# Лабораторная номер 7

Отчет по выполнению

Татур Стефан Андреевич

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выволы	23

## Список иллюстраций

2.1	Название рисунка	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	6
2.2	Название рисунка																										7
2.3	Название рисунка																										7
2.4	Название рисунка																										7
2.5	Название рисунка																										8
2.6	Название рисунка																	•									9
2.7	Название рисунка																									•	10
2.8	Название рисунка																	•									11
2.9	Название рисунка																	•									12
2.10	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			13
2.11	Название рисунка				•															•							14
2.12	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			15
2.13	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			16
	Название рисунка	•			•	•			•				•	•	•			•				•			•	•	17
2.15	Название рисунка	•			•	•			•				•	•	•			•				•			•	•	17
2.16	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			18
2.17	Название рисунка	•			•	•	•		•	•			•	•	•			•	•		•			•		•	18
2.18	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			19
2.19	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			19
2.20	Название рисунка				•															•							20
2.21	Название рисунка	•					•		•	•				•										•			20
2.22	Название рисунка																	•									21
2.23	Название рисунка									•																	22
2.24	Название рисунка																										22

### Список таблиц

### 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Задание по mc. Изучаем информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.

```
MC(1)

HAUMEHOBAHUE

mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

CUHTAKCUC

mc [-abcCdfhPstuUVx] [-1 журнал] [каталог1 [каталог2]] [-е [файл] ...] [-v файл]

OПИСАНИЕ

Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ

Ключи запуска программы Midnight Commander

-a. _-stickchars
```

Рис. 2.1: Название рисунка

2. Запустим из командной строки mc и изучим его структуру и меню. Видим, что верхнее меню содержит "Левая панель", "Файл", "Команда", "Настройки", "Правая панель". Также, начав клавиши F1 и F2 мы можем открыть "Помощь" или "Меню пользователя".

Левая панель	Файл Ком	анда Нас		панель		
<- ~		[^]> <sub>]</sub>				[^]>-
. и Имя	Размер В					
1	-BBEPX- c	ен 7 2022	1	-BBEPX-		2022
	2048 M	rap 6 15:59	/.cache	2048		
/.config	4096 M	rap 23 10:39	/.config	4096	мар 23	
/.gnupg	2048 M	rap 23 10:33	/.gnupg	2048	мар 23	10:33
/.gpac	2048 M	1ap 6 15:40	/.gpac	2048	мар б	
	2048 ¢	ев 9 11:32	/.local	2048	фев 9	11:32
/.mozilla	2048 M	rap 6 15:38	/.mozilla	2048	мар 6	
/.pki	2048 c	ен 16 2022	/.pki	2048		2022
	2048 o	кт 26 15:46	/.ssh	2048	окт 26	
/.texlive2022	2048 o	кт 26 15:47	/.texlive2022	2048	окт 26	15:47
/GNUstep	2048 ф	ев 16 14:52	/GNUstep	2048	фев 16	14:52
/bin	2048 ф	ев 20 16:59	/bin	2048	фев 20	16:59
/blog	2048 ф	ев 20 17:47	/blog	2048	фев 20	17:47
/monthly	2048 M	ap 6 15:48	/monthly	2048	мар 6	15:48
/public	2048 c		/public	2048	сен 2	2022
~public_html	18 M		~public_html			00:31
/reports	2048 M		/reports	2048		15:53

Рис. 2.2: Название рисунка

Рис. 2.3: Название рисунка

```
        Левая панель
        Файл
        Команда
        Настройки
        Правая панель
        ... (^) > ...

        ... edu.ru/home/s/a/sapshennikov | ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
        ... (^) > ...
```

Рис. 2.4: Название рисунка

3. Выполним несколько операций в mc. Выделение и отмена выделения файлов. Для этого используем "shift"+стрелку вниз.

