

---

# NERDYGADGETS

Sprint 5/6

Teamleden:

Stefan Post

Thijs Joxhorst

Jordy Veldman



---

# INLEIDING

- Sprint 5/6 doelen
- Database optimalisatie
  - Autorisatie
  - Migraties
- Conversie maatregelen
  - Temperatuur sensor
  - Contact gegevens op transactie
  - Mobile support
- Live Demo
- Vragen

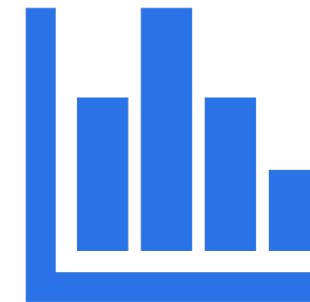


---

# SPRINT 5/6 DOELEN



Database  
Optimalisatie



Conversie  
maatregelen

---

# SPRINT 6

## DATABASE OPTIMALISATIE



# DATABASE OPTIMALISATIE

---

## AUTORISATIE 1/2

- Nieuwe gebruikers schema gemaakt voor de nerdygadgets webshop.
- Gebruiker rol heeft alleen toegang op tabellen die hij nodig heeft.
- Gebruiker kan niet alle tabellen bewerken.
- Zorgt voor meer veiligheid.

```
1 CREATE USER 'nerdygadgetsuser'@'localhost' IDENTIFIED BY 'HalwHbr0Ldr';
2
3 GRANT SELECT ON stockgroups TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
4 GRANT SELECT ON stockitemstockgroups TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
5 GRANT SELECT ON stockitems TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
6 GRANT SELECT ON stockitemholdings TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
7 GRANT SELECT ON stockitemimages TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
8 GRANT SELECT ON user TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
9 GRANT SELECT ON transaction TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
10
11 GRANT INSERT ON user TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
12 GRANT INSERT ON transaction TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
13 GRANT INSERT ON transactionbind TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
14
15 GRANT UPDATE ON user TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
16 GRANT UPDATE ON stockitemholdings TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
17 GRANT UPDATE ON transaction TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
```

# DATABASE OPTIMALISATIE

---

## AUTORISATIE 2/2

- In totaal 53 tabellen in database.
- 8 tabellen worden gebruikt.
- Database gebruiker heeft alleen toegang op die 8 tabellen.
- Database gebruiker kan 3 tabellen updaten.
- Database gebruiker kan 3 tabellen toevoegen.

```
● ● ●  
1 CREATE USER 'nerdygadgetsuser'@'localhost' IDENTIFIED BY 'HalwHbr0Ldr';  
2  
3 GRANT SELECT ON stockgroups TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
4 GRANT SELECT ON stockitemstockgroups TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
5 GRANT SELECT ON stockitems TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
6 GRANT SELECT ON stockitemholdings TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
7 GRANT SELECT ON stockitemimages TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
8 GRANT SELECT ON user TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
9 GRANT SELECT ON transaction TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
10  
11 GRANT INSERT ON user TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
12 GRANT INSERT ON transaction TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
13 GRANT INSERT ON transactionbind TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
14  
15 GRANT UPDATE ON user TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
16 GRANT UPDATE ON stockitemholdings TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';  
17 GRANT UPDATE ON transaction TO 'nerdygadgetsuser'@'localhost';
```

# DATABASE OPTIMALISATIE MIGRATIES

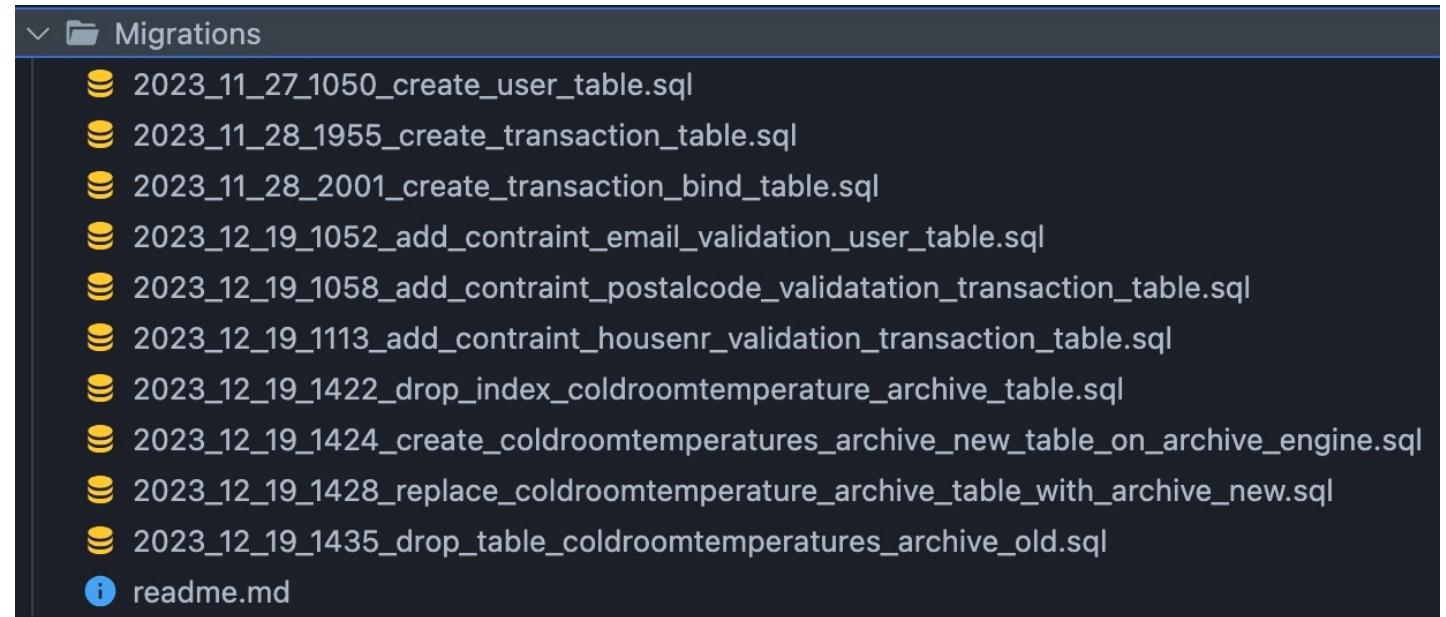


# DATABASE OPTIMALISATIE

---

## MIGRATIES 1/4

- Developers kunnen makkelijker aanpassingen doen aan de database.
- Productie omgeving kan stap voor stap worden geüpdatet naar nieuwste versie.
- Readme geeft instructies hoe migraties werken.



