

# Übung: Pair Programming

Driver	Zusammenfassung des Observers
Stefan	Erstellen der Klasse Trainer, Attribute firstName, lastName und Konstruktor.
	Getter/Setter von Trainer und Implementierung von toString()
Marvin	ArrayList Attribut pokemons, incl. getPokemons, getPokemonsbyType und getPokemon. Schließlich addPokemon, um Pokemon hinzuzufügen.
Stefan	Erweiterung der Klasse Pokemon um die Zuordnung zu Trainern.
Marvin	PokemonTest um Test neuer Methoden erweitern