**Übung: Pair Programming**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zeit | Driver | Zusammenfassung des Observers |
| t0 | Stefan | Erstellen der Klasse Trainer, Attribute firstName, lastName und Konstruktor.  Getter/Setter von Trainer und Implementierung von toString() |
|  | Marvin | ArrayList Attribut pokemons, incl. getPokemons, getPokemonsbyType und getPokemon. Schließlich addPokemon, um Pokemon hinzuzufügen. |
|  | Stefan | Erweiterung der Klasse Pokemon um die Zuordnung zu Trainern. |
|  | Marvin | PokemonTest um Test neuer Methoden erweitern |