

Corrección y Eficiencia

TEMAS
de la
CLASE

Concepto de EficienciaEjemplo

Eficiencia de un Algoritmo



Medición de la Memoria utilizada en un programa

- Se puede calcular únicamente la cantidad de memoria estática que utiliza el programa.
- Se analizan las constantes como así también las variables declaradas y el tipo correspondiente.

¿Cuánta memoria se utiliza?

```
{declaración de tipos}
Type
cadena10 = string [10];
PtrString = ^cadena10;
Datos = record
           Nombre: cadena10;
           Apellido: cadena10;
           Edad: integer;
          Altura: real
         End;
Personas = array [1..100] of datos;
PtrDatos = ^datos;
var
  frase : PtrString;
  s : cadena10;
  puntero : PtrDatos;
  p : personas;
```

Eficiencia – Análisis Teórico – Regla 1



Supongamos que se desea conocer el valor en grados centígrados de una temperatura medida en grados Fahrenheit. Se tiene la siguiente función que recibe un valor expresado en F y lo devuelve en C

```
Function convertirFaC (tem:real): real;
begin
  convertirFaC := (tem-32) * 5 /9;
end.
```

¿Cuántas operaciones elementales realiza la función?

Recordar que una operación elemental [] una unidad de tiempo

Eficiencia – Análisis Teórico – Regla 2 (FOR)



Se tiene el siguiente programa que lee una cantidad N y luego lee esa vcantidad N de temperaturas registradas en una ciudad de la Pcia de Bs. As y calcula la temperatura promedio. ¿Cuántas operaciones elementales realiza el programa?

```
Program temperaturas;

Var valor, total: real;
    n, i: integer;

Begin
  total:= 0; read (n);
  for i:= 1 to n do begin
    read (valor);
    total:= total + valor;
  end;
  prom:= total div n;
    write('Temperatura Promedio:',
  prom);
end;
```

Se debe calcular la cantidad de operaciones elementales que se ejecutan dentro del FOR y multiplicarla por la cantidad de veces que se ejecuta la instrucción FOR.

```
Además, la instrucción FOR realiza:
-asignación inicial i:=1 (1)
-testeo de i <=n (n+1)
-incrementos de i:= i+1 (n*2) entonces 1+ n+1 + 2n
En general : 3*n+2, siendo n la cantidad de repeticiones
```

Eficiencia – Análisis Teórico – Regla 2 (FOR)



Se tiene el siguiente programa que lee 30 temperaturas registradas durante el mes de abril de 2025 en una ciudad de la Pcia de Bs. As. y calcula la temperatura promedio. ¿Cuántas operaciones elementales realiza el programa?

```
Program temperaturas;

Var valor, total: real;
Begin
  total:= 0;
  for i:= 1 to 30 do begin
    read (valor);
    total:= total + valor;
  end;
  prom:= total div 30;
  write(´Temperatura Promedio:´, prom);
end;
```

Se debe calcular la cantidad de operaciones elementales que se ejecutan dentro del FOR y multiplicarla por la cantidad de veces que se ejecuta la instrucción FOR.

```
Además, la instrucción FOR realiza: -asignación inicial i:=1 (1) -testeo de i <=30 (31) -incrementos de i:= i+1 (30*2) entonces 1+31+60=92 op En general : 3*n+2, siendo n la cantidad de repeticiones
```

Eficiencia – Análisis Teórico

 Cálculo Teórico del tiempo de ejecución:

- La línea {1} -> 1 unidad de tiempo
- La línea {2} -> 3n + 2 = 92 unidades de tiempo
- La línea {3} evalúa dos condiciones -> 3 unidad de tiempo
- La línea $\{4\}$ -> **2** unidades de tiempo y la línea $\{5\}$ consume $3 \square 3$ unidades.
- Por la tanto, dentro del FOR se cuentan 3 unidades □ 6 * 30
- La línea {5} -> 1 unidad

```
Total de operaciones = 2 + 180 + 92 (como máximo!!!) ¿Por qué?
```

```
Cantidad de unidades de tiempo = 274 (como máximo!!!)
```

Eficiencia – Regla 2 (FOR ANIDADOS)



