PROGRAMACIÓN I

AÑO 2025

ESTRUCTURA DE DATOS ARREGLO. ORDENACIÓN EN VECTORES

Temas

- ✓ CONCEPTO DE ORDENACIÓN.
- ✓ MÉTODOS DE ORDENACIÓN:
 - ✓ Selección
 - ✓Intercambio

MÉTODOS PARA ORDENAR VECTORES



MÉTODOS DE ORDENACIÓN EN VECTORES

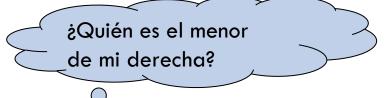
El proceso por el cual, un grupo de elementos puede ser ordenado se conoce como algoritmo de ordenación.

¿Por qué es importante una operación de ordenación en arreglos?

MÉTODO DE SELECCIÓN

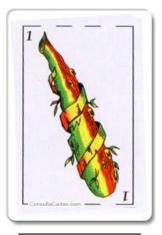


MÉTODO DE SELECCIÓN (PASADA 1)









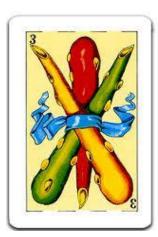
Posición 2



Posición 3



Posición 4



Posición 5

Notar que el menor queda en la Primera posición al terminar la 1era pasada

MÉTODO DE SELECCIÓN (PASADA 2)





Posición 1



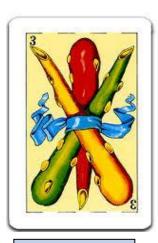
Posición 2



Posición 3



Posición 4

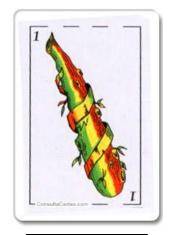


Posición 5

Notar que el 2do mínimo queda en la segunda posición al terminar la 2da pasada

MÉTODO DE SELECCIÓN (PASADA 3)





Posición 1



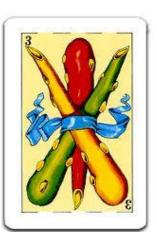
Posición 2



Posición 3



Posición 4



Posición 5

Notar que el 3er mínimo queda en la Tercera posición al terminar la 3era pasada

MÉTODO DE SELECCIÓN (PASADA 4)



Posición 1

Posición 2

Posición 3

Posición 4

Posición 5

Notar que el 4to mínimo queda en la Cuarta posición al terminar la 4ta pasada

MÉTODOS DE ORDENACIÓN EN VECTORES

Para los algoritmos vamos a tener en cuenta las siguientes declaraciones:

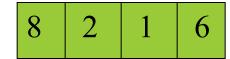
Método de Selección

==> en cada pasada se elige un mínimo y se lo ubica en el lugar que le corresponde.

==> n-1 pasadas

Veamos un ejemplo:

Método de Selección



La primera vez vamos a poner el mínimo en la posición 1

Luego, buscamos el mínimo a partir de la segunda posición y lo ubicamos allí.

Así siguiendo...

p i 8 2 1 6

$I = 1 \ a \ 3$ $J = i + 1 \ a \ 4$

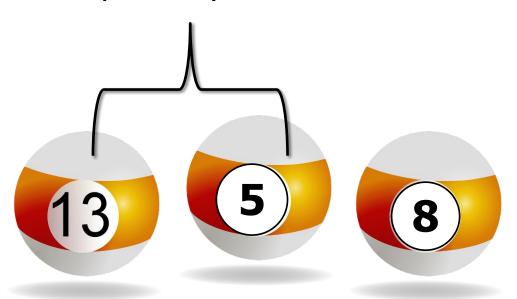
Método de Selección

```
Procedure Ordenar_seleccion ( var vD: vector_dimL );
```

```
var i, j, pos: indice;
   aux : tipoElem;
begin
 for i:= v1 to vD.dimL-1 do begin
 { busca el mínimo v[p] entre v[i], ..., v[N] }
   pos:=i;
   for j := i+1 to vD.dimL do
     if (vD.v[j] < vD.v[pos]) then p:=j;
   {intercambia v[i] y v[pos] }
   aux := vD.v[ pos ];
   vD.v[ pos ] := vD.v[ i ];
   vD.v[ i ] := aux;
 end;
end;
```

MÉTODO DE INTERCAMBIO

Comparo adyacentes



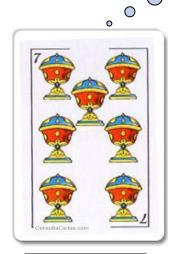
MÉTODO DE INTERCAMBIO

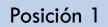
Se comparan e intercambian datos adyacentes ==> n-1 pasadas

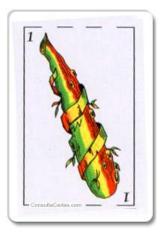
Al fin de cada pasada **el mayor viaja y queda al fondo del arreglo** (no es necesario re - compararlo)

Veamos el ejemplo:

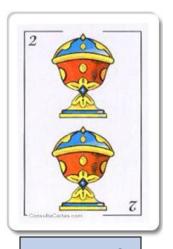
¿Cómo soy respecto de mi vecino?







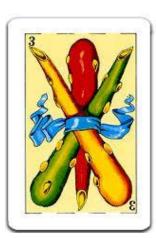
Posición 2



Posición 3



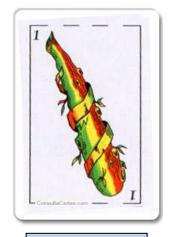
Posición 4



Posición 5

¿Cómo soy respecto de mi vecino?









