Version : 1.8

**Installation d’un serveur interne Raspberry**

Guide du filtrage DNS et parental

Stéphane Apiou

Statut du document

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Type** | **Nom** | **Titre** |
| **Auteur** | Stéphane Apiou | CTO |
| **Vérificateur** | Stéphane Apiou | CTO |
| **Approbateur** | Stéphane Apiou | CTO |

Historique des modifications

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Indice** | **Nature de la modification** | **Par** |
| 2024-10-20 | 1.8 | mise à jour de doc sur vaultwarden, borg backup, certificats, docker-mirror, ajout de wireguard | SA |
| 2024-04-17 | V1.7 | Debian 12, Mise à jour de la doc sur webmin, rspamd, pritunl, nextcloud, mealie, borg-backup, vaultwarden | SA |
| 2024-03-14 | V1.6 | Passage sur Contabo, Debian 12, Raspberry pi 5, ajout du Motd, Correction du générateur readthedocs | SA |
| 2021-05-19 | V1.3 | Création du document | SA |
|  |  |  |  |

SOMMAIRE

[Avant propos 7](#__RefHeading___Toc20421_901424770)

[Se loguer root sur le serveur 8](#__RefHeading___Toc20423_901424770)

[Gestion des mots de passe 9](#__RefHeading___Toc20425_901424770)

[Installation du linux sur votre Raspberry Pi 10](#__RefHeading___Toc20427_901424770)

[Installation avec écran et clavier 12](#__RefHeading___Toc20429_901424770)

[Installation Headless 14](#__RefHeading___Toc20431_901424770)

[Connexion au travers du réseau 14](#__RefHeading___Toc20433_901424770)

[Installation Headless de Ubuntu 64 16](#__RefHeading___Toc20435_901424770)

[Configuration basique 18](#__RefHeading___Toc20437_901424770)

[Mettre l’éditeur de votre choix 18](#__RefHeading___Toc20439_901424770)

[Installation d’un repository pour /etc 19](#__RefHeading___Toc20441_901424770)

[Mise à jour des sources de paquets Debian ou Ubuntu 20](#__RefHeading___Toc20443_901424770)

[Installation des paquets de base 22](#__RefHeading___Toc20445_901424770)

[Installer l’outil Debfoster 22](#__RefHeading___Toc20447_901424770)

[Création d’un fichier keeper dans /etc 24](#__RefHeading___Toc20449_901424770)

[Installation des mises à jours automatiques 25](#__RefHeading___Toc20451_901424770)

[Vérification du nom de serveur 25](#__RefHeading___Toc20453_901424770)

[Interdire le login direct en root 27](#__RefHeading___Toc20455_901424770)

[Création d’une clé de connexion ssh locale 29](#__RefHeading___Toc20457_901424770)

[Sudo sans mot de passe 30](#__RefHeading___Toc20459_901424770)

[Configuration du Motd 31](#__RefHeading___Toc20461_901424770)

[Installation de Neofetch 31](#__RefHeading___Toc20463_901424770)

[Configuration du MOTD avec Neofetch 33](#__RefHeading___Toc20465_901424770)

[Mise à jour de packages 33](#__RefHeading___Toc20467_901424770)

[Installer l’outil dselect 36](#__RefHeading___Toc20469_901424770)

[Ajouter un fichier de swap 36](#__RefHeading___Toc20471_901424770)

[Installation initiale des outils 37](#__RefHeading___Toc20473_901424770)

[Supprimer le sleep mode 37](#__RefHeading___Toc20475_901424770)

[Configuration de xfce et de l’environnement graphique 37](#__RefHeading___Toc20477_901424770)

[Configuration de VNC 38](#__RefHeading___Toc20479_901424770)

[Procédure spécifique pour les serveurs du réseau local 40](#__RefHeading___Toc20481_901424770)

[Contournement par le fichier Hosts 41](#__RefHeading___Toc20483_901424770)

[Contournement par la mise en place d’un DNS interne 42](#__RefHeading___Toc20485_901424770)

[Configuration de ssmtp 42](#__RefHeading___Toc20487_901424770)

[Création d’un mail dédié 43](#__RefHeading___Toc20489_901424770)

[Configuration de ssmtp 44](#__RefHeading___Toc20491_901424770)

[Déblocage de port de firewall 45](#__RefHeading___Toc20493_901424770)

[Déblocage et suppression de règles de Firewall avec ISPconfig 45](#__RefHeading___Toc20495_901424770)

[Déblocage de Firewall UFW 46](#__RefHeading___Toc20497_901424770)

[Configuration de Avahi 47](#__RefHeading___Toc20499_901424770)

[Configuration de Pi-Hole 48](#__RefHeading___Toc20501_901424770)

[Mettre une IP statique 49](#__RefHeading___Toc20503_901424770)

[Installation de Pi-Hole 50](#__RefHeading___Toc20505_901424770)

[Installation d’un serveur de fichier Windows 51](#__RefHeading___Toc20507_901424770)

[Installation d’un partage de fichier basique 51](#__RefHeading___Toc20509_901424770)

[Installation d’un serveur Active Directory Domain Controller 53](#__RefHeading___Toc20511_901424770)

[Mise en place d’un serveur membre du domaine 57](#__RefHeading___Toc20513_901424770)

[Mise en place d’une synchronisation temporelle du serveur 60](#__RefHeading___Toc20515_901424770)

[Configuration avec DNSMASQ ou PI-HOLE 61](#__RefHeading___Toc20517_901424770)

[Accès "Guest" 62](#__RefHeading___Toc20519_901424770)

[Scan des vulnérabilités 62](#__RefHeading___Toc20521_901424770)

[Installation d’un scanner de vulnérabilités Lynis 62](#__RefHeading___Toc20523_901424770)

[Upgrade de Lynis 63](#__RefHeading___Toc20525_901424770)

[Installation du système d’administration Webmin 63](#__RefHeading___Toc20527_901424770)

[Configuration de Apt-cacher 65](#__RefHeading___Toc20529_901424770)

[Installation de Docker et des outils associés 67](#__RefHeading___Toc20531_901424770)

[A propos des Raspberry Pi 67](#__RefHeading___Toc20533_901424770)

[Installation de Docker 67](#__RefHeading___Toc20535_901424770)

[Installation de docker swarm 69](#__RefHeading___Toc20537_901424770)

[Choix des images docker 69](#__RefHeading___Toc20539_901424770)

[Considérations de sécurité 70](#__RefHeading___Toc20541_901424770)

[Mise à jour automatique des images 71](#__RefHeading___Toc20543_901424770)

[Surveillance et redémarrage de container 72](#__RefHeading___Toc20545_901424770)

[Installation de Traefik 72](#__RefHeading___Toc20547_901424770)

[Installation de Traefik 72](#__RefHeading___Toc20549_901424770)

[Configuration de Traefik pour une utilisation avec Pi-Hole 73](#__RefHeading___Toc20551_901424770)

[Upgrade de Traefik 76](#__RefHeading___Toc20553_901424770)

[Outils web de gestion des containers 77](#__RefHeading___Toc20555_901424770)

[Installation de Yacht 77](#__RefHeading___Toc20557_901424770)

[Upgrade d’un container dans Yacht 79](#__RefHeading___Toc20559_901424770)

[Upgrade de Yacht 79](#__RefHeading___Toc20561_901424770)

[Installation de Portainer 80](#__RefHeading___Toc20563_901424770)

[Upgrade d’un container dans Portainer 83](#__RefHeading___Toc20565_901424770)

[Upgrade de Portainer 83](#__RefHeading___Toc20567_901424770)

[Configuration d’un repository local Docker 83](#__RefHeading___Toc20569_901424770)

[Configuration de Docker-mirror 84](#__RefHeading___Toc20571_901424770)

[Installation de Statping 86](#__RefHeading___Toc20573_901424770)

[Prérequis 86](#__RefHeading___Toc20575_901424770)

[Installation du serveur Statping 86](#__RefHeading___Toc20577_901424770)

[Création du site web de statping 87](#__RefHeading___Toc20579_901424770)

[Configuration du site statping 88](#__RefHeading___Toc20581_901424770)

[Upgrade de Statping 89](#__RefHeading___Toc20583_901424770)

[Installation du système de backup BorgBackup 89](#__RefHeading___Toc20585_901424770)

[Introduction 90](#__RefHeading___Toc20587_901424770)

[Installation du serveur de stockage 90](#__RefHeading___Toc20589_901424770)

[Installation sur le serveur sauvegardé 91](#__RefHeading___Toc20591_901424770)

[Lister les backups 93](#__RefHeading___Toc20593_901424770)

[Obtenir les infos sur un backup 94](#__RefHeading___Toc20595_901424770)

[Vérifier un backup 94](#__RefHeading___Toc20597_901424770)

[Restaurer un backup 95](#__RefHeading___Toc20599_901424770)

[Supprimer vos vieux backups 96](#__RefHeading___Toc20601_901424770)

[Restauration d’urgence. 98](#__RefHeading___Toc20603_901424770)

[Installation de Borgweb 100](#__RefHeading___Toc20605_901424770)

[Création du site web de Borgweb 102](#__RefHeading___Toc20607_901424770)

[Annexe 104](#__RefHeading___Toc20609_901424770)

[Configuration d’un écran 3.5 inch RPI LCD (A) 104](#__RefHeading___Toc20611_901424770)

[Pour commencer 104](#__RefHeading___Toc20613_901424770)

[Basculer entre l’affichage LCD et HDMI 105](#__RefHeading___Toc20615_901424770)

[Paramètres d’orientation de l’écran 106](#__RefHeading___Toc20617_901424770)

[Calibrage de l’écran tactile 106](#__RefHeading___Toc20619_901424770)

[Installer un clavier virtuel 107](#__RefHeading___Toc20621_901424770)

[Ressources 109](#__RefHeading___Toc20623_901424770)

[Manuel utilisateur 109](#__RefHeading___Toc20625_901424770)

[Images 109](#__RefHeading___Toc20627_901424770)

[Driver 109](#__RefHeading___Toc20629_901424770)

[Fichiers de configuration de référence 109](#__RefHeading___Toc20631_901424770)

# Avant propos

Ce document est disponible sur le site [ReadTheDocs](https://serveur-home-raspberry-pi.readthedocs.io/)



et sur [Github](https://github.com/stefapi/vps_installation). Sur Github vous trouverez aussi les versions PDF, EPUB, HTML, Docbook et Asciidoc de ce document

Cette documentation décrit la méthode que j’ai utilisé pour installer un serveur linux de gestion du reseau Home (site auto hébergé) avec un raspberry PI.

Elle est le résultat de très nombreuses heures de travail pour collecter la documentation nécessaire.

Le coût pour mettre en oeuvre ce type de serveur est relativement faible:

* Compter 15-18€TTC/an pour un nom de domaine classique (mais il peut y avoir des promos)
* Comptez 47€ pour acheter une carte Raspberry PI 4 (1Go de Ram) et 67€ pour un PI 4 avec 4Go de Ram ou 94€ pour un PI 5 avec 8Go de Ram. A cela il faut ajouter un boitier, une alim et une flash de 64 ou 128 Go (prenez les cartes SD les plus rapide possible en écriture).

Vous en aurez donc entre 80€ pour une petite Configuration Raspberry PI 4 1Go, flash de 64 Go et 160€ pour une configuration Raspberry PI 5 8 Go et une flash de 512 Go.

Il existe aussi des kits permettant de mettre en oeuvre des cartes NVME avec un gros gain de performance disque.

Par rapport à une solution VPS directement dans le cloud, ce budget correspond à 7-16 mois d’abonnement selon la configuration. Si vous avez la Fibre chez vous, il est nettement plus rentable d’utiliser un Raspberry que de prendre un abonnement VPS.

# Se loguer root sur le serveur

A de nombreux endroit dans la documentation, il est demandé de se loguer root sur le serveur. Pour se loguer root, et dans l’hypothèse que vous avez mis en place un compte sudo:

1. De votre machine locale, loguez vous avec votre compte <sudo\_username>. Tapez :

ssh <sudo\_username>@<example.com>

* 1. Mettez ici <sudo\_username> par votre nom de login et <example.com> par votre nom de domaine ou son adresse IP. Au début votre nom de domaine acheté n’est pas encore configuré. Il faut donc utiliser le nom de machine ( par exemple pour un VPS OVH: VPSxxxxxx.ovh.net ou pour un raspberry: raspberrypi.local ) ou votre adresse IP.

ou utilisez putty si vous êtes sous Windows.

1. Tapez votre mot de passe s’il est demandé. Si vous avez installé une clé de connexion ce ne devrait pas être le cas.
2. Loguez-vous root. Tapez :

sudo bash

Un mot de passe vous est demandé. Tapez le mot de passe demandé.

1. Dans le cas contraire (pas de sudo créé et connexion en root directe sur le serveur):
   1. Se loguer root sur le serveur distant. Tapez:

ssh root@<example.com>

* + 1. remplacer ici <example.com> par votre nom de domaine.

Tapez ensuite votre mot de passe root

# Gestion des mots de passe

A propos des mots de passe: il est conseillé de saisir des mots de passe de 12 caractères contenant des majuscules/minuscules/nombres/caractères spéciaux. Une autre façon de faire est de saisir de longues phrases. Par exemple: 'J’aime manger de la mousse au chocolat parfumée à la menthe'. Ce dernier exemple a un taux de complexité bien meilleur qu’un mot de passe classique. Il est aussi plus facile à retenir que 'Az3~1ym\_a&'.

Cependant, si vous êtes en manque d’inspiration et que vous souhaitez générer des mots de passe, voici quelques méthodes:

1. En se basant sur la date. Tapez:

date +%s | sha256sum | base64 | head -c 32 ; echo

* 1. remplacez 32 par la valeur qui vous convient pour générer un mot de passe d’une taille différente de 32 caractères

1. En se basant sur les nombres aléatoires système. Tapez l’une des deux lignes ci dessous :

tr -cd '[:graph:]' < /dev/urandom | head -c 32; echo

tr -cd A-Za-z0-9 < /dev/urandom | head -c 32;echo

* 1. remplacez 32 par la valeur qui vous convient pour générer un mot de passe d’une taille différente de 32 caractères

1. En utilisant Openssl. Tapez :

openssl rand -base64 32 | cut -c-32

* 1. remplacez 32 par la valeur qui vous convient pour générer un mot de passe d’une taille différente de 32 caractères

1. En utilisant gpg. Tapez :

gpg --gen-random --armor 1 32 | cut -c-32

* 1. remplacez 32 par la valeur qui vous convient pour générer un mot de passe d’une taille différente de 32 caractères

1. En utilisant pwgen pour générer des mots de passe qui suivent des règles de longueur et types de caractères.
   1. Pour installer l’outil, tapez:

apt install pwgen

* 1. Ensuite tapez :

pwgen -Bcny 32 -1

* + 1. remplacez 32 par la valeur qui vous convient pour générer un mot de passe d’une taille différente de 32 caractères. La commande crée un mot de passe non ambigue avec au moins une majuscule , une valeur numérique, un symbole.

1. En utilisant apg pour générer des mots de passe prononcables tel que: 7quiGrikCod+ (SEVEN-qui-Grik-Cod-PLUS\_SIGN)
   1. Pour installer l’outil, tapez:

apt install apg

* 1. Ensuite tapez :

apg

1. En utilisant xkcdpass pour générer des passphrases comme: context smashup spiffy cuddly throttle landfall
   1. Pour installer l’outil, tapez:

apt install xkcdpass

* 1. Ensuite tapez :

xkcdpass

# Installation du linux sur votre Raspberry Pi

C’est la première étape.

Il vous faut bien choisir le type de linux que vous souhaitez installer:

* Debian 64: C’est la distribution la plus connue et celle qui offre le plus de possibilités juste après l’installation (notamment pour faire de la domotique, utiliser le GPIO …​) .
* Ubuntu 64: Elle est plus proche d’une Ubuntu standard.

Il vous faudra un lecteur de flash microSD - USB que vous brancherez sur votre PC.

Il existe maintenant un outil nommé [Rasberry PI Imager](https://www.raspberrypi.org/downloads/) pour la plateforme qui vous convient. C’est le moyen de plus simple de flasher votre Raspberry pi.

