

Coordinate

<<Property>> -x : int

<<Property>> -y : int

+Coordinate(x : int, y : int)

+setX(x : int) : void

+setY(y : int) : void

+isValidX(x : int) : boolean

+isValidY(y : int) : boolean

+toString() : String

+getNeighbor(direction : Direction) : Coordinate

+getAllNeighbors() : HashMap<Direction, Coordinate>

+hashCode() : int

+equals(obj : Object) : boolean

+getCoordinate(direction : Direction, distance : int) : Coordinate

+getCoordinatesTo(coordinate : Coordinate) : ArrayList<Coordinate>

+directionTo(coordinate : Coordinate) : Direction