



# Software-ontwerp

Finale Presentatie

Castel D., Devlieghere J., Pante S.

Groep 25, Computerwetenschappen,  
KU Leuven

24 mei 2013, Leuven, België

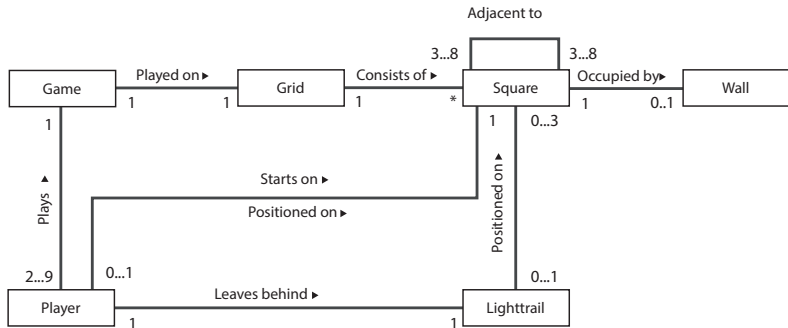
- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- 5 Slot



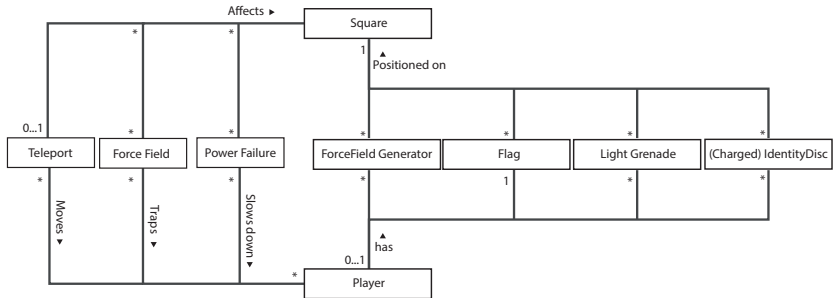
- 1 Werkverdeling
- 2 **Testen**
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- 5 Slot



- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model**
- 4 Implementatie
- 5 Slot



- 2..9 players
- 1..8 adjacent squares, mogelijk bij grids gebouwd van tile



- Toevoeging van concept voor Flag, Teleport, Forcefield, IdentityDisc.
- Player kan maximum 1 vlag dragen!





- Een Flag is initieel op een square geplaatst
- Flag is eigendom van één speler

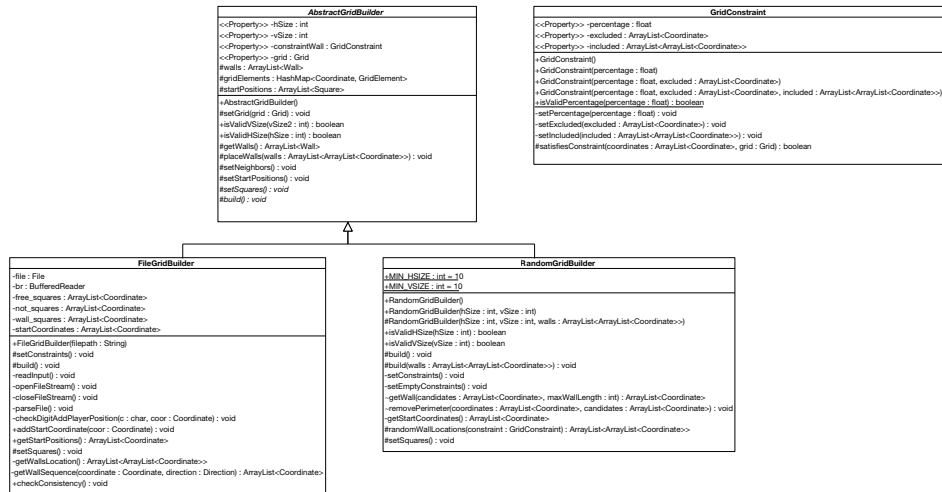
- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie**
- 5 Slot



























































- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- 5 Slot

---

Bedankt voor uw aandacht.