Лабораторная работа №6

Простейший вариант

Татур Стефан

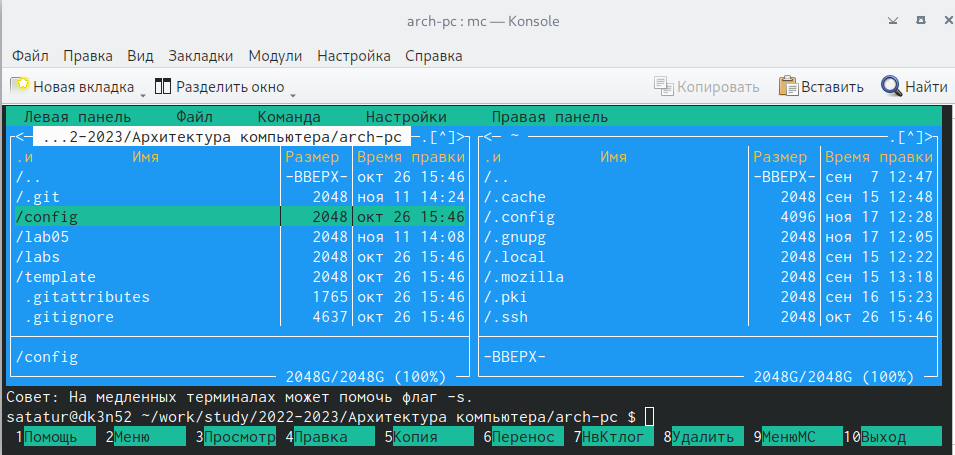
Содержание

# 1 Цель работы

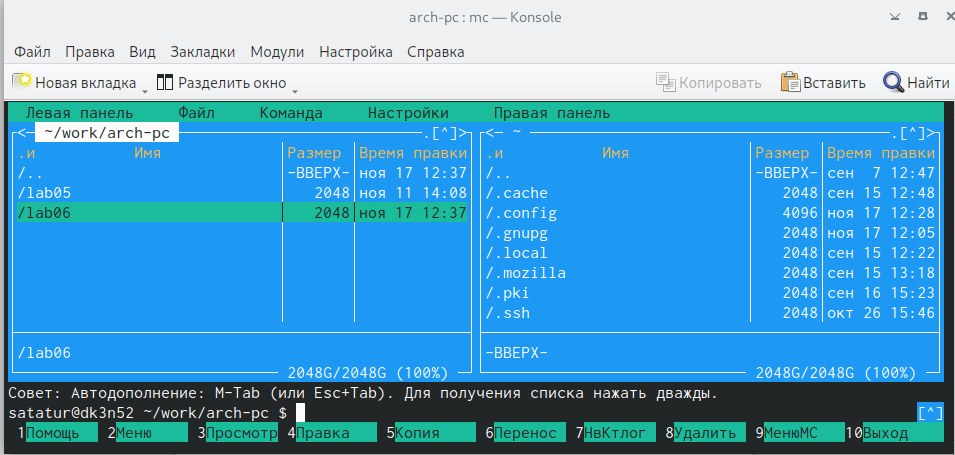
Преобрести практические навыки работы с программой ассемблер,Midnight Commander.

# 2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем **Midnight Commander**.И с помощью функциональной клавиши F7 создаем папку lab06.Далее я перешел в созданный каталог.