# DATABASE OPTIMALISATIE

---

## MIGRATIES 2/4

```
● ● ●
1 # Database Migration Guide
2
3 ## Introduction
4
5 This document provides a guide on how to perform database migrations for our application. The current migration system is not automatisch and must be done manually.
6
7 ## Prerequisites
8
9 Before you start the migration process, ensure you have the following:
10
11 - Access to the database system
12 - Necessary permissions to perform operations on the database
13 - Backup of all important data
14
15 ## Migration Files
16
17 Migration files are located in the `Migrations` directory. Each file is a SQL script that makes some changes to the database schema.
18
19 The naming convention for migration files is as follows:
20 - `YYYY_MM_DD_HHMM_description_of_migration.sql`
21
22 Where:
23 - `YYYY_MM_DD_HHMM` is the timestamp of when the migration was created. This is used to determine the order in which migrations should be run. Migrations are run from oldest to newest based on this timestamp.
24 - `description_of_migration` is a brief description of what the migration does.
25
26 For example, the file `2023_11_28_2001_create_transaction_bind_table.sql` is a migration that was created on November 28, 2023 at 20:01 and it creates a table called `TransactionBind`.
27
28 ## Running Migrations
29
30 To run migrations, you would typically use a database migration tool that supports your database system. This tool would read the migration files in the `Migrations` directory and apply them in the order determined by their timestamps.
31
32 You can also do it manually:
33 - `mysql -u root nerdygadgets < './Database/Migrations/2023_11_27_1050_create_user_table.sql'`
```

# DATABASE OPTIMALISATIE

## MIGRATIES 3/4

Voorbeeld:

2023\_11\_27\_1050\_create\_user\_table.sql

Wordt gelezen als  
27 November, 2023 aanmaken User tabel.

Tijd en datum worden gebruikt om  
volgorde van uitvoering te bepalen.



# DATABASE OPTIMALISATIE

## MIGRATIES 4/4

Kleine  
stappen

Makkelijk te  
volgen

Developer  
vriendelijk

Makkelijk  
database  
update

# CONVERSIEMAATREGELEN



---

# CONVERSIE MAATREGEL temperatuursensor



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

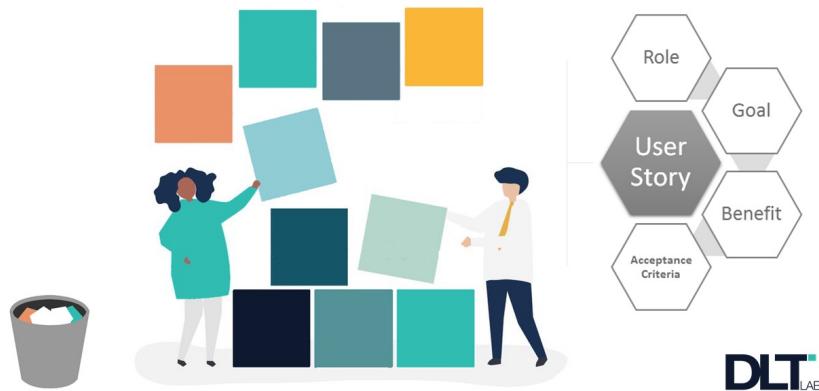
---

## USER STORY

US-75:

Als een [Bezoeker]  
wil ik [de temperatuur van een gekoeld product  
kunnen inzien]  
zodat ik [kan zien als het vers bewaard wordt].

### User Story Structure



Acceptatie criteria:

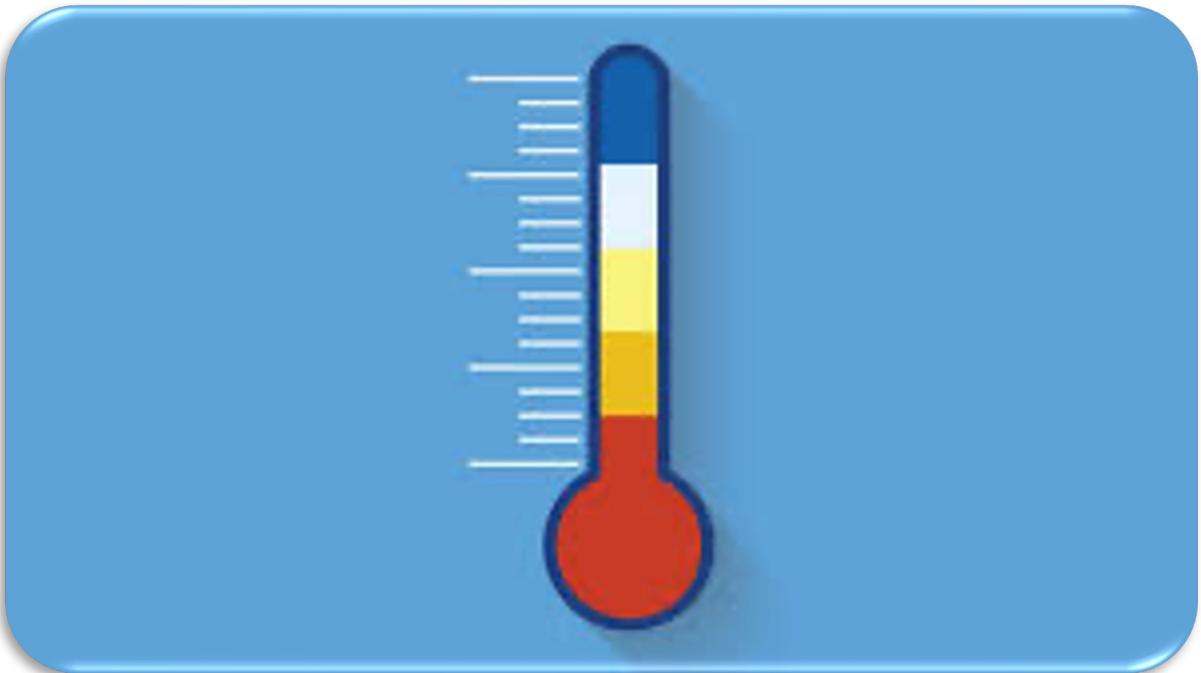
1. Het moet kunnen draaien via een raspberry pi.  
(Aangeduid met ColdRoomSensorNumber 5)
2. Er moet een node applicatie gemaakt worden om elke 3 seconden de temperatuur op te slaan.
3. Gegevens moeten op de websitedatabase opgeslagen worden.
4. Temperatuur tabel record moet aangepast worden. (UPDATE)
5. In archief moet de nieuwe data toegevoegd worden. (ADD)
6. Op een product record moet een status komen als het product wordt gekoeld. (IsChillerStock)
7. Als een product gekoeld status heeft moet die info op de productpagina pagina weergeven.  
(Alleen huidige temperatuur).
8. Temperatuur moet in graden weergeven worden.

# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## DOEL VAN DE MAATREGEL

- Doel is temperatuur opnemen van gekoelde producten.
- Wordt weergeven op de product pagina.
- Temperatuur wordt gemeten door een raspberry pi.
- 2 nieuwe testen

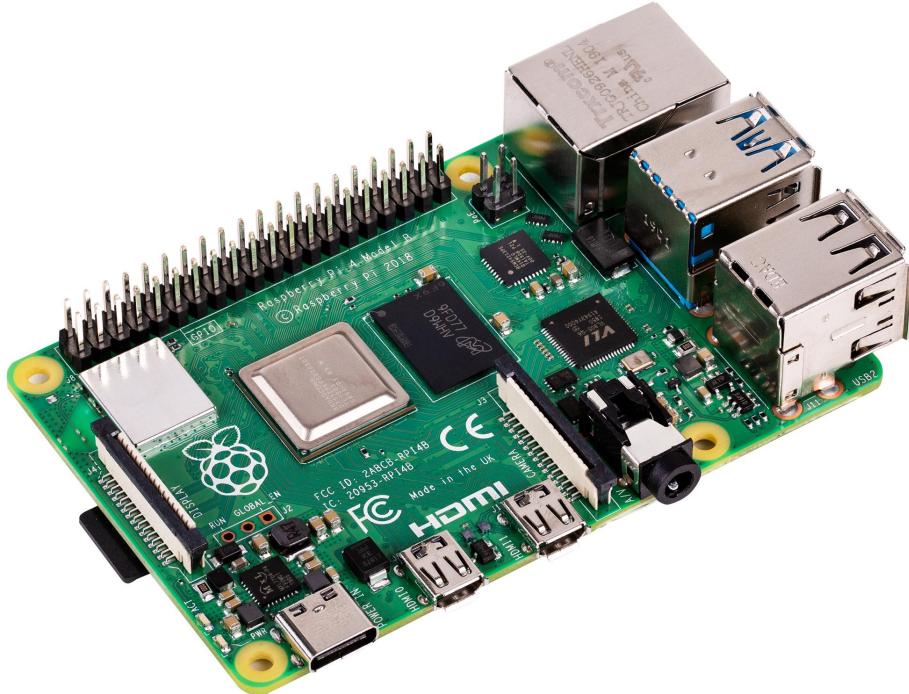


# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## WAAROM EEN RASPBERRY PI

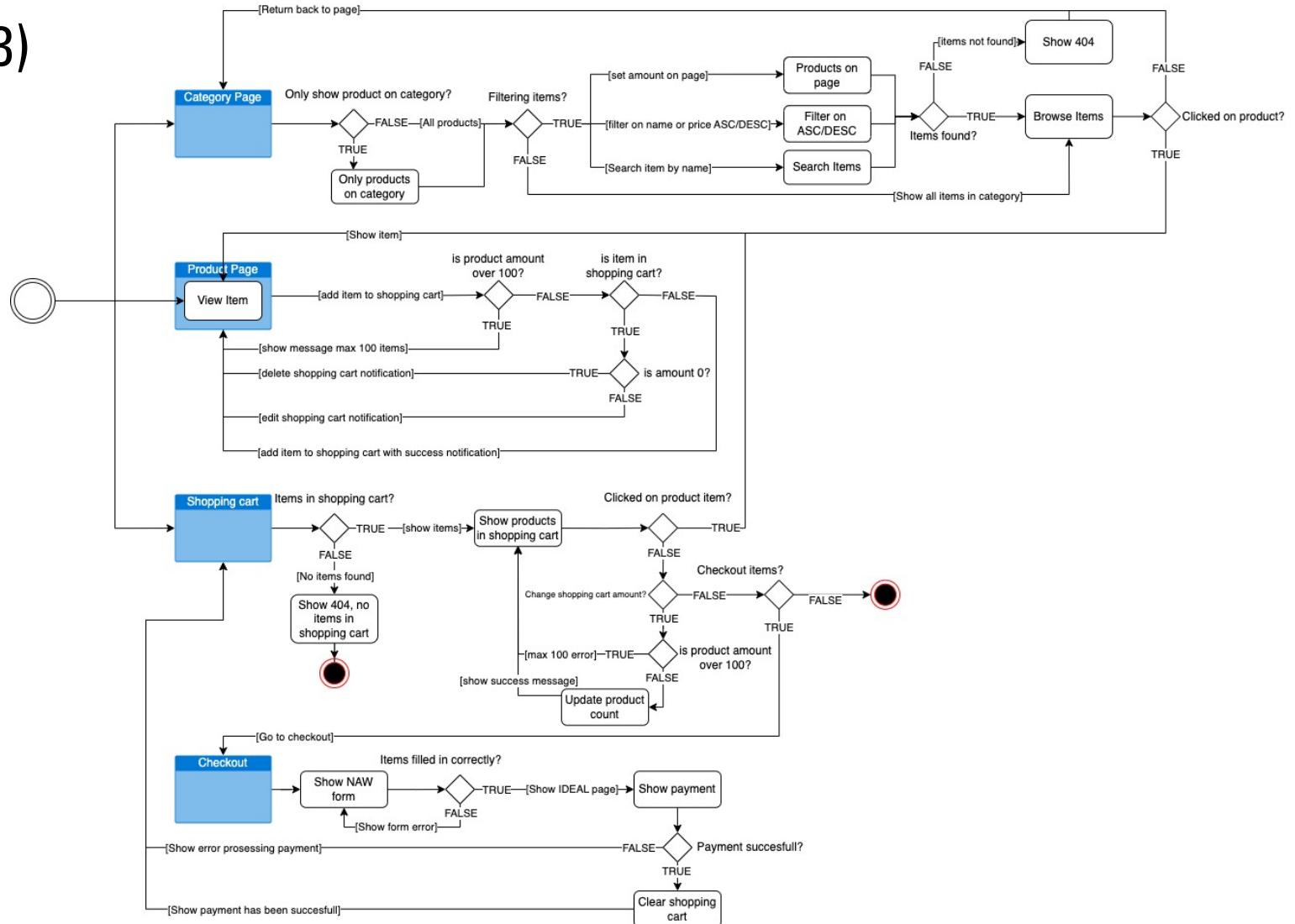
- Reden voor raspberry pi is makkelijk op te zetten.
- Weinig stroom gebruik.
- Veel community support.
- Sense hat module voor temperatuur ophalen.