Posición 2



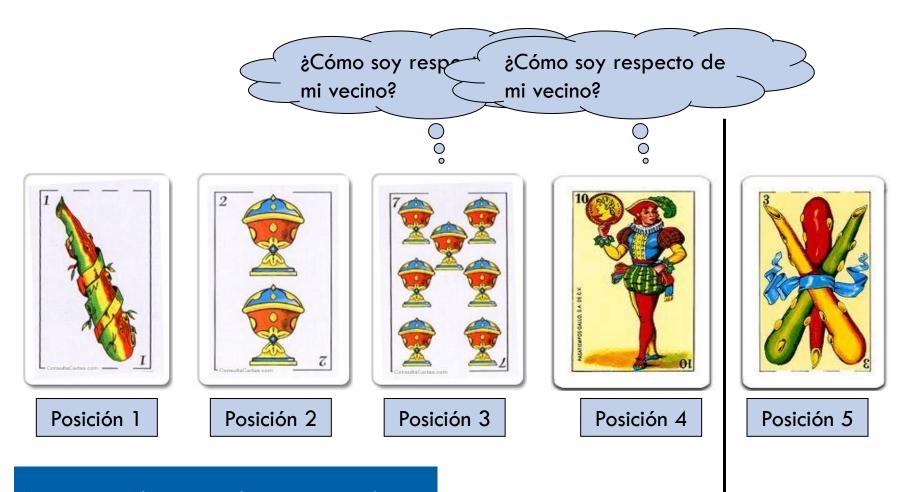
Posición 3



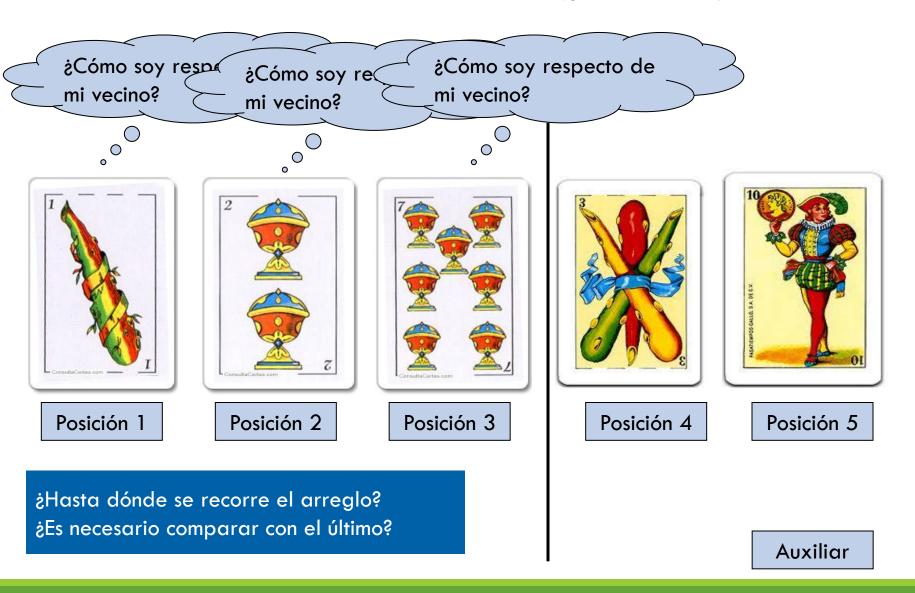
Posición 4

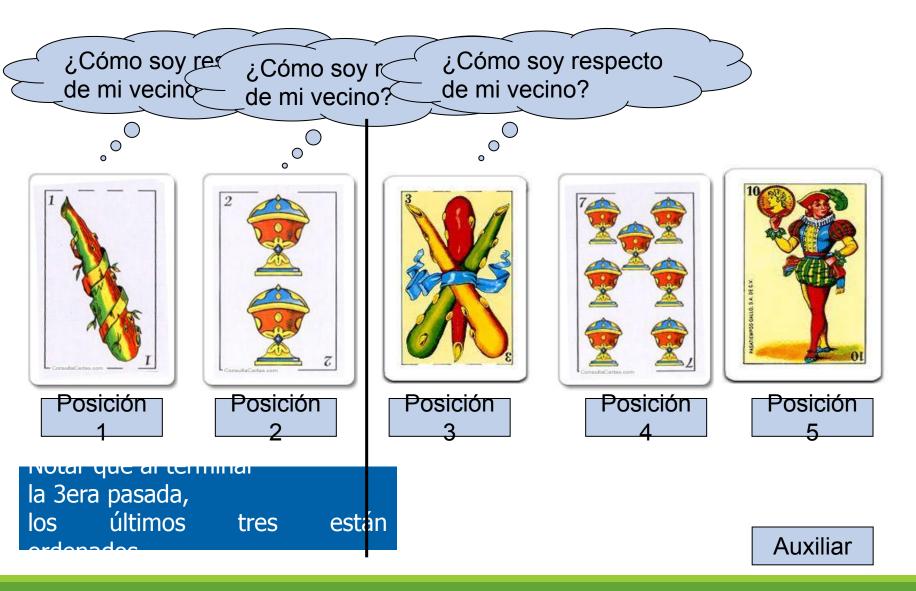


Posición 5



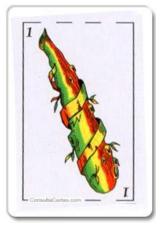
Notar que al terminar la 1era pasada, el mayor está ubicado al final. No es necesario volver a compararlo



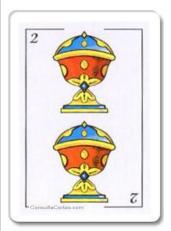


¿Cómo soy respecto de mi vecino?

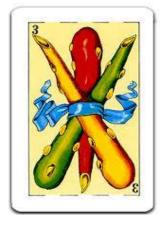
.0



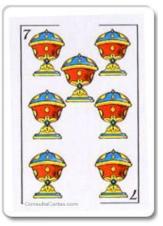
Posición 1



Posición 2



Posición 3



Posición 4



Posición 5

```
Procedure Ordenar_intercambio ( var vD: vector_dimL );
var i, j: indice;
    aux : tipoElem;
begin
    for i:= vD.dimL downto 2 do begin
    { poner el mayor elemento de v[1],...,v[i] en v[i] }
     for j := 1 to i-1 do
          if (vD.v[ j ] > vD.v[ j+1 ] )
          then begin {intercambiar elementos}
                   aux := vD.v[ j ];
                   vD.v[ j ] := vD.v[ j+1 ];
                   vD.v[ j+1 ] := aux;
                 end;
    end;
end;
```

Método de Intercambio con centinela

Podemos mejorar la eficiencia del método haciendo uso de una variable lógica o centinela

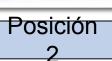
==> si no hay intercambio, el arreglo ya está ordenado

Veamos el ejemplo:

¿Cómo soy respecto de mi vecino?





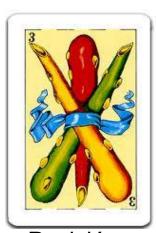




Posición 3



Posición 4

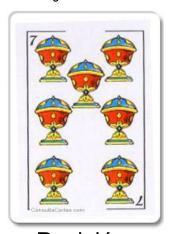


Posición 5

¿Cómo soy respecto de mi vecino?



