**Übung: Pair Programming**

|  |  |
| --- | --- |
| Driver | Zusammenfassung des Observers |
| Stefan | Erstellen der Klasse Trainer, Attribute firstName, lastName und Konstruktor.  Getter/Setter von Trainer und Implementierung von toString() |
| Marvin | ArrayList Attribut pokemons, incl. getPokemons, getPokemonsbyType und getPokemon. Schließlich addPokemon, um Pokemon hinzuzufügen. |
| Stefan | Erweiterung der Klasse Pokemon um die Zuordnung zu Trainern. |
| Marvin | PokemonTest um Test neuer Methoden erweitern |