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

## ACTIVITY DIAGRAM (1/3)

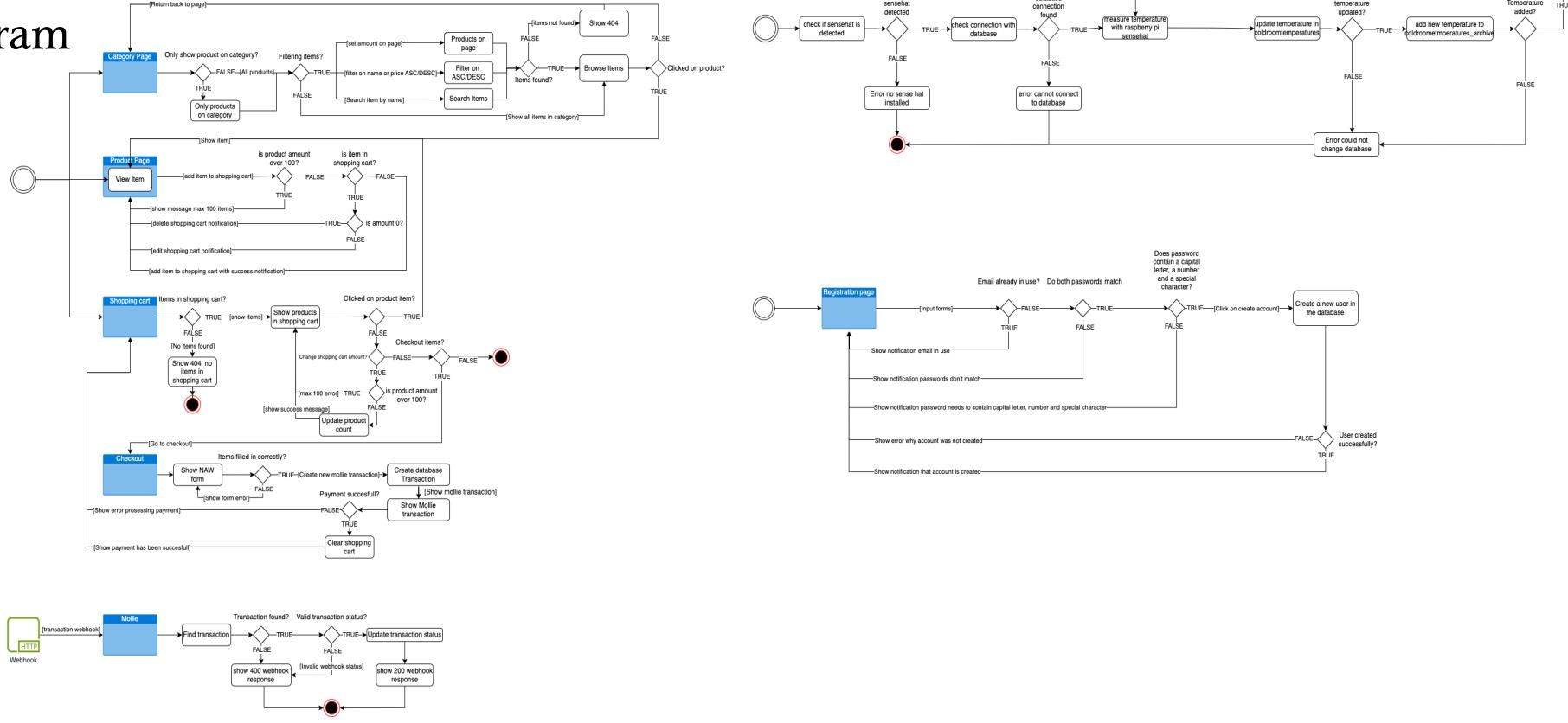
- Sprint 4 activity diagram



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

## ACTIVITY DIAGRAM (2/3)

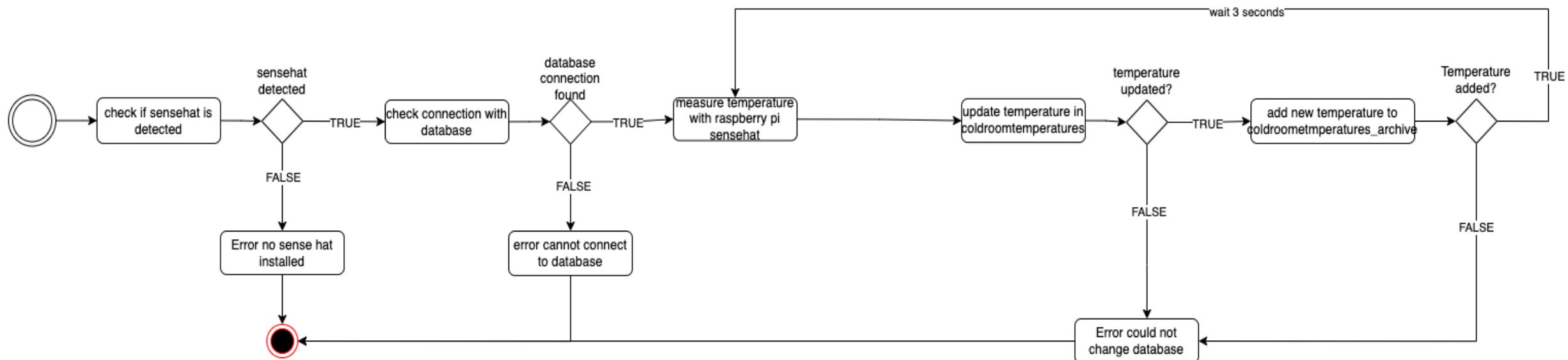
- Sprint 5 activity diagram



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

## ACTIVITY DIAGRAM (3/3)

- Activity flow van temperatuur opslaan in database.
- Flow is voor raspberry pi temperatuur ophalen.



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## VERBETERINGEN IN TEMPERATUUR OPSLAG (1/4)

Tabellen die worden gebruikt voor opslaan van temperatuur waardes.

- coldroomtemperatures
- coldroomtemperatures\_archive



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## VERBETERINGEN IN TEMPERATUUR OPSLAG (2/4)



Sprint 4 database tabel

- Engine: InnoDB
- Records: 3.642.600
- Groote: 312.4 Mib

# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## VERBETERINGEN IN TEMPERATUUR OPSLAG (3/4)



Sprint 6 database tabel

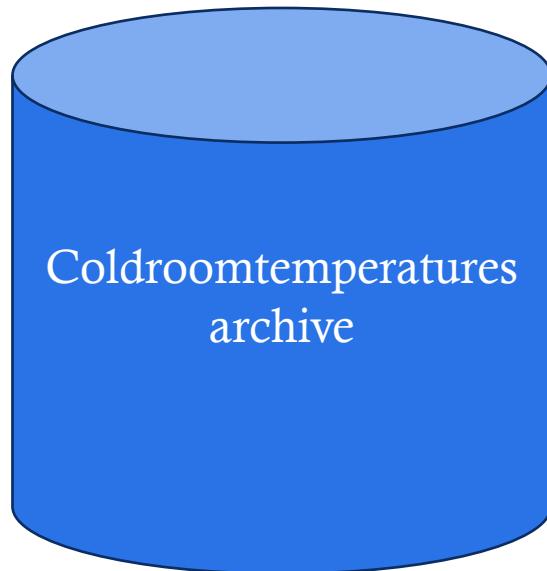
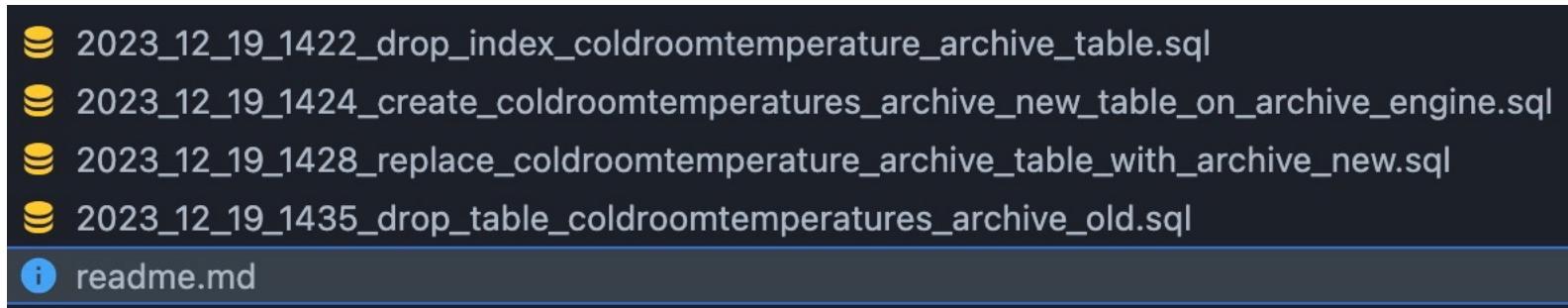
- Engine: ARCHIVE
  - Records: 3.642.600
  - Groote: 27,9 Mib
- 
- Opslag 312,4 ->29,9 Mib gegaan
  - Dat is een ruimte besparing van 90,4%

# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## VERBETERINGEN IN TEMPERATUUR OPSLAG (4/4)

- Migratie om temperature archive om te zetten naar nieuwe engine.
- Engine InnoDB -> ARCHIVE



Sprint 6 database tabel  
- Engine: ARCHIVE  
- Records: 3.642.600  
- Groote: 27,9 Mib

# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## STATUS (1/2)

Huidige problemen:

- Database connectie
- raspberry pi



Afgerond:

- module website

# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## STATUS (2/2)

Nog te doen:

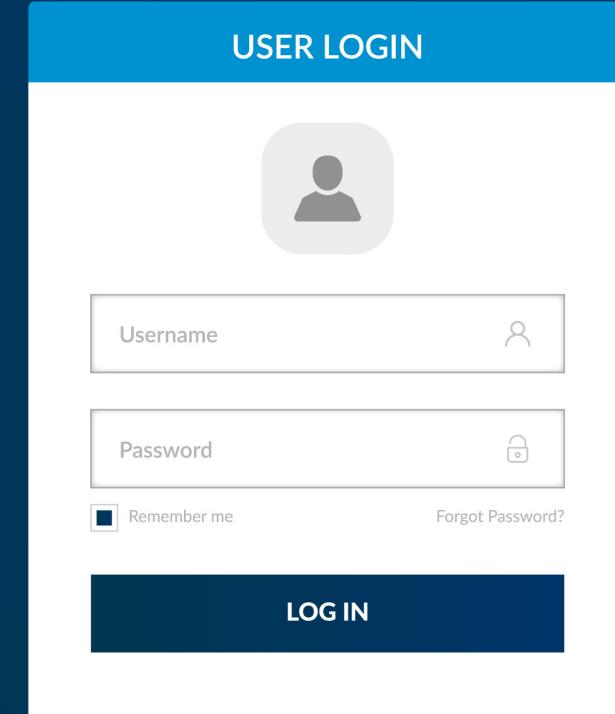
- webhook
- Implementatie

Dit onderdeel is nog niet ver genoeg ontwikkeld, dus zullen we dit doorschuiven naar sprint 7



# CONVERSIE MAATREGEL

Contact gegevens op  
transactie

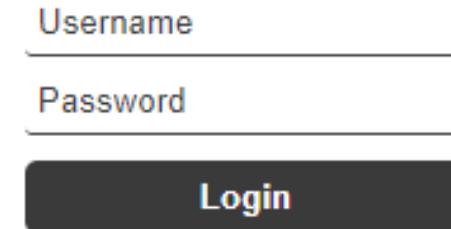


# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(2/3)

## DOEL VAN DE MAATREGEL

- Het doel van deze conversiemaatregel is dat gebruikers een account kunnen registreren en kunnen inloggen, zodat ze hiermee hun adresgegevens bij de transactie op kunnen slaan.

**Login**



A screenshot of a login interface. At the top, the word "Login" is displayed in a blue, bold font. Below it are two input fields: one for "Username" and one for "Password", both labeled in brown text. A large, dark grey rectangular button at the bottom contains the word "Login" in white text.

- 6 nieuwe testen

# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(1/3)

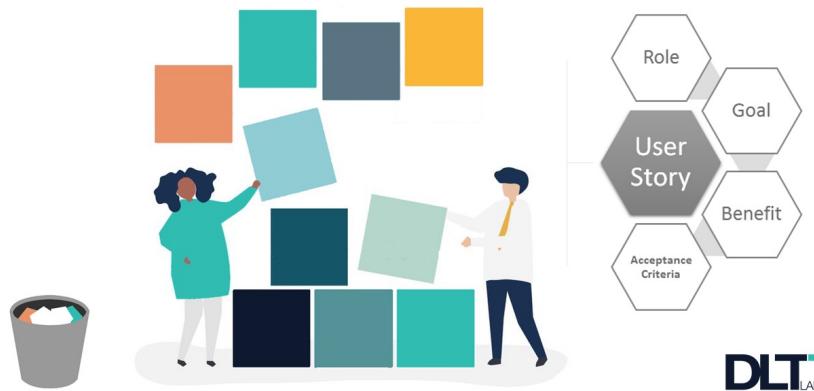
---

## USER STORY (1/4)

US-70:

Als een [Bezoeker]  
wil ik [een account kunnen maken]  
zodat ik [gemakkelijker een bestelling kan  
plaatsen]

### User Story Structure



Acceptatie criteria:

1. De gegevens die benodigd zijn voor een account te maken is (Naam, Email, wachtwoord)
2. Een email mag niet dubbel gebruikt worden voor een account.
3. Je moet 2 keer een wachtwoord invoeren te bevestiging van goede wachtwoord.
4. In de database moet de User model de benodigde gegevens hebben staan. Zie criteria 1.
5. Op de menubalk moet een registerknop hebben. (Bijv. menubalk of login pagina).
6. Een wachtwoord moet 8 karakters hebben met daarin een hoofdletter en een speciaal teken met een cijfer.
7. Er moet een EULA-bevestiging zijn die akkoord moet zijn om account te maken.

# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(1/3)

---

## USER STORY (2/4)

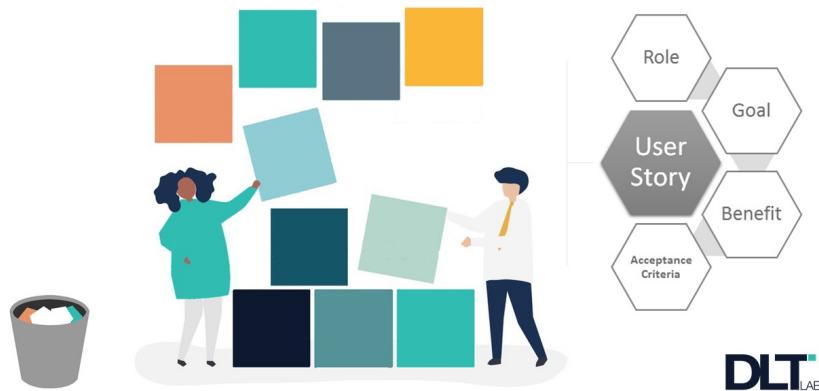
US-71:

Als een [Bezoeker]  
wil ik [kunnen inloggen]  
zodat ik [makkelijk een bestelling kan maken]

Acceptatie criteria:

1. Je moet inloggen via je email en wachtwoord.
2. Er moet een inlog scherm komen.
3. In menubar moet duidelijk staan dat je ingelogd bent.

### | User Story Structure



# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(1/3)

---

## USER STORY (3/4)

US-74:

Als een [Klant]  
wil ik [kunnen uitloggen]  
zodat ik [mijn account veilig kan stellen.]

Acceptatie criteria:

1. In de menubalk moet een dropdown komen waar de klant kan uitloggen.
2. Na uitloggen moet die weer op dezelfde pagina komen waar hij was gebleven. (Behalve checkout).
3. Bevestiging dat klant is uitgelogd.

### | User Story Structure



# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(1/3)

---

## USER STORY (4/4)

US-72:

Als een [Klant]  
wil ik [mijn adres/contact gegevens bij kunnen  
werken]  
zodat ik [mijn gegevens actueel heb bij het  
bestellen].

Acceptatie criteria:

1. In de menubalk moet een dropdown komen waar de klant kan uitloggen.
2. Na uitloggen moet die weer op dezelfde pagina komen waar hij was gebleven. (Behalve checkout).
3. Bevestiging dat klant is uitgelogd.

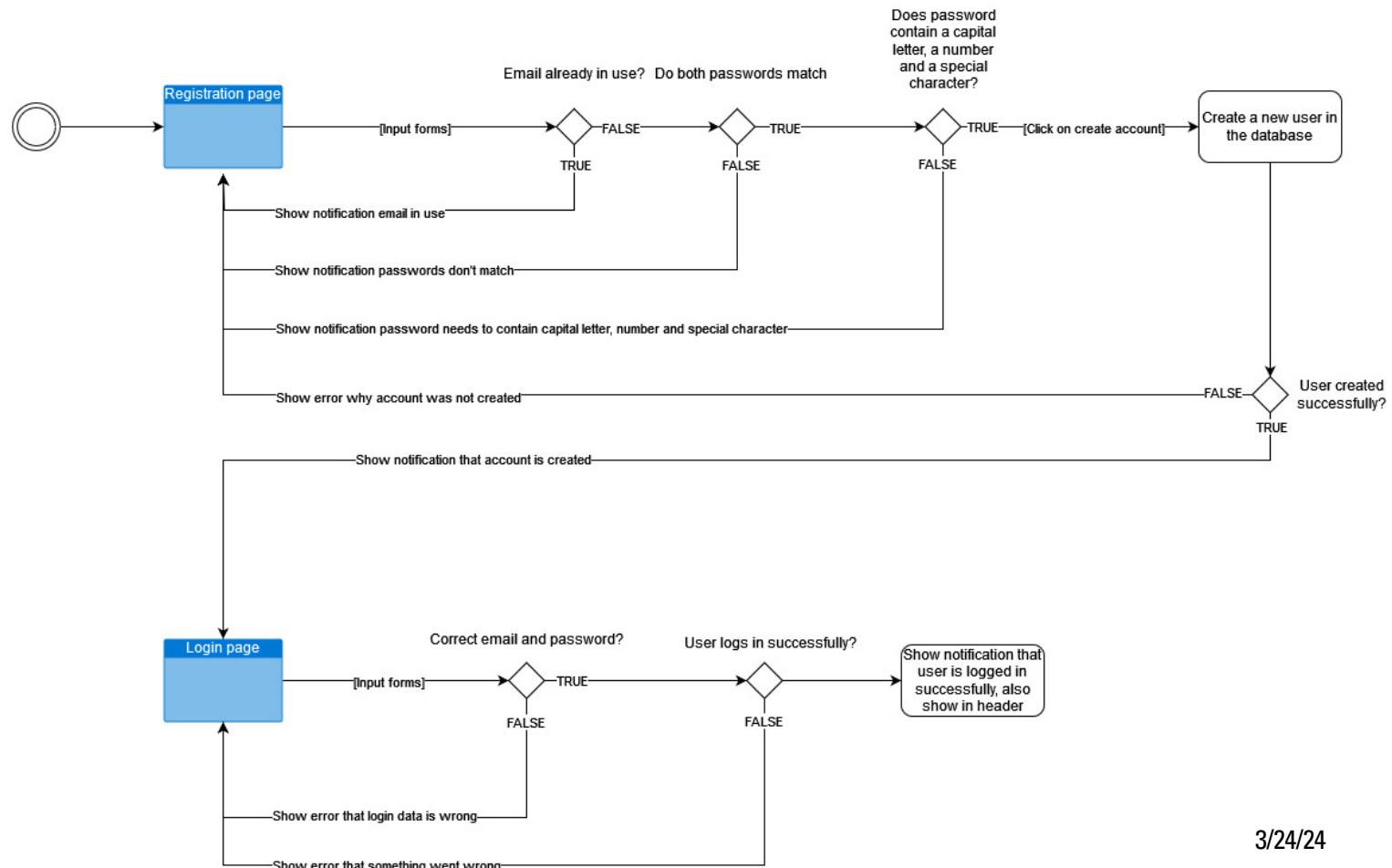
### User Story Structure



# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(2/3)

## ACTIVITY DIAGRAM

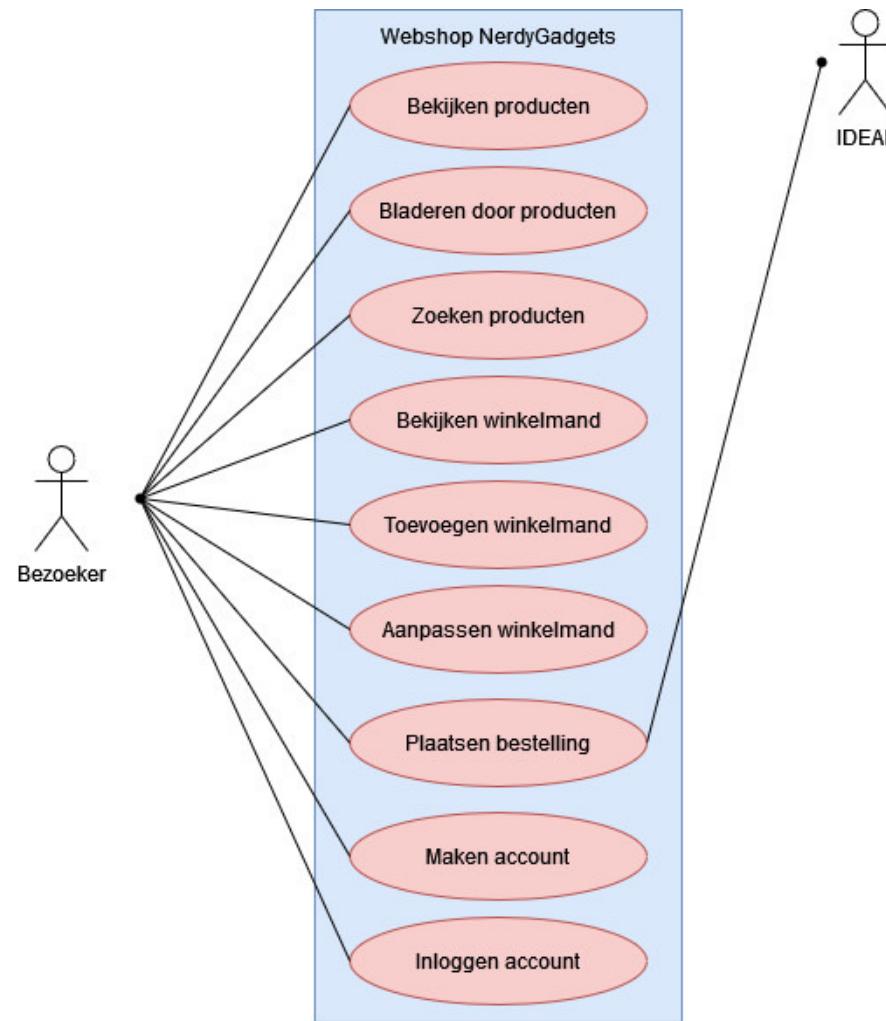
- Om een begin te maken aan het registratie & login scherm is er een Activity diagram gemaakt.



# CONTACT GEGEVENS OP TRANSACTIE(2/3)

---

## USE CASE DIAGRAM



# TEMPERATUUR SENSOR (1/3)

---

## CONCLUSIE

- Registeren account staat op product review.
- Rest van de user story's niet aan toegekomen.



# MOBILE SUPPORT(3/3)



# MOBILE SUPPORT(3/3)

---

## DOEL VAN MAATREGEL

- Het doel van deze maatregel is om ondersteuning te bieden om via je mobile telefoon op de webshop te kunnen browsen en bestellen.



# MOBILE SUPPORT(3/3)

---

## USER STORY

US-91:

Als een [bezoeker]  
wil ik [de mobile webshop kunnen zien]  
zodat ik [gemakkelijk een product kan bestellen]

Acceptatie criteria:

- Bootstrap moet verwijderd worden.
- Pagina's moeten opnieuw gestyled worden met bootstrap.
- Pagina's moeten responsieve zijn.
- Pagina's moeten mobile support hebben.

8 Testen toegevoegd.

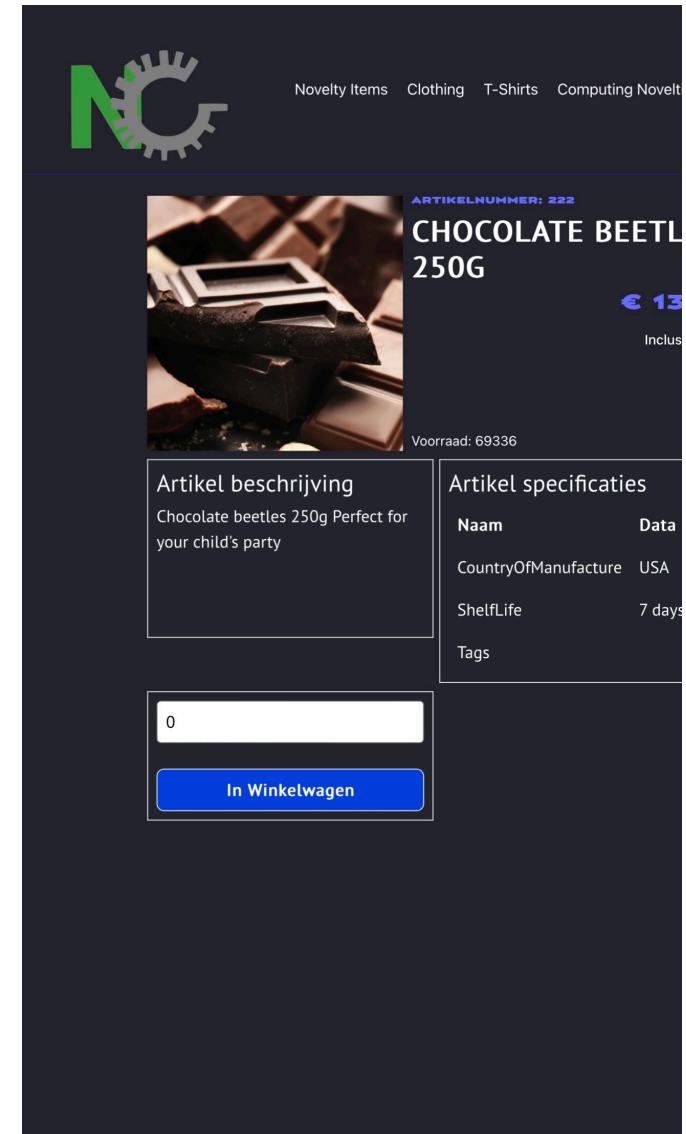
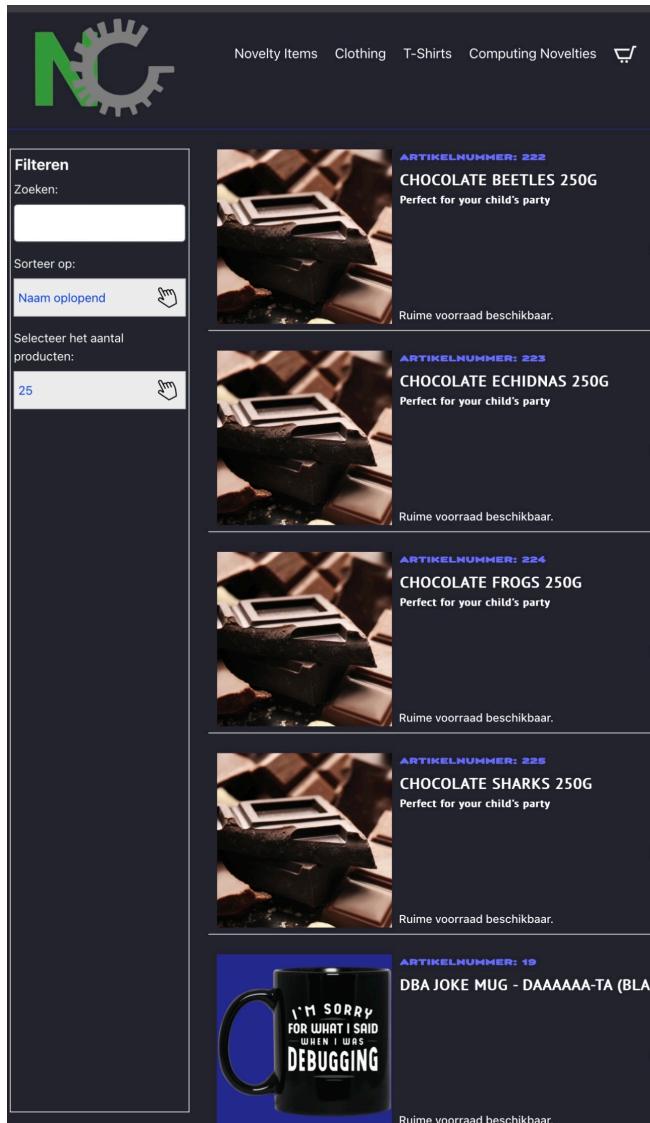
Subtaken:

- US-95: Header aanpassen naar tailwind
- US-99: Categories pagina moet naar tailwind
- US-100: Winkelmand pagina moet naar tailwind
- US-97: Main page naar tailwind
- US-101: Checkout pagina moet naar tailwind
- US-102: Status page moet naar tailwind
- US-96: Category page naar tailwind (browse.php)
- US-104: Product pagina moet naar tailwind
- US-103: Wireframe moet worden aangepast naar nieuwe tailwind thema
- US-113: Bootstrap verwijderen uit project
- US-111: Test Plan maken
- US-125: PR aanmaken (Test plan moet er ook in staan)

# MOBILE SUPPORT(3/3)

## DE PROBLEEM STELLING 1/2

- Draait op een oudere versie van bootstrap 4.
- Is niet toegankelijk via je telefoon.
- Knoppen zijn niet makkelijk bereikbaar.
- Bepaalde onderdelen zijn niet op het scherm te zien.



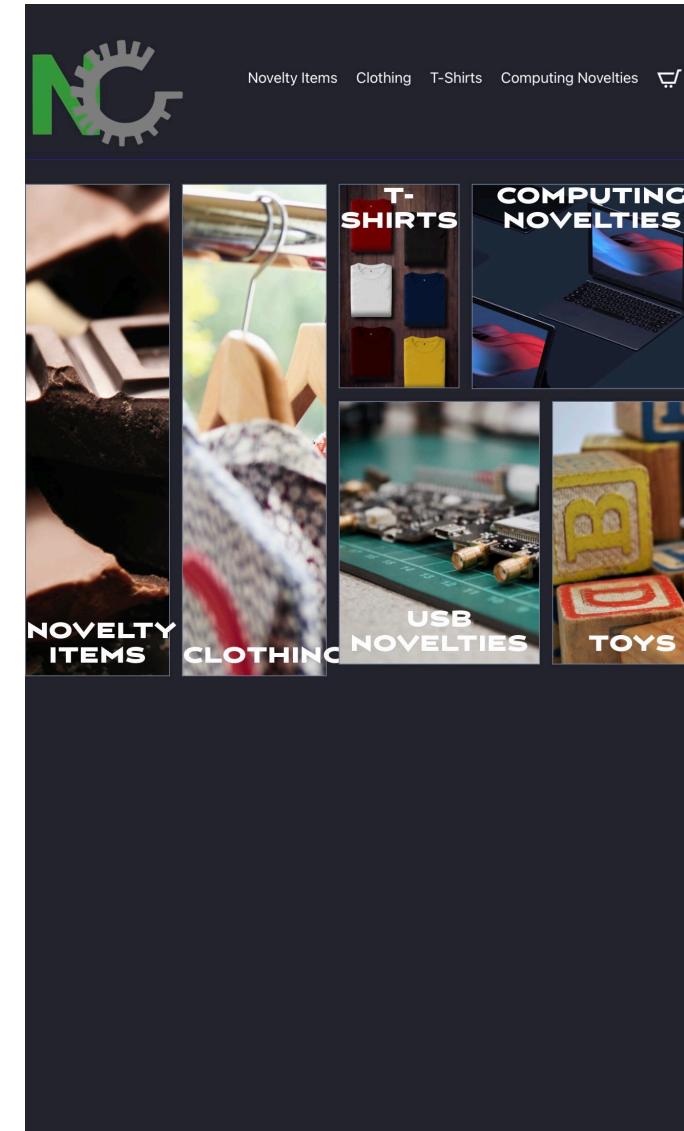
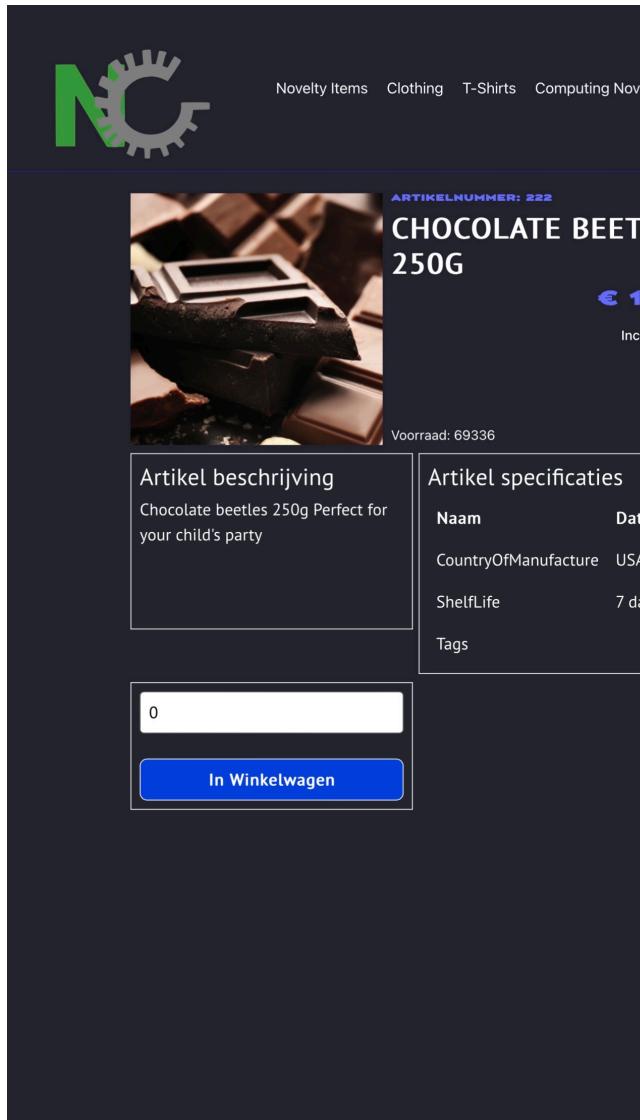
Ref: <https://www.outerboxdesign.com/web-design-articles/mobile-e-commerce-statistics>

Stefan Post.dmg

# MOBILE SUPPORT(3/3)

## DE PROBLEEM STELLING 2/2

- Draait op een oudere versie van bootstrap 4.
- Is niet toegankelijk via je telefoon.
- Knoppen zijn niet makkelijk bereikbaar.
- Bepaalde onderdelen zijn niet op het scherm te zien.



Ref: <https://www.outerboxdesign.com/web-design-articles/mobile-e-commerce-statistics>

Stefan Post.dmg

# MOBILE SUPPORT(3/3)

## DE OPLOSSING

1/2

- Migratie van bootstrap 4 naar Tailwind.
- Custom CSS vervangen naar Tailwind.

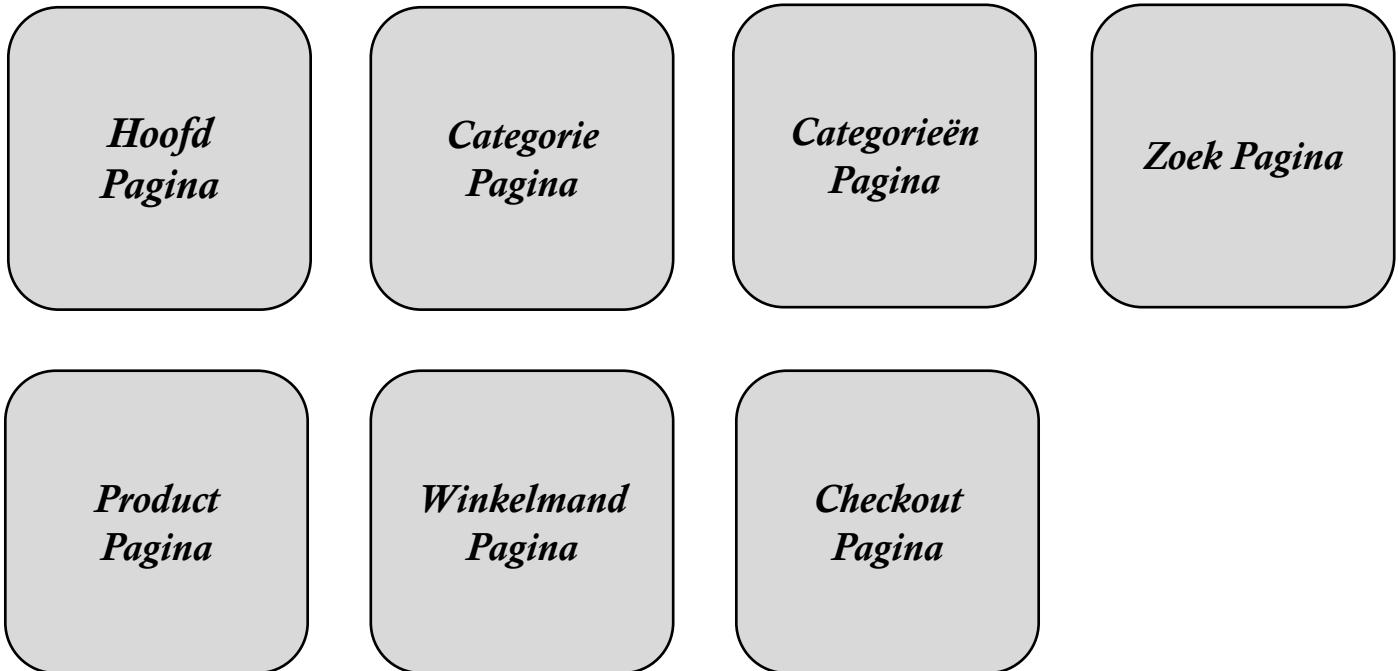


Ref: <https://www.zenesys.com/tailwind-css-vs-bootstrap>

# MOBILE SUPPORT(3/3)

## DE OPLOSSING 2/2

- 8 Componenten omzetten naar tailwind.
- Pagina's een responsive layout geven.



# MOBILE SUPPORT (3/3)

## WAAROM TAILWIND?

- Het is makkelijk mee te werken.
- Sneller dan bootstrap.
- Beter mobile support.
- Developer vriendelijker.
- Verminderd custom CSS



Ref: <https://www.zenesys.com/tailwind-css-vs-bootstrap>