RUMMZ

Hallo, ich heiße Stefan und ich habe RUMMZ gemacht. RUMMZ ist eine App für die Bau- und Immobilienbranche, mit der sich schnell, einfach und kostengünstig 3D-Baugrundmodelle erstellen lassen.

PROBLEM

Baugründe werden mehr als 150.000 x im Jahr in Deutschland untersucht. Das nennt sich Baugrunduntersuchung und die ist sehr teuer. Da kommen Ingenieure mit schweren Geräten, bohren 5 oder 50 Löcher, je 5 oder 50 Meter tief in den Boden, um herauszufinden, ob der Boden für den Bau geeignet ist. 3D-Baugrundmodelle wurden nach m.E. nicht beauftragt, weil damit die Kosten noch weiter gestiegen sind.

VORTEIL

Der Bau erfolgt heute mehr und mehr nach dem Prinzip: “Erst simulieren, dann realisieren “. Stichwort “Digitaler Zwilling” oder “BIM”. Ein Konstrukteur, der sein Bauprojekt auf einem echten Baugrund modelliert, hat Kontext und ist dadurch im Vorteil. Aber auch ein Immobilienentwickler profitiert in seinem Portfolio von 3D-Baugrundmodell und dessen Auswertung.

LÖSUNG

Mit RUMMZ kann jeder, der ein Baugrundgutachten in den Händen hält, einen digitalen Zwilling des Baugrunds erstellen. Es ist keine teure Spezialsoftware nötig. Die Angaben zu den Bohrungen, die in der Untersuchung stehen, kann der Nutzer in RUMMZ eintragen und sofort wird sein Modell aufbereitet.

KONKURRENZ

Bislang gibt es dazu keine App. Auch keine umgesetzten Open-Source-Ansätze für offene GIS-Programme wie QGIS. Diese Aufgabe ist aber schon lange Teil von professionellen geologischen und geophysikalischen Desktop Anwendungen. Die teuer sind, die für Experten sind und es sowieso verschlafen haben, als online Applikation zur Verfügung zu stehen: “Das Internet ist Neuland.”

GAMING

RUMMZ ist aufgebaut wie ein Spielekartendeck. Es gibt eine Info-Karte, beliebig viele Bohr-Karten und eine Dashboard-Karte. Die Info-Karte ist wie die Anleitung, die Bohr-Karten legt der Nutzer individuell an und füllt sie aus, die Dashboard-Karte ist wie der Joker, der das Modell automatisch generiert, aktualisiert und auswertet. Der Nutzer kann das Modell über das Dashboard konfigurieren und herunterladen.

MONETEN

Für ein 3D-Baugrundmodell, dass aus ca. zwei Dutzend Bohrungen besteht, wird traditionell ein hoher vierstelliger Betrag fällig. Wir können einen niedrigen dreistelligen Betrag nehmen x 10% von den möglich 150 TSD, dann gibt es einen relevanten Umsatz.

VERMARKTUNG

RUMMZ hat aktuell Prototyp-Beta-Status. Die Marktreife-Entwicklung beansprucht noch Zeit. Meine Lieblingsidee ist es, die Software mit Finanzunterstützung fertig zu entwickeln und dann auf GIS-Events wie der FOSSGIS sowie Gutachter-Kongressen vorzustellen.

ENDE

Während meiner Tätigkeit als BIM-Manager hätte ich die App ausgiebig genutzt. Als Front-End-Entwickler für Bausoftware habe ich die Erfahrung gemacht, das kleine, aber spezialisierte Web-Applikationen mit Schnittstellen die Zukunft sind.

RUMMZ ENDE :)

**✅ Verbesserungsvorschläge im Detail**

***Einstieg: „Hallo, ich heiße Stefan…“***

* Statt „Ich habe RUMMZ gemacht“ könntest du sagen: **„Ich bin der Entwickler von RUMMZ – einer App, die…“** → Klingt aktiver und professioneller.

