Item Flag <<Pre>container : ItemContainer << Property>> -player : Player |-isValidContainer(container : ItemContainer) : boolean l+Flag(plaver : Plaver) #getContainer(): ItemContainer +Flag() +canAddTo(square : Square) : boolean +canAddTo(square : Square) : boolean +canAddTo(player : Player) : boolean +isSameType(item : Item) : boolean +destrov(): void +getEffects(): ArrayList<Effect> +toString(): String +setContainer(itemContainer : ItemContainer) : void +isSameType(item : Item) : boolean +getEffects(): ArravList<Effect>