



Software-ontwerp

Finale Presentatie

Castel D., Devlieghere J., Pante S.

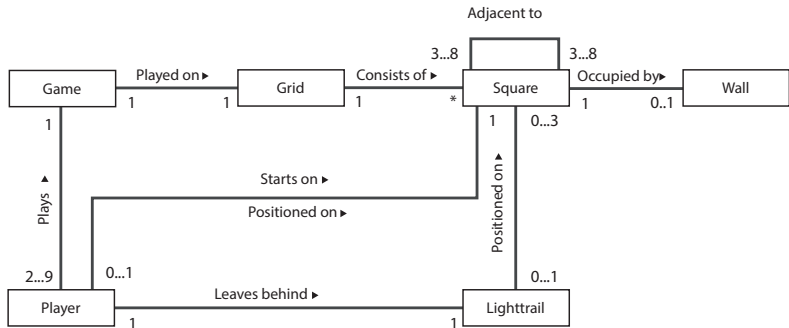
Groep 25, Computerwetenschappen,
KU Leuven

24 mei 2013, Leuven, België

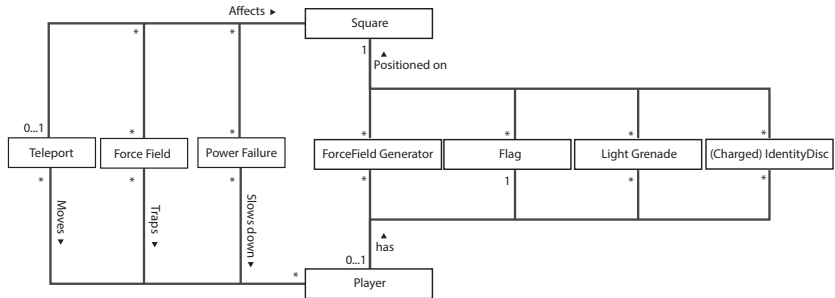
- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- 5 Slot

- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- 5 Slot

- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model**
- 4 Implementatie
- 5 Slot



- 2..9 players
- 1..8 adjacent squares, mogelijk bij grids gebouwd van tile



- Toevoeging van concept voor Flag, Teleport, Forcefield, IdentityDisc.
- Player kan maximum 1 vlag dragen!



- Een Flag is initieel op een square geplaatst
- Flag is eigendom van één speler

- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie**
- 5 Slot

- 1 Werkverdeling
- 2 Testen
- 3 Domain Model
- 4 Implementatie
- 5 Slot

Bedankt voor uw aandacht.