***PROBLEM***

* „mehr als 150.000 x im Jahr“ → besser: **„über 150.000 Mal jährlich“**
* „m.E.“ → lieber ausschreiben oder weglassen. **„…wurden bislang kaum beauftragt, da sie die Kosten weiter erhöhen.“**

***VORTEIL***

* „Ein Konstrukteur… hat Kontext“ → etwas klarer formulieren: **„Ein Konstrukteur, der sein Projekt auf einem realitätsnahen Baugrundmodell simuliert, kann Risiken besser einschätzen und fundierter planen.“**

***LÖSUNG***

* „Es ist keine teure Spezialsoftware nötig.“ → optional ergänzen: **„RUMMZ funktioniert direkt im Browser – ohne Installation, ohne Schulung.“**

***KONKURRENZ***

* „Das Internet ist Neuland.“ → wirkt ironisch, aber könnte bei konservativer Jury anecken. → Alternativ: **„Die Branche hat den Schritt ins Web bislang verpasst.“**

***GAMING***

* Sehr originell! Vielleicht noch ein Satz zur Usability: **„Die Kartenstruktur macht die Bedienung intuitiv – auch für Nicht-Experten.“**

***MONETEN***

* „niedriger dreistelliger Betrag x 10% von den möglich 150 TSD“ → etwas klarer: **„Wenn nur 10 % der jährlich 150.000 Baugrunduntersuchungen mit RUMMZ ergänzt würden, ergibt sich ein Umsatzpotenzial im Millionenbereich – bei einem Preis im niedrigen dreistelligen Bereich pro Modell.“**

***VERMARKTUNG***

* „Meine Lieblingsidee…“ → klingt sympathisch, aber vielleicht etwas lockerer: **„Ich plane, RUMMZ auf GIS-Events wie der FOSSGIS und bei Fachkongressen zu präsentieren – sobald die Marktreife erreicht ist.“**

***ENDE***

* Super persönlicher Abschluss! Vielleicht noch ein Satz wie: **„RUMMZ ist die App, die ich mir damals gewünscht hätte – und die heute Realität wird.“**

**🟦 FOLIE 1: Titel**

**RUMMZ – 3D-Baugrundmodelle per App** *Digitale Baugrunderkundung für die Bau- und Immobilienbranche* 👤 Stefan | Entwickler & BIM-Manager

**🟦 FOLIE 2: Problem**

**Baugrunduntersuchungen sind teuer und analog.**

* Bohrungen mit schwerem Gerät, oft >50 m tief
* 3D-Modelle werden selten beauftragt – zu teuer, zu komplex
* Kein direkter Nutzen für BIM oder Simulation

**🟦 FOLIE 3: Lösung**

**RUMMZ macht aus Bohrdaten ein 3D-Baugrundmodell.**

* Einfaches Web-Tool statt teurer Spezialsoftware
* Nutzer trägt Bohrdaten ein → Modell wird automatisch erstellt
* Exportierbar, auswertbar, sofort nutzbar

**🟦 FOLIE 4: Vorteil**

**Mehr Kontext für bessere Entscheidungen.**

* BIM & Digitaler Zwilling: Simulation vor Realisierung
* Konstrukteure, Planer, Entwickler profitieren
* Visualisierung & Analyse direkt im Projektkontext

**🟦 FOLIE 5: Konkurrenz**

**RUMMZ ist einzigartig.**

* Keine App-Lösung am Markt
* Open-Source-Ansätze wie QGIS: zu komplex, nicht mobil
* Desktop-Software: teuer, für Experten, nicht webbasiert
* RUMMZ: leicht, schnell, intuitiv

**🟦 FOLIE 6: UX & Gamification**

**RUMMZ funktioniert wie ein Kartenspiel.**

* 🃏 Info-Karte: Projektübersicht
* 🃏 Bohr-Karten: individuell anlegbar
* 🃏 Dashboard-Karte: Modell-Generator & Auswertung → Intuitive Bedienung, auch für Nicht-Experten