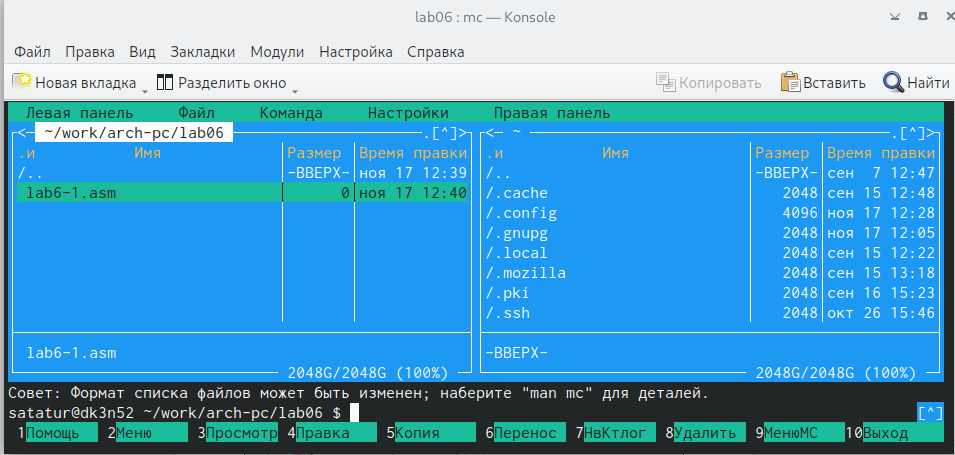


Midnight Commander



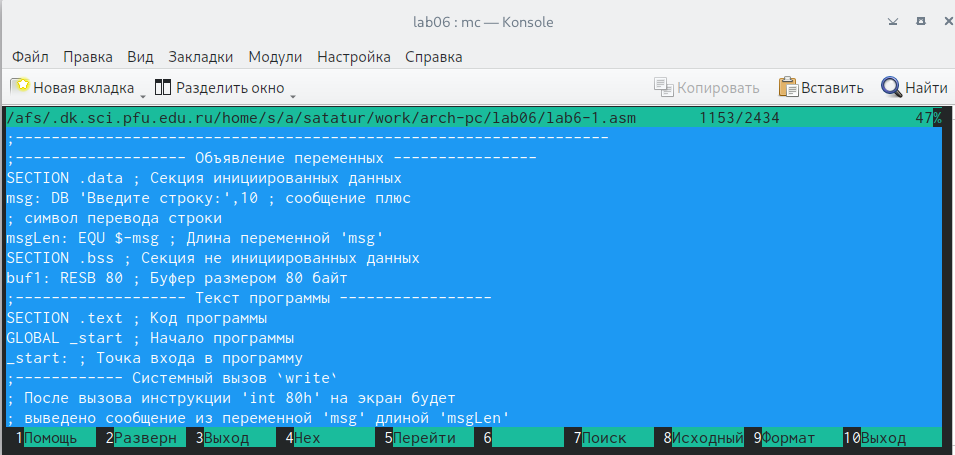
lab06

1. Пользуясь строкой ввода и командой touch создал файл lab6-1.asm



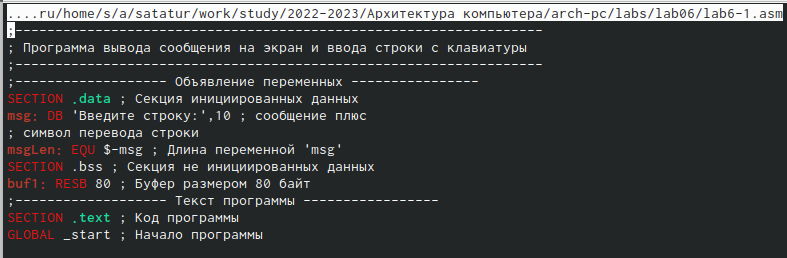
Файл .asm

1. С помощью функциональной клавиши F4 открыл файл lab6-1.asm для редактирования во встроенном редакторе. Я использую редактор **mcedit**.Далее я ввел текст программы из листинга 6.1,сохранил изменения и закрыл файл.



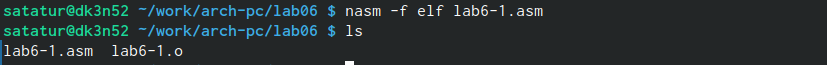
Файл lab6-1.asm в редакторе mcedit

1. С помощью функциональной клавиши F3 открыл файл lab6-1.asm для просмотра. Убедился, что файл содержит текст программы.