Pour Windows, très simple, il suffit de lancer le programme téléchargé. Pour Linux, appliquer la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root](#root_login)
2. Tapez:

cd /tmp

wget https://downloads.raspberrypi.org/imager/imager\_amd64.deb

dpkg -i imager\_amd64.deb

1. Lancez le programme.

Suivez la procédure ci dessous commune à toutes les plateformes:

1. Vous avez deux façons d’installer:
   1. avec un écran et un clavier qui est la méthode la plus facile
   2. en mode Headless qui est plus complexe mais ne nécessite pas d’écran ni de clavier. L’installation s’effectue automatiquement.
2. Sélectionnez Choisir le modèle et dans la liste choisissez votre type de Raspberry
3. Sélectionnez Choisir l’OS et dans la liste choisissez Raspberry Pi OS (64-bit) ou Other general-purpose OS→`Ubuntu`→`Ubuntu Desktop 64`
4. Sélectionnez Choisir le Stockage et sélectionnez votre lecteur de carte SD
5. Cliquez sur Suivant
6. Cliquez sur Modifier Réglages si vous souhaitez installer en mode headless le Raspberry sinon cliquez sur Non et allez à l’étape 10
7. Dans l’onglet Général
   1. Donnez le nom de votre Raspberry dans Nom d’hôte
   2. Donnez votre utilisateur sudo dans nom d’utilisateur
   3. Donnez votre mot de passe dans Mot de passe. Utilisez un générateur de mot de passe pour en obtenir un suffisamment complexe
   4. Donnez votre SSID Wifi dans SSID
   5. Donner le mot de passe de votre wifi dans Mot de passe. Vous pouvez l’afficher si vous voulez vérifier que la saisie est correcte.
   6. Dans Pays Wi-fi mettez FR
   7. Dans Fuseau horaire mettez votre pays Europe/Paris par exemple
   8. Dans type de clavier mettez fr si vous avez un clavier Azerty
8. Dans l’onglet `Services
   1. Activez Activer SSH
   2. Sélectionnez Utiliser un mot de passe pour l’authentification
9. Cliquez sur Enregistrer
10. Cliquez sur Oui
11. Dans la fenêtre suivant intitulée Attention cliquez sur Oui
12. Attendez la fin du chargement et de l’écriture sur la flash.
13. En fonction de la méthode choisie, allez au chapitre suivant ou celui encore après.

## Installation avec écran et clavier

Pour ce type d’installation, il vous faut un clavier+souris et un écran.

1. Enlevez la carte SD de votre lecteur et insérez la dans votre raspberry PI.
2. Brancher un clavier, une souris et un écran (ou utilisez un écran 3,5" configuré selon la procédure en annexe).
3. Branchez votre Raspberry sur votre réseau Ethernet filaire (vous pouvez aussi utiliser le wifi)
4. Démarrez votre raspberry. Attention, les Raspberry PI 5 ont un bouton On
5. Attendez environ 2 minutes le temps que le premier boot se termine. Tout pendant la procédure de boot, la petite led d’accès disque doit clignoter. Vous devez assez rapidement arriver sur le bureau
6. Un écran de configuration doit s’afficher automatiquement.
7. Sélectionnez le clavier et la langue en français
8. Tapez votre nouveau mot de passe et votre compte utilisateur
9. Choisissez votre connexion wifi et entrez le mot de passe
10. Les mises à jours de paquets Debian ainsi que l’installation des traductions en français vont s’installer.
11. Une fois les installations terminées, le Raspberry va rebooter.
12. Une fois rebooté, sélectionnez dans le menu Préférences→`Configuration du Raspberry PI`
    1. Dans l’onglet Display Cliquez sur Set Resolution et choisissez 31: 1920x1080
    2. Dans l’onglet Interfaces activez SSH et VNC
    3. Cliquez sur Valider
13. Cliquez sur l’icône VNC dans la barre en haut à Droite
    1. Dans la fenêtre cliquez sur le menu burger en haut à Droite.
    2. Choisissez Options puis l’onglet Sécurité
    3. Dans le champ Authentification choisissez l’option mot de passe VNC
    4. Tapez votre mot de passe dans les deux champs et cliquez Valider puis OK
14. Vous pouvez maintenant rebooter votre Raspberry sans écran et sans clavier pour continuer la configuration.
15. Vous avez deux options: connexion en mode SSH ou au travers d’une connexion VNC

Allez au chapitre [Connexion au travers du réseau](#id__connexion_au_travers_du_réseau).

## Installation Headless

Pour ce type d’installation, pas besoin d’écran, de clavier et de souris. Tout s’effectue à distance.

1. Enlevez la carte SD de votre lecteur et insérez la dans votre raspberry PI.
2. Démarrez votre raspberry. Attention, les Raspberry PI 5 ont un bouton On
3. Attendez environ 2 minutes le temps que le premier boot se termine. Tout pendant la procédure de boot, la petite led d’accès disque doit clignoter.

## Connexion au travers du réseau

1. Vous devez maintenant découvrir l’adresse IP de votre Raspberry, pour cela tapez la commande suivante:

ping raspberrypi.local

* 1. Attention remplacez raspberrypi par le nom d’Hôte que vous avez choisi lors de la configuration

1. Si le Raspberry a démarré correctement, cette commande doit montrer l’adresse IP du raspberry et une réponse correcte au ping

PING raspberrypi.local (192.168.3.212) 56(84) bytes of data.

64 bytes from raspberrypi.local (192.168.3.212): icmp\_seq=1 ttl=64 time=1.32 ms

1. Vous pouvez aussi utiliser la commande suivante:

arp -na | grep -Pi "(b8:27:eb)|(dc:a6:32)|(e4:5f:01)|(d8:3a:dd)"

1. Elle vous donnera l’adresse IP de tous les raspberry de votre réseau et présents dans le cache ARP de votre PC.
2. Ensuite testez l’adresse ip trouvée

ping 192.168.0.100

* 1. mettez ici l’adresse IP qui a été découverte.

1. Si le Raspberry a démarré correctement, cette commande doit montrer l’adresse IP du raspberry et une réponse correcte au ping

PING 192.168.0.100 (192.168.0.100) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.0.100: icmp\_seq=1 ttl=64 time=1.49 ms

1. Si vous n’obtenez aucun résultat essayer la commande nmap sur le subnet de votre réseau local
   1. On obtient l’adresse local du subnet en tapant:

hostname -I

* 1. l’adresse IP de votre PC est affichée comme premier mot. Par exemple :`192.168.3.10`
  2. le subnet se déduit de cette adresse en gardant les 3 premiers nombres (cas général de la plupart des utilisateurs).
  3. Tapez:

nmap -sn 192.168.3.0/24

* + 1. En suite à l’exemple de hostname reçu dans l’étape précéndente, nous avons remplacé le 10 à la fin de l’adresse IP par 0.
  1. la commande affiche alors les adresses IP et mac de toutes les machines présentes sur le réseau.
  2. le Raspberry se reconnait par son nom de machine qui contient le terme raspberry ou par son adresse mac qui est reconnue du type Raspberry Pi Foundation

1. vous pouvez alors directement vous connecter. Tapez:

ssh username@adresse\_ip

* 1. username est le nom d’utilisateur défini lors de la configuration. adresse\_ip est l’adresse IP du Raspberry pi découverte précédemment ou raspberrypi.local ou nom d’hôte.local

1. Se loguer avec le mot de passe défini pendant la configuration

## Installation Headless de Ubuntu 64

Pour ce type d’installation, pas besoin d’écran, de clavier et de souris. Tout s’effectue à distance.

Dans la suite, je suppose que vous possédez un PC fonctionnant avec un Linux (la procédure peut être adaptée pour une machine Windows en utilisant la ligne de commande et putty)

1. Avant d’enlever votre flash SD du lecteur, appliquez la procédure ci après:
   1. Sur la flash, 2 partitions ont été crées. Montez la partition system-boot
   2. sur cette partition, editez le fichier network-config et éditez le avec un éditeur de text (Nano ou vi sous linux ou Notepad sous windows).
   3. Mettez y le texte suivant:

version: 2

ethernets:

eth0:

dhcp4: true

optional: true

wifis:

wlan0:

dhcp4: true

optional: true

access-points:

YOURSSID:

password: "YOURPASSWORD"

* + 1. remplacez YOURSSID par le nom SSID de votre wifi local
    2. remplacez YOURPASSWORD par le mot de passe de votre wifi local
  1. sauvez le fichier
  2. démontez la partition
  3. au boot sur la carte SD, le fichier sera recopié dans votre configuration et le réseau wifi sera ainsi accessible

1. Enlevez la carte SD de votre lecteur et insérez la dans votre Raspberry PI.
2. Démarrez votre raspberry.
3. Attendez environ 2 minutes le temps que le premier boot se termine. Tout pendant la procédure de boot, la petite led d’accès disque doit clignoter.
4. Vous devez maintenant découvrir l’adresse IP de votre Raspberry, pour cela tapez la commande suivante: +

arp -na | grep -Pi "(b8:27:eb)|(dc:a6:32)|(e4:5f:01)|(d8:3a:dd)"

1. Ensuite testez l’adresse ip trouvée

ping 192.168.0.100

* 1. mettez ici l’adresse IP qui a été découverte.

1. Si le Raspberry a démarré correctement, cette commande doit montrer l’adresse IP du raspberry et une réponse correcte au ping

PING 192.168.0.100 (192.168.0.100) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.0.100: icmp\_seq=1 ttl=64 time=1.49 ms

1. Si vous n’obtenez aucun résultat essayer la commande nmap sur le subnet de votre réseau local
   1. On obtient l’adresse local du subnet en tapant:

hostname -I

* 1. l’adresse IP de votre PC est affichée comme premier mot. Par exemple :`192.168.3.10`
  2. le subnet se déduit de cette adresse en gardant les 3 premiers nombres (cas général de la plupart des utilisateurs).
  3. Tapez:

nmap -sn 192.168.3.0/24

* 1. la commande affiche alors les adresses IP et mac de toutes les machines présentes sur le réseau.
  2. le Raspberry se reconnait par son nom de machine qui contient le terme ubuntu ou par son adresse mac qui est reconnue du type Raspberry Pi Foundation

1. vous pouvez alors directement vous connecter. Tapez:

ssh ubuntu@adresse\_ip

* 1. adresse\_ip est l’adresse IP du Raspberry pi découverte précédemment

1. Se loguer avec le mot de passe ubuntu
2. Un nouveau mot de passe vous sera demandé puis vous serez déconnecté.
3. Reconnectez vous.
4. Installez la langue française. Tapez :

apt install language-pack-fr manpages-fr

1. Installer la locale qui vous plait. Tapez :

dpkg-reconfigure locales

1. Choisissez votre langue locale. Par exemple: fr\_FR.UTF-8
2. Installer la la timezone qui vous plait. Tapez :

dpkg-reconfigure tzdata

1. Choisissez votre Timezone. Par exemple: Europe/Paris

# Configuration basique

## Mettre l’éditeur de votre choix

En fonction de vos préférences en terme d’éditeur, choisissez celui qui vous convient pour les outils utilisant un éditeur de façon automatique tels que crontab.

Pour les débutants, il est conseillé d’utiliser nano pour les utilisateurs avancés, vous pouvez utiliser vim

[Loguez vous comme root](#root_login) .

Si vous voulez installer vim, tapez:

apt install vim

Pour Sélectionner votre éditeur par défaut, tapez:

update-alternatives --config editor

choisissez le chiffre correspondant à Nano ou Vim.basic et quittez.

## Installation d’un repository pour /etc

Si vous souhaitez gérer en gestion de configuration le contenu de votre répertoire /etc, installez etckeeper.

Cette installation est optionnelle. Elle permet de garder dans un repository GIT toutes les modifications qui sont effectuées dans /etc soit par vous soit au moment de l’installation de paquets.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez :

apt update

apt install etckeeper

1. Vous pouvez créer un repository privé dans le cloud pour stocker votre configuration de serveur (autre serveur privé de confiance ou repository privé Gitlab ou Github).
2. Ajoutez ce repository distant. Pour Gitlab et Github, une fois le repository créé, demandez l’affichage de la commande git pour une communication en ssh. Tapez ensuite sur votre serveur :

cd /etc

git remote add origin git@github.com:username/etc\_keeper.git

* 1. remplacer l’url par celle qui correspond au chemin de votre repository

1. modifier le fichier de configuration de etckeeper. tapez:

vi /etc/etckeeper/etckeeper.conf

1. Recherchez la ligne contenant PUSH\_REMOTE et ajoutez y tous les repositories distant sur lesquels vous souhaitez pousser les modifications. Pour notre configuration, mettez:

PUSH\_REMOTE="origin"

1. Pour éviter des demandes de mot de passe de la part de github ou gitlab, il est nécessaire de déclarer une clé publique sur leur site. Créez une clé sur votre serveur pour l’utilisateur root:
   1. Créer un répertoire /root/.ssh s’il n’existe pas. tapez :

cd /root

mkdir -p .ssh

* 1. Allez dans le répertoire. Tapez :

cd /root/.ssh

* 1. Générez vous clés. Tapez :

ssh-keygen -t rsa

* 1. Un ensemble de questions apparaît. Si un texte vous explique que le fichier existe déjà, arrêtez la procédure. Cela signifie que vous avez déjà créé une clé et que vous risquez de perdre la connexion à d’autres serveurs si vous en générez une nouvelle. Sinon, appuyez sur Entrée à chaque fois pour accepter les valeurs par défaut.
  2. Allez sur gitlab ou github dans la rubriques "settings" et le menu "SSH keys". Ajoutez la clé que vous aurez affiché avec la commande suivante:

cat /root/.ssh/id\_rsa.pub

1. Effectuez un premier push. Tapez:

cd /etc

git push -u origin master

1. aucun mot de passe ne doit vous être demandé. Si ce n’est pas le cas, re-vérifier les étapes précédentes.
2. Lancer etckeeper. Tapez:

etckeeper commit

1. Tout le contenu de /etc est poussé sur le repository. Saisissez un commentaire.
2. C’est fait !

## Mise à jour des sources de paquets Debian ou Ubuntu

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Selon la distribution installée suivez la procédure ci-après ou celle suivante.
3. Modifier la liste standard de paquets Debian
   1. Éditer le fichier /etc/apt/sources.list. Tapez:

vi /etc/apt/sources.list

* 1. Dé-commenter les lignes débutant par deb et contenant le terme backports. Par exemple pour #deb http://deb.debian.org/debian bookworm-backports main contrib non-free enlever le # en début de ligne
  2. Ajouter sur toutes les lignes les paquets contrib et non-free . en ajoutant ces textes après chaque mot main du fichier source.list
  3. Le fichier doit ressembler à ceci:

deb http://deb.debian.org/debian bookworm main contrib non-free non-free-firmware

## Major bug fix updates produced after the final release of the

## distribution.

deb http://security.debian.org/debian-security bookworm-security main contrib non-free non-free-firmware

deb http://deb.debian.org/debian bookworm-updates main contrib non-free non-free-firmware

## N.B. software from this repository may not have been tested as

## extensively as that contained in the main release, although it includes

## newer versions of some applications which may provide useful features.

deb http://deb.debian.org/debian bookworm-backports main contrib non-free non-free-firmware

1. Modifier la liste standard de paquets Ubuntu
   1. Éditer le fichier /etc/apt/sources.list. Tapez:

vi /etc/apt/sources.list

* 1. Dé-commenter les lignes débutant par deb enlever le # en début de ligne

1. Effectuer une mise à niveau du système
   1. Mettez à jour la liste des paquets. Tapez:

apt update

* 1. Installez les nouveautés. Tapez:

apt dist-upgrade

1. Effectuez du ménage. Tapez:

apt autoremove

## Installation des paquets de base

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

apt install curl wget ntpdate apt-transport-https apt-listchanges apt-file apt-rdepends man

## Installer l’outil Debfoster

L’outil debfoster permet de ne conserver que les paquets essentiels.

Cette installation est optionnelle.

Il maintient un fichier keepers présent dans /var/lib/debfoster

En répondant aux questions de conservations de paquets, debfoster maintient la liste des paquets uniques nécessaires au système. Tous les autres paquets seront supprimés.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Ajouter le paquet debfoster. Tapez :

apt install debfoster

1. Lancez debfoster. Tapez :

debfoster

1. Répondez au questions pour chaque paquet
2. Acceptez la liste des modifications proposées à la fin. Les paquets superflus seront supprimés

Ci dessous une petite liste de paquets à conserver sur une installation basique Debian 64 pour Raspberry PI:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| apt-file | apt-listchanges | apt-rdepends | apt-transport-https |
| avahi-daemon | build-essential | cifs-utils | console-setup |
| crda | debconf-utils | debfoster | dphys-swapfile |
| dselect | ethtool | fake-hwclock | fbset |
| firmware-atheros | firmware-brcm80211 | firmware-libertas | firmware-misc-nonfree |
| firmware-realtek | gdb | hardlink | htop |
| libpam-chksshpwd | libraspberrypi-doc | locales | man-db |
| mkvtoolnix | ncdu | nfs-common | ntpdate |
| p7zip-full | pi-bluetooth | pkg-config | python-is-python3 |
| raspberrypi-net-mods | raspinfo | rng-tools | rpi-update |
| rsync | ssh | ssh-import-id | strace |
| sudo | udisks2 | usb-modeswitch | userconf-pi |
| v4l-utils | wireless-tools | wpasupplicant | zip |

La même liste pour un Ubuntu pour Raspberry PI:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| apt-file | apt-listchanges | apt-rdepends | apt-transport-https |
| cloud-init | debfoster | etckeeper | language-pack-fr |
| linux-firmware-raspi2 | linux-raspi | manpages-fr | ntpdate |
| openssh-server | u-boot-rpi | ubuntu-server | ubuntu-standard |
| wpasupplicant |  |  |  |

## Création d’un fichier keeper dans /etc

Vous pourriez être intéressé après l’installation de debfoster et de etckeeper de construire automatiquement un fichier qui contient la liste des paquets qui permettent de réinstaller le système:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

vi /etc/etckeeper/pre-commit.d/35debfoster

1. Saisissez dans le fichier:

#!/bin/sh

set -e

# Make sure sort always sorts in same order.

LANG=C

export LANG

shellquote() {

# Single quotes text, escaping existing single quotes.

sed -e "s/'/'\"'\"'/g" -e "s/^/'/" -e "s/$/'/"

}

if [ "$VCS" = git ] || [ "$VCS" = hg ] || [ "$VCS" = bzr ] || [ "$VCS" = darcs ]; then

# Make sure the file is not readable by others, since it can leak

# information about contents of non-readable directories in /etc.

debfoster -q -k /etc/keepers

chmod 600 /etc/keepers

sed -i "1i\\# debfoster file" /etc/keepers

sed -i "1i\\# Generated by etckeeper. Do not edit." /etc/keepers

# stage the file as part of the current commit

if [ "$VCS" = git ]; then

# this will do nothing if the keepers file is unchanged.

git add keepers

fi

# hg, bzr and darcs add not done, they will automatically

# include the file in the current commit

fi

1. Sauvez et tapez:

chmod 755 /etc/etckeeper/pre-commit.d/35debfoster

1. Exécutez maintenant etckeeper

etckeeper commit

1. Le fichier keepers est créé et sauvegardé automatiquement.

## Installation des mises à jours automatiques

Si vous souhaitez installer automatiquement les paquets Debian de correction de bugs de sécurité, cette installation est pour vous.

Cette installation est optionnelle.

* Warning  
  L’installation automatique de paquets peut conduire dans certains cas très rare à des dysfonctionnements du serveur. Il est important de regarder périodiquement les logs d’installation.

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

apt install unattended-upgrades

## Vérification du nom de serveur

Cette partie consiste à vérifier que le serveur a un hostname correctement configuré.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. vérifier que le hostname est bien celui attendu (c’est à dire configuré par votre hébergeur). Tapez :

cat /etc/hostname

Le nom du hostname (sans le domaine) doit s’afficher.

* 1. Si ce n’est pas le cas, changer ce nom en éditant le fichier. Tapez :

vi /etc/hostname

Changez la valeur, sauvegardez et rebootez. Tapez :

reboot

* 1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)

1. Vérifier le fichier hosts. Tapez :

cat /etc/hosts

Si le fichier contient plusieurs lignes avec la même adresse de loopback en 127.x.y.z, en gardez une seule et celle avec le hostname et le nom de domaine complet.

* 1. si ce n’est pas le cas, changer les lignes en éditant le fichier. Tapez:

vi /etc/hosts

* 1. Changez la ou les lignes, sauvegardez.
     1. Note  
        Le FQDN (nom de machine avec le nom de domaine) doit être déclaré avant le hostname simple dans le fichier hosts. Pour que la configuration de votre serveur de mail soit correcte vous devez installer un FQDN contenant l’adresse de mail comme mail.example.com
  2. Rebootez. Tapez :

reboot

* 1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)

1. Vérifiez que tout est correctement configuré.
   1. Tapez :

hostname

La sortie doit afficher le nom de host.

* 1. Tapez ensuite :

hostname -f

La sortie doit afficher le nom de host avec le nom de domaine.

* 1. Reconfigurez les clés SSH server si vous avez changé le Hostname. Tapez:

rm -v /etc/ssh/ssh\_host\_\*

dpkg-reconfigure openssh-server

* 1. Les nouvelles clés vont être regénérées.
  2. Déconnectez vous de votre session SSH et reconnectez vous.
  3. Sur votre poste de travail, la clé d’authentification du serveur aura changée. il vous faudra annuler l’ancien puis accepter la nouvelle.
  4. Tapez :

ssh-keygen -f "$HOME/.ssh/known\_hosts" -R hostname

* + 1. remplacer hostname par l’adresse IP ou le nom de machine
  1. [Reloguez vous comme root sur le serveur](#root_login)

## Interdire le login direct en root

Il est toujours vivement déconseillé d’autoriser la possibilité de se connecter directement en SSH en tant que root.

Avec les versions récentes de Debian Bookworm pour raspberry pi, il n’est plus nécessaire de créer le compte sudo qui est créé par défaut lors de la procédure d’installation standard. Cette procédure est cependant indispensable pour l’installation d’une distribution debian standard.

Une remarque tout de même pour le raspberry pi: le compte sudo permet de se logger root sans aucun mot de passe. C’est considéré comme une faille de sécurité. Pour corriger cela, [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login) et tapez:

rm -f /etc/sudoers.d/010\_pi-nopasswd

La procédure suivante s’applique pour la création du compte sudo sur une debian standard.

Notre première action sera de désactiver le login direct en root et d’autoriser le sudo.

Respectez bien les étapes de cette procédure:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez l’outil sudo s’il n’est pas déjà présent. Tapez:

apt install sudo

1. Ajoutez un utilisateur standard qui sera nommé par la suite en tant que <sudo\_username>
   1. Tapez :

adduser <sudo\_username>

* + 1. remplacer ici <sudo\_username> par votre login
  1. Répondez aux questions qui vont sont posées: habituellement le nom complet d’utilisateur et le mot de passe.
  2. Donner les attributs sudo à l’utilisateur <sudo\_username>. Tapez :

usermod -a -G sudo <sudo\_username>

* + 1. remplacer ici <sudo\_username> par votre login
  1. Dans une autre fenêtre, se connecter sur le serveur avec votre nouveau compte <sudo\_username>:

ssh <sudo\_username>@<example.com>

* + 1. remplacer ici <sudo\_username> par votre login et <example.com> par votre nom de domaine
  1. une fois logué, tapez:

sudo bash

Tapez le mot de passe de votre utilisateur. Vous devez avoir accès au compte root. Si ce n’est pas le cas, revérifiez la procédure et repassez toutes les étapes.

* Important  
  Tout pendant que ces premières étapes ne donnent pas satisfaction ne passez pas à la suite sous peine de perdre la possibilité d’accéder à votre serveur.

1. Il faut maintenant modifier la configuration de sshd.
   1. Editez le fichier /etc/ssh/sshd\_config, Tapez:

vi /etc/ssh/sshd\_config

il faut rechercher la ligne: PermitRootLogin yes et la remplacer par:

PermitRootLogin no

* 1. Redémarrez le serveur ssh. Tapez :

service sshd restart

1. Faites maintenant l’essai de vous re-loguer avec le compte root.Tapez :

ssh root@<example.com>

* 1. Remplacer ici <example.com> par votre nom de domaine

1. Ce ne devrait plus être possible: le serveur vous l’indique par un message Permission denied, please try again.

## Création d’une clé de connexion ssh locale

Pour créer une clé et la déployer:

1. Créez une clé sur votre machine locale (et pas sur le serveur distant!):
   1. Ouvrir un terminal
   2. Créer un répertoire ~/.ssh s’il n’existe pas. tapez :

mkdir -p $HOME/.ssh

chmod 700 ~/.ssh

* 1. Allez dans le répertoire. Tapez :

cd ~/.ssh

* 1. Générez vous clés. Tapez :

ssh-keygen -t rsa

* 1. Un ensemble de questions apparaît. Si un texte vous explique que le fichier existe déjà, arrêtez la procédure. Cela signifie que vous avez déjà créé une clé et que vous risquez de perdre la connexion à d’autres serveurs si vous en générez une nouvelle. Sinon, appuyez sur Entrée à chaque fois pour accepter les valeurs par défaut.

1. Sur votre PC local afficher la clé à l’écran. Elle sera copiée-collée par la suite:

cat ~/.ssh/id\_rsa.pub

1. Déployez votre clé:
   1. Loguez vous sur votre serveur distant. Tapez :

ssh <sudo\_username>@<example.com>

* + 1. remplacer ici <sudo\_username> par votre login et <example.com> par votre nom de domaine

Entrez votre mot de passe

* 1. Créer un répertoire ~/.ssh s’il n’existe pas. tapez: :

mkdir -p $HOME/.ssh

* 1. Éditez le fichier ~/.ssh/authorized\_keys tapez:

vi ~/.ssh/authorized\_keys

et coller dans ce fichier le texte contenu dans le votre fichier local ~/.ssh/id\_rsa.pub. Remarque: il peut y avoir déjà des clés dans le fichier authorized\_keys.

* 1. Sécurisez votre fichier de clés. Tapez: :

chmod 600 ~/.ssh/authorized\_keys

* 1. Sécurisez le répertoire SSH; Tapez :

chmod 700 ~/.ssh

* 1. Déconnectez vous de votre session

1. Vérifiez que tout fonctionne en vous connectant. Tapez: :

ssh <sudo\_username>@<example.com>

* 1. remplacer ici <sudo\_username> par votre login et <example.com> par votre nom de domaine

La session doit s’ouvrir sans demander de mot de passe.

## Sudo sans mot de passe

Avant tout, il faut bien se rendre compte que cela constitue potentiellement une faille de sécurité et qu’en conséquence, le compte possédant cette propriété devra être autant sécurisé qu’un compte root. L’intérêt étant d’interdire le compte root en connexion ssh tout en gardant la facilité de se loguer root sur le système au travers d’un super-compte.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Ajoutez un groupe sudonp et y affecter un utilisateur. Tapez :

addgroup --system sudonp

* 1. Ajouter l’utilisateur: :

usermod -a -G sudonp <sudo\_username>

* 1. Éventuellement retirez l’utilisateur du groupe sudo s’il a été ajouté auparavant :

gpasswd -d <sudo\_username> sudo

* 1. Éditez le fichier sudoers. Tapez :

vi /etc/sudoers.d/010\_sudonp

* 1. Ajouter dans le fichier la ligne suivante:

%sudonp ALL=(ALL:ALL) NOPASSWD: ALL

L’utilisateur nom\_d\_utilisateur pourra se logger root sans mot de passe au travers de la commande sudo bash

## Configuration du Motd

Le motd est affiché au moment ou l’utilisateur se loggue en ssh. Nous allons configurer l’affichage de plusieurs informations importantes.

### Installation de Neofetch

Neofetch affiche au démarrage de votre système des informations sur le fonctionnement de celui-ci.

Nous allons créer une configuration système:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez le package neofetch. Tapez :

apt install neofetch

1. Editez ensuite le fichier /etc/neofetch.conf. Tapez:

vi /etc/neofetch.conf

1. Mettez ensuite dans le fichier la configuration suivante:

print\_info() {

info title

info underline

info "OS" distro

info "Host" model

info "Kernel" kernel

info "Uptime" uptime

info "Packages" packages

info "Shell" shell

info "Resolution" resolution

info "DE" de

info "WM" wm

info "WM Theme" wm\_theme

info "Theme" theme

info "Icons" icons

info "Terminal" term

info "Terminal Font" term\_font

info "CPU" cpu

info "CPU Usage" cpu\_usage

prin "CPU Temp" "$(vcgencmd measure\_temp | awk -F '=' '{print $2}')"

prin "Load" "$(cat /proc/loadavg | awk '{print $1, $2, $3}')"

info "GPU" gpu

info "GPU Driver" gpu\_driver # Linux/macOS only

info "Memory" memory

info "Disk" disk

info "Local IP" local\_ip

info "Public IP" public\_ip

info "Users" users

info "Locale" locale # This only works on glibc systems.

info cols

}

title\_fqdn="on"

memory\_percent="on"

memory\_unit="mib"

package\_managers="on"

image\_backend="ascii"

cpu\_temp="on"

* 1. Cette ligne est à retirer si vous n’utilisez pas de Raspberry PI 4 ou 5

### Configuration du MOTD avec Neofetch

Pour afficher les informations au moment du login ssh, vous devez modifier le fichier Motd:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Editez le fichier Neofetch du MOTD

vi /etc/update-motd.d/20-neofetch

1. Mettez ensuite dans le fichier la configuration suivante:

#!/bin/sh

neofetch --config /etc/neofetch.conf

1. Changez les permissions du fichier 20-neofetch. Tapez:

chmod 755 /etc/update-motd.d/20-neofetch

1. A notez que vous pouvez utiliser Neofetch pour votre fichier .bash\_profile

### Mise à jour de packages

Vous pouvez ajouter la liste des mises à jours dans le fichier MOTD:

1. Installez le package python de gestion APT. Tapez :

apt install python3-apt

1. Editez le fichier MOTD

vi /etc/update-motd.d/30-updates

1. Dans le fichier mettez le contenu suivant:

#!/usr/bin/python3

import sys

import subprocess

import apt\_pkg

DISTRO = subprocess.Popen(["lsb\_release", "-c", "-s"],

stdout=subprocess.PIPE).communicate()[0].strip()

class OpNullProgress(object):

'''apt progress handler which supresses any output.'''

def update(self):

pass

def done(self):

pass

def is\_security\_upgrade(pkg):

'''

Checks to see if a package comes from a DISTRO-security source.

'''

security\_package\_sources = [("Ubuntu", "%s-security" % DISTRO),

("Debian", "%s-security" % DISTRO)]

for (file, index) in pkg.file\_list:

for origin, archive in security\_package\_sources:

if (file.archive == archive and file.origin == origin):

return True

return False

# init apt and config

apt\_pkg.init()

# open the apt cache

try:

cache = apt\_pkg.Cache(OpNullProgress())

except SystemError as e:

sys.stderr.write("Error: Opening the cache (%s)" % e)

sys.exit(-1)

# setup a DepCache instance to interact with the repo

depcache = apt\_pkg.DepCache(cache)

# take into account apt policies

depcache.read\_pinfile()

# initialise it

depcache.init()

# give up if packages are broken

if depcache.broken\_count > 0:

sys.stderr.write("Error: Broken packages exist.")

sys.exit(-1)

# mark possible packages

try:

# run distro-upgrade

depcache.upgrade(True)

# reset if packages get marked as deleted -> we don't want to break anything

if depcache.del\_count > 0:

depcache.init()

# then a standard upgrade

depcache.upgrade()

except SystemError as e:

sys.stderr.write("Error: Couldn't mark the upgrade (%s)" % e)

sys.exit(-1)

# run around the packages

upgrades = 0

security\_upgrades = 0

for pkg in cache.packages:

candidate = depcache.get\_candidate\_ver(pkg)

current = pkg.current\_ver

# skip packages not marked as upgraded/installed

if not (depcache.marked\_install(pkg) or depcache.marked\_upgrade(pkg)):

continue

# increment the upgrade counter

upgrades += 1

# keep another count for security upgrades

if is\_security\_upgrade(candidate):

security\_upgrades += 1

# double check for security upgrades masked by another package

for version in pkg.version\_list:

if (current and apt\_pkg.version\_compare(version.ver\_str, current.ver\_str) <= 0):

continue

if is\_security\_upgrade(version):

security\_upgrades += 1

break

print("%d updates to install." % upgrades)

print("%d are security updates." % security\_upgrades)

print("") # leave a trailing blank line

1. Changez les permissions du fichier 30-updates. Tapez:

chmod 755 /etc/update-motd.d/30-updates

## Installer l’outil dselect

L’outil dselect permet de choisir de façon interactive les paquets que l’on souhaite installer.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Ajouter le paquet dselect. Tapez :

apt install dselect

## Ajouter un fichier de swap

Pour un serveur VPS ou Raspberry Pi de 2 Go de RAM, la taille du fichier de swap sera de 2 Go. Si vous avez beaucoup d’outils et de serveurs à installer il peut être nécessaire d’avoir 4 Go de RAM au total + 2 Go de swap.