**🟦 FOLIE 7: Monetarisierung**

**Großes Potenzial bei kleinem Preis.**

* Traditionell: hoher vierstelliger Betrag pro Modell
* RUMMZ: niedriger dreistelliger Betrag
* 10 % Marktanteil = Millionenumsatz möglich

**🟦 FOLIE 8: Vermarktung**

**Beta-Prototyp ist da – jetzt geht’s los.**

* Entwicklung zur Marktreife geplant
* Ziel: Präsentation auf GIS-Events & Fachkongressen
* Fokus: FOSSGIS, Gutachter-Tagungen, BIM-Community

**🟦 FOLIE 9: Persönlicher Hintergrund**

**Warum ich RUMMZ gebaut habe.**

* Als BIM-Manager hätte ich es täglich genutzt
* Als Front-End-Entwickler weiß ich: → Kleine, spezialisierte Web-Apps mit Schnittstellen sind die Zukunft

**🟦 FOLIE 10: Abschluss**

**RUMMZ ist bereit für den nächsten Schritt.**

* Digitale Baugrunderkundung neu gedacht
* Einfach. Schnell. Relevant.
* 👉 Jetzt ist der Moment, die Branche zu verändern.

**🎤 Bühnenpräsentation: RUMMZ**

**[Einleitung – 20 Sekunden]** Hallo, ich bin Stefan – und ich habe RUMMZ entwickelt. RUMMZ ist eine App, mit der man aus Bohrdaten ganz einfach ein 3D-Baugrundmodell erstellen kann. Für die Bau- und Immobilienbranche. Schnell, günstig, digital.

**[Problem – 30 Sekunden]** In Deutschland werden jedes Jahr über 150.000 Baugründe untersucht. Das ist teuer, aufwendig – und am Ende gibt’s oft nur Tabellen und Bohrprofile. 3D-Modelle? Werden kaum beauftragt. Zu teuer, zu kompliziert, zu viel Spezialsoftware. Dabei wäre genau das der Schlüssel für bessere Planung.

**[Vorteil – 30 Sekunden]** Denn heute gilt: Erst simulieren, dann realisieren. BIM, Digitaler Zwilling – das sind keine Buzzwords, das ist Realität. Ein Konstrukteur, der sein Projekt auf echtem Baugrund simuliert, hat Kontext. Ein Immobilienentwickler, der sein Portfolio mit 3D-Modellen ergänzt, hat Klarheit.

**[Lösung – 30 Sekunden]** Und hier kommt RUMMZ ins Spiel. Jeder, der ein Baugrundgutachten hat, kann damit ein digitales Modell erzeugen. Keine Spezialsoftware, keine Experten nötig. Bohrdaten eintragen – Modell wird automatisch erstellt, visualisiert und auswertbar gemacht.

**[Konkurrenz – 30 Sekunden]** Und das Beste: Es gibt nichts Vergleichbares. Keine App, keine Open-Source-Lösung, keine Web-Anwendung. Die Branche hängt noch in der Desktop-Welt fest. RUMMZ bringt das ins Web – leicht, intuitiv, mobil.

**[Gamification – 30 Sekunden]** RUMMZ funktioniert wie ein Kartenspiel. Es gibt eine Info-Karte, Bohr-Karten und eine Dashboard-Karte. Die Bohr-Karten füllt der Nutzer aus, das Dashboard generiert das Modell. Einfach, spielerisch – aber mit echtem Mehrwert.

**[Monetarisierung – 30 Sekunden]** Ein traditionelles 3D-Baugrundmodell kostet oft mehrere Tausend Euro. RUMMZ schafft das für einen Bruchteil – im niedrigen dreistelligen Bereich. Wenn nur 10 % der Untersuchungen jährlich mit RUMMZ ergänzt würden, reden wir über ein Umsatzpotenzial im Millionenbereich.

**[Vermarktung – 20 Sekunden]** Der Prototyp ist da – die Beta läuft. Jetzt geht’s um die Marktreife. Mein Ziel: RUMMZ auf GIS-Events wie der FOSSGIS und bei Gutachter-Kongressen vorstellen. Dort, wo die Branche zusammenkommt.

