



Een manier: Progressive Enhancement

1. Focus op HTML; *core functionaliteit*, structuur, de basis

Samen met HTTP, URLs, <form>, <input> en <a> kom je enorm ver.

(Laat je niet gek maken door alle JavaScript tools, libraries en frameworks)

<https://shkspr.mobi/blog/2021/01/the-unreasonable-effectiveness-of-simple-html/>

1. CSS; presentatie, stijl, *optioneel*

Bedenk per feature wat de impact is als deze niet ondersteund wordt.

1. JavaScript; gedrag, interactiviteit, *optioneel*

Bedenk per feature wat de impact is als deze niet ondersteund wordt.

Instead of thinking about the specifics of how a finished website might look, progressive enhancement encourages you to think about the fundamental meaning of what the website is providing.

—*Jeremy Keith*

Voor deze opdracht ga je een interactieve toepassing ontwerpen. Zorg dat alle gebruikers, met alle browsers, in iedere context minimaal de core functionaliteit te zien, horen en/of voelen krijgen.

Eindopdracht ✨ Uitleg

Maak een demo op basis van een use case. Zorg dat alle gebruikers, met alle browsers, in iedere context minimaal de *core functionaliteit* te zien/horen/voelen krijgen en maximaal een hele goede UX.

Bouw je demo in 3 lagen, volgens het principe van *Progressive Enhancement*.

Gebruik als enhancement een [Browser Technologie](#) die je gaat onderzoeken op functionaliteit, toegankelijkheid en (browser) ondersteuning. Je onderzoekt hoe je verschillende *features* door verschillende browsers worden ondersteund en hoe je voor goede fallback kan zorgen en je test de features op verschillende browsers

Wat voor deze opdracht telt, is de HTML/CSS/JavaScript die aan de browser wordt aangeleverd. Geen polyfills en NPM packages op de client.

Eindopdracht ✨ Use Cases

1. Ik wil een enquête kunnen invullen over de minor Web Development, met verschillende antwoordmogelijkheden. Als ik de enquête niet afkrijg, wil ik later weer verder gaan met waar ik ben gebleven.
2. Ik wil mijn eigen t-shirt-met-nerdy-tekst kunnen ontwerpen, opslaan, bestellen, en een volgende keer dat ik de site bezoek kunnen gebruiken.
3. Ik wil tijdens een college aan studenten een poll kunnen voorleggen met vragen en antwoorden, en de resultaten meteen laten zien.
4. Ik wil een serie foto's van mijn vakantie kunnen bekijken, ik wil nieuwe foto's aan de serie kunnen toevoegen en een selectie in een carrousel kunnen bekijken.
5. Ik wil de routebeschrijving van mijn huis tot aan een openbare boekenkast stap voor stap kunnen zien.

Eindopdracht ✨ Werkwijze

1. Kies een Use Case en bedenk welke [browser technologies](#) je kan toepassen.
2. Schets een [wireflow](#) met hoe de demo moet gaan werken en hoe het eruit komt te zien.
3. Bepaal de [functional/reliable, usable en pleasurable laag](#)
 - a. Onderzoek voor de *functional/reliable* laag naar semantische HTML elementen
 - b. Kijk voor de *usable laag* naar gebruiksvriendelijkheid en design patterns die je zou kunnen toepassen
 - c. De meest 'enhanced' versie is super vet, gaaf en h-e-l-e-maal te leuk om te gebruiken
4. Bouw je demo in 3 lagen en test (voortdurend) in verschillende browsers

Eindopdracht ✨ Werkwijze

1. Alleen Online Poll heeft een echte server-side component nodig. Kies deze opdracht alleen als je daar goed in bent en het leuk vindt.
2. Voor de overige opdrachten: bedenk wel wat de server zou moeten doen, maar je hoeft het niet te schrijven. Wat je in plaats daarvan doet, is een clickthrough-pagina maken.

Aan de slag!



</section>