Enfin pour un Raspberry PI 3 avec 1 Go de Ram, il faut ajouter 1 Go de swap.

Tapez :

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tout d’abord, si l’outil dphys-swapfile est installé et configuré sur la machine, commencez par désactiver le swap. Tapez:

dphys-swapfile uninstall

1. Pour installer un swap de 4Go, tapez:

cd /

fallocate -l 4G /swapfile

chmod 600 /swapfile

mkswap /swapfile

swapon /swapfile

1. Enfin ajoutez une entrée dans le fichier fstab. Tapez :

vi /etc/fstab

1. Ajoutez la ligne:

/swapfile swap swap defaults 0 0

1. Enfin vous pouvez être tenté de limiter le swap (surtout utile sur les systèmes avec peu de RAM et du SSD. Tapez:

vi /etc/sysctl.conf

1. Ajoutez ou modifiez la ligne:

vm.swappiness = 5

1. Le paramètre sera actif au prochain reboot

# Installation initiale des outils

Les chapitres ci après décrivent l’installation des outils de base.

## Supprimer le sleep mode

Pour éviter que le raspberry ne s’endorme en raisons d’évènements sleep lancés par des programmes tiers (souvent du à la gestion d’économie d’énergie de XFCE), il est nécessaire de désactiver toute action de sleep.

Suivez la procédure ci-après:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez :

systemctl mask sleep.target suspend.target hibernate.target hybrid-sleep.target

1. C’est fait !

## Configuration de xfce et de l’environnement graphique

Ubuntu est installé avec un environnement graphique par défaut qui peut être considéré comme lourd pour un petit raspberry PI. vous pouvez installer à la place XFCE.

Il vous faut suivre la procédure suivante:

1. Installez XFCE.
   1. Pour Ubuntu, tapez :

apt install xubuntu-desktop

apt remove --purge ubuntu-desktop

apt autoremove --purge

* 1. Lorsque le système propose un système de login XWindows, choisissez Lightdm.
  2. Pour Debian, tapez:

apt install xfce4 atril

1. Pour avoir un autologin,
   1. tapez pour Ubuntu :

vi /etc/lightdm/lightdm.conf.d/99-autologin.conf

* 1. tapez pour Debian :

vi /etc/lightdm/lightdm.conf

1. Dans le fichier ouvert, chercher Seat et tapez:

[Seat:\*]

autologin-user=[autologin account]

autologin-user-timeout=0

* 1. mettez ici votre nom de compte en autologin

1. Rebootez le système en n’oubliant pas de connecter un clavier et un écran.
2. le Window manager doit s’ouvrir loggué automatiquement

## Configuration de VNC

VNC permet de prendre le contrôle à distance et en mode graphique du raspberry pi.

Il peut être lancé à la demande ou automatiquement au démarrage du raspberry pour un utilisateur standard.

L’installation est simple:

1. Sur le bureau du raspberry aller dans le menu →Préférences→Configuration du raspberry Pi
2. Dans la fenêtre qui s’ouvre allez dans l’onglet interfaces et cliquez sur VNC.
3. Cliquez sur Valider
4. Le raspberry PI a des problèmes de lenteurs lorsque vous ne branchez pas d’écran au moment du boot de votre raspberry. C’est typiquement le cas pour les configurations Headless. Pour corriger cela il faut forcer une résolution avec une autodétection de l’écran. Il faut modifier la conf de boot.
5. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
6. Tapez,

vi /boot/firmware/cmdline.txt

1. Puis sur la ligne présenté à l’écran, ajoutez au bout le texte suivant précédé d’un espace. Vous pouvez changer la résolution (1024x768) comme vous voulez :

video=HDMI-A-1:1024x768@60D

1. Le driver graphique définit par défaut n’est pas le bon pour un Raspberry PI 4 ou 5. Tapez

vi /boot/firmware/config.txt

1. Cherchez la ligne dtoverlay=vc4-kms-v3d et replacez la avec :

gpu\_mem=128

dtoverlay=vc4-kms-v3d-pi4

hdmi\_force\_hotplug=1

* 1. pour un raspberry PI 5 remplacez -pi4 par -pi5.

1. Si la ligne n’est pas trouvé c’est que la configuration est plus récente. il faut alors rajouter ces lignes directement dans le fichier vers la fin.
2. Rebootez

Enfin sur votre machine Hôte:

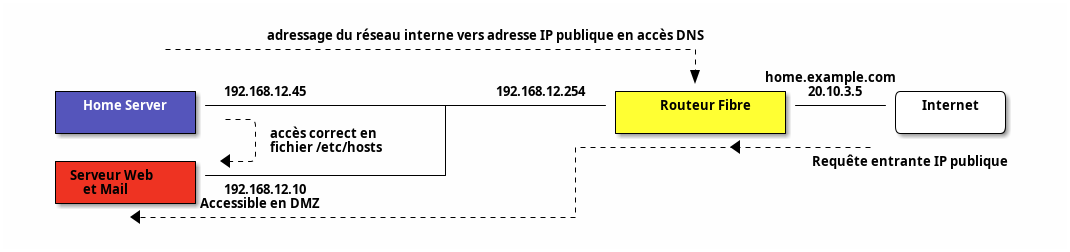
1. Installez Tigervnc-viewer; c’est le seul qui est compatible avec les certificats de ce VNC
2. Sélectionnez l’adresse IP de votre raspberry
3. Connectez vous, acceptez les certificats
4. Entrez le login et mot de passe de votre compte sudo du raspberry.
5. C’est fait Si vous ne souhaitez pas démarrer automatiquement x11vnc, ne créez pas le fichier 'vnc server.desktop' dans le répertoire autostart.

## Procédure spécifique pour les serveurs du réseau local

L’un des problèmes classiques des Routeurs internet est leur gestion du port forwarding lorsque l’on est sur un réseau local.

En effet la plupart des routeurs ne supportent pas un fonctionnalité appelée NAT loopback ou Hairpinning.

Le schéma ci dessous montre bien la problématique rencontrée sur un réseau local lorsque l’on utilise l’adresse DNS:



Si vous avez configuré votre box pour que la machine 192.168.12.10 (sur votre réseau local) réponde aux requêtes venant d’internet au travers de la box, vous avez soit fait du port forwarding soit défini cette machine comme présente dans la DMZ du routeur Internet.

Si vous accèdez à votre nom de domaine home.example.com à partir d’internet, l’adresse IP qui sera fournie est la 20.10.3.5 pour l’exemple suivant. La configuration de votre routeur fera que les paquets IP seront retransmis vers votre Serveur Web qui répondra correctement aux requêtes.

Sur le réseau local, il en est autrement.

Lorsque depuis votre Home Server, vous demanderez la résolution de l’adresse home.example.com, c’est toujours l’adresse de 20.10.3.5 qui sera fournie (adresse IP fournie par le serveur DNS). La machine home Server (tout comme n’importe quel PC local) tentera de se connecter au routeur internet qui ne fera pas suivre les paquets vers le Server Web car la requête provient du réseau local interne et non pas d’internet.

De ce fait, il est impossible de contacter les services de home.example.com à partir du réseau local.

* Note  
  Certaines boxes plus récentes (ou d’autres très anciennes) ne sont pas soumises à ce problème et routent correctement les paquets. Faire une recherche ADSL Hairpinning sur google pour voir si votre box n’est pas soumise à ce problème.

### Contournement par le fichier Hosts

Un moyen de contourner cela est de définir dans le fichier /etc/hosts une entrée spécifique pour indiquer que home.example.com n’est pas 20.10.3.5 mais 192.168.12.10.

Appliquez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Editez le fichier hosts. Tapez :

vi /etc/hosts

1. Allez à la fin du fichier et ajoutez dans le fichier:

[Adresse IP locale] [home.example.com]

[adresse IP locale] [mail.example.com]

* 1. remplacez [Adresse IP locale] par l’adresse IP du serveur qui répond au domaine [home.example.com] dans votre réseau local. L’adresse IP doit être du type 192.x.y.z.
  2. replacez [home.example.com] par votre nom de domaine

### Contournement par la mise en place d’un DNS interne

Une autre manière de faire est de mettre en place un [DNS interne](#pihole). Il vous faudra au préalable l’installer (voir la doc du lien ci dessus).

Suivez la procédure suivante:

1. Loggez vous sur le serveur PI-Hole.
2. allez dans Local DNS→`DNS Records`
3. Dans le Champ domaine Ajouter votre domaine à redéfinir [home.example.com]
4. Dans le champ IP Address mettez l’adresse IP du serveur qui répond au domaine dans votre réseau local.
5. Cliquez sur Add

Le nom de domaine est maintenant correctement résolu sur le réseau local pour toute les machines qui récupèrent leurs paramètres avec le DHCP local.

## Configuration de ssmtp

Les mails locaux de la machine, notamment les mails envoyés sur le compte root doivent être relayés vers un serveur de messagerie. La manière la plus simple lorsqu’un serveur n’a pas de nom de domaine internet est de faire suivre ces comptes mails vers une adresse mail externe.

### Création d’un mail dédié

Dans la suite du texte, "<serveurmail>" est le nom de la machine de relai de mail.

Pour créer une boite de messagerie dédiée à votre serveur:

1. Connectez vous sur l’interface ispconfig de votre serveur de mail qui relayera les mails de votre machine interne
2. Aller dans la rubrique Email. Sélectionnez ensuite le menu Email Mailbox
3. Cliquez sur Add new Mailbox
4. Remplissez les champs suivants:
   1. Name: ← mettez un descriptif de votre serveur
   2. `Email: ← saisir le <mailname>@<serveurmail> . Par exemple homeserver@example.com
   3. Password: ← [Saisissez un mot de passe généré](#pass_gen) ou générez en un en cliquant sur le bouton
   4. Repeat Password ← saisissez une deuxième fois votre mot de passe
   5. Quota (0 for unlimited): ← mettez éventuellement un quota ou laissez 0 pour illimité.
   6. Spamfilter: ← Sélectionnez Normal
5. Dans l’onglet Backup:
   1. Backup interval: Sélectionnez Daily
   2. Number of backup copies: Sélectionnez 1
6. Cliquez sur Save

* Note  
  Notez que si vous créez une adresse mail nommée homeserver@example.com, vous pouvez utilisez toutes les variantes (nommées tag) derrière le caractère "+". Ainsi homeserver+nospam@example.com sera bien redirigé vers votre boite et l’extension +nospam vous permettre de trier automatiquement les mails selon leur catégorie.
* Note  
  Il est possible de changer ce caractère spécial en le modifiant dans le fichier /etc/postfix/main.cf sur la machine <serveurmail>.

### Configuration de ssmtp

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez le package ssmtp. Tapez :

apt install ssmtp

1. Editez ensuite le fichier /etc/ssmtp/ssmtp.conf. Tapez:

vi /etc/ssmtp/ssmtp.conf

1. Mettez ensuite dans le fichier la configuration suivante:

# root is the person who gets all mail for userids < 1000

root=<mailname>@<servermail>

# The place where the mail goes. The actual machine name is required no

# MX records are consulted. Commonly mailhosts are named mail.domain.com

mailhub=mail.<serveurmail>:465

UseTLS=YES

UseSTARTTLS=No

AuthUser=<mailname>@<servermail>

AuthPass=[mot\_de\_passe]

# Where will the mail seem to come from?

rewriteDomain=<servermail>

# The full hostname

hostname=<serveurname>.local

* 1. remplacer <mailname> par le nom de serveur défini au chapitre précédent
  2. remplacer <servermail> par le nom de domaine du relai de mail.
  3. remplacez [mot\_de\_passe] par le mot de passe généré au chapitre précédent.

1. Enfin dernier fichier à éditer, le fichier revaliases. Tapez:

vi /etc/ssmtp/revaliases

1. Mettez ensuite dans le fichier la configuration suivante:

root:<mailname>@<serveurmail>:mail.<serveurmail>:465

* 1. remplacer <mailname> par le nom de serveur défini au chapitre précédent
  2. remplacer <servermail> par le nom de domaine du relai de mail.

## Déblocage de port de firewall

Par défaut, une fois le firewall activé, TOUS les ports sont bloqués en entrée de votre équipement. Cela veut dire qu’il ne sera pas possible de connecter une machine externe sur votre équipement sans avoir effectué une opération de déblocage du port du firewall.

Il existe deux manière de débloquer un port. Elle dépend de ce que vous avez configuré.

### Déblocage et suppression de règles de Firewall avec ISPconfig

Appliquez les opérations suivantes pour Débloquez le firewall:

1. Allez sur le site ispconfig <https://example.com:8080/>
2. Loguez-vous et cliquez sur la rubrique System et le menu Firewall. Cliquez sur votre serveur.
3. dans la rubrique Open TCP ports:, ajoutez le numero de port xxxx que vous souhaitez débloquer
4. Cliquez sur save

Appliquez les opérations suivantes bloquer (en lever une règle de déblocage) de firewall:

1. Allez sur le site ispconfig <https://example.com:8080/>
2. Loguez-vous et cliquez sur la rubrique System et le menu Firewall. Cliquez sur votre serveur.
3. dans la rubrique Open TCP ports:, Supprimer le port xxxx
4. Cliquez sur save

Remarque: si vous utilisez VNC, il faut débloquer le port dans le firewall de ISPConfig. Appliquez la méthode de déblocage pour le port 5900.

Remarque: si vous avez besoin de débloquer un port UDP vous devez allez dans la rubrique Open UDP Ports.

### Déblocage de Firewall UFW

* Important  
  Si vous avez installé ISPconfig vous ne devez pas utiliser cette méthode !

Tout d’abord, à la première utilisation, il vous faut appliquer la procédure suivante:

1. Installez ufw. Tapez:

apt install ufw

1. Autorisez SSH si vous ne voulez pas perdre votre connexion SSH à l’activation du firewall. Tapez:

ufw allow 22/tcp

ufw allow 80/tcp

ufw allow 443/tcp

ufw allow 5900/tcp

* 1. Cette ligne autorise VNC et est utile si vous utilisez ce protocole sur votre Système. Il est fortement déconseillé pour un serveur visible sur internet d’autoriser ce protocole.

1. Activez le firewall. tapez:

ufw enable

1. C’est prêt !

Appliquez les opérations suivantes pour Débloquez le firewall:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

ufw allow xxxx/tcp

* 1. remplacez xxxx par le numero de port que vous souhaitez débloquer

Appliquez les opérations suivantes bloquer (en lever une règle de déblocage) de firewall:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

ufw delete allow xxxx/tcp

* 1. remplacez xxxx par le numero de port que vous souhaitez débloquer

## Configuration de Avahi

Avahi est une mise en œuvre des protocoles Zeroconf (connexion au réseau avec zéro configuration) permettant ainsi à des logiciels de publier et de découvrir des services et des hôtes en cours d’exécution sur un réseau local TCP/IP sans configuration particulière. Par exemple, un utilisateur peut brancher son ordinateur sur un réseau et trouver instantanément des imprimantes pour imprimer, des fichiers à lire et des personnes à qui parler.

* Important  
  Avahi n’est à utiliser que sur un réseau local sécurisé. L’outil expose des informations qui peuvent compromettre des reseaux non sécurisés. Il est très fortement déconseillé d’utiliser Avahi sur un réseau public ou sur Internet.

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez le package avahi-daemon. Tapez :

apt install avahi-daemon

1. Configurez Avahi. Editez le fichier /etc/avahi/avahi-daemon.conf. Tapez:

vi /etc/avahi/avahi-daemon.conf

1. Inserez dans le fichier les infos suivantes:

[server]

domain-name=local

use-ipv4=yes

use-ipv6=yes

enable-dbus=yes

ratelimit-interval-usec=1000000

ratelimit-burst=1000

[wide-area]

enable-wide-area=yes

[publish]

add-service-cookie=yes

publish-addresses=yes

publish-hinfo=yes

publish-workstation=yes

publish-domain=yes

publish-resolv-conf-dns-servers=yes

[reflector]

enable-reflector=yes

[rlimits]

1. Redémarrez le service Avahi. Tapez:

service avahi-daemon restart

1. Vérifiez que dans /etc/systemd/resolved.conf, le paramètre MulticastDNS=no n’est pas présent. Mettre yes sinon ou enlever la ligne.

