

## Software-ontwerp

Finale Presentatie

Castel D., Devlieghere J., Pante S.

Groep 25, Computerwetenschappen, KU Leuven

24 mei 2013, Leuven, België



1.0 : Outline 2/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot

2.0 : Outline 4/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot

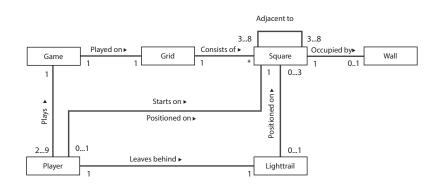
2.0 : Testen

5/38

3.0 : Outline 6/38

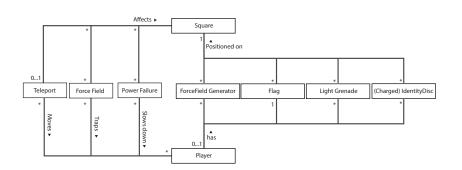
- Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot





- 2..9 players
- 1..8 adjacent squares, mogelijk bij grids gebouwd van file





- Toevoeging van concept voor Flag, Teleport, Forcefield, Identity Disc.
- Player kan maximum 1 vlag dragen!





- Een Flag is initieel op een square geplaatst
- Flag is eigendom van één speler



4.0 : Outline 10/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot

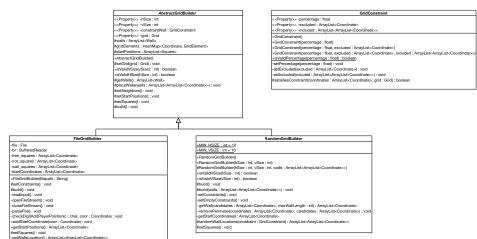


4.1 Grid: Wall

14/38

-getWallSequence(coordinate : Coordinate, direction : Direction) : ArrayList<Coordinate>

+checkConsistency(): void





24/38

28/38

Software-ontwerp - Castel D., Devlieghere J., Pante S.

35/38

36/38

5.0 : Outline 37/38

- Werkverdeling
- 2 Testen
- Domain Model
- 4 Implementatie
- Slot



Bedankt voor uw aandacht.

