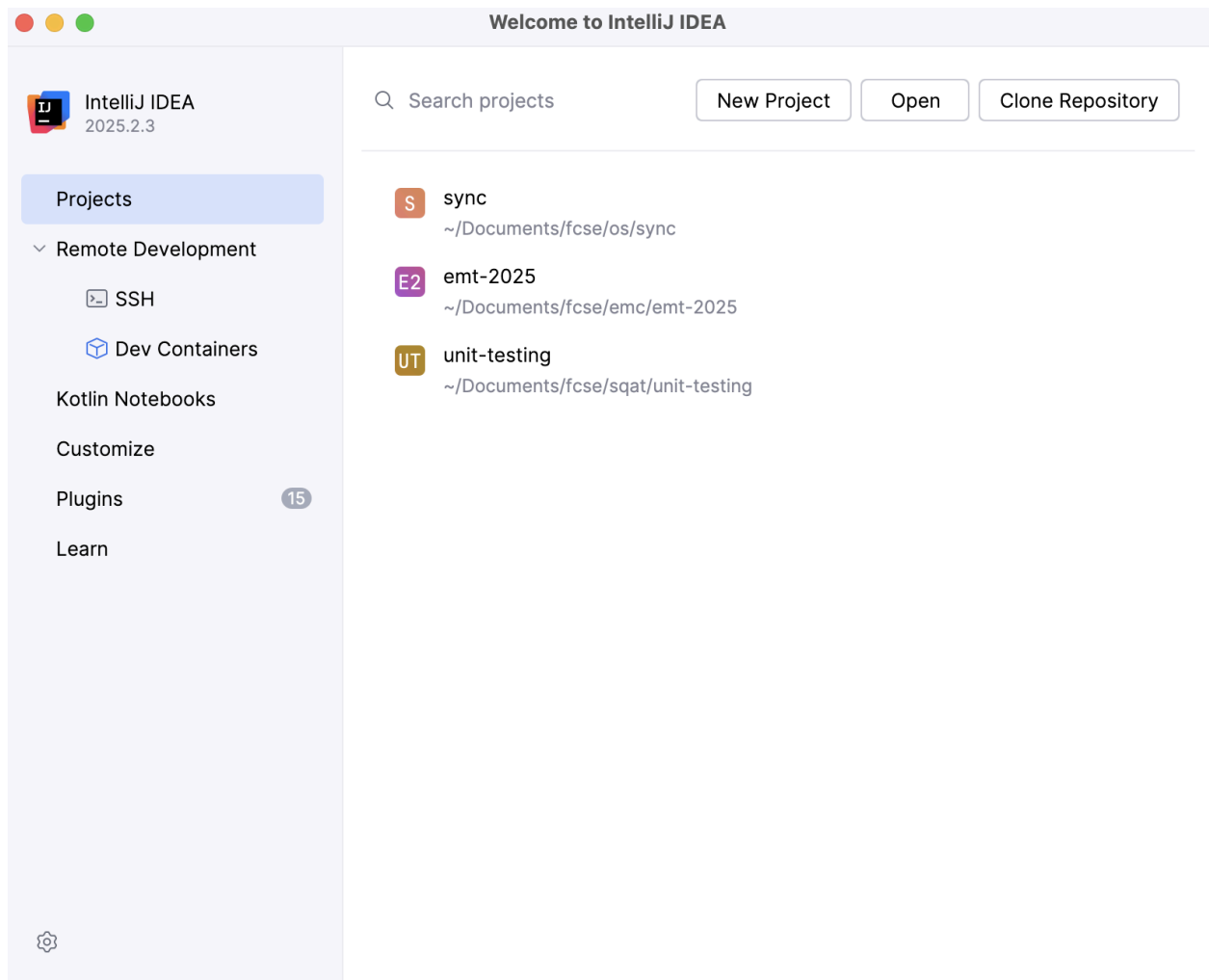


Почетни чекори за креирање на Spring Boot Application (Час 1 Аудиторски вежби по Веб програмирање 2025)

асс. м-р. Ана Тодоровска

1. Потребно е да имате симнато Java на вашиот компјутер и IntelliJ IDEA. Верзијата на Java мора да биде минимум 21.
Потоа во IntelliJ IDEA избирате New Project.



2. Откако ќе го добиете следниот прозорец, изберете Spring Boot како тип на проект (во левиот дел). Внесете име на проектот и негова локација на вашиот компјутер. Добро би било да го поврзете на Git, како полесно би го одржувале вашиот код. За јазик изберете Java, за тип на проект Maven, за група може да ја оставите истата како на сликата или да ставите ваша.

JDK (Java Development Kit is a distribution of Java that implements the Java Language Specification and the Java Virtual Machine Specification and provides the Standard Edition of the Java API) треба да биде всушност линкувана вашата верзија на Java, и потоа пак специфицираете верзија на Java која ќе ја користи вашиот проект, односно 21 во овој случај.

Пакувањето нема да игра голема улога во вашиот случај бидејќи нема да правите deploy на апликацијата, но изберете Jar, па доколку имаме време на крајот на предметот ќе го покажеме и овој дел.

New Project

Server URL: start.spring.io

Name:

Location:

Project will be created in: ~/Downloads/project-name

☒ Create Git repository

Language:

Type:

Group:

Artifact:

Package name:

JDK:

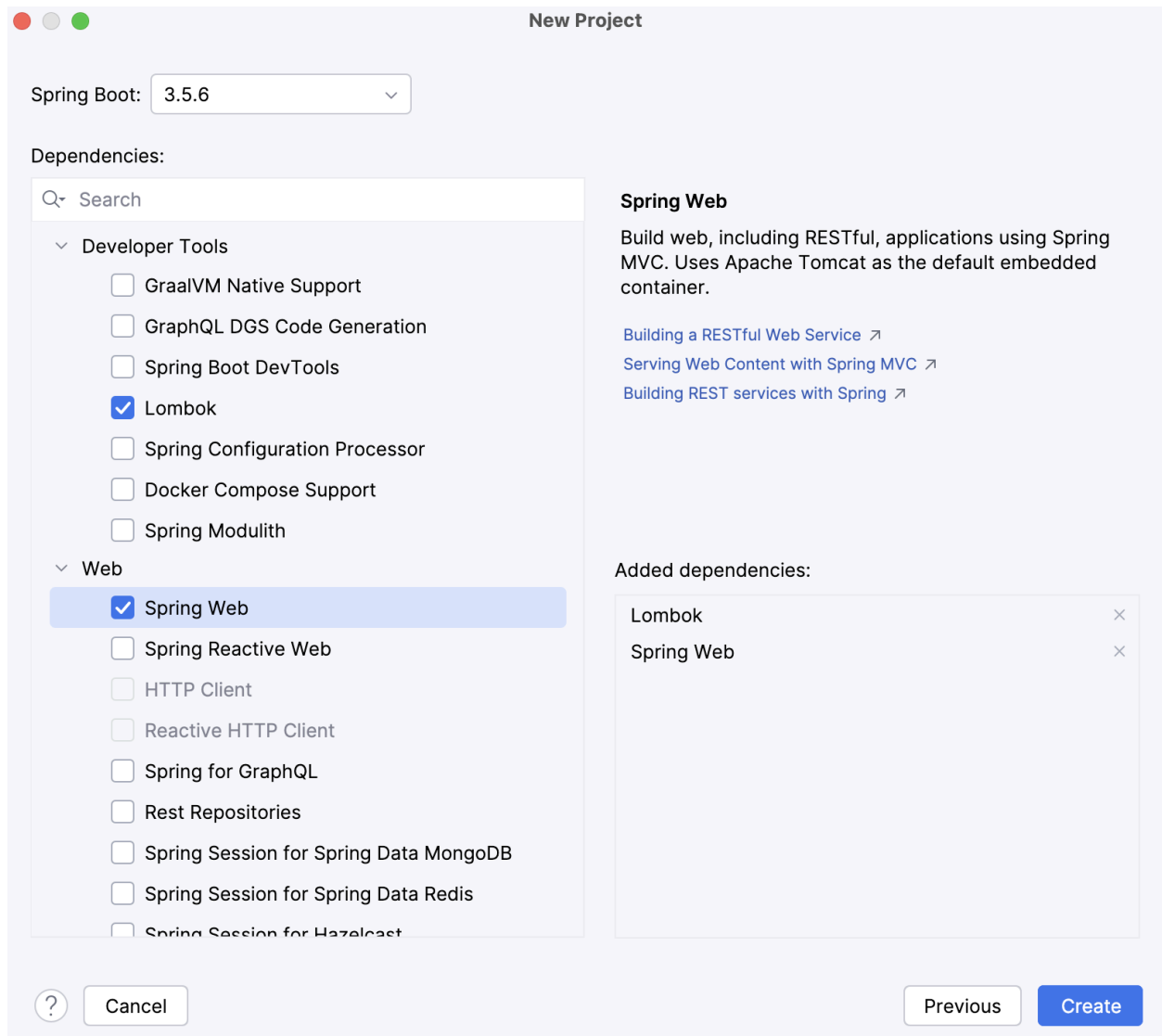
Java:

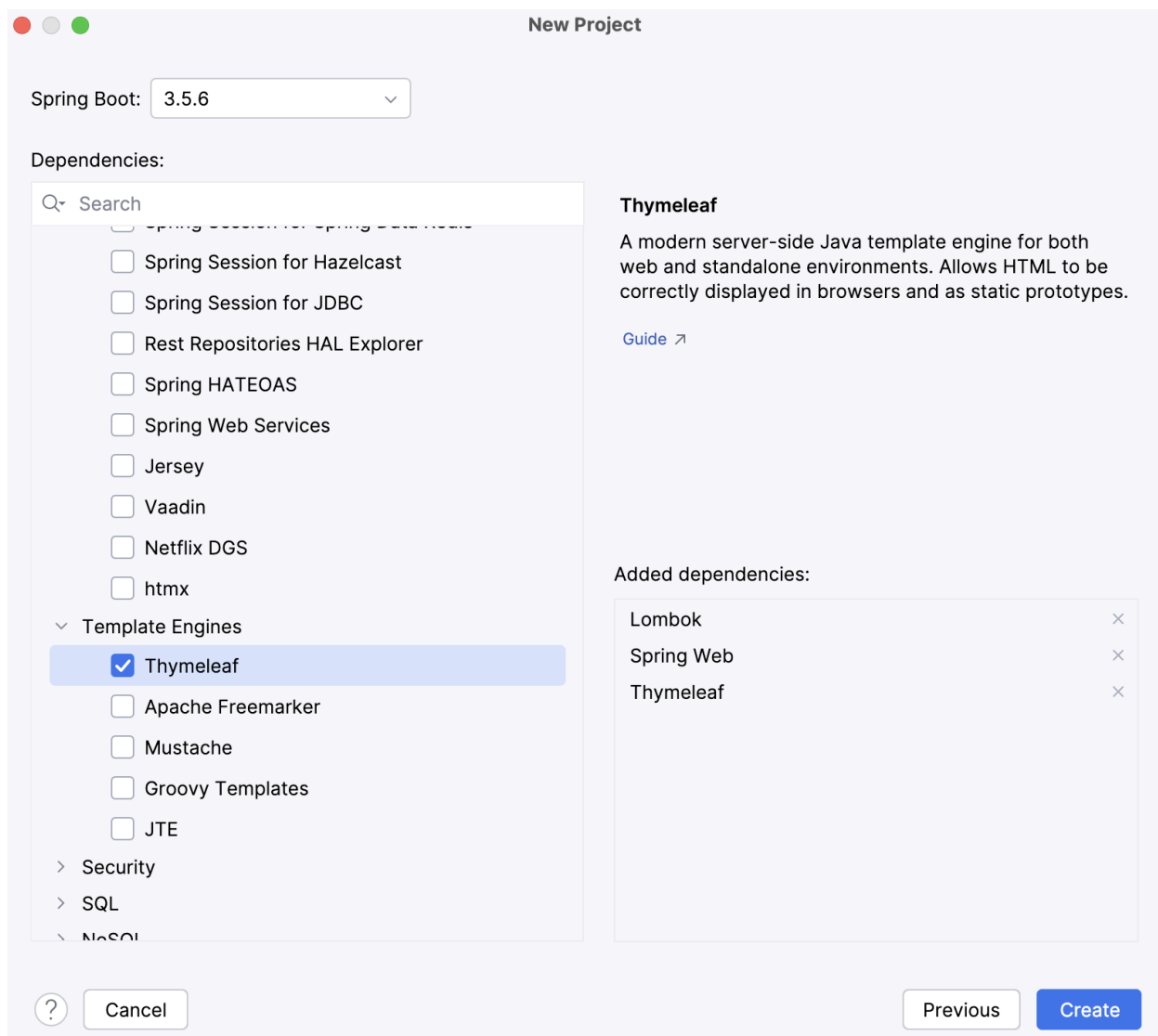
Packaging:

3. Верзијата на Spring Boot мора да биде 3.5.6 со цел да немате разлики со кодот од вежби.

Како што кажавме, зависности може да додаваме континуирано во текот на развојот на апликацијата, во самиот pom.xml фајл. Но, за почеток, ќе избереме да почнеме со овие 3:

- Developer Tools -> Lombok
- Web -> Spring Web
- Template Engines -> Thymeleaf





Откако ќе ги направите сите чекори, ќе добиете една нова Spring Boot апликација.

Следно, потребно е да ја истражите нејзината структура и да дознаете што од истата ви е јасно, а што не, како следниот час би го почнале со објаснување на тој дел.

Истотака, размислете уште еднаш за се што зборувавме на часот, односно:

- Типови на веб апликации (сите цртежи од час)
- Слоевита архитектура на веб апликации, воведен дел
- Типови на HTTP барања и што значат истите
- Постоење на веб апликациите кога истите се хостирани
- Почетно разбирање за концептот на @Bean, singleton, анотации, инјектирање (само површно разбирање како апликацијата всушност може да работи без да нели класично иницијализираме итн. - дискусијата од час)
- Почетен код во Spring