**[Abschluss – 20 Sekunden]** Ich bin BIM-Manager und Front-End-Entwickler. Ich weiß, was gebraucht wird – und wie man es baut. RUMMZ ist die App, die ich mir früher gewünscht hätte. Jetzt ist sie da. Und bereit, die Branche zu verändern.

**Danke.**

**🟦 Slide 1: Titel**

**RUMMZ** *3D-Baugrundmodelle per App – schnell, günstig, digital* 👤 Stefan | Entwickler & BIM-Manager

**🟦 Slide 2: Das Problem**

**Baugrunduntersuchungen sind teuer und analog.**

* Bohrungen mit schwerem Gerät, oft >50 m tief
* Ergebnis: Tabellen, Profile – aber selten 3D-Modelle
* 3D-Modellierung = teuer, komplex, kaum beauftragt

📉 Kein direkter Nutzen für BIM oder Simulation

**🟦 Slide 3: Die Lösung**

**RUMMZ macht aus Bohrdaten ein 3D-Baugrundmodell.**

* Web-App statt Spezialsoftware
* Bohrdaten eintragen → Modell wird automatisch erstellt
* Exportierbar, auswertbar, sofort nutzbar

🖥️ Einfach. Schnell. Relevant.

**🟦 Slide 4: Der Vorteil**

**Mehr Kontext für bessere Entscheidungen.**

* BIM & Digitaler Zwilling: Simulation vor Realisierung
* Konstrukteure, Planer, Entwickler profitieren
* Visualisierung & Analyse direkt im Projektkontext

🔍 Weniger Risiko, mehr Klarheit

**🟦 Slide 5: Die Konkurrenz**

**RUMMZ ist einzigartig.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Lösung** | **Preis** | **Zielgruppe** | **Plattform** |
| QGIS & Co. | kostenlos | Experten | Desktop |
| Geosoftware | teuer | Spezialisten | Desktop |
| **RUMMZ** | günstig | Alle | Web-App |

🚀 Die Branche hat den Web-Zug verpasst – RUMMZ holt sie ab

**🟦 Slide 6: UX & Gamification**

**RUMMZ funktioniert wie ein Kartenspiel.**

* 🃏 Info-Karte: Projektübersicht
* 🃏 Bohr-Karten: individuell anlegbar
* 🃏 Dashboard-Karte: Modell-Generator & Auswertung

🎮 Intuitiv, visuell, spielerisch – aber mit echtem Mehrwert

**🟦 Slide 7: Monetarisierung**

**Großes Potenzial bei kleinem Preis.**

* Traditionell: hoher vierstelliger Betrag pro Modell
* RUMMZ: niedriger dreistelliger Betrag
* 10 % Marktanteil = Millionenumsatz möglich

💰 Skalierbares Geschäftsmodell

**🟦 Slide 8: Vermarktung**

**Beta-Prototyp ist da – jetzt geht’s los.**

* Entwicklung zur Marktreife geplant
* Ziel: Präsentation auf GIS-Events & Fachkongressen
* Fokus: FOSSGIS, Gutachter-Tagungen, BIM-Community

📣 Sichtbarkeit dort, wo die Branche sich trifft

**🟦 Slide 9: Persönlicher Hintergrund**

**Warum ich RUMMZ gebaut habe.**

* Als BIM-Manager hätte ich es täglich genutzt
* Als Front-End-Entwickler weiß ich: → Kleine, spezialisierte Web-Apps mit Schnittstellen sind die Zukunft

💡 RUMMZ ist die App, die ich mir früher gewünscht hätte

**🟦 Slide 10: Abschluss**

**RUMMZ ist bereit für den nächsten Schritt.**

* Digitale Baugrunderkundung neu gedacht
* Einfach. Schnell. Relevant.
* 👉 Jetzt ist der Moment, die Branche zu verändern.

**Danke.**