

Software-ontwerp

Finale Presentatie

Castel D., Devlieghere J., Pante S.

Groep 25, Computerwetenschappen, KU Leuven

24 mei 2013, Leuven, België



1.0 : Outline 2/38

- Werkverdeling
- 2 Tester
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot

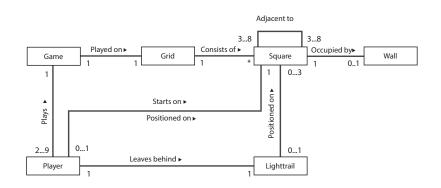
2.0 : Outline 4/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot

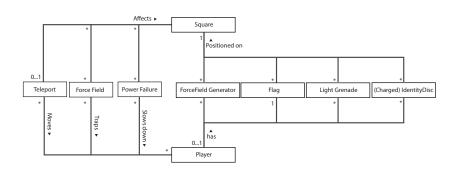
2.0 : Testen

3.0 : Outline 6/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot



- 2..9 players
- 1..8 adjacent squares, mogelijk bij grids gebouwd van file



- Toevoeging van concept voor Flag, Teleport, Forcefield, Identity Disc.
- Player kan maximum 1 vlag dragen!

3.0 : Domain Model 9/38



- Een Flag is initieel op een square geplaatst
- Flag is eigendom van één speler

4.0 : Outline 10/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot



4.1 Grid: Wall

28/38

Software-ontwerp - Castel D., Devlieghere J., Pante S.

4.5 Acties: Move

30/38

4.5 Acties: Pick Up

31/38

34/38

KU LEUVEN

Software-ontwerp - Castel D., Devlieghere J., Pante S.

4.6 Handlers: Overview (Model view adapter pattern)

5.0 : Outline 37/38

- Werkverdeling
- 2 Tester
- Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot

Bedankt voor uw aandacht.