Posición 1



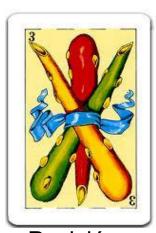
Posición 2



Posicion 3

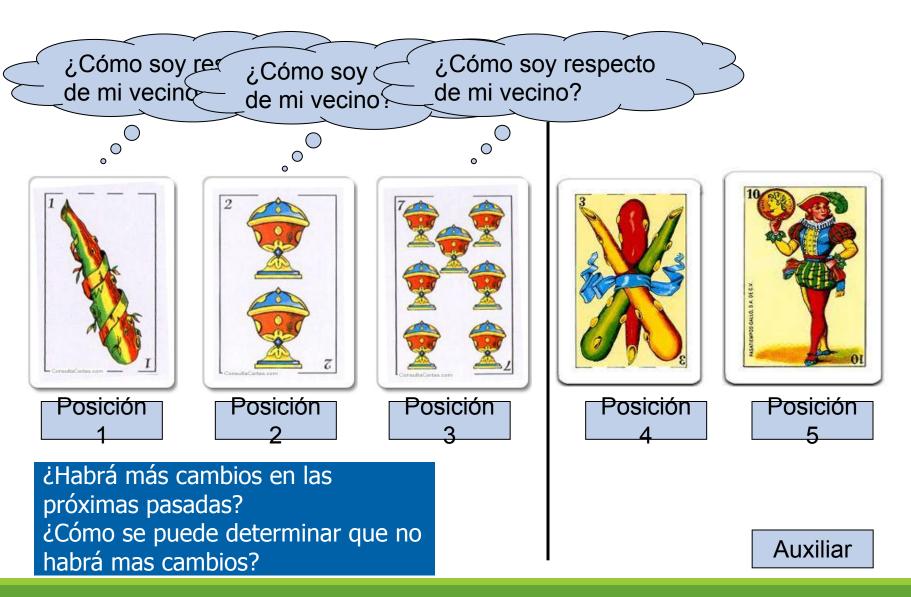


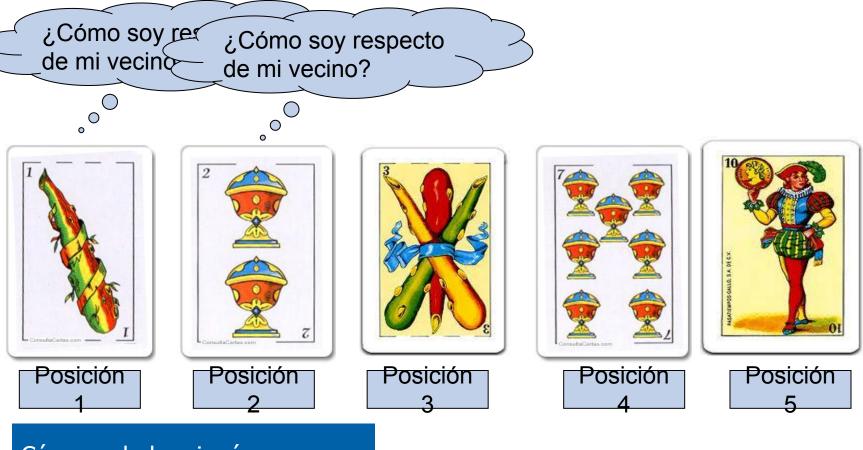
Posición 4



Posición 5







Cómo no hubo ningún cambio, se asegura que el vector está ordenado

```
Procedure Ordenar intercambio centinela (var vD: vector dimL);
var i, j: indice;
    aux : tipoElem; huboCambio: boolean;
begin
    i:= vD.dimL;
    repeat
      huboCambio:= false;
      for j := 1 to i-1 do
          if (vD.v[ j ] > vD.v[ j+1 ] )
          then begin {intercambiar elementos}
                   aux := vD.v[ j ];
                   vD.v[ j ] := vD.v[ j+1 ];
                   vD.v[ j+1 ] := aux;
                   huboCambio := True;
                end;
       i := i - 1;
    until ( (i < 2) or (HuboCambio = false));</pre>
end;
```