Aplicando la Regla del FOR, analicemos ahora el tiempo de ejecución del siguiente programa:

```
Cantidad de operaciones (unidades de tiempo)
Program FA;
                                          La línea {1} -> 1
Var
                                          La línea {2} -> 3n + 2 = 3*300 +2 = 902
 valor,i,j,suma :integer;
Begin
                                          La línea {4} -> 2
 suma:=0; {1}
 for j:= 1 to 300 do
                      {2}
  for i:= 1 to 200 do {3}
    suma:= suma + I; {4}
End.
                                  \{4\} * 200 + \{3\}
```

```
La línea {3} -> 3n + 2 = 3*200 +2 = 602
(((2 * 200 + 602) * 300) + 902) + 1 = 301.503 ut
   {4} * 200 + {3} * 300
    \{4\} * 200 + \{3\} * 300 + \{2\}
    \{4\} * 200 + \{3\} * 300 + \{2\} + \{1\}
```

Eficiencia – Regla 3 (WHILE/REPEAT...UNTIL)



Supongamos que el siguiente programa lee montos de facturas (hasta leer un monto -1) e informa el monto total facturado y la cantidad de facturas. ¿Cuál es el tiempo de ejecución de la solución propuesta?

```
Program W;
Var
monto, total: real;
cant :integer;
Begin
 total:=0; {1}
 cant:= 0; {2}
 read (monto);
 while (monto<>-1) do begin {3}
   cant:= cant+1; {4}
   total:=total + monto; {5}
   read (monto);
 end;
 writeln (`Total: ´, total)
 writeln (`Cantidad: ´, oant)
End.
```

Se debe calcular la cantidad de operaciones elementales que se ejecutan dentro del WHILE y multiplicarla por la cantidad de veces que se ejecuta el WHILE. Como no se conoce esa cantidad se considera el PEOR CASO. Por ejemplo, se supone una cantidad de notas n...

```
Cantidad de operaciones (unidades de tiempo)

La línea {1} -> 1

La línea {2} -> 1

La línea {3} -> n + 1

La línea {4} -> 2

La línea {5} -> 2
```

```
((4 * n) + n+1) + 2 = (5n + 3) ut
```

Eficiencia – Regla 4 (IF THEN/ELSE)



Calcular la cantidad de operaciones elementales del siguiente

programa

```
Program uno;
Var
 valor, i, j, suma :integer;
 Begin
 read (valor);
 if (valor >8) then begin
                  suma:=0;
                  for i:= 1 to 3000 do
                      suma:= suma + I;
                 end
                 else begin
                   suma:=0;
                   for j:= 1 to 300 do
                      for i:= 1 to 200 do
                          suma:= suma + I;
                 end;
  end;
End.
```

En el caso de una sentencia IF en su forma completa (then/else), debe calcularse la cantidad de operaciones que se realizan en cada parte y se debe elegir aquella que consuma más tiempo o sea la mayor cantidad de operaciones (el PEOR CASO).

```
((2*3000)+9002) + 1= 15.003 ut
(((2 * 200 + 602) * 300) + 902) + 1= 301.503 ut
```

Total de operaciones = 1 + 301.503 = 301.504 (como máximo!!!) ¿Por qué?

Eficiencia

Ejercicio: Calcule el tiempo de ejecución del módulo agregarFinal y la memoria estática y dinámica en estos dos procedimientos e indique cuál considera más eficiente y por qué.

```
Type Lista= ^Nodo;
                                                      Type Lista= ^Nodo;
     Nodo= Record
                                                           Nodo= Record
             Datos: real:
                                                                   Datos: real:
                                                                   sig: Lista;
             sig: Lista;
            End:
                                                                  End:
     Punteros= Record
                                                      Procedure agregarFinal (Var pri: Lista; num:real);
               pri, ult: Lista;
                                                      var nuevo, pos:lista;
              end;
                                                      Begin
Procedure
            agregarFinal (Var pun: punteros;
                                                        new (nuevo);
nu:real);
                                                        nuevo^.sig:= nil;
var nuevo:lista;
                                                        nuevo^.datos:=num:
                                                        if (pri = nil) then pri:=nuevo
Begin
 new (nuevo);
                                                        else begin
 nuevo^.datos:=nu;
                                                              pos:= pri;
                                                              while (pos^.sig <> nil) do pos:= pos^.sig;
 nuevo^.sig:=nil;
 if (pun.pri = nil)
                                                              pos^.sig:= nuevo;
 then pun.pri:= nuevo
                                                            end:
 else pun.ult^.sig:=nuevo;
                                                      End:
 pun.ult:=nuevo;
End;
```