## Configuration de Pi-Hole

Pi-hole a pour rôle de bloquer l’affichage des publicités sur toutes les machines connectées au niveau d’un réseau local. Il joue le rôle de serveur DNS local pour bloquer toutes les requêtes faites vers des domaines servant à afficher de la pub sur les sites que vous visitez.

Pi-hole fonctionne en se basant sur des listes de domaines malveillants et/ou connus pour servir à l’affichage de publicités. Concrètement, il faut configurer ses machines connectées avec l’adresse IP du Raspberry comme serveur DNS : au cours de notre navigation internet, toutes les requêtes sont envoyées vers Pi-hole, toutes celles qui pointent vers un site figurant dans une de ses listes de blocage seront bloquées, toutes les requêtes légitimes pourront passer et être soumises au serveur DNS public que vous choisirez d’utiliser dans les paramètres de Pi-hole.

Par conséquent, les sites web visités s’afficheront normalement mais les publicités éventuelles qu’ils contiennent ne s’afficheront plus.

Pihole offre d’autres fonctionnalités comme un serveur DHCP sur votre réseau local qui configurera les adresses IP de toute vos machines de façon statique ou dynamique selon le paramétrage. Pihole fournit aussi la possibilité de résoudre le problème de <#hairpinning, hairpinning> en configurant de façon statique les nom DNS de vos serveurs sur votre réseau local. Enfin dernier point, en configurant des DNS qui sont libres de censure et pas ceux de votre ISP, il vous sera possible d’accéder à des sites webs bloqués dans votre pays par décision politique.

### Mettre une IP statique

l’installation est très simple, suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez le client dhcp avancé. Tapez:

apt install dhcpcd

1. Tapez:

vi /etc/dhcpcd.conf

1. Ajoutez à la fin du fichier le texte suivant:

interface wlan0

static ip\_address=192.168.3.210/24

static routers=192.168.3.254

static domain\_name\_servers= 127.0.0.1

* 1. mettez ici l’interface concernée (eth0 ou wlan0)
  2. Remplacez 192.168.3.210 par l’adresse IP statique de cette machine
  3. Remplacez 192.168.3.254 par l’adresse IP de votre routeur internet (Box)

### Installation de Pi-Hole

l’installation est très simple, suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

curl -sSL https://install.pi-hole.net | bash

1. Laissez l’installation se faire, puis:
   1. Cliquez sur Ok 2 fois de suite
   2. Cliquez sur 'Oui' ensuite
   3. Choisissez ensuite l’interface wlan0 (le wifi si vous etes en wifi) ou eth0 si vous êtes en filaire
   4. Choisissez ensuite votre serveur DNS (quad9 filtered ECS DNSSEC)
   5. Choisissez la liste de filtrage de StevenBlack
   6. Installer l’interface web admin
   7. Installer le serveur web lighttpd
   8. Activer le log des requêtes
   9. Choisissez "Show Everything" pour le "privacy mode FTL"
2. L’installation doit se terminer avec succès. Avant de cliquer sur OK notez bien le mot de passe. Vous le changerez ensuite.
3. Pour changer le mot de passe, Tapez:

pihole -a -p

1. Loguez vous sur votre site pihole en pointant sur <http://<adresseIP>/admin>.
2. Cliquez sur Login, tapez le mot de passe que vous avez noté et cliquez sur Log in
3. Cliquez ensuite sur Settings → DHCP et configurez vos bails statique (static leases) en saisissant les adresses MAC, IP et les hostnames des machines
4. Allez ensuite dans Local DNS → DNS Records pour configurer les domaines et les adresses IP associées.
5. Si vous souhaitez bloquer des domaines vous pouvez ajouter un domaine avec une adresse IP en 0.0.0.0 ou ajouter un élément dans l’onglet blacklist

## Installation d’un serveur de fichier Windows

Le partage de fichier sous Linux s’appuie sur le logiciel Samba qui implémente les protocoles de Microsoft de partage des fichiers.

Deux configurations sont proposées dans ce tutoriel :

1. une première avec un partage de fichier simple et peu sécurisé
2. une deuxième avec un serveur Active directory et un contrôleur de domaine.

Tout d’abord, il vous faudra installer Samba:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

apt install samba

1. Une première configuration de base sera installée. Elle sera à modifier en fonction de vos besoins.

### Installation d’un partage de fichier basique

Nous allons configurer un partage Samba à l’aide d’un serveur autonome. Dans le fichier nous allons configurer un partage du home, et d’un répertoire de partage public sur le réseau local en lecture écriture :

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Editez le fichier smb.conf. Tapez:

vi /etc/samba/smb.conf

1. Dans le fichier remplacez tout le texte par:

[global]

workgroup = HOME

server string = Samba Server %v

server role = standalone server

obey pam restrictions = yes

unix password sync = yes

passwd program = /usr/bin/passwd %u

passwd chat = \*Enter\snew\s\*\spassword:\* %n\n \*Retype\snew\s\*\spassword:\* %n\n \*password\supdated\ssuccessfully\* .

pam password change = yes

map to guest = bad user

name resolve order = bcast host

dns proxy = no

usershare allow guests = yes

[homes]

comment = Home Directories

browseable = no

read only = no

create mask = 0700

directory mask = 0700

valid users = %S

[printers]

comment = All Printers

browseable = no

path = /var/spool/samba

printable = yes

guest ok = no

read only = yes

create mask = 0700

[Public]

comment = Public File Share

path = /srv/samba/share

browsable = yes

writable = yes

guest ok = yes

read only = no

create mode = 0777

directory mode = 0777

force user = public\_user

force group = public\_group

* 1. mettez ici le username de votre Linux qui possédera tous les fichiers.
  2. mettez ici le groupname de votre linux qui possédera tous les fichiers.

1. Redémarrez Samba. Tapez:

service smbd restart

service nmbd restart

### Installation d’un serveur Active Directory Domain Controller

Ici nous nous attaquons à une configuration nettement plus complexe qui consiste à mettre en place un serveur active directory basé sur Kerberos et un contrôleur de domaine en Active Directory qui sera muni ensuite de partage de fichiers contrôlés pas les droits des utilisateurs du domaine:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tout d’abord, il faut déclarer le nom de host du DC. Editez le fichier /etc/hosts. Tapez:

vi /etc/hosts

1. Dans le fichier ajoutez sur l’adresse IP de votre machine, le nom du DC :

[ip\_address] dc1.home.lan dc1

* 1. remplacez ip\_address par l’adresse IP de votre machine

1. Installez Samba DC. Tapez:

apt install -y acl attr samba samba-dsdb-modules samba-vfs-modules smbclient winbind libpam-winbind libnss-winbind libpam-krb5 krb5-config krb5-user

1. Reconfigurez Samba pour activer la version DC. Tapez:

systemctl disable --now smbd nmbd winbind

systemctl unmask samba-ad-dc

systemctl enable samba-ad-dc

mv /etc/samba/smb.conf /etc/samba/smb.conf.orig

1. Provisionnez votre domaine. Tapez:

samba-tool domain provision

1. Répondez aux questions suivantes:
   1. Realm → inscrivez votre réseau en majuscules (HOME.LAN par exemple). ne pas choisir LOCAL qui est déjà utilisé par Avahi.
   2. Domain → acceptez la valeur par défaut
   3. Server Role→ Laisser la valeur par défaut
   4. Dns Backend → garder la valeur par défault
   5. Dns forwarder → laissez la valeur par défaut ou 127.0.1.1 si vous utilisez dnsmasq
   6. Administrator Password → tapez votre mot de passe administrateur
2. Editez le fichier /etc/samba/smb.conf. Tapez:

vi /etc/samba/smb.conf

1. Dans ce fichier, Vérifiez que les informations suivantes sont présentes. Ajoutez les sinon :

# Global parameters

[global]

dns forwarder = [IP\_DNS]

netbios name = DC

realm = HOME.LAN

server role = active directory domain controller

workgroup = HOME

interfaces = wlan0 eth0 lo

bind interfaces only = yes

template shell = /bin/bash

template homedir = /home/%U

[sysvol]

path = /var/lib/samba/sysvol

read only = No

[netlogon]

path = /var/lib/samba/sysvol/home.lan/scripts

read only = No

[homes]

comment = Home Directories

browseable = no

read only = no

create mask = 0700

directory mask = 0700

valid users = %S

[printers]

comment = All Printers

browseable = no

path = /var/spool/samba

printable = yes

guest ok = no

read only = yes

create mask = 0700

[Public]

comment = Public File Share

path = /srv/samba/share

browsable = yes

writable = yes

guest ok = yes

read only = no

create mode = 0777

directory mode = 0777

force user = public\_user

force group = public\_group

* 1. remplacez IP\_DNS par 127.0.0.1. Si vous décidez d’utiliser le DC de samba conjointement avec dnsmasq, vous devez mettre 127.0.1.1. voir plus bas pour le reste de la configuration.
  2. ici vous retrouvez le Realm configuré plus haut
  3. et le domaine configuré plus haut.
  4. mettez ici le username de votre Linux qui possédera tous les fichiers.
  5. mettez ici le groupname de votre linux qui possédera tous les fichiers.

1. Configurez la synchronisation temporelle (voir plus bas)
2. Tapez:

mv /etc/krb5.conf /etc/krb5.conf.orig

cp /var/lib/samba/private/krb5.conf /etc/krb5.conf

1. Démarrez Samba. tapez:

systemctl restart samba-ad-dc

systemctl status samba-ad-dc

1. Activez winbind dans le NSS. Tapez:

vi /etc/nsswitch.conf

1. Puis dans le fichier changez les lignes suivantes:

passwd: files winbind

group: files winbind

1. Vérification des résolutions d’hotes. Tapez:

host -t A home.lan

host -t SRV \_kerberos.\_udp.home.lan

host -t SRV \_ldap.\_tcp.home.lan

* 1. remplacez home.lan par votre nom de realm configuré plus haut.

1. En résultat les trois commandes host doivent envoyer une résolution correcte.
2. Vérifier que samba est actif et que les partages sysvol et netlogin sont corrects. Tapez:

smbclient -L home.lan -N

1. Vous devez voir au moins les deux partages listés.
2. Créez une zone de recherche inversée. Tapez:

samba-tool dns zonecreate DC1 1.27.172.in-addr.arpa --username=administrator

* 1. DC1 : Nom de votre serveur
  2. 1.27.172.in-addr.arpa : Adresse du sous réseau inversée. (Le sous réseau était 172.27.1.0. A remplacer par celui de votre réseau réel).
  3. username : Compte ayant l’autorisation de créer la zone. Un mot de passe sera demandé.

1. Maintenant vous devez vous authentifier sur Kerberos avec le login administrator. Tapez :

kinit administrator@HOME.LAN

* 1. remplacez home.lan par votre nom de realm configuré plus haut.

1. Tapez ensuite votre mot de passe administrateur.
2. Changez l’expiration du mot de passe. Tapez:

samba-tool user setexpiry administrator --noexpiry

1. Ajoutez des utilisateurs. Tapez:

samba-tool user create user1 user1\_password

samba-tool user setexpiry user1 --noexpiry

* 1. remplacer user1 par votre nom de nouvel utilisateur et user1\_password par son mot de passe.

1. Après avoir ajouté tous vos utilisateurs vous pouvez lister ceux configurés. Tapez:

samba-tool user list

### Mise en place d’un serveur membre du domaine

Cette procédure explique comme ajouter un serveur membre du domaine.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Normalement, le serveur DHCP s’il est configuré correctement doit configurer le serveur DNS du membre de domaine. Si ce n’est pas le cas il faudra appliquer la procédure ci après :
   1. editez le fichier /etc/resolv.conf. Tapez:

vi /etc/resolv.conf

* 1. Dans le fichier, Insérez :

nameserver [Adresse\_ip]

search home.lan

* + 1. remplacez Adresse\_ip par l’adresse IP de votre DC
    2. indiquer ici le nom de domaine de votre realm (en minuscules)

1. Installez Samba. Tapez:

apt install -y acl attr samba samba-dsdb-modules samba-vfs-modules smbclient winbind libpam-winbind libnss-winbind libpam-krb5 krb5-config krb5-user

1. Configurez Kerberos. tapez:

vi /etc/krb5.conf

1. Dans le fichier insérez les lignes suivantes:

[libdefaults]

default\_realm = HOME.LAN

dns\_lookup\_realm = false

dns\_lookup\_kdc = true

1. Configurez la synchronisation temporelle (voir plus bas)
2. Editez le fichier /etc/samba/smb.conf. Tapez:

vi /etc/samba/smb.conf

1. Dans ce fichier, Vérifiez que les informations suivantes sont présentes. Ajoutez les sinon :

# Global parameters

[global]

security = ADS

realm = HOME.LAN

workgroup = HOME

interfaces = wlan0 eth0 lo

bind interfaces only = yes

username map = /etc/samba/user.map

[printers]

comment = All Printers

browseable = no

path = /var/spool/samba

printable = yes

guest ok = no

read only = yes

create mask = 0700

[Public]

comment = Public File Share

path = /srv/samba/share

browsable = yes

writable = yes

guest ok = yes

read only = no

create mode = 0777

directory mode = 0777

force user = public\_user

force group = public\_group

* 1. remplacez HOME.LAN par le Realm configuré plus haut.
  2. et le domaine configuré plus haut.
  3. mettez ici le username de votre Linux qui possédera tous les fichiers.
  4. mettez ici le groupname de votre linux qui possédera tous les fichiers.

1. Créez le fichier user.map afin de mapper l’utilisateur Linux Root sur le compte Windows Administrateur. Tapez:

vi /etc/samba/user.map

1. Insérez dans ce fichier ceci:

!root = HOME\Administrator

* 1. remplacez HOME par le domaine configuré plus haut

1. Joignez le domaine. Tapez:

samba-tool domain join home.lan MEMBER -U administrator

* 1. remplacez home.lan par le Realm configuré plus haut.

1. Après avoir tapé votre mot de passe, samba indiquez que vous avez joint le domaine.
2. Activez winbind dans le NSS. Tapez:

vi /etc/nsswitch.conf

1. Puis dans le fichier changez les lignes suivantes:

passwd: files winbind

group: files winbind

1. redémarrez les services Samba. Tapez:

service smbd restart

service nmbd restart

service winbindd restart

1. Testez winbindd. Tapez:

wbinfo --ping-dc

### Mise en place d’une synchronisation temporelle du serveur

Pour que samba avec un DC fonctionne correctement, il faut que le serveur soit correctement synchronisé. A noter qu’il est bien d’une manière générale de synchroniser les serveurs.

Cette procédure est à appliquer sur le DC et sur le membre du domaine :

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez chrony. Tapez:

apt install chrony

1. Configurez chrony pour fonctionner avec kerberos. tapez:

chown root:\_chrony /var/lib/samba/ntp\_signd/

chmod 750 /var/lib/samba/ntp\_signd/

1. Editez le fichier chrony.conf. Tapez:

vi /etc/chrony/chrony.conf

1. Insérez ou modifier dans les fichiers les lignes pour avoir:

# bind the chrony service to IP address of the Samba AD

bindcmdaddress [adresse\_ip]

# allow clients on the network to connect to the Chrony NTP server

allow [subnet]/24

# specify the ntpsigndsocket directory for the Samba AD

ntpsigndsocket /var/lib/samba/ntp\_signd

* 1. mettez ici l’adresse IP de l' AD de votre serveur samba
  2. mettez ici l’adresse du sous réseau.

1. Redémarrez chrony. Tapez:

systemctl restart chronyd

systemctl status chronyd

### Configuration avec DNSMASQ ou PI-HOLE

L’utilisation avec DNSMASQ ou PI-HOLE est tout à fait possible

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Editez le fichier 07-dhcp-options.conf. Tapez:

vi /etc/samba/smb.conf

1. Dans le fichier ajoutez dans la section [global] la ligne suivante:

dns forwarder = [IP\_DNS]

* 1. remplacez IP\_DNS par 127.0.1.1.

