



Software-Ontwerp

Iteratie 3

Castel D. - Devlieghere J. - Pante S.

KU Leuven

May 10, 2013

Inhoud

- 1 Inleiding
 - Rolverdeling
 - Werkverdeling
- 2 Tests
- 3 Nieuwigheden deze iteratie
 - Power Failures
 - Force Fields
 - Force Field Generators
 - Force Field Manager
- 4 Effect
 - MovableEffect
- 5 Aanpassingen
 - Activatable
 - Commands
- 6 Slot



Rolverdeling

- 1 Inleiding
 - Rolverdeling
 - Werkverdeling
- 2 Tests
- 3 Nieuwigheden deze iteratie
 - Power Failures
 - Force Fields
- 4 Aanpassingen
 - Force Field Generators
 - Force Field Manager
 - Effect
 - MovableEffect
- 5 Slot

Rolverdeling

Afgelopen iteratie:

- Lead Designer: Vincent Reniers
- Lead Tester: Jonas Devlieghere
- Domain Modeler: Dieter Castel

Komende iteratie:

- Lead Designer: Stefan Pante
- Lead Tester: Dieter Castel
- Domain Modeler: Jonas Devlieghere



Werkverdeling

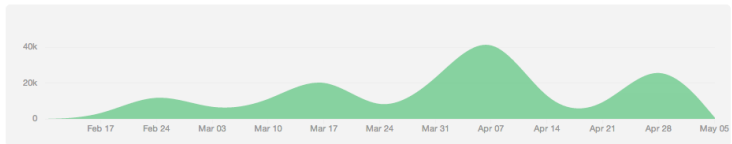


Figure : Commit history doorheen de iteraties

Testen

- 1 Inleiding
 - Rolverdeling
 - Werkverdeling
- 2 Tests
- 3 Nieuwigheden deze iteratie
 - Power Failures
 - Force Fields
- 4 Aanpassingen
 - Force Field Generators
 - Force Field Manager
 - Effect
 - MovableEffect
- 5 Slot

Test Coverage

Figure : EclEmma test coverage

Force Fields

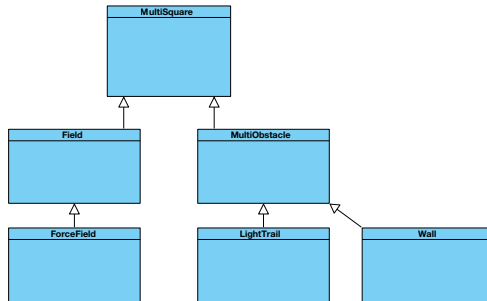


Figure : Fields en Force Fields

Force Field Generators

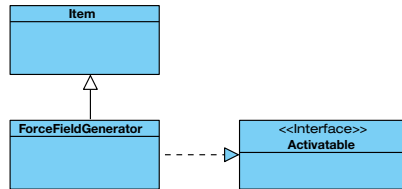
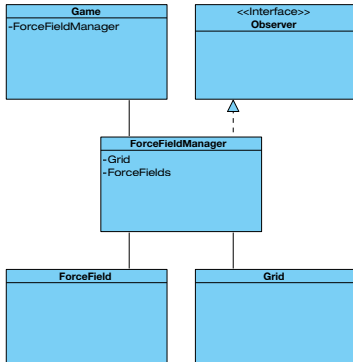


Figure : Force Field Generators

- Force Field Generators zijn *items*
- Force Field Generators zijn *activatable*

Force Fields



- Herkent aan de hand van het Grid welke Force Fields geactiveerd kunnen worden
- Gekoppeld met elk force field
- Generatoren zijn niet gekoppeld met velden zelf
- Schakelt velden aan en uit

Figure : Force Field Generators



Effecten

- Effecten zijn geen onderdeel meer van de *commands*
- **Composite Pattern** met *MovableEffect* interface

Figure : Force Field Generators

Besluit

Bedankt voor uw aandacht.