



Arhitektura i projektovanje softvera

FamilyConnect

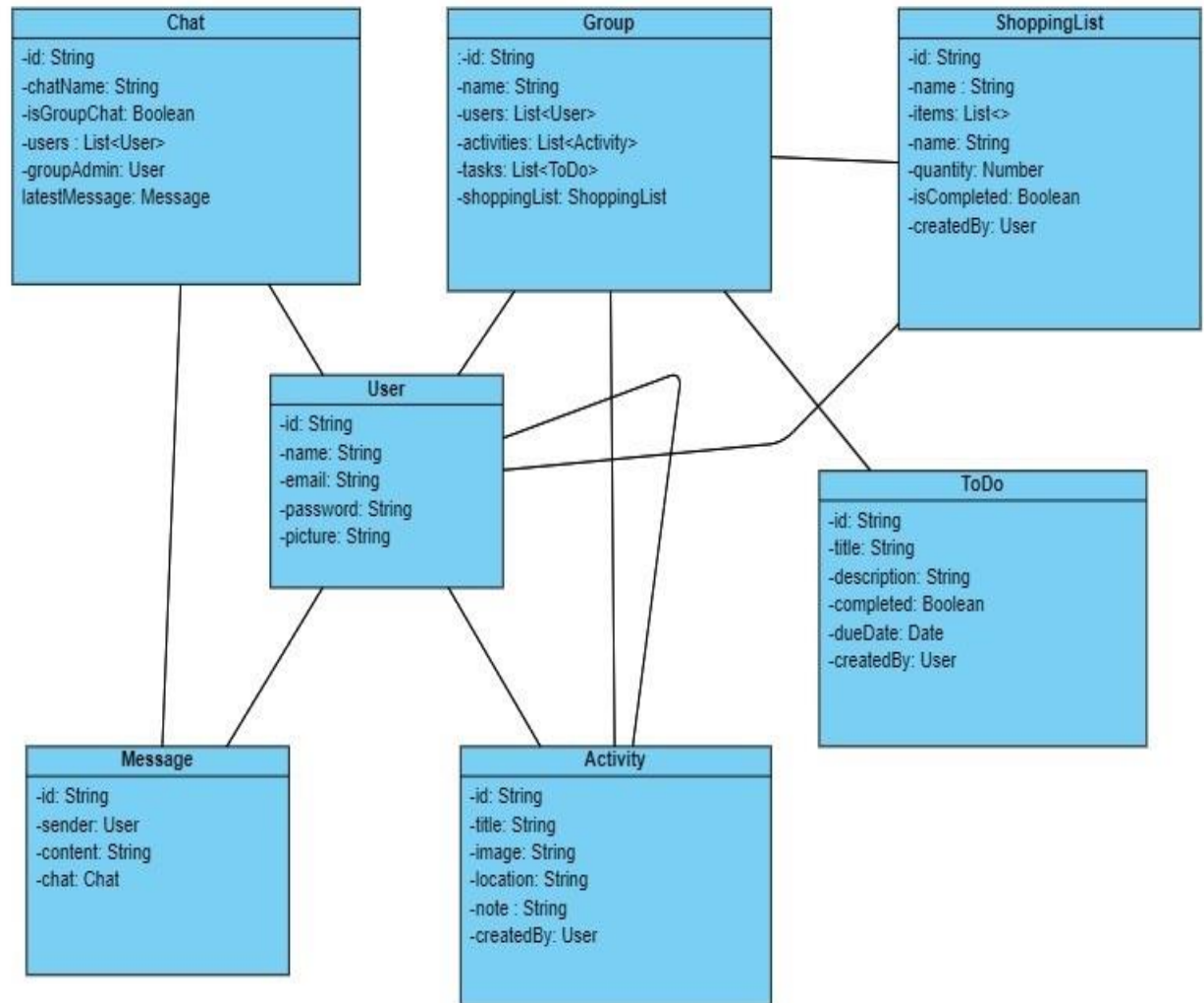
Model podataka i model perzistencije

Student

Stefan Petković 18325

1. Model podataka

Model podataka je predstavljen sledećim klasnim dijagramom:



User – Klasa koje predstavlja korisnika. Za korisnika se pamte osnovni podaci kao što su korisničko ime , email , lozinka i slika avatara koja je defaultno postavljena , ali će korisnik imati mogućnost da sliku avatara ažurira svojom slikom.

Activity – Klasa koja predstavlja aktivnost koja će se prikazivati u kalendaru aktivnosti. Za aktivnost se pamte osnovni podaci , a to su naslov , mogućnost

dodavanja slike vezane za samu aktivnost, lokacija koja je vezana za aktivnost, opis, i atribut createdBy se odnosi na korisnika koji kreira aktivnost.

ToDo – Klasa koja se odnosi na zaduženja. Ova klasa ima sledeće osnovne podatke, naslov , opis, flag za proveru da li je zaduženje gotovo , rok za izvršenje zaduženja i referencu koja se odnosi na korisnika koji kreira zaduženje.

Shopping list – Klasa koja se odnosi na listu za kupovinu. Ova klasa ima sledeće osnovne podatke , a to su naziv , stavke(one su u modelu implementirana kao lista koja pamti parametre koji se odnose za ime, količinu i flag koji se koristi za potvrđivanje da li je neka stavka kupljena da bi se skinula sa liste) i imamo referencu na korisnika koji kreira listu za kupovinu.

Group – Klasa koja se odnosi na grupu korisnika. Ova klasa ima sledeće osnovne podatke , za grupu se pamti lista korisnika koji čine ovu grupu, imena , liste zaduženja koja dodaju korisnici u grupi, listu aktivnosti i jednu shopping listu unutar grupe.

Message – Klasa koja se odnosi na poruke u chatu. Ova klasa ima sledeće osnovne podatke , pošiljaoca koji referencira korisnika, sam tekst poruke i chat na koji se odnosi ova poruka.

Chat – Klasa koja se odnosi na chat. Ova klasa ima sledeće osnovne podatke , a to su naziv chata, flag koji nam govori da li se radi o pojedinačnom chatu ili grupnom chatu, lista korisnika u chatu, referencu na korisnika koji je admin chata odnosno korisnik koji ga je kreirao , poslednja pristigla poruka.

2. Model perzistencije

Model podataka koji je prethodno predstavljen se na odgovarajući način perzistira u bazi podataka i predstavljen je sledećim modelom entiteta:

