

3D-Baugrundmodelle per App für Bau- und Immobilienbranche





PROBLEM

Baugrunduntersuchungen sind teuer und analog.

Bohrungen mit schwerem Gerät, oft >50 m tief

3D-Modelle werden selten beauftragt – zu teuer, zu komplex

Kein direkter Nutzen für BIM oder Simulation





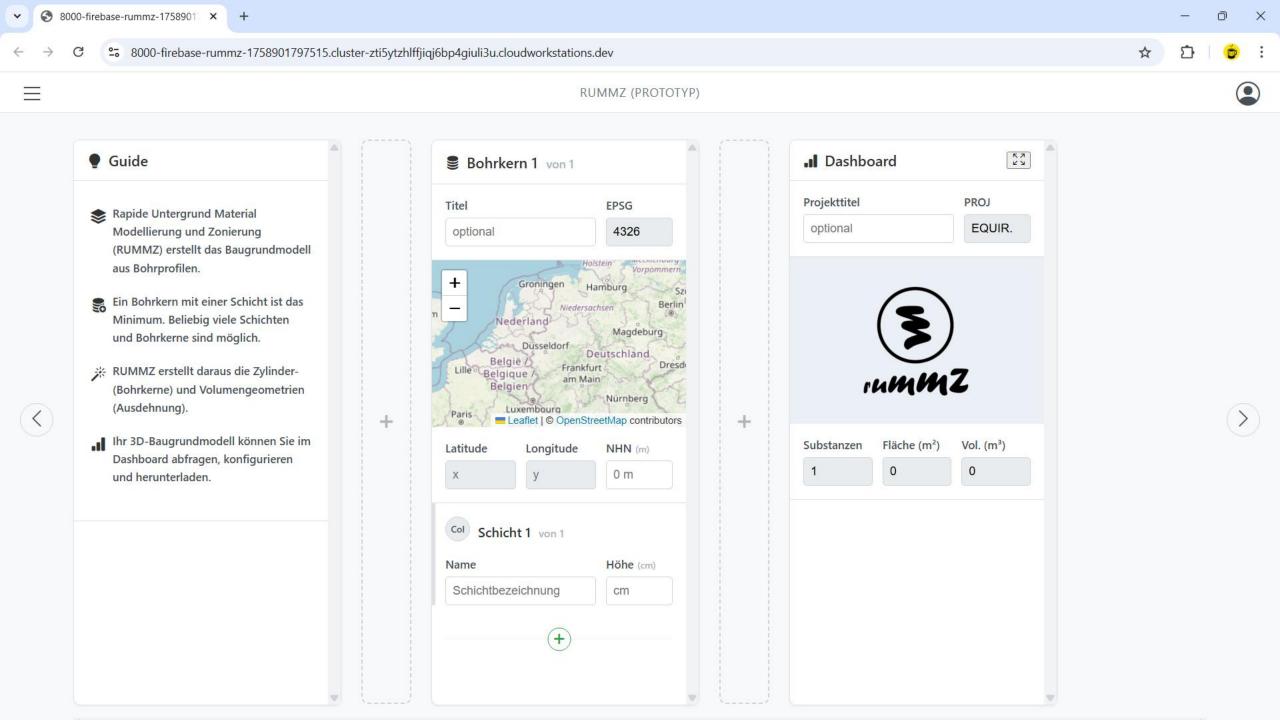
LÖSUNG

Leicht, intuitiv und schnell aus Bohrdaten ein 3D-Baugrundmodell machen.

Einfaches Web-Tool statt teurer Spezialsoftware

Nutzer trägt Bohrdaten ein → Modell wird automatisch erstellt

Exportierbar, auswertbar, sofort nutzbar







VORTEIL

Mehr Kontext für bessere Entscheidungen.

BIM & Digitaler Zwilling: simulieren vor realisieren Visualisierung & Analyse direkt im Projektkontext Kosten- und Zeitersparnis bei mehr Sicherheit





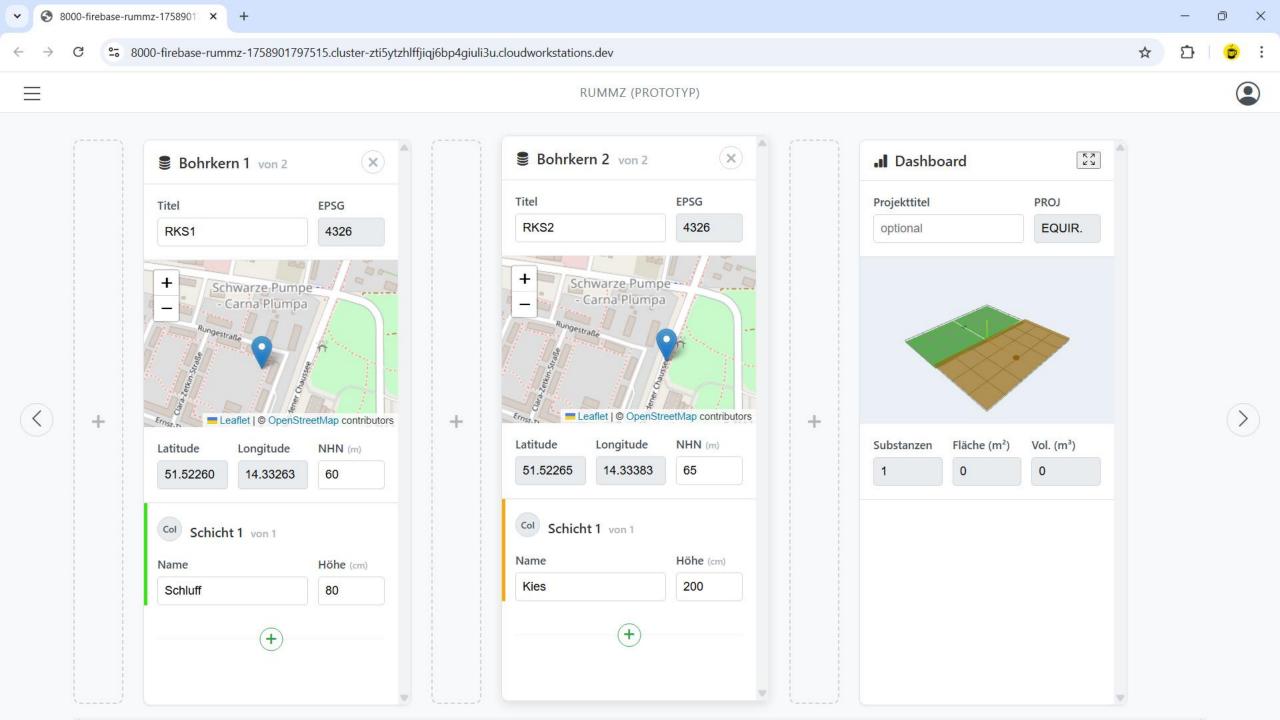
KONKURENZ

Das Projekt ist einzigartig.

Keine App-Lösung am Markt

Open-Source-Ansätze nicht umgesetzt

Desktop-Software ist teuer, für Experten, nicht mobil







WIRTSCHAFTLICHKEIT

Großes Potenzial bei kleinem Preis.

Traditionell: hoher vierstelliger Betrag pro Modell

RUMMZ: niedriger dreistelliger Betrag

10 % Marktanteil + 10 % traditionelle Kosten = sechsstelliger Umsatz





PLAN

Prototyp fertig – Beta wird entwickelt.

Entwicklung mit Pilotkunden bis 2026

Ziel: Präsentation auf GIS-Events & Fachkongressen

Fokus: FOSSGIS, Gutachter-Tagungen, BIM-Community



RUMMZ © 2025 by Stefan Stoehr CC BY-NC-ND 4.0 | stoehr@b-tu.de