

Software-Ontwerp

Iteratie 1

Reniers V. - Devlieghere J. - Castel D. - Pante S.

KU Leuven

March 1, 2013

Inhoud

1 Inleiding

2 Het ontwerp

- Basisstructuur
- UML
- Interactie

3 Componenten

- Obstacles
- Handlers
- Inventories

- Grid constructie

4 GRASP en Patterns

- GRASP
- Patterns

5 Test cases

- JUnit
- Eclemma

6 Uitbreidbaarheid

- Polymorfisme

Inleiding

Thema's die aan bod komen:

- High-Level bespreking van het ontwerp.
- Onderdelen in detail bekeken.
- GRASP en design patterns.
- Uitbreidbaarheid van het ontwerp.
- Test cases.

Het ontwerp

1 Inleiding

2 Het ontwerp

- Basisstructuur
- UML
- Interactie

3 Componenten

- Obstacles
- Handlers
- Inventories

- Grid constructie

4 GRASP en Patterns

- GRASP
- Patterns

5 Test cases

- JUnit
- Eclemma

6 Uitbreidbaarheid

- Polymorfisme



Basisstructuur

Packages:

- Game
- Square
- Handlers
- Items
- Player
- GUI

Test-cases voor elke package.



UML Ontwerp

,



Onderlinge interactie

Componenten

1 Inleiding

2 Het ontwerp

- Basisstructuur
- UML
- Interactie

3 Componenten

- Obstacles
- Handlers
- Inventories

- Grid constructie

4 GRASP en Patterns

- GRASP
- Patterns

5 Test cases

- JUnit
- Eclemma

6 Uitbreidbaarheid

- Polymorfisme



Square en Obstacle



Handlers



Items in Inventory



Constructie van het Grid

GRASP en Patterns

1 Inleiding

2 Het ontwerp

- Basisstructuur
- UML
- Interactie

3 Componenten

- Obstacles
- Handlers
- Inventories

- Grid constructie

4 GRASP en Patterns

- GRASP
- Patterns

5 Test cases

- JUnit
- Eclemma

6 Uitbreidbaarheid

- Polymorfisme



GRASP Principles



Patterns

Test cases

- 1 Inleiding
- 2 Het ontwerp
 - Basisstructuur
 - UML
 - Interactie
- 3 Componenten
 - Obstacles
 - Handlers
 - Inventories
- 4 GRASP en Patterns
 - Grid constructie
 - GRASP
 - Patterns
- 5 Test cases
 - JUnit
 - Eclemma
- 6 Uitbreidbaarheid
 - Polymorfisme



JUnit test per klasse



Uitbreidbaarheid

1 Inleiding

2 Het ontwerp

- Basisstructuur
- UML
- Interactie

3 Componenten

- Obstacles
- Handlers
- Inventories

- Grid constructie

4 GRASP en Patterns

- GRASP
- Patterns

5 Test cases

- JUnit
- Eclemma

6 Uitbreidbaarheid

- Polymorfisme



Polymorfisme