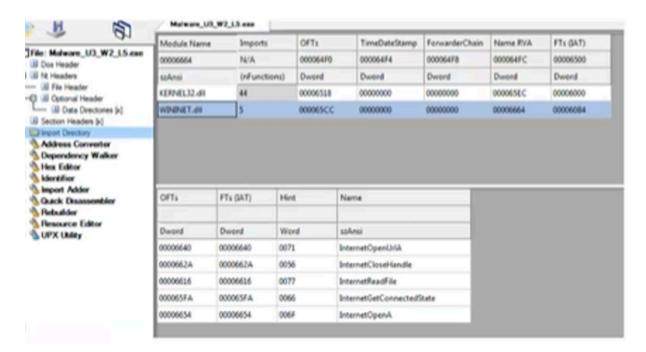
Traccia: Con riferimento al file Malware\_U3\_W2\_L5 presente all'interno della cartella «Esercizio\_Pratico\_U3\_W2\_L5 » sul desktop della macchina virtuale dedicata per l'analisi dei malware, rispondere ai seguenti quesiti:

- 1. Quali librerie vengono importate dal file eseguibile?
- 2. Quali sono le sezioni di cui si compone il file eseguibile del malware? Con riferimento alla figura in slide 3, risponde ai seguenti quesiti:
- 3. Identificare i costrutti noti (creazione dello stack, eventuali cicli, altri costrutti )
- 4. Ipotizzare il comportamento della funzionalità implementata
- 5. BONUS fare tabella con significato delle singole righe di codice assembly

#### 1. Librerie Importate:

Utilizzando CFF Explorer possiamo notare dalla sezione import directory che il malware importa librerie:

- Kernel32.dll: include le funzioni core del sistema operativo
- Winnet.dll: include le funzioni per implementare i servizi di rete come ftp, ntp, http



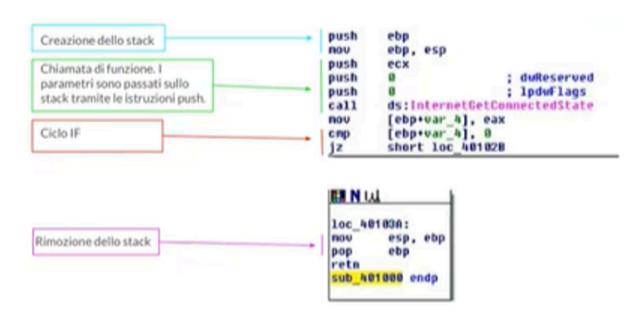
#### 2. Sezioni del File Eseguibile:

Le sezioni di un file eseguibile includono tipicamente:

- .text: Contiene il codice eseguibile.
- .data: Contiene dati inizializzati.
- .rdata: Contiene informazioni di importazione ed esportazione.



## 3. Costrutti Noti:



## 4. Comportamento della Funzionalità Implementata:

La funzione verifica lo stato della connessione Internet utilizzando la chiamata a InternetGetConnectedState. A seconda che la connessione sia attiva o meno, restituisce un valore differente. Se l'operazione ha successo, viene stampato un messaggio di conferma; altrimenti, se si verifica un errore, viene stampato un messaggio di errore.

# 5. (BONUS):

Codice Assembly	Significato
push ebp	Salva il valore corrente di EBP nello stack.
mov ebp, esp	Imposta EBP al valore corrente di ESP, creando un nuovo frame della stack
push ecx	Salva il valore corrente di ECX nello stack.
push 0	Mette 0 nello stack (dwReserved).
push 0	Mette 0 nello stack (lpdwFlags).
call ds:InternetGetConnectedState	Chiama la funzione InternetGetConnectedState.
mov [ebp+var_4], eax	Salva il risultato di InternetGetConnectedState in [ebp+var_4].
cmp [ebp+var_4], 0	Compara il valore salvato con 0.
jz short loc_40102B	Salta a loc_40102B se il risultato è zero (nessuna connessione Internet).
push offset asuccessInterne	Mette l'indirizzo della stringa "Succes Internet Connection\n" nello stack.
call sub_40105F	Chiama la subroutine sub_40105F.
add esp, 4	Pulisce lo stack dopo la chiamata alla subroutine (aggiungendo 4 byte).
mov eax, 1	Imposta il registro EAX a 1.
jmp short loc_40103A	Salta a loc_40103A.
push offset aError1_1NoInte	Mette l'indirizzo della stringa "Error 1.1: No Internet\n" nello stack.
call sub_40117F	Chiama la subroutine sub_40117F.
add esp, 4	Pulisce lo stack dopo la chiamata alla subroutine (aggiungendo 4 byte).
mov esp, ebp	Ripristina il valore di ESP al valore di EBP, deallocando il frame della stack.
pop ebp	Ripristina il valore di EBP dallo stack.
retn	Restituisce dal sottoprogramma.