

Отчёт по лабораторной работе № 8

Текстовый редактор vi

Татур Стефан Андреевич

Содержание

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Цель работы | 4 |
| 2 | Задание | 5 |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 6 |
| 3.1 | Задание 1. Создание нового файла с использованием vi | 6 |
| 3.2 | Задание 2. Редактирование существующего файла | 9 |
| 4 | Выводы | 14 |
| 5 | Ответы на контрольные вопросы | 15 |

Список иллюстраций

| | | |
|------|---------------------------|----|
| 3.1 | lab08 | 6 |
| 3.2 | lab08 | 6 |
| 3.3 | Переход в каталог lab08 | 6 |
| 3.4 | Создание hello.sh | 7 |
| 3.5 | Файл hello.sh | 7 |
| 3.6 | Файл hello.sh | 8 |
| 3.7 | Файл hello.sh | 8 |
| 3.8 | Файл hello.sh | 9 |
| 3.9 | Исполняемый файл hello.sh | 9 |
| 3.10 | Редактирование hello.sh | 9 |
| 3.11 | Редактирование hello.sh | 10 |
| 3.12 | Редактирование hello.sh | 10 |
| 3.13 | Редактирование hello.sh | 10 |
| 3.14 | Редактирование hello.sh | 11 |
| 3.15 | Редактирование hello.sh | 11 |
| 3.16 | Редактирование hello.sh | 12 |
| 3.17 | Редактирование hello.sh | 12 |
| 3.18 | Сохранение hello.sh | 13 |
| 5.1 | Граф | 18 |

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором vi.
- Выполнить упражнения, используя команды vi.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Задание 1. Создание нового файла с использованием vi

1. Создали каталог с именем ~/work/os/lab08. (рис. [3.1]), (рис. [3.2])

```
~]$ mkdir -p ~/work/os/lab08
```

Рис. 3.1: lab08

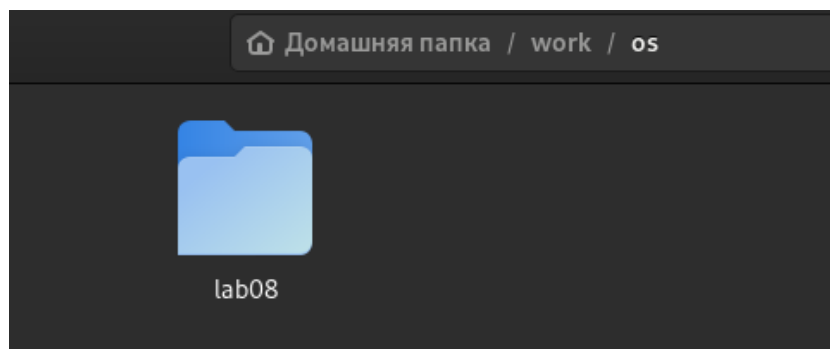


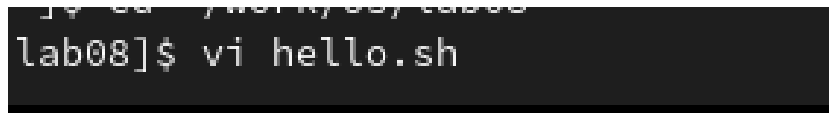
Рис. 3.2: lab08

2. Перешли во вновь созданный каталог. (рис. [3.3])

```
~]$ cd ~/work/os/lab08
lab08]$
```

Рис. 3.3: Переход в каталог lab08

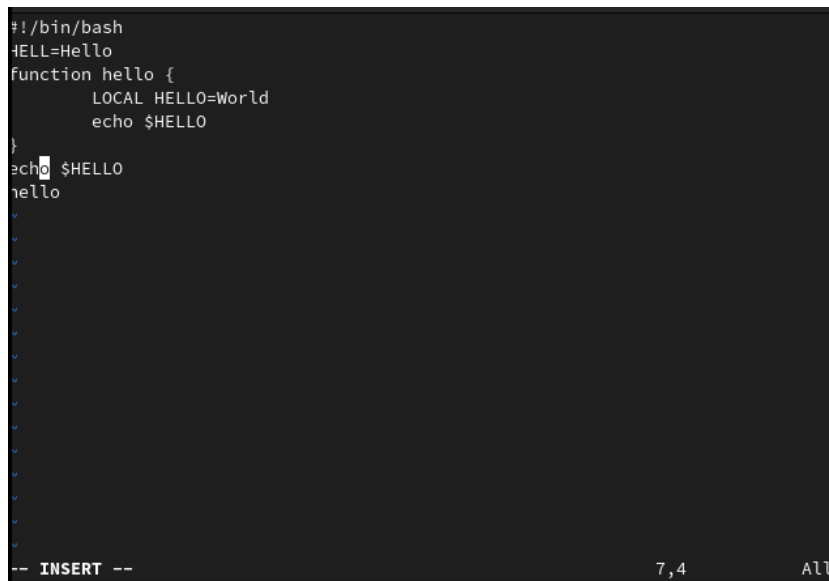
3. Вызвали vi и создали файл hello.sh (рис. [3.4])



```
lab08]$ vi hello.sh
```

Рис. 3.4: Создание hello.sh

4. Нажали клавишу i и ввели следующий текст. (рис. [3.5])



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.5: Файл hello.sh

5. Нажали клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста. (рис. [3.6])

сохранения вашего текста и завершения работы. (рис. [3.8])

[illegible]

Рис. 3.8: Файл `hello.sh`

8. Сделали файл исполняемым. (рис. [3.9])

```
lab08]$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 3.9: Исполняемый файл hello.sh

3.2 Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызвали vi на редактирование файла. (рис. [3.10])

```
lab08]$ vi ~/work/os/lab08/hello.sh
```

Рис. 3.10: Редактирование `hello.sh`

2. Установили курсор в конец слова HELL второй строки. (рис. [3.11])

```
#!/bin/bash
HELLHello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
```

Рис. 3.11: Редактирование hello.sh

3. Перешли в режим вставки и замените на HELLO. Нажали Esc для возврата в командный режим. (рис. [3.12])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
```

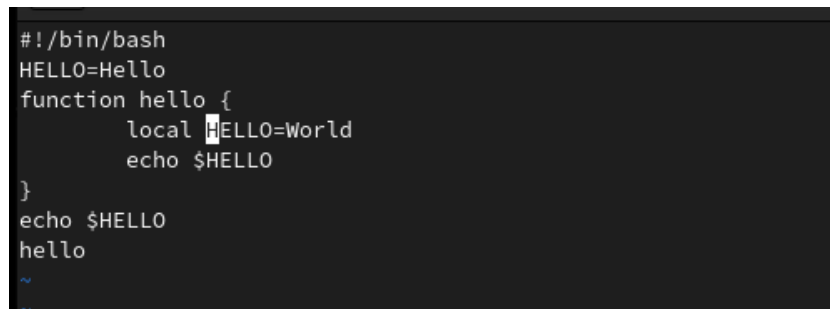
Рис. 3.12: Редактирование hello.sh

4. Установили курсор на четвертую строку и стёрли слово LOCAL. (рис. [3.13])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
```

Рис. 3.13: Редактирование hello.sh

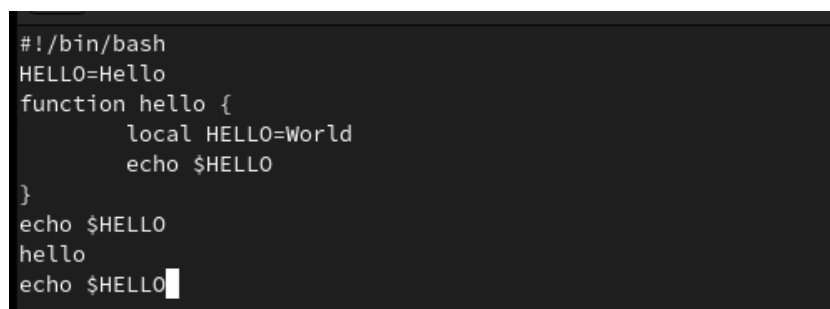
5. Перешли в режим вставки и наберите следующий текст: local, нажмите Esc для возврата в командный режим. (рис. [3.14])



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.14: Редактирование hello.sh

6. Установили курсор на последней строке файла. Вставили после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO. (рис. [3.15])



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.15: Редактирование hello.sh

7. Нажали Esc для перехода в командный режим.
8. Удалили последнюю строку. (рис. [3.16])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.16: Редактирование hello.sh

9. Ввели команду отмены изменений и для отмены последней команды. (рис. [3.17])

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.17: Редактирование hello.sh

10. Ввели символ : для перехода в режим последней строки. Записали произведённые изменения и выйдите из vi. (рис. [3.18])

```
#!/bin/bash  
HELLO=Hello  
function hello {  
    local HELLO=World  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello  
echo $HELLO
```

Рис. 3.18: Сохранение hello.sh

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

5 Ответы на контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

Редактор vi имеет три режима работы: – командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; – режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла; – режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?(q)

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

– 0 (ноль) — переход в начало строки; – \$ — переход в конец строки; – G — переход в конец файла; – n G — переход на строку с номером n.

4. Что для редактора vi является словом?

Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?(gg)

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста – а – вставить текст после курсора; – А – вставить текст в конец строки; – і – вставить текст перед курсором; – ☒ і – вставить текст ☒ раз; – І – вставить текст в начало строки.

Вставка строки – о – вставить строку под курсором; – О – вставить строку над курсором.

Удаление текста – х – удалить один символ в буфер; – d w – удалить одно слово в буфер; – d \$ – удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 – удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d – удалить в буфер одну строку; – ☒ d d – удалить в буфер ☒ строк.

Отмена и повтор произведённых изменений – u – отменить последнее изменение; – . – повторить последнее изменение.

Копирование текста в буфер – Y – скопировать строку в буфер; – ☒ Y – скопировать ☒ строк в буфер; – y w – скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера – p – вставить текст из буфера после курсора; – P – вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста – c w – заменить слово; – ☒ c w – заменить ☒ слов; – c \$ – заменить текст от курсора до конца строки; – r – заменить слово; – R – заменить текст.

Поиск текста – / текст – произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст – произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Скопировать символ \$ в буфер использовать следующую команду редактирования 50i

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?(u)

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Копирование и перемещение текста – : $\boxed{x}, \boxed{x} d$ — удалить строки с \boxed{x} по \boxed{x} ; – : $\boxed{x}, \boxed{x} m \boxed{x}$ — переместить строки с \boxed{x} по \boxed{x} , начиная со строки \boxed{x} ; – : $\boxed{x}, \boxed{x} t \boxed{x}$ — копировать строки с \boxed{x} по \boxed{x} в строку \boxed{x} ; – : $\boxed{x}, \boxed{x} w$ имя-файла — записать строки с \boxed{x} по \boxed{x} в файл с именем имя-файла.

Запись в файл и выход из редактора – : w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi ; – : w имя-файла — записать изменённый текст в новый файл с именем имя-файла; – : $w !$ имя-файла — записать изменённый текст в файл с именем имя-файла; – : $w q$ — записать изменения в файл и выйти из vi ; – : q — выйти из редактора vi ; – : $q !$ — выйти из редактора без записи;

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

– / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст

11. Выполните анализ опций редактора vi .

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда `set` (в режиме последней строки): – : `set all` — вывести полный список опций; – : `set nu` — вывести номера строк; – : `set list` — вывести невидимые символы; – : `set ic` — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора vi ?

В режиме последней строки внизу страницы находится “:”. В режиме вставки внизу страницы написано “– INSERT –”. В режиме командной строки эти обозначения отсутствуют.

13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi . (рис. [5.1])

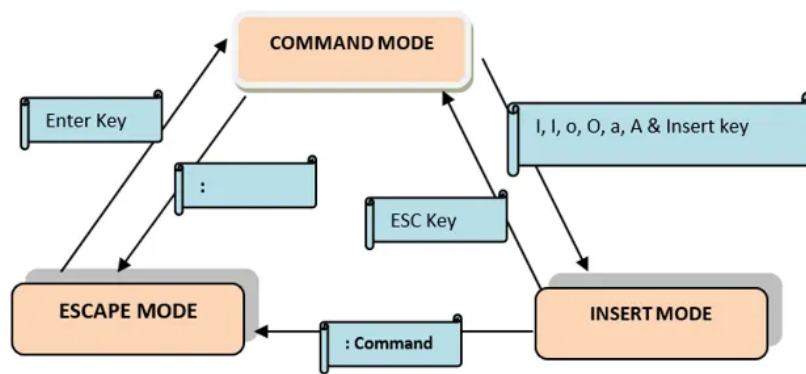


Рис. 5.1: Граф