

# SOLUZIONI

## Compito di Matematica Discreta e Algebra Lineare 19 Giugno 2019, primo appello

Cognome e nome: .....

Numero di matricola: ..... Corso e Aula: .....

IMPORTANTE: Scrivere il nome su ogni foglio. Mettere TASSATIVAMENTE nei riquadri le risposte, e nel resto del foglio o sul retro lo svolgimento.

Esercizio 1. Consideriamo il sistema di congruenze

$$\begin{cases} 7x \equiv 3 \pmod{12} \\ 15x \equiv 26 \pmod{32} \end{cases}$$

Determinare: (a) l'insieme delle soluzioni; (b) il numero di soluzioni  $x$  che soddisfano  $0 \leq x \leq 6000$ .

$$(I) \quad 7x \equiv 3 \pmod{12} \Leftrightarrow x \equiv 21 \equiv -3 \pmod{12}$$

|  
moltiplico  
per 7

$$(II) \quad 15x \equiv 26 \pmod{32} \Leftrightarrow x \equiv -6 \cdot 15 \equiv 6 \pmod{32}$$

|  
moltiplico per 15  
(che è inverso di 15,  
da Bezout)

(SISTEMA)

$$\begin{cases} x \equiv -3 \pmod{12} \\ x \equiv 6 \pmod{32} \end{cases}$$

Poiché  $\text{mcd}(32, 12) \nmid 6 + 3 = 9$ , ne segue che il sistema non è risolubile

||  
4

Risposta a)



Risposta b)



**Esercizio 2.** Sia  $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$  e sia  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  l'applicazione lineare con matrice  $A$  rispetto alla base standard di  $\mathbb{R}^2$ . Sia  $\alpha = (v_1, v_2)$  la base di  $\mathbb{R}^2$  costituita dai vettori  $v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$  e  $v_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix}$ . Determinare la matrice  $[f]_{\alpha}^{\alpha}$  di  $f$  rispetto alla base  $\alpha$  in partenza e in arrivo.

$$[f]_{\alpha}^{\alpha} = [id]_{\alpha}^{\alpha} [f]_{\alpha}^e [id]_{\alpha}^e = \left( [id]_{\alpha}^e \right)^{-1} A [id]_{\alpha}^e$$

$$[id]_{\alpha}^e = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\left( [id]_{\alpha}^e \right)^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot (-1) = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow [f]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 & 12 \\ -4 & -6 \end{pmatrix}$$

Risposta

$\frac{11}{7}$

Esercizio 3. Tra le matrici seguenti quali sono diagonalizzabili? Spiegare la risposta.

a)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$     b)  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$     c)  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

(a) Il polinomio caratteristico della matrice è  $(1-\lambda)^3$ , quindi  $\lambda=1$  è un autovalore (l'unico!) con  $m_{alg}(1) = 3$ . Per la molteplicità geometrica:

$$\ker(N-I) = \ker \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \dim \ker(N-I) = 1 \Rightarrow m_g(1) = 1.$$

La matrice non è quindi diagonalizzabile.

(b) Come sopra si ha  $m_{alg}(1) = 3$  e  $m_g(1) = 1$ .

(c) Il polinomio caratt. è  $(1-\lambda)^3 - (1-\lambda) = \lambda(1-\lambda)(\lambda-2)$ , che dà tre autovalori distinti. Quindi la matrice è diagonalizzabile.

Risposta a)

Risposta b)

Risposta c)

**Esercizio 4.** Sedici carte, di cui 4 di cuori, 4 di quadri, 4 di fiori e 4 di picche vengono distribuite fra 4 giocatori A,B,C,D. Ciascun giocatore riceve un insieme di quattro carte, non ordinato.

- In quanti modi si possono distribuire le carte fra i 4 giocatori?
- In quanti modi si possono distribuire le carte fra i 4 giocatori in modo che ciascuno riceva tutte e 4 le carte dello stesso seme?
- In quanti modi si possono distribuire le carte fra i 4 giocatori in modo che ciascuno riceva esattamente una carta di cuori?

**PRIMO MODO : TUTTE LE CARTE DELLO STESSO SEME SONO DISTINTE**

(a)  $\binom{16}{4} \binom{12}{4} \binom{8}{4}$  scegliendo sottoinsiemi di 4 carte da quelle che via via rimangono

(b)  $4!$ , basta decidere come dare i semi tra i quattro

(c)  $4! \cdot \binom{12}{3} \binom{9}{3} \binom{6}{3}$ , prima scegliendo come dare le carte di cuori ( $4!$  modi) poi le rimanenti

**SECONDO MODO : TUTTE LE CARTE DELLO STESSO SEME UGUALI**

(a)  $\frac{16!}{4! 4! 4! 4!}$  prima permuta tutte le 16 carte, poi tengo conto dell'indistinguibilità dei gruppi di carte

(b)  $4!$ , come sopra

(c)  $\frac{12!}{3! 3! 3! 3!}$ , date le carte di cuori (1 modo) è come il punto (a) con 12 carte e 3 semi

Risposta a)

Risposta b)

Risposta c)