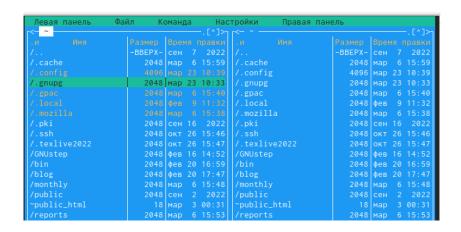
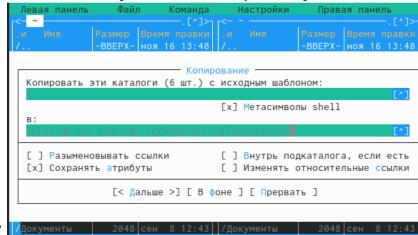


Рис. 2.5: Название рисунка

4. Копирование и перемещение файлов. Для копирования используем клафи-



шу "F5", а для перемещения "F6".

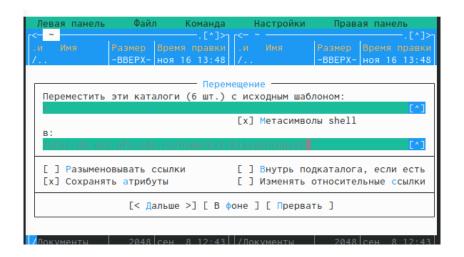


Рис. 2.6: Название рисунка

5. После этого выполним команду для получения информации о размерах и правах доступа на файлы и/или каталоги. Это делаем таким путём: "Левая панель"-"Информация".

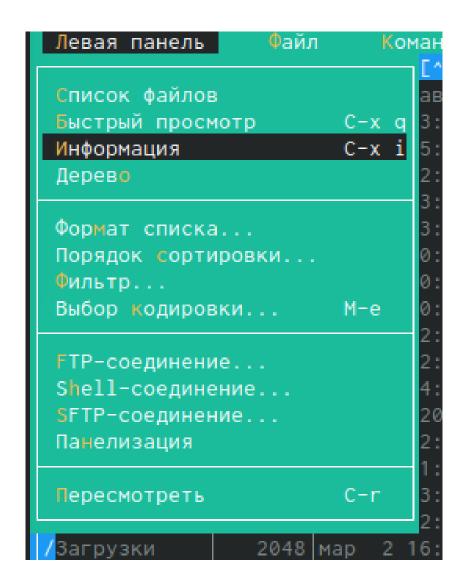


Рис. 2.7: Название рисунка

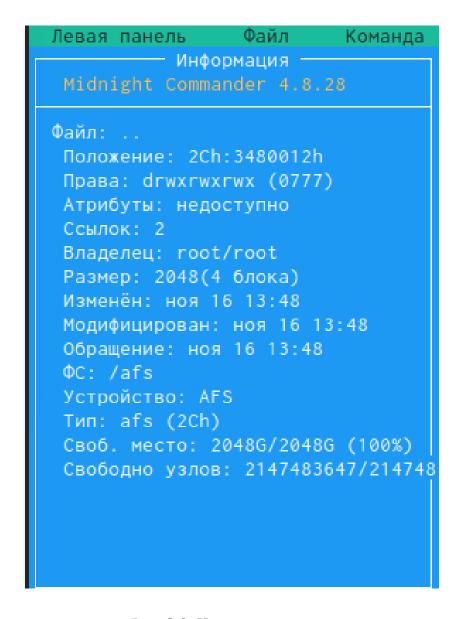


Рис. 2.8: Название рисунка

6. Выполним основные команды меню левой панели.

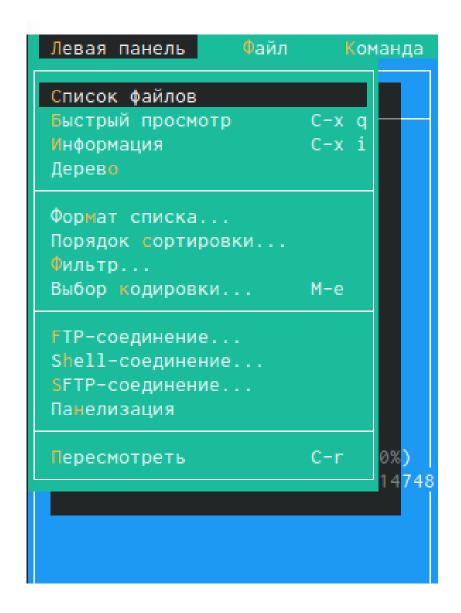


Рис. 2.9: Название рисунка

7. "Список файлов" отображает размер файла и время его правки.

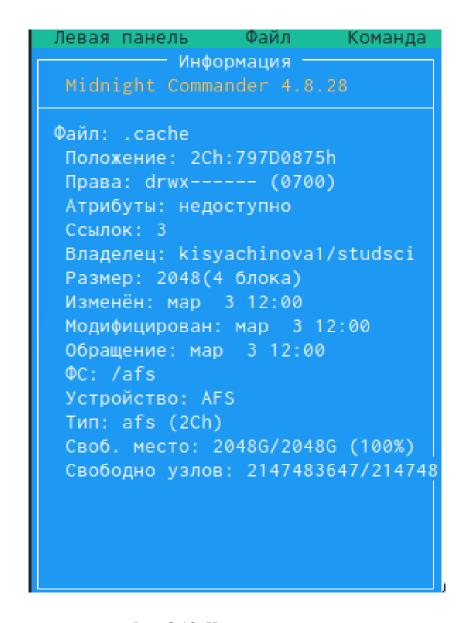


Рис. 2.10: Название рисунка

8. Быстрый просмотр" необходим для просмотра сожержания файлов. Пункт "Информация" отображает подробные данные для о файле.

```
Команда
Левая панель
                 Файл
        Дерево каталогов
   .spamassassin
   afs
   boot
  com
  dev
  etc
  home
 - lost+found
  media
   net
   opt
   proc
   root
   run
   srv
   sys
   tmp
```

Рис. 2.11: Название рисунка

9. Пункт "Дерево" необходим для просмотра дерева каталога.

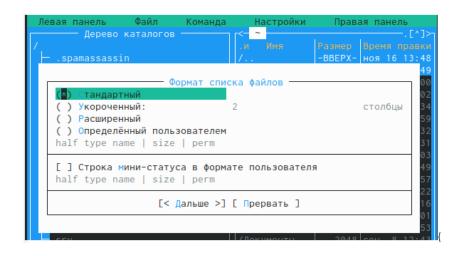


Рис. 2.12: Название рисунка

"Формат списка"

"Укороченный" отображает только имя файла или каталога.

"Расширенный" отображает подробную информацию о файлах.

"Определённый пользователем" даёт возможность самостоятельно изменять степень под

"Стандартный" ставится по умолчанию.

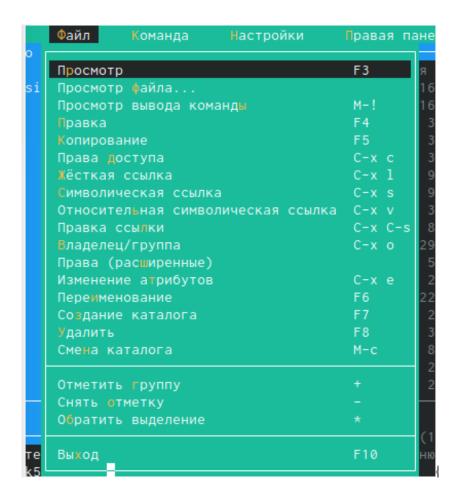


Рис. 2.13: Название рисунка

Пункт "Фильтр" необходим для того, чтобы просмотреть название файлов или каталогов, которые подходят под указанную маску.

"Порядок сортировки" необходим для сортировки файлов ил каталогов по конкретному критерию.

10. С помощью фозможностей подменю "Файл" выполним следующие действия.

```
/afs/.dk.sci.pfu.ed~chinova1/Τeκcτ.txt
```

Рис. 2.14: Название рисунка

Для просмотра содержимого файла выберем пункт "Просмотр файла".

```
Текст.txt [-M--] 5 L:[ 1+ 0 1/
Hello
```

Рис. 2.15: Название рисунка

Для редактирования содержимого текстового файла перейдём в пункт "Правка" и изменим на "Hello"

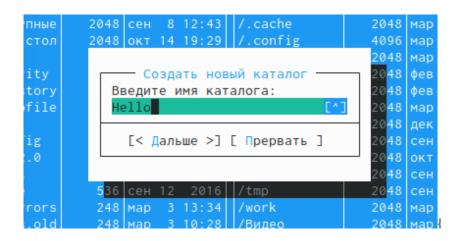


Рис. 2.16: Название рисунка

Для создания каталога переходим в пункт "Создание каталога". Я создам каталог "Hello"

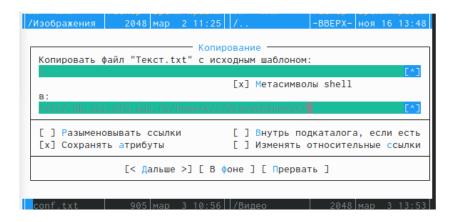


Рис. 2.17: Название рисунка

Копирование файлов в созданный каталог происходит с помощью выбора пункта "Копирование". Выделим несколько файлов и пернесём их в каталог.



Рис. 2.18: Название рисунка

11. С помощью средств подменю "Команда" осуществим следующие действия:поиск в файловой системе файла с заданными условия. Задаим условия "От каталога /,"Шаблон имени"\*.cpp, "Содержимое"main.



Рис. 2.19: Название рисунка

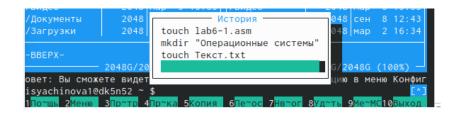


Рис. 2.20: Название рисунка

Затем для выбора и повторения одной из предыдущих комнад перейдём в "История командной строки"-"История" внизу экрана, но это сноска пустая, т.к. не была использована командная строка.

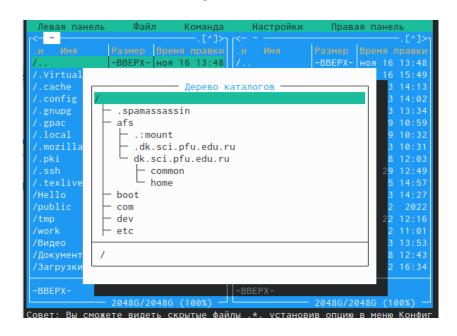


Рис. 2.21: Название рисунка

Для перехода в домашний каталог переходим в пункт "Дерево каталогов" и выбираем необходимый каталог.

Рис. 2.22: Название рисунка

Для анализа файла меню и файла расширение переходим в пункт "Редактировать файл расширений

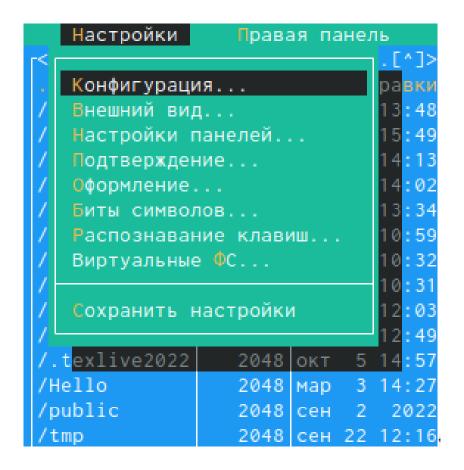


Рис. 2.23: Название рисунка

12. Вызовем подменю "Найстройки". Освоим операции: "Конфигурация" позволяет скорректировать найстройки работы с панелями. "Внешний вид"- "Настрйока панелей" помогают определить элементы, отображаемые при вызове mc. Пункт "Подтеждение" помогаем установить или убрать вывод окна с хапросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов. Пунк "Оформление" даёт возможность менять цветовую гамму визуальной оболочки. А с помощью пункта "Сохранить настройки" сохраняем изменения.

Название рисунка

Рис. 2.24: Название рисунка

### 3 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрила навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.