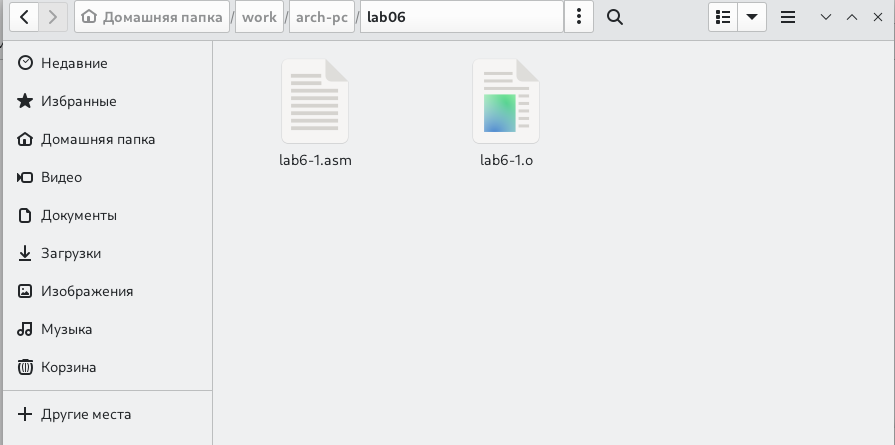


Текст программы

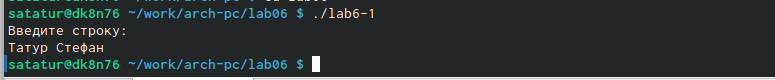
1. Далее я оттранслировал текст программы lab6-1.asm в объектный файл. Выполнил компоновку объектного файла и запустил получившийся исполняемый файл. Программа выводит строку ‘Введите строку:’ и ожидает ввода с клавиатуры. На запрос я ввел свою фамилию и имя.



Создание объектного файла

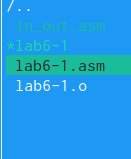


Объектный файл



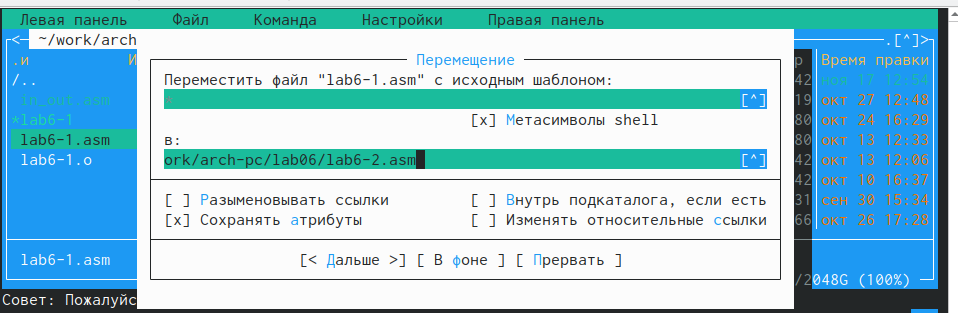
Работа программы lab6-1

1. Я скачал файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС и переместил его в файл с программой.



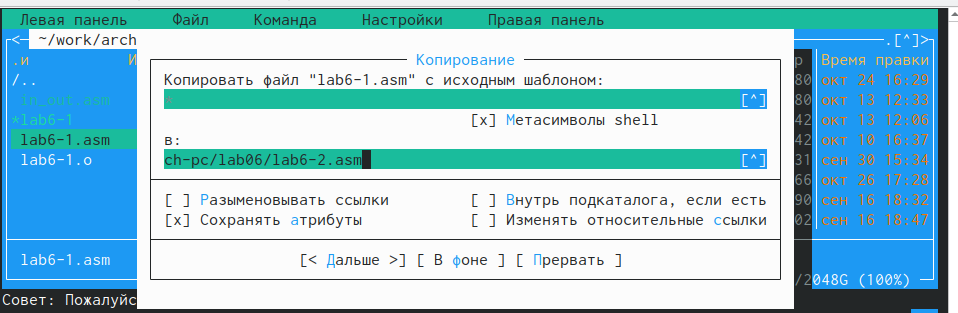
Файл in\_out.asm

1. С помощью функциональной клавиши F6 создал копию файла lab6-1.asm с именем lab6-2.asm.

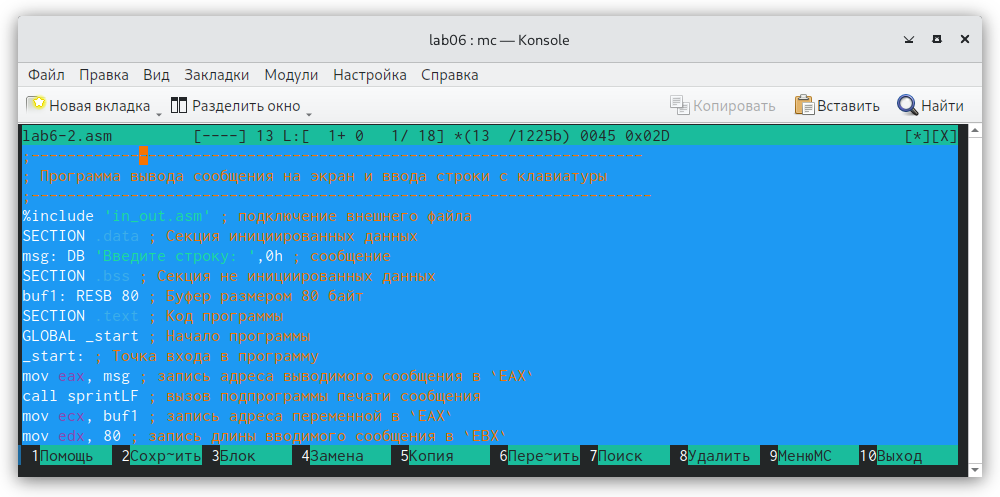


Название рисунка

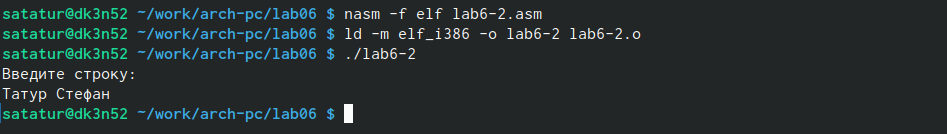
1. Исправил текст программы в файле lab6-2.asm с использование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm.Я использовал подпрограммы sprintLF, sread и quit в соответствии с листингом 6.2. Далее создал исполняемый файл и проверил его работу.



Копирование файла lab6-1.asm

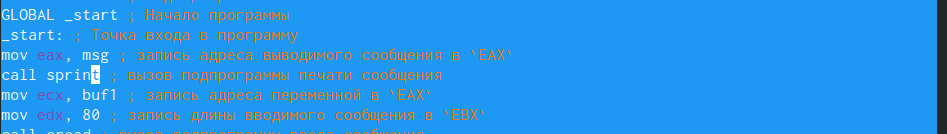


Текст программы lab6-2.asm

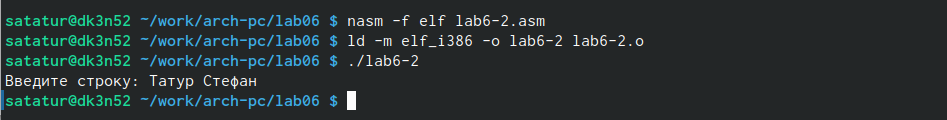


Работа программы lab6-2.asm

1. В файле lab6-2.asm заменил подпрограмму sprintLF на sprint. Создал исполняемый файл и проверил его работу. Разница в том,что текст выводится на той же строке,где расположена фраза “Введите строку”,а не на отдельной.



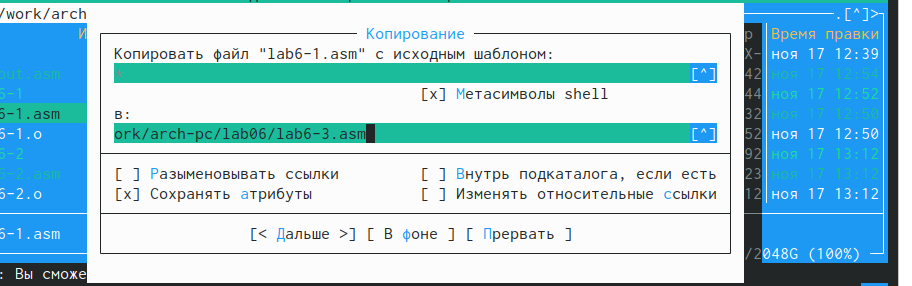
Замена подпрограммы



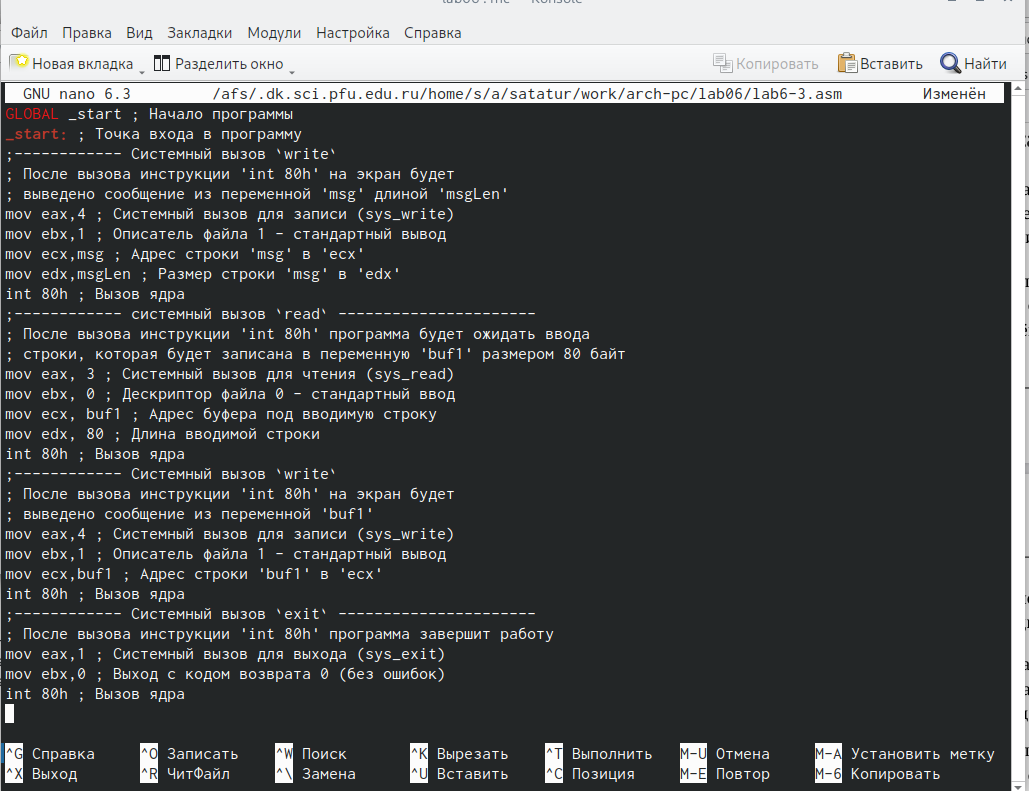
Проверка работы файла

# 3 Выполнение самостоятельной работы

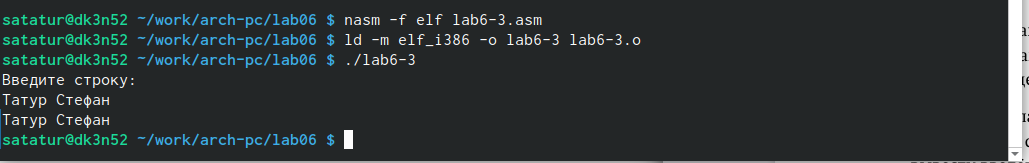
1. Создал копию файла lab6-1.asm и назвал ее lab6-3.asm. Внес изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по алгоритму указанному в задании.



Копирование файла

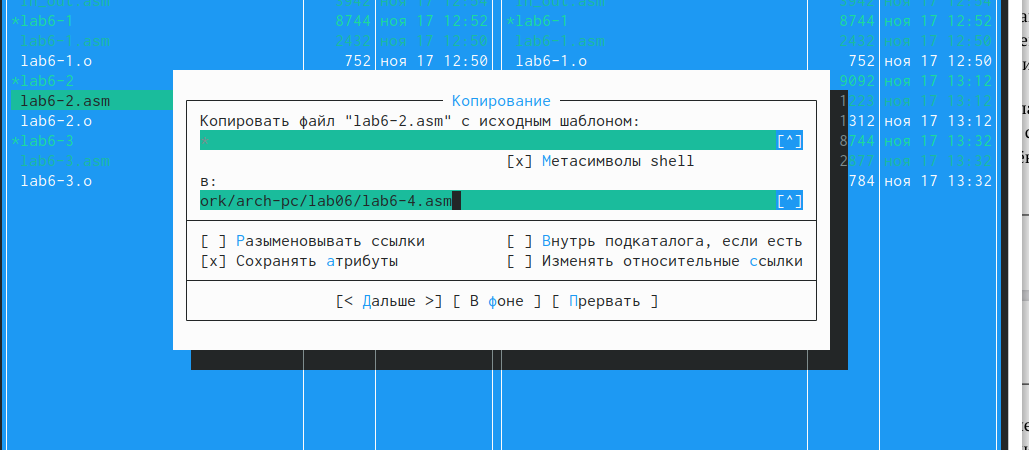


Изменение текста программы

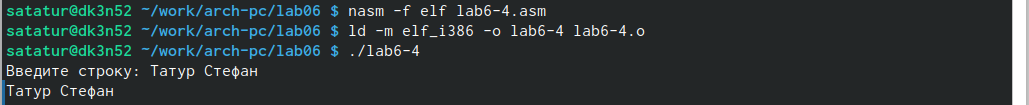


Проверка работы программы

1. Создал копию файла lab6-2.asm и назвал ее lab6-4.asm. Исправил текст программы с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm.



Копирование файла

1. Проверил работу программы. 

# 4 Выводы

Получил практические навыки работы с редакторами nano и gedit. А также познакомился с Midnight Commander.

# Список литературы