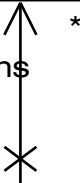


Item

<<Property>> -container : ItemContainer

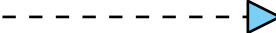
-isValidContainer(container : ItemContainer) : boolean
#getContainer() : ItemContainer
+canAddTo(square : Square) : boolean
+canAddTo(player : Player) : boolean
+destroy() : void
+toString() : String
+isSameType(item : Item) : boolean
+getEffects() : ArrayList<Effect>



Square

-items : Item

+Square()
+getAllItems() : ArrayList<Item>
+isSameType(itemContainer : ItemContainer) : boolean
+addItem(item : Item) : void
+removeItem(item : Item) : void
+hasItem(item : Item) : boolean
+hasType(item : Item) : boolean
+filterItemsByType(item : Item) : ArrayList<Item>
-isValidItem(item : Item) : boolean



<<Interface>>
ItemContainer

<<Property>> +allItems : Item
+addItem(item : Item) : void
+removeItem(item : Item) : void
+hasItem(item : Item) : boolean
+hasType(item : Item) : boolean
+filterItemsByType(item : Item) : ArrayList<Item>
+isSameType(itemContainer : ItemContainer) : boolean