

[ T : GridElement ]

## MultiGridElement

<<Property>> -gridElements : ArrayList<T>

+MultiGridElement()

+contains(gridElement : T) : boolean

+addGridElement(gridElement : T) : void

+addGridElement(i : int, gridElement : T) : void

+getGridElement(i : int) : T

+removeGridElement(i : int) : void

+removeGridElement(gridElement : T) : void

+isValidGridElement(gridElement : T) : boolean

+getLength() : int



## Wall

+MIN\_SIZE : int = 2

+Wall(brick : Brick, otherBrick : Brick)

+Wall(sequence : ArrayList<Brick>)