1. Ajoutez ensuite une règle de forwarding de firewall. Editez le fichier iptables.up.rules
2. Tapez:

vi /etc/iptables.up.rules

1. Inserez à la fin du fichier la ligne suivante:

-A OUTPUT -d 127.0.1.1/32 -p udp -m udp --dport 53 -j DNAT --to-destination 127.0.0.1:5353

1. Créez une interface de loopback.
2. Editez /etc/network/interfaces.d/lo1

# loopback dns

auto lo:0

iface lo:0 inet static

address 127.0.1.1

1. Tapez ensuite:

ufw allow 53/udp

1. Rebooter votre serveur. Tapez :

reboot

=== Modification de la configuration DHCP DNSMASQ

Si vous utilisez DHCP ou DNSMASQ, il est nécessaire de modifier la configuration du DHCP pour que les informations sur le serveur de fichier soit correctement diffusées.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Editez le fichier 07-dhcp-options.conf. Tapez:

vi /etc/dnsmasq.d/07-dhcp-options.conf

1. Dans le fichier, ajoutez les données suivantes:

dhcp-option=44,[ip\_address] # set netbios-over-TCP/IP nameserver(s) aka WINS server(s)

dhcp-option=45,[ip\_address] # netbios datagram distribution server

dhcp-option=46,8 # netbios node type

dhcp-option=47 # netbios TCP Scope on

port=5353

* 1. mettez à la place de [ip\_address] l’adresse IP de votre serveur samba.
  2. cette ligne est à mettre si vous avez une configuration DNSMASQ. Elle n’est pas utile pour un serveur dhcp standard.

### Accès "Guest"

Sous Windows 10 et 11, l’accès Guest est désactivé par défaut sur les postes utilisateurs. Il vous faudra autoriser cet accès.

Pour cela:

1. Lancez l’outil regedit.exe
2. Allez dans la clé HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\LanmanWorkstation\Parameters
3. Créez une clé AllowInsecureGuestAuth de type dword.
4. Editez la clé AllowInsecureGuestAuth et mettez la valeur 1.

## Scan des vulnérabilités

### Installation d’un scanner de vulnérabilités Lynis

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. installer Git. Tapez :

apt install git

1. installer Lynis
   1. Tapez :

cd

git clone https://github.com/CISOfy/lynis

* 1. Executez :

cd lynis;./lynis audit system

1. L’outil vous listera dans une forme très synthétique la liste des vulnérabilités et des améliorations de sécurité à appliquer.

### Upgrade de Lynis

Pour effectuer la mise à jour de Lynis appliquez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez :

cd

cd lynis

git pull

# Installation du système d’administration Webmin

Webmin est un outil généraliste de configuration de votre serveur. Son usage peut être assez complexe mais il permet une configuration plus précise des fonctionnalités.

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Lancez le script de configuration de webmin:

curl -o setup-repos.sh https://raw.githubusercontent.com/webmin/webmin/master/setup-repos.sh

sh setup-repos.sh

rm setup-repos.sh

1. Mise à jour. Tapez :

apt update

1. Installation de Webmin. Tapez :

apt install webmin

1. [Debloquez le port 10000 sur votre firewall](#firewall)
2. Changer le nom du user admin
3. Editez le fichier miniserv.users. Tapez:

vi /etc/webmin/miniserv.users

1. Dans le fichier remplacer le texte root par le nom de votre <sudo\_username>.
2. De la même manière, éditer le fichier webmin.acl. Tapez:

vi /etc/webmin/webmin.acl

1. Dans le fichier remplacer le texte root par le nom de votre <sudo\_username>.
2. Tapez :

service webmin restart

1. Connectez vous avec votre navigateur sur l’url <https://<example.com>:10000>. Un message indique un problème de sécurité. Cela vient du certificat auto-signé. Cliquez sur 'Avancé' puis 'Accepter le risque et poursuivre'.
2. Loguez-vous <sudo\_username>. Tapez le mot de passe de <sudo\_username>. Le dashboard s’affiche.
3. Restreignez l’adressage IP
   1. Obtenez votre adresse IP en allant par exemples sur le site <https://www.showmyip.com/>
   2. Sur votre URL Webmin ou vous êtes logué, allez dans Webmin→Webmin Configuration
   3. Dans l’écran choisir l’icône Ip Access Control.
   4. Choisissez Only allow from listed addresses
   5. Puis dans le champ Allowed IP addresses tapez votre adresse IP récupérée sur showmyip
   6. Cliquez sur Save
   7. Vous devriez avoir une brève déconnexion le temps que le serveur Webmin redémarre puis une reconnexion.
4. Si vous n’arrivez pas à vous reconnecter c’est que l’adresse IP n’est pas la bonne. Le seul moyen de se reconnecter est de:
   1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
   2. Éditez le fichier /etc/webmin/miniserv.conf et supprimez la ligne allow= …​
   3. Tapez :

service webmin restart

* 1. Connectez vous sur l’url de votre site Webmin. Tout doit fonctionner

1. Compléments de configuration
   1. Pour augmenter la sécurité, vous pouvez désactiver le login sudo\_username et créer un autre compte admin en allant dans: Webmin → Webmin Users → Create a new privileged user. Pour le user sudo\_username, modifier le Password en mettant No password accepted
   2. Allez dans Webmin → Webmin Configuration → SSL Encryption → onglet Let’s Encrypt → Request Certificate. Attention cette opération ne fonctionne que si le serveur est disponible sur internet.
2. Passez en Français. Pour les personnes non anglophone. Les traductions française ont des problèmes d’encodage de caractère ce n’est donc pas recommandé. La suite de mon tutoriel suppose que vous êtes resté en anglais.
   1. Sur votre url Webmin ou vous êtes logué, allez dans Webmin→Webmin Configuration
   2. Dans l’écran choisir l’icône Language and Locale.
   3. Choisir Display Language à French (FR.UTF-8)

# Configuration de Apt-cacher

L’outil apt-cacher est un système de cache des paquets debian apt.

Si vous avez plusieurs machines utilisant debian ou ubuntu sur votre réseau, les mises à jour seront considérablement accélérées par l’utilisation de ce système de cache.

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Installez le package apt-cacher. Tapez :

apt install apt-cacher-ng

1. dans le menu de configuration, choisissez: pas de configuration automatique.
2. A la configuration du serveur mandataire, tapez entrée
3. A la configuration des adresses locales et des ports tapez entrée.
4. enfin autorisez la création de tunnels HTTP
5. Éditez le fichier de configuration :

vi /etc/apt-cacher-ng/acng.conf

1. Dans ce fichier, recherchez et décommentez les lignes suivantes:

CacheDir: /var/cache/apt-cacher-ng

LogDir: /var/log/apt-cacher-ng

ReportPage: acng-report.html

PidFile: /var/run/apt-cacher-ng/pid

ExThreshold: 4

1. si vous vous avez des repositories particuliers à cacher, vous pouvez éditer le fichier /etc/apt-cacher-ng/backends\_other.default et ajouter dedans les repositories, comme par exemple: https://download.docker.com/linux/debian
2. redémarrez le service. Tapez:

/etc/init.d/apt-cacher-ng restart

1. pointez maintenant votre navigateur sur l’adresse: <http://homeserver.local:3142/>
2. une page d’explication de la configuration d’apt cacher pour les postes clients s’affiche dans le navigateur.

Sur les postes clients linux:

1. [Loguez vous comme root sur le poste client](#root_login)
2. installez le paquet d’autodéction du proxy apt:

apt-get install squid-deb-proxy-client

1. Une autre possibilité est d’indiquer explicitement l’adresse du serveur. Dans ce cas, tapez:

echo 'Acquire::http::Proxy "http://homeserver.local:3142";' > /etc/apt/apt.conf.d/02proxy

* 1. remplacez homeserver.local par le nom de votre serveur proxy pour les paquets apt.

# Installation de Docker et des outils associés

Le logiciel Docker est une technologie de conteneurisation qui permet la création et l’utilisation de conteneurs Linux. En clair, Docker permet d’installer et de configurer rapidement toute une appli web complexe dans un environnement isolé et avec tout son échosystème de bibliothèques logicielles spécifiques.

Il est ainsi possible d’effectuer rapidement des installations, de suivre des mises à jours et d’isoler ces environnements du système principal.

## A propos des Raspberry Pi

* Warning  
  Les raspberry utilisent une architecture ARM, tous les containeurs ne seront pas forcément compatibles "out of the box" ( Exemple pour MySQL). Sur le [Docker Hub](https://hub.docker.com/), il faut choisir par un Raspberry Pi 4 ou 5 en Ubuntu une architecture de type ARM64 et pour un Raspberry Pi 3 en Raspbian une architecture de type ARM.

## Installation de Docker

L’installation de Docker est relativement simple.

Il faut suivre les étapes suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Désinstallez les éventuelles anciennes versions de docker. tapez:

apt remove --purge docker docker.io containerd runc docker-doc docker-compose podman-docker

* 1. docker-engine n’existe pas dans une distribution ubuntu. C’est à enlever.

1. Tapez:

# Add Docker's official GPG key:

apt-get update

apt-get install ca-certificates curl

install -m 0755 -d /etc/apt/keyrings

curl -fsSL https://download.docker.com/linux/debian/gpg -o /etc/apt/keyrings/docker.asc

chmod a+r /etc/apt/keyrings/docker.asc

# Add the repository to Apt sources:

echo \

"deb [arch=$(dpkg --print-architecture) signed-by=/etc/apt/keyrings/docker.asc] https://download.docker.com/linux/debian \

$(. /etc/os-release && echo "$VERSION\_CODENAME") stable" | \

tee /etc/apt/sources.list.d/docker.list > /dev/null

1. Une fois installé avec succès, tapez:

apt update

1. Si vous obtenez une erreur c’est que vous avez ajouté un repository qui n’est pas suppporté par Docker. Vérifiez les fichier /etc/apt/sources.list.
2. Une fois mis à jour avec succès, tapez:

apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io docker-buildx-plugin docker-compose-plugin

1. vérifiez que votre installation de Docker est fonctionnelle. Tapez:

docker run hello-world

1. Cette commande exécute un conteneur simple. Si aucune erreur n’apparaît c’est que l’installation est réussie.

## Installation de docker swarm

Docker contient nativement le mode Swarm afin de gérer un ensemble de Docker Engines. Cette installation est optionnelle puisque l’on peut faire fonctionner Docker sans cette Option.

Il y a deux types de machines: les **Managers** et les **Workers**.

Les managers : Ce sont les nodes gestionnaires de votre cluster. Ils distribuent les tâches aux nodes workers et ils effectuent également les fonctions d’orchestration et de gestion.

Les workers : Ils vont exécuter les tâches confiées par les managers. Un agent s’exécute sur chaque nœud et rend compte des tâches qui lui sont affectées. Il informe ainsi les nodes managers de l’état des tâches affectées.

Il faut suivre les étapes suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

docker swarm init

1. Le résultat de la commande donne la commande docker swarm join a exécuter sur un "worker" pour lui faire rejoindre le "swarm". A noter que le "manager" que nous venons de creer est aussi un worker. De ce fait, un swarm peut être installé de façon standalone sur un VPS.
2. Vous pouvez maintenant vérifier l’état de votre cluster. Tapez:

docker node ls

## Choix des images docker

Les images docker sont accessibles sur le [Docker Hub](https://hub.docker.com/).

Mais voilà, c’est un peu la jungle. Un bon moyen de trouver des images à jour d’un point de vue sécurité et non compromises est de ne sélectionner que des images "Docker Certified" ou "Verified Publisher" ou "Official Images".

Du moins on est sûr que ces images ont été à minima vérifiées par les équipes Docker.

Pour mémoire: **Le nombre de chargement d’une image n’est pas un gage de qualité !**

Si vous n’utilisez pas une image du type mentionné ci dessus, l’accès facile au fichier Dockerfile est un gage de qualité et de transparence. En tout cas, il vous sera facilement possible de regarder comment l’image est construite et quels sont les package dockers de base et si ces packages dockers de base sont récents et certifiés.

Pour les plateformes de type Raspberry, il faut bien vérifier que l’image docker que vous chargez est compatible de votre plateforme. Sur Docker Hub, vous devez allez sur l’onglet Tag de votre package et vérifier que le champ OS/ARCH contient bien votre plateforme.

Pour un Raspberry Pi 4 ou 5 ce doit être: Linux/arm64

Pour un Raspberry Pi 3 ce doit être: Linux/arm

Par exemple pour les docker de Yacht et de Portainer décrits ci après, on peut voir que les containers sont multiplateforme et conviennent très bien pour de l’Intel ou de l’ARM.

## Considérations de sécurité

A propos de l’export des ports sous docker.

Par défaut lorsque vous lancez un container docker, l’option pour exporter un port de votre docker vers votre machine est -p dst\_port:src\_port. Si vous indiquez uniquement le port de destination comme par exemple dans -p 80:8080 qui exporte le port 8080 de votre docker vers le port 80 de votre machine réelle, vous exporter vers le port 80 de l’adresse IP 0.0.0.0 ce qui en pratique indique que vous n’utilisez pas les règles du firewall; le port est exporté automatiquement sur toutes les interfaces.

De ce fait, vous exposez tous les ports interne de votre système docker à tout internet et le firewall ne bloque rien pour ces ports.

Il est donc indispensable pour une machine directement exposée sur internet d’indiquer l’adresse du loopback en indiquant systématiquement l’adresse IP soit -p 127.0.0.1:80:8080. Ainsi les règles du firewall sont appliquées et vous pourrez par votre configuration d’ISPconfig n’exposer que les ports et noms de domaines nécessaires.

* Important  
  Dans tout ce qui suit nous omettrons d’utiliser cette adresse en 127.0.0.1 . Pensez bien donc à ajouter cette adresse systématiquement pour un serveur présent sur le web !

## Mise à jour automatique des images

Vos images docker peuvent être mise à jour automatiquement si vous les avez installés à partir du docker hub ou de n’importe quel autre repository compatible.

Un outil automatise cette mise à jour c’est [watchtower](https://github.com/containrrr/watchtower).

Pour l’installer, rien de plus simple:

1. Tapez:

docker run -d --name watchtower -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock containrrr/watchtower --cleanup --interval 86400

1. l’option cleanup effectue le ménage des images inutiles et interval indique en secondes le temps à attendre entre deux vérifications (ici 24h)
2. si vous voulez vous connecter à un repository avec un login et un mot de passe, vous pouvez ajouter au lancement du docker les options suivantes:

-e REPO\_USER=username -e REPO\_PASS=password

1. Si vous désirez ne mettre à jour que certains containers, vous pouvez passer l’option --label-enable et ensuite désigner les container à mettre à jour en leur passant le label -l com.centurylinklabs.watchtower.enable=true
2. Enfin dernière option très utile la possibilité de décider de la période de mise à jour à l’aide d’une expression de type cron. Comme exemple: --schedule "0 0 4 \* \* \*" mettra à jour à 0h0 tous les 4 de chaque mois.
3. Enfin lorsqu’une mise à jour s’effectue vous pouvez être notifié par mail, slack ou d’autres outils tels que shoutrrr. Se référer à la [documentation](https://containrrr.dev/watchtower/notifications/)

## Surveillance et redémarrage de container

Il peut arriver que certains container s’arrêtent brusquement suite à un bug.

Autoheal est unn outil qui redémarre ces container automatiquement en se basant sur l’attribut healthcheck des containers.

La documentation est [ici](https://github.com/willfarrell/docker-autoheal).

Pour l’installer:

1. tapez:

docker run -d --name autoheal --restart=always -e AUTOHEAL\_CONTAINER\_LABEL=all -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock willfarrell/autoheal

1. La variable d’environnement AUTOHEAL\_CONTAINER\_LABEL indique que tous les containers seront vérifiés. Si vous souhaitez uniquement indiquer les container à vérifier, il vous faut ajouter pour les container concernés l’otion -l autoheal=true

# Installation de Traefik

Le logiciel Traefik est une technologie de Reverse Proxy qui est un intermédiaire de communication, entre un réseau public et un réseau privé, le nôtre par exemple. C’est sur ce réseau privé que l’on trouvera toutes les applications qui ne sont pas accessibles depuis l’extérieur pour des raisons de sécurité ou de découpe en microservices.

Traefik permet donc de faire de la “configuration discovery” via plusieurs fournisseurs de services et load balancer pour HTTP et TCP. Il offre également d’autres fonctionnalités comme le support de Let’s Encrypt, des middlewares et la possibilité de monitorer facilement des services.

## Installation de Traefik

L’installation de Traefik est simple.

