Operation calculateOverallRating

# Äquivalenzklassen

## Eingabe für calculateOverallRating (Äquivalenzklassen der Eingabeklasse Movie)

* Gültig GEKMov: Beliebiger Film, nicht Null
* Ungültig UEKMov: Filmreferenz null

## Ausgabe und Ausnahmeüberdeckung calculateOverallRating

* Wichtig ist hier der implizite Parameter, also Zustand des Movie (und der Performer des Movies). Attribute: rating, performers (p), p.rating
  + Gültig GAKMovRatingTrue: Movie is rated
  + Gültig GAKMovRatingFalse: Movie is not rated
  + Gültig GAKMovPerf1: 1 rated performer is linked with the movie
  + Gültig GAKMovPerfN: N rated performers are linked with the movie
  + Gültig GAKMovPerfNone: 0 rated performers are linked with the movie
  + Ungültig UAKMovPerfNull: one or more rated linked performers are null references

**Anmerkung:** Für die Tests ist nur die Anzahl der ***rated*** linked performers relevant. Die Fälle von linked performers, die nicht rated sind, werden an dieser Stelle deshalb nicht separat aufgezählt, um die Anzahl der Testcases nicht unnötig zu vergrößern.

# Testfälle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Operation | Äquivalenzklasse 1 der Objektreferenz | Äquivalenzklasse 2 des Objektzustands | Ergebnis |
| 1 | calculateOverallRating | UEKMov | beliebig | Ungültig |
| 2 | calculateOverallRating | GEKMov | beliebig, UAKMovPerfNull | Ungültig |
| 3 | calculateOverallRating | GEKMov | GAKMovRatingFalse,  GAKMovPerfNone | Gültig,  Rating = not rated (R1) |
| 4 | calculateOverallRating | GEKMov | GAKMovRatingFalse,  GAKMovPerfN | Gültig,  Rating = not rated (R1) |
| 5 | calculateOverallRating | GEKMov | GAKMovRatingFalse,  GAKMovPerf1 | Gültig,  Rating = not rated (R1) |
| 6 | calculateOverallRating | GEKMov | GAKMovRatingTrue, GAKMovPerfNone | Gültig, Rating = movie rating (R3) |
| 7 | calculateOverallRating | GEKMov | GAKMovRatingTrue, GAKMovPerf1 | Gültig, Rating = .5 \* (performer rating + movie rating) |
| 8 | calculateOverallRating | GEKMov | GAKMovRatingTrue,  GAKMovPerfN | Gültig,  Rating = .5 \* (average performer rating + movie rating)  and the average Performer rating is calculated as:  average Performer rating = sum of linked performer ratings for performers /number of linked performers  (R2) |

# Minimale Testfallmenge

{3, 4, 5, 6, 7, 8}