

A 10.1

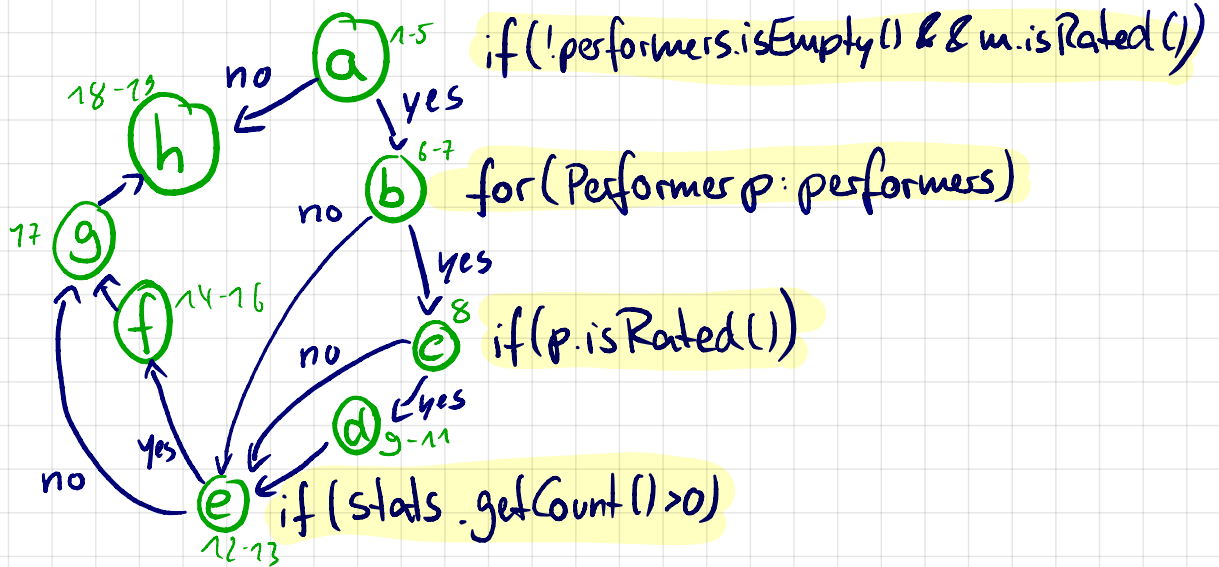
Rader & Schmitt

```

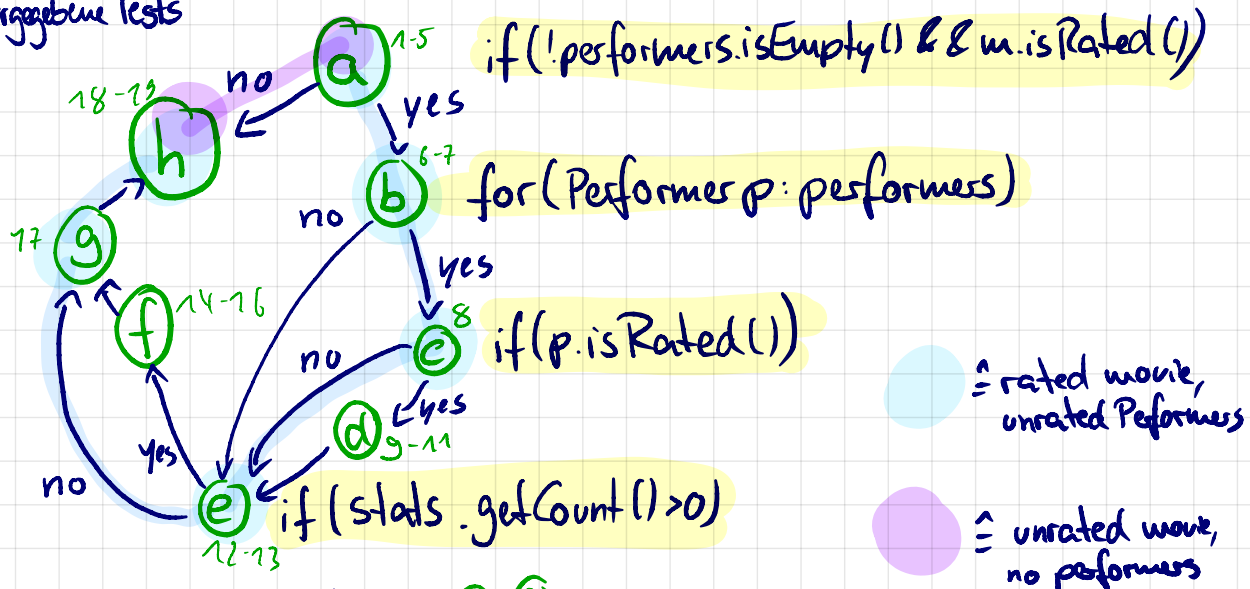
1 public static double calculateOverallRating(Movie m) {
2     List<Performer> performers = storage.getLinkedPerformersOfMovie(m);
3     double movieRating = m.rating();
4     double result = m.rating();
5     if(!performers.isEmpty() && m.isRated()) {
6         DoubleSummaryStatistics stats = new DoubleSummaryStatistics();
7         for (Performer p : performers) {
8             if (p.isRated()) {
9                 double rating = p.rating();
10                stats.accept(rating);
11            }
12        }
13        if(stats.getCount() > 0) {
14            double performersRating = stats.getAverage();
15            result = (movieRating + performersRating) / 2.0;
16        }
17    }
18    return result;
19 }

```

(1)

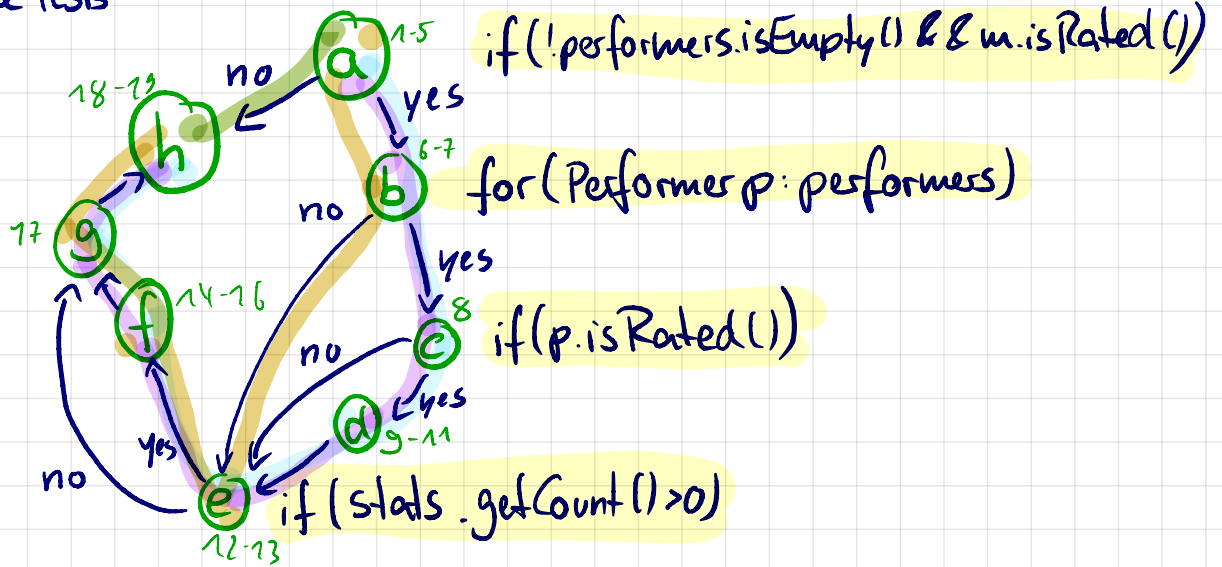


(2) (i) vorgegebene Tests



=> Keine Anweisungsüberdeckung (`d`, `f`)

(ii) eigene Tests



- 3 rated Movie, 1 linked performer w/ rating
- 4 rated Movie, >1 linked rated performers
- 2 rated Movie, no linked P
- 6 unrated Movie

⇒ Anweisungsüberdeckung erreicht, jeder Knoten wird ausgeführt.

(3) 100% Anweisungsüberdeckung ist bereits erfüllt (siehe 10.2)

Für 100% Zweigüberdeckung müssen die folgenden Kanten noch durchlaufen werden:

- c - e
- e - g

⇒ beides durch Ergänzung des Testfalls „rated movie w/ unrated performers“ (10.2.i) erreicht.