Il faut suivre les étapes suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Assurez vous tout d’abord qu’un serveur web n’est pas actif sur le port 80 de votre Machine. C’est Traefik qui en prendra la place et servira les pages nécessaires. Il vous faudra soit désactiver tout serveur Apache local soit vérifier que ce serveur apache n’utilise pas le port 80.
3. Pour désactiver lighttpd ou apache2. Tapez:

service lighttpd stop

service apache stop

1. Ensuite installez Traefik. Tapez:

docker run -d --name traefik --restart=always -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -p80:80 -p8080:8080 traefik

* 1. Si votre serveur Traefik est disponible sur internet, il ne faudra pas exposer le port 8080

## Configuration de Traefik pour une utilisation avec Pi-Hole

Pi-Hole se configure avec un serveur lighttpd sur votre machine en utilisant le port 80. Il est possible d’utiliser Pi-Hole et Traefik en même temps pour servir plusieurs site webs sur la même machine

Appliquer la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Reconfigurez Pi Hole pour utiliser un autre port que le port 80 sur la machine local. Pour cela éditez le fichier external.conf. Tapez:

vi /etc/lighttpd/external.conf

1. Dans le fichier insèrez:

server.port:=3080

1. Sauvegardez et redémarrez lighttpd. Tapez:

service lighttpd restart

1. Vérifier que lighttpd n’est plus accessible dans votre navigateur sur le port 80 mais sur le port 3080.
2. Nous allons utiliser docker compose pour lancer traefik avec sa configuration
3. Editez un fichier de configuration compose.yml. Tapez:

mkdir /opt/traefik

vi /opt/traefik/compose.yml

1. Dans ce fichier, tapez le contenu suivant:

services:

traefik:

image: "traefik:latest"

container\_name: "traefik"

restart: unless-stopped

ports:

- "80:80"

# - "8080:8080"

# Note: when used in docker-compose.yml all dollar signs in the hash need to be doubled for escaping.

# To create a user:password pair, the following command can be used:

# echo $(htpasswd -nb admin password) | sed -e s/\\$/\\$\\$/g

labels:

- "traefik.enable=true"

- "traefik.http.routers.mydashboard.rule=Host(`traefik.example.com`)"

- "traefik.http.routers.mydashboard.service=mydashboardsvc"

- "traefik.http.services.mydashboardsvc.loadbalancer.server.port=8080"

- "traefik.http.routers.mydashboard.service=api@internal"

- "traefik.http.routers.mydashboard.middlewares=myauth"

- "traefik.http.middlewares.myauth.basicauth.users=admin:$$apr1$$k1J8tnlH$$/b4Y7O.gk1OO/sOhIVlrr0"

command:

- --configFile=/etc/traefik/traefik.yaml

- --log.level=ERROR

volumes:

- "./letsencrypt:/letsencrypt"

- "/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock:ro"

configs:

- source: traefik-config

target: /etc/traefik/traefik.yaml

- source: dynamic-yml

target: /etc/traefik/dynamic\_conf.yaml

network\_mode: bridge

configs:

traefik-config:

content: |

log:

level: TRACE

api:

dashboard: true

insecure: true

entryPoints:

web:

address: ":80"

providers:

docker:

watch: true

exposedbydefault: false

file:

filename: /etc/traefik/dynamic\_conf.yaml

watch: true

dynamic-yml:

content: |

http:

routers:

apache:

rule: "Host(`example.com`)"

service: apache

entrypoints:

- web

services:

apache:

loadBalancer:

servers:

- url: "http://example.com:3080"

* 1. Remplacez example.com par le nom de domaine de votre serveur.
  2. Si votre serveur Traefik est directement disponible sur internet, il ne faut pas activer ces deux commandes pour garder une bonne sécurité de vos services.
  3. Ces trois lignes permettent d’activer une authentification lorsque vous accéder au dashboard. Il faudra générer un mot de passe selon la commande mise en commentaire.

1. Crééez une entrée DNS A pour le sous-domaine traefik
2. Relancez Traefik avec la nouvelle configuration:

docker compose up -d

1. Pour superviser vos routes et services Traefik, vous pouvez vous connecter sur http://traefik.example.com pour voir la configuration en cours. (example.com est à remplacer pour le nom de votre machine).
2. Enfin pour tous les services que vous lancez avec docker, vous pouvez ajouter sur la ligne de commande de lancement (juste après la commande docker) les éléments suivants:

-l 'traefik.http.routers.<route>.rule=Host(`<route>.rasphome.local`)' -l "traefik.enable=true" -l "traefik.http.routers.<route>.service=<service>" -l "traefik.http.services.<service>.loadbalancer.server.port=<port>"

* 1. remplacer <route> par le nom de votre container lancé (en un seul mot) , <service> par le nom de votre service et enfin <port> par le numéro de port dans le container.

## Upgrade de Traefik

Rien a faire pour la mise à jour si vous utilisez Watchtower Vous pouvez aussi appliquer la procédure de mise à jour des containers à l’aide de [Portainer](#port_container_updt) ou à l’aide [Yacht](#yacht_container_updt)

Sinon, effectuez les opérations suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Allez dans le répertoire de root
3. Mettez à jour le docker de Traefik. Tapez:

cd /opt/traefik

docker compose down

docker compose up -d

# Outils web de gestion des containers

## Installation de Yacht

Yacht est un outil d’administration de vos instances docker sous forme de site web. Yacht est très facile d’utilisation mais manque de possibilités du moins dans la version actuelle. Si vous souhaitez administrer de façon plus avancée vos instances docker, il est conseillé d’utiliser Portainer.

Yacht s’installe comme un conteneur docker pour simplifier son déploiement.

Pour la création du site web, il faut suivre les étapes suivantes:

1. Allez dans ISPConfig dans la rubrique DNS, sélectionnez le menu Zones, Sélectionnez votre Zone, Allez dans l’onglet Records.
   1. Cliquez sur A et saisissez:
      1. Hostname: ← Tapez yacht
      2. IP-Address: ← Double cliquez et sélectionnez l’adresse IP de votre serveur
   2. Cliquez sur Save
2. Créer un [sub-domain (vhost)](#subdomain-site) dans le configurateur de sites.
   1. Lui donner le nom yacht.
   2. Le faire pointer vers le web folder yacht.
   3. Sélectionnez None dans Auto-subdomain
   4. Activer let’s encrypt SSL
   5. Activer PHP-FPM pour PHP
   6. Dans l’onglet Redirect Cochez la case Rewrite HTTP to HTTPS
   7. Laisser le reste par défaut.
   8. Dans l’onglet Options:
   9. Dans la boite Apache Directives: saisir le texte suivant:

<Proxy \*>

Order deny,allow

Allow from all

</Proxy>

ProxyRequests Off

ProxyPass /stats !

ProxyPass /.well-known/acme-challenge !

# yacht httpserver

#

SetEnvIf Authorization "(.\*)" HTTP\_AUTHORIZATION=$1

ProxyPreserveHost On

ProxyPass / http://localhost:8061/

ProxyPassReverse / http://localhost:8061/

RedirectMatch ^/$ https://yacht.example.com

* + 1. remplacer example.com par votre nom de domaine

1. Puis sur votre serveur, [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

docker volume create yacht\_data

docker run -d -p 8061:8000 --name=yacht -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock --restart=always -v yacht\_data:/config selfhostedpro/yacht

1. Ouvrez un navigateur et pointez sur [http://yacht.example.com](http://yacht.example.com/)
2. L’utilisateur par défaut est login: admin@yacht.local et mot de passe: pass.
3. Une fois loggué, Cliquez sur l’utilisateur en haut à droite et user.
4. Cliquez sur change password
5. Modifier votre Email de login et saisissez un nouveau mot de passe.
6. Cliquez ensuite sur Templates dans la barre vertical de gauche puis sur New templates
7. Copiez la suggestion de template proposée.
8. Saisissez un titre Yacht dans le champ Title puis collez l’URL du json dans le champ URL
9. Cliquez sur Submit.
10. Allez dans Templates → View Templates.
11. cliquez sur Yacht; vous avez maintenant accès à une foule de templates.
12. Vous pouvez maintenant administrer vos machines docker. Référez vous à la documentation de [Yacht](https://yacht.sh/Pages/dashboard/) pour installer de nouvelles machines docker

## Upgrade d’un container dans Yacht

Plutôt que d’effectuer des mises à jour automatiques avec Watchtower, vous préférerez mettre à jour manuellement avec Yacht.

Appliquez la procédure suivante:

1. Ouvrez un navigateur et pointez sur [http://yacht.example.com](http://yacht.example.com/)
2. Logguez vous en tant qu'`admin`
3. Allez dans l’onglet Applications
4. Cliquez sur le bouton Updates

## Upgrade de Yacht

Rien a faire pour la mise à jour si vous utilisez Watchtower Vous pouvez aussi appliquer la procédure de mise à jour des [containers à l’aide de Portainer](#port_container_updt)

Sinon, effectuez les opérations suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Allez dans le répertoire de root
3. Mettez à jour le docker de Yacht. Tapez:

docker pull selfhostedpro/yacht

docker stop yacht

docker rm yacht

docker run -d -p 8061:8000 --name=yacht -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock --restart=always -v yacht\_data:/config selfhostedpro/yacht

## Installation de Portainer

Portainer est un outil d’administration de vos instances docker sous forme de site web. Portainer est plus complexe à utiliser que Yacht, mais offre cependant beaucoup plus de possibilités.

Portainer s’installe comme un conteneur docker pour simplifier son déploiement. Portainer gère une bonne partie des éléments de docker : conteneurs, images, volumes, réseaux, utilisateurs

Pour la création du site web, il faut suivre les étapes suivantes:

1. Allez dans ISPConfig dans la rubrique DNS, sélectionnez le menu Zones, Sélectionnez votre Zone, Allez dans l’onglet Records.
   1. Cliquez sur A et saisissez:
      1. Hostname: ← Tapez portainer
      2. IP-Address: ← Double cliquez et sélectionnez l’adresse IP de votre serveur
   2. Cliquez sur Save
2. Créer un [sub-domain (vhost)](#subdomain-site) dans le configurateur de sites.
   1. Lui donner le nom portainer.
   2. Le faire pointer vers le web folder portainer.
   3. Sélectionnez None dans Auto-subdomain
   4. Activer let’s encrypt SSL
   5. Activer PHP-FPM pour PHP
   6. Dans l’onglet Redirect Cochez la case Rewrite HTTP to HTTPS
   7. Laisser le reste par défaut.
   8. Dans l’onglet Options:
   9. Dans la boite Apache Directives: saisir le texte suivant:

<Proxy \*>

Order deny,allow

Allow from all

</Proxy>

ProxyRequests Off

ProxyPass /stats !

ProxyPass /.well-known/acme-challenge !

# portainer httpserver

#

SetEnvIf Authorization "(.\*)" HTTP\_AUTHORIZATION=$1

ProxyPreserveHost On

ProxyPass / http://localhost:9050/

ProxyPassReverse / http://localhost:9050/

RedirectMatch ^/$ https://portainer.example.com

* + 1. remplacer example.com par votre nom de domaine

1. Puis sur votre serveur, [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Tapez:

docker volume create portainer\_data

docker run -d -p 9050:9000 --name=portainer --restart=always -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v portainer\_data:/data portainer/portainer-ce:latest

1. Si vous utiliser traefik, il vous faut lancer docker avec la commande suivante:

docker run -d -p 9050:9000 --name=portainer --restart=always -l 'traefik.http.routers.portainer.rule=Host(`portainer.example.com`)' -l "traefik.enable=true" -l "traefik.http.routers.portainer.service=myportainersvc" -l "traefik.http.services.myportainersvc.loadbalancer.server.port=9000" -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v portainer\_data:/data portainer/portainer-ce:latest

* 1. remplacez example.com par votre nom de domaine.

1. Ouvrez un navigateur et pointez sur [http://portainer.example.com](http://portainer.example.com/)
2. Créez votre utilisateur de admin avec un mot de passe sécurisé.
3. Ajoutez un endpoint Local
4. Vous pouvez maintenant administrer vos machines docker. Référez vous à la documentation de [portainer](https://documentation.portainer.io/v2.0/stacks/create/) pour installer de nouvelles machines docker

Portainer offre la possibilité d’installer des templates par défaut. Vous pouvez soit garder le repository par défault : https://raw.githubusercontent.com/portainer/templates/master/templates-2.0.json ou utiliser un autre repository comme: https://raw.githubusercontent.com/Qballjos/portainer\_templates/master/Template/template.json:

1. allez sur votre site web portainer.
2. puis dans le menu Settings
3. Dans la zone App Templates saisissez le repository de votre choix dans le champ URL
4. Cliquez sur Save Settings
5. retournez dans le menu App Templates; vos nouveau templates sont maintenant affichés.

## Upgrade d’un container dans Portainer

Plutôt que d’effectuer des mises à jour automatiques avec Watchtower, vous préférerez mettre à jour manuellement avec Portainer.

Appliquez la procédure suivante:

1. Ouvrez un navigateur et pointez sur [http://portainer.example.com](http://portainer.example.com/)
2. Logguez vous en tant qu' admin
3. Allez dans l’onglet Containers
4. Double-cliquez sur le container à mettre à jour
5. Dans le nouvel écran Container details cliquez sur l’icone recreate
6. Sélectionnez Pull latest image et cliquez recreate

## Upgrade de Portainer

Rien a faire pour la mise à jour si vous utilisez Watchtower Vous pouvez aussi appliquer la procédure de mise à jour des containers à l’aide de [Yacht](#yacht_container_updt)

Sinon, effectuez les opérations suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Allez dans le répertoire de root
3. Mettez à jour le docker de Yacht. Tapez:

docker pull portainer/portainer-ce

docker stop portainer

docker rm portainer

docker run -d -p 9050:9000 --name=portainer --restart=always -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock -v portainer\_data:/data portainer/portainer-ce

# Configuration d’un repository local Docker

L’outil Registry est un système de dépot local pour Docker

Si vous avez plusieurs machines utilisant docker sur votre réseau, les déploiements et les mises à jour seront considérablement accélérées par l’utilisation de ce système de cache. Ce cache évitera aussi d’atteindre la limite d’accès sur le repository principal de docker

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Créez un volume et lancer le repository. Tapez:

docker volume create registry

docker run -d -p 5000:5000 --restart always --name registry --volume registry:/var/lib/registry registry:2

1. [Loguez vous comme root sur le poste client](#root_login)
2. Tapez:

vi /etc/docker/daemon.json

1. Dans le fichier, ajoutez:

{

"insecure-registries" : ["docker.example.com:5000" ],

}

* 1. remplacer docker.example.com par le nom ou l’adresse ip de votre cache docker. Si vous en avez plusieurs vous devez tous les lister en les séparant par des virgules. Le numéro de port doit correspondre à celui choisi au lancement du container.

1. Sauvegarder le fichier et redémarrez le démon docker. Tapez:

systemctl restart docker

# Configuration de Docker-mirror

L’outil Docker-mirror est un système de cache de fichier Dockers.

Si vous avez plusieurs machines utilisant docker sur votre réseau, les déploiements et les mises à jour seront considérablement accélérées par l’utilisation de ce système de cache.

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Obtenez une configuration initiale pour le fichier config.yml. Tapez:

docker run -it --rm --entrypoint cat registry:2 /etc/docker/registry/config.yml > /etc/docker-mirror.yml

1. Ajoutez ceci dans le fichier config.yml. Tapez:

vi /etc/docker-mirror-1.yml

1. Dans ce fichier, ajoutez les lignes suivantes :

proxy:

remoteurl: https://registry-1.docker.io

1. Démarrez ensuite le service docker. Tapez:

docker volume create registry-proxy1

docker run -d --restart=always -p 5001:5000 --name docker-registry-proxy-1 -v registry-proxy1:/var/lib/registry -v /etc/docker-mirror-1.yml:/etc/docker/registry/config.yml registry:2

Si vous avez plusieurs miroirs à configurer, il faut créer un proxy sur chaque. Ainsi si vous voulez créer un miroir pour ghcr.io il vous faudra créer une autre fichier docker-mirror-2.yml avec la deuxième adresse remote.

+

proxy:

remoteurl: https://ghcr.io

1. Lancer le tout par:

docker volume create registry-proxy2

docker run -d --restart=always -p 5002:5000 --name docker-registry-proxy-2 -v registry-proxy2:/var/lib/registry -v /etc/docker-mirror-2.yml:/etc/docker/registry/config.yml registry:2

Et ainsi de suite pour chaque proxy que vous voulez mettre en place.

Sur le poste client, soit passez l’option --registry-mirror lorsque vous lancez le démon dockerd ou sinon éditez le fichier /etc/docker/daemon.json et ajoutez la clé registry-mirrors pour rendre le changement persistant:

1. [Loguez vous comme root sur le poste client](#root_login)
2. Tapez:

vi /etc/docker/daemon.json

1. Dans le fichier, ajoutez:

{

"insecure-registries" : ["docker.example.com:5001", "docker.example.com:5002" ],

"registry-mirrors": ["http://docker.example.com:5001", "docker.example.com:5002"]

}

* 1. remplacer docker.example.com par le nom ou l’adresse ip de votre cache docker. Si vous en avez plusieurs vous devez tous les lister en les séparant par des virgules comme présenté dans l’exemple

1. Sauvegarder le fichier et redémarrez le démon docker. Tapez:

systemctl restart docker

# Installation de Statping

Statping récupérera automatiquement l’état de vos applications web et génèrera une belle page d’état avec des tonnes de fonctionnalités pour vous permettre de construire une page d’état encore plus détaillée. Statping est mini d’une appli smartphone qui vos permettra de consulter les statuts de votre site

Des alertes peuvent être envoyées par mail sms ou autre.

## Prérequis

Il vous faudra tout d’abord installer docker en vous référant au chapitre qui y est consacré.

## Installation du serveur Statping

Nous allons installer Statping à partir de son container Docker.

Ouvrez un terminal et suivez la procédure:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Allez dans le répertoire de root
3. Créez le docker de Statping. Tapez:

docker volume create statping\_data

docker run -d --name=statping -p 8035:8080 -v statping\_data:/app --restart always statping/statping

## Création du site web de statping

Appliquez la procédure suivante:

1. Allez dans la rubrique DNS, sélectionnez le menu Zones, Sélectionnez votre Zone, Allez dans l’onglet Records.
   1. Cliquez sur A et saisissez:
      1. Hostname: ← Tapez statping
      2. IP-Address: ← Double cliquez et sélectionnez l’adresse IP de votre serveur
   2. Cliquez sur Save
2. Créer un [sub-domain (vhost)](#subdomain-site) dans le configurateur de sites.
   1. Lui donner le nom statping.
   2. Le faire pointer vers le web folder statping.
   3. Dans auto-Subdomain ← Sélectionnez None
   4. Sélectionnez None dans Auto-subdomain
   5. Activer let’s encrypt SSL
   6. Activer PHP-FPM pour PHP
   7. Dans l’onglet Redirect Cochez la case Rewrite HTTP to HTTPS
   8. Laisser le reste par défaut.
   9. Dans l’onglet Options:
   10. Dans la boite Apache Directives: saisir le texte suivant:

<Proxy \*>

Order deny,allow

Allow from all

</Proxy>

ProxyRequests Off

ProxyPass /stats !

ProxyPass /.well-known/acme-challenge !

# statping httpserver

#

SetEnvIf Authorization "(.\*)" HTTP\_AUTHORIZATION=$1

ProxyPreserveHost On

ProxyPass / http://localhost:8035/

ProxyPassReverse / http://localhost:8035/

RedirectMatch ^/$ https://statping.example.com

* + 1. remplacer example.com par votre nom de domaine

## Configuration du site statping

Votre site web statping est installé et opérationnel.

1. Pointez votre navigateur sur votre site web statping
2. une page de configuration apparait. Saisissez:
   1. Language → French
   2. Connexion à la Base → Sqlite
   3. Nom de la page d’état → Statut des serveurs
   4. Description → Monitoring de l’état de tous les serveurs
   5. Domaine → https://statping.example.com mettre le nom de votre domaine à la place de example.com
   6. Nom d’utilisateur → admin
   7. mot de passe et confirmer Le → Saisissez [un mot de passe généré](#pass_gen)
   8. Email → saisissez votre email
   9. Cliquez sur enregistrer. Vous avez alors accès à la page principale de Statping
3. Allez sur le dashboard et logguez vous.
4. Vous pouvez alors configurer statping. Pour la documentation allez <https://github.com/statping/statping/wiki>

## Upgrade de Statping

Rien a faire pour la mise à jour si vous utilisez Watchtower Vous pouvez aussi appliquer la procédure de mise à jour des containers à l’aide de [Portainer](#port_container_updt) ou à l’aide [Yacht](#yacht_container_updt)

Sinon, effectuez les opérations suivantes:

1. [Loguez vous comme root sur le serveur](#root_login)
2. Allez dans le répertoire de root
3. Mettez à jour le docker de Mealie. Tapez:

docker pull statping/statping:latest

docker stop statping

docker rm statping

docker run -d --name=statping -p 8035:8080 -v statping\_data:/app --restart always statping/statping

# Installation du système de backup BorgBackup

BorgBackup est un système de backup simple mais offrant des fonctionnalités avancées telles que le backup incrémental, la déduplication de données, la compression, l’authentification, l’encryption.

Borg backup est un système de backup offsite. Cela signifie que vous devez avoir accès à un espace de stockage sur un autre site pour effectuer cette sauvegarde.

Pour le moment, BorgBackup n’utilise pas de mécanisme de type RClone et il n’est donc pas encore possible de sauvegarder sur google drive ou autres espaces partagés.

## Introduction

BorgBackup permet de stocker des backups sur un serveur distant. Nous nommerons le serveur sur lequel les sauvegardes seront stockées : serveur de stockage et identifié par <storing\_srv>. Nous nommerons le serveur qu’il faut sauvegarder: serveur sauvegardé et identifié par <example.com>

## Installation du serveur de stockage

Il est préférable pour des questions de sécurité de créer un compte utilisateur spécifique.

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur <storing\_srv>.](#root_login)
2. Tapez:

apt install borgbackup

1. [Générez un mot de passe long](#pass_gen)
   1. Important  
      Sauvegardez précieusement ce mot de passe. Il vous sera indispensable pour récupérer vos backup après un crash du serveur. Sans celui-ci, impossible de récupérer votre installation !
2. Créez un compte utilisateur. Tapez:

adduser borgbackup

1. Copiez-collez le mot de passe généré lorsqu’il est demandé
2. se loguer comme borgbackup
3. Créer un répertoire ~/.ssh s’il n’existe pas. tapez :

mkdir -p $HOME/.ssh

chmod 700 ~/.ssh

1. Allez dans le répertoire. Tapez :

cd ~/.ssh

1. Générez vous clés. Tapez :

ssh-keygen -t rsa

1. Un ensemble de questions apparaît. Si un texte vous explique que le fichier existe déjà, arrêtez la procédure. Cela signifie que vous avez déjà créé une clé et que vous risquez de perdre la connexion à d’autres serveurs si vous en générez une nouvelle. Sinon, appuyez sur Entrée à chaque fois pour accepter les valeurs par défaut.
2. Créez maintenant le répertoire pour recevoir les sauvegardes

cd

mkdir borgbackup

chmod 700 borgbackup

## Installation sur le serveur sauvegardé

Suivez la procédure suivante:

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

apt install borgbackup

1. Copiez la clé publique de root sur le <storing\_srv>. Tapez:

ssh-copy-id -i ~/.ssh/id\_\*.pub borgbackup@<storing\_srv>

1. Coller le mot de passe généré plus haut lorsqu’il est demandé
2. Affichez votre adresse IP. tapez:

wget -qO- http://ipecho.net/plain; echo

1. Faites un essai de connexion en tapant:

ssh borgbackup@<storing\_srv>

1. Aucun mot de passe ne doit être demandée et vous devez être connecté en tant que borgbackup sur le <storing\_srv>
2. Si vous êtes très attaché à la sécurité, vous pouvez restreindre l’accès au seul serveur <example.com>. Tapez sur la ligne de commande du <storing\_srv> :

vi ~/.ssh/authorized\_keys

1. Ajoutez en première ligne du fichier :

from="SERVERIPADDRESS",command="borg serve --restrict-to-path /home/borgbackup/borgbackup/",no-pty,no-agent-forwarding,no-port-forwarding,no-X11-forwarding,no-user-rc

* 1. remplacez SERVERIPADDRESS par l’adresse IP affichée plus tôt.

1. Fusionnez cette ligne avec la suivante qui démarre par ssh en prenant bien garde de laissez un espace entre no-user-rc et ssh-rsa
2. Déconnectez vous en tapant :

exit

1. De retour sur le serveur <example.com>
2. [Créez un mot de passe pour le dépot borg backup](#pass_gen).
   1. Important  
      Sauvegardez précieusement ce mot de passe. Il vous sera indispensable pour récupérer vos backup après un crash du serveur. Sans celui-ci, impossible de récupérer votre installation !
3. Puis tapez:

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut

1. Initialisez le dépot borg. Tapez:

borg init -e repokey-blake2 borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/

1. Tout est maintenant prêt pour faire un backup
2. avec le mode repokey, une clé de cryptage est stockée dans le repository de backup. Il est conseillé de la sauvegarder. Pour cela, tapez:

borg key export borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/

1. Notez bien la clé qui sert à décrypter le repository dans un endroit sécurisé === Effectuer un backup

Nous allons créer tout d’abord un script de backup pour sauvegarder tout le serveur sauf les répertoires système:

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

vi /usr/local/bin/borgbackup.sh

1. Insèrez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

cd / && /usr/bin/borg create --stats --progress --compress zstd borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/::`hostname`-`date +%Y-%m-%d-%H-%M-%S` ./ --exclude=dev --exclude=proc --exclude=run --exclude=root/.cache/ --exclude=mnt/borgmount --exclude=sys --exclude=swapfile --exclude=tmp && cd

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut
  2. en fonction de la puissance de votre machine, vous pouvez remplacer l’algorithme de compression zstd par un algorithme lz4 (rapide) ou lzma (très lent mais performant en taille).

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgbackup.sh

1. vous pouvez maintenant effectuer une première sauvegarde en tapant:

/usr/local/bin/borgbackup.sh

## Lister les backups

Nous allons créer un script de listage :

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

vi /usr/local/bin/borglist.sh

1. Insèrez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

/usr/bin/borg list -v borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut.

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borglist.sh

1. vous pouvez maintenant lister vos backup en tapant:

/usr/local/bin/borglist.sh

## Obtenir les infos sur un backup

Nous allons créer un script de listage :

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

vi /usr/local/bin/borginfo.sh

1. Insèrez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

/usr/bin/borg info --progress borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/::$1

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut.

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borginfo.sh

1. vous pouvez maintenant lister vos backup en tapant:

/usr/local/bin/borginfo.sh

## Vérifier un backup

Nous allons créer un script de vérification :

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

vi /usr/local/bin/borgcheck.sh

1. Insèrez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

/usr/bin/borg check --progress borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/::$1

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut.

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgcheck.sh

1. vous pouvez maintenant vérifier un de vos backup en tapant:

/usr/local/bin/borgcheck.sh <nom\_de\_sauvegarde>

* 1. le nom de sauvegarde est récupéré en utilisant la commande borglist.sh

## Restaurer un backup

Nous allons créer un script de montage sous forme de système de fichier :

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

vi /usr/local/bin/borgmount.sh

1. Insérez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

mkdir -p /mnt/borgbackup

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

/usr/bin/borg mount borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/ /mnt/borgbackup

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut.

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgmount.sh

1. vous pouvez maintenant monter vos backups et effectuer des opérations de fichiers. Tapez:

/usr/local/bin/borgmount.sh

1. Pour créer un script pour démonter les backups. Tapez:

vi /usr/local/bin/borgumount.sh

1. Insérez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

umount /mnt/borgbackup

rmdir /mnt/borgbackup

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgumount.sh

1. vous pouvez maintenant demonter vos backups. Tapez:

/usr/local/bin/borgumount.sh

## Supprimer vos vieux backups

Nous allons créer un script de ménage des backups :

1. [Loguez vous comme root sur <example.com>.](#root_login)
2. Tapez:

vi /usr/local/bin/borgprune.sh

1. Insèrez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

# Nettoyage des anciens backups

# On conserve

# - une archive par jour les 7 derniers jours,

# - une archive par semaine pour les 4 dernières semaines,

# - une archive par mois pour les 6 derniers mois.

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

/usr/bin/borg prune --stats --progress borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/ --prefix `hostname`- --keep-daily=7 --keep-weekly=4 --keep-monthly=12

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut.
  2. Le nettoyage des sauvegardes va conserver 7 sauvegardes journalières, 4 à la semaine et 12 au mois

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgprune.sh

1. vous pouvez maintenant effectuer du ménage:

/usr/local/bin/borgprune.sh

1. Pour récupèrer l’espace libéré par la suppression des sauvegardes inutiles, créez le script suivant:

vi /usr/local/bin/borgcompact.sh

1. Insèrez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

/usr/bin/borg compact --progress borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/

* 1. mot\_passe doit être remplacé par celui généré plus haut.

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgcompact.sh

1. vous pouvez maintenant effectuer du ménage:

/usr/local/bin/borgcompact.sh

=== Automatisez votre sauvegarde

1. Pour créer un script automatisé de backup. Tapez:

mkdir -p /var/log/borg

vi /usr/local/bin/borgcron.sh

1. Insérez dans le fichier le texte suivant:

#!/bin/sh

#

# Script de sauvegarde.

#

set -e

LOG\_PATH=/var/log/borg/cron.log

/usr/local/bin/borgbackup.sh >> ${LOG\_PATH} 2>&1

/usr/local/bin/borgprune.sh >> ${LOG\_PATH} 2>&1

/usr/local/bin/borgcompact.sh >> ${LOG\_PATH} 2>&1

1. changez les permissions du script. Tapez:

chmod 700 /usr/local/bin/borgcron.sh

1. vous pouvez ensuite planifier votre backup à 1h du matin. Tapez:

crontab -e

1. Inserez ensuite le texte suivant:

# Backup via Borg to backup server

00 01 \* \* \* /usr/local/bin/borgcron.sh

## Restauration d’urgence.

En cas de crash du serveur, l’intérêt du backup offsite est de pouvoir remonter la dernière sauvegarde sans souci. Pour cela il faut avoir un moyen de booter le serveur dans un mode rescue (boot du VPS en mode rescue, utilisation d’un clé USB bootable, boot réseau ou autre moyen).

On suppose dans ce qu’il suit que vous avez booté sur un linux de type debian ou ubuntu dont la version n’est pas la toute dernière et dans laquelle borg-backup n’est pas obligatoirement présent du moins dans un version suffisamment récente.

1. loguez vous root sur votre serveur. A noter que, comme vous êtes en mode rescue, l’accès au mode est indiqué par votre hébergeur ou, si vous avez booté sur une clé USB en local, l’accès root s’effectue souvent avec une commande sudo bash
2. Montez votre partition racine. Sur un VPS, la partition est souvent déjà montée dans le répertoire /mnt. Sur un PC c’est souvent /dev/sda1. Sur un Raspberry Pi cette partition est /dev/mmcblk0p7. Tapez la commande:

mkdir -p /mnt/root

mount /dev/mmcblk0p7 /mnt/root

1. Installez borgbackup. Tapez:

apt install python3-pip libssl-dev cython3 gcc g++ libpython3-dev libacl1-dev python3-llfuse libfuse-dev

pip3 install -U pip setuptools wheel

pip3 install pkgconfig

pip3 install borgbackup[llfuse]

1. Si la compilation échoue, c’est qu’il manque des packages. lisez attentivement les logs et installez les packages manquant.
2. Munissez vous du mot de passe <mot\_passe> des archives borg et tapez:

mkdir -p /mnt/borgbackup

export BORG\_PASSPHRASE='mot\_passe'

borg list borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/

* 1. remplacez mot\_passe par votre mot de passe de borg

1. tapez le mot de passe du compte borgbackup.
2. la liste des sauvegardes est affichées à l’écran.
3. Choisissez l’archive qui vous convient et tapez:

cd /mnt/root

borg extract --list borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/::<votre\_archive>

1. tapez le mot de passe du compte borgbackup.
2. la restauration s’effectue et peut prendre des heures ! soyez patient.
3. il peut être nécessaire de réinstaller le bootloader (non utile sur VPS ou raspberry). Tapez:

cd /mnt/root

chroot . bash

mkdir -p dev proc run sys tmp

mount -t devtmpfs dev /dev

mount -t proc proc /proc

grub\_install /dev/sda

umount /proc

umount /dev

sync

exit

* 1. tapez ici le nom de device de votre disque de boot

1. Créez votre fichier de swap en suivant [la procédure](#swap_create). Attention le fichier de swap doit être installé dans /mnt/root/swapfile
2. vous pouvez maintenant rebooter votre machine en mode normal.
3. une autre façon de remonter la sauvegarde est d’extraire un fichier tar.xz directement du serveur de stockage et de transférer cette archive sur la machine en mode rescue puis de décompresser. La commande de génération d’archive est:

borg export-tar --list borgbackup@<storing\_srv>:/home/borgbackup/borgbackup/::<votre\_archive> restore.tar.xz

## Installation de Borgweb

Borgweb existe en version officielle. