

Stelia

Magic Mirror

Stefany Santos Aquino
Universidade de Brasília
Faculdade Gama - FGA
Brasília, Brasil
stepaquino@gmail.com

Júlia Pessoa Souza
Universidade de Brasília
Faculdade do Gama (FGA)
Brasília, Brasil
juliapessoasouza@gmail.com

I. INTRODUÇÃO

Autoestima é uma parte fundamental da felicidade. Ter confiança em si ajuda a tomar boas decisões, o que melhora o desenvolvimento pessoal e a forma de lidar com as pessoas, no mundo em que vivemos é cada vez mais difícil obter a aceitação tanto social como própria [1]. Atualmente a tecnologia nos cerca de inúmeras maneiras, inclusive com relação a saúde [6]. Internet das Coisas é o termo utilizado para descrever diversos objetos que se conectam a internet e se comunicam mutuamente [3]. Com isso, é possível desenvolver equipamentos úteis para a vida das pessoas tornando-as melhores de algum jeito [5].

II. OBJETIVO

O projeto tem a finalidade de criar um espelho inteligente conectado a Internet. No próprio reflexo, quando detectar a presença de uma pessoa, o espelho mostra data, hora, temperatura, frases, lembretes e compromissos. Com um microfone e um alto falante embutidos, o projeto também possui as funcionalidades de comando de voz e reprodução de áudio. A internet é utilizada para buscar informações de tempo e clima na cidade. As frases e lembretes poderão ser descritos na tela ou reproduzidos pelo alto falante [4].

III. JUSTIFICATIVA

A criação do projeto do espelho interativo foi motivada pelo o quanto a tecnologia pode influenciar a vida das pessoas, principalmente relacionado com sua autoestima. O espelho é um utensílio comumente usado no cotidiano das pessoas, com esse projeto ele deixará de ser um objeto comum para ser um

objeto inovador adaptado à tecnologia inovadora de internet das coisas (IoT).

O uso da Raspberry Pi possibilita criar um sistema embarcado para a finalidade especificada, o que não seria possível usando um smartphone, por exemplo. Várias funções e aplicativos do mesmo ficariam inutilizáveis, tornado-se um prejuízo perante a tecnologia.

O diferencial seria enquanto você penteia seu cabelo, escova seus dentes pela manhã ou simplesmente quando você se observa no espelho, você possa ao mesmo tempo olhar as horas, saber as notícias do dia, ou simplesmente ouvir uma música.

Todas essas funcionalidades em um só objeto permite que o usuário economize seu precioso tempo. No mundo atual, um dos bens mais precioso é o tempo, e toda forma de poupá-lo é muito bem vinda.

IV. BENEFÍCIOS

Erroneamente, podemos ser levados a pensar que o projeto do espelho interativo possui um leque restrito de benefícios. Porém, basta analisar o cotidiano de uma pessoa, enquanto se arruma em frente ao espelho para iniciar o seu dia, por exemplo, ela se depara com inúmeras funcionalidades no mesmo objeto. Ela pode se encorajar com mensagens motivacionais, analisar sua agenda diária. Também é possível pensar em um idoso, que pode ser avisado qual o horário de tomar seu remédio.

V. REQUISITOS

Os requisitos podem ser divididos entre Hardware e Software.

A. Requisitos de Hardware

- Raspberry Pi;
- Cartão de memória SD;

- Monitor de Led;
- Acrílico espelhado;
- Cabo HDMI;
- Auto falante;
- Conexão internet;
- Sensor de presença.

O projeto precisará da raspberry como plataforma para rodar a programação do sistema dedicado à aplicação. Será necessário controlar com a raspberry um monitor, que servirá como uma interface de usuário, e para isso a saída HDMI da placa será usada com um cabo de conexão ligado à tela. O monitor será espelhado, o que será responsável pela aparência de espelho do dispositivo inteligente a ser desenvolvido. Também será utilizado um microfone para ativação do comando de voz e um pequeno alto falante para as saídas de áudio relativas ao projeto. O sensor de presença ajudará na economia de bateria, detectando se há alguém próximo ao espelho.

B. Requisitos de Software

- Sistema Operacional para placa Raspberry
- Bibliotecas para comando de voz.
- Programa para execução de arquivos de áudio.
- Códigos para sensores.

O sistema operacional que será incluído na placa será o Raspbian, foi escolhido por atender a funcionalidade demandada pelo projeto. Esse sistema operacional será responsável por gerenciar e ordenar a execução do software.

REFERÊNCIAS

- [1] M. Marcus, A Autoestima e sua influência no desenvolvimento profissional.
<<http://marcusmarques.com.br/comportamento/autoestima-influencia-de-senvolvimento-profissional/>> Acessado em 5 de Setembro de 2018.
- [2] Raspberry Pi Smart Mirror:
<<https://hackaday.io/project/13466-raspberry-pi-smart-mirror>>
Acessado em 05 de Setembro de 2018.
- [3] Associação Brasileira de Internet das Coisas, O que é internet das coisas?- 16 de Janeiro, 2017:
<<http://abinc.org.br/www/2017/01/16/o-que-e-a-internet-das-coisas/>>
Acessado em 5 de Setembro de 2018.
- [4] B. Max, “My bathroom mirror is smarter than yours”
<<https://medium.com/@maxbraun/my-bathroom-mirror-is-smarter-than-yours-94b21c6671ba>> Acessado em 5 de setembro de 2018.
- [5] “O que é Internet das Coisas? (Internet of Things)”
<<https://www.infowester.com/iot.php>> Acessado em 5 de setembro de 2018.
- [6] P. Douglas “Internet das Coisas: o futuro da saúde já começou a ser monitorado.”
<<https://canaltech.com.br/internet-das-coisas/internet-das-coisas-o-futuro-da-saude-ja-comecou-a-ser-monitorado-104926/>> Acessado em 5 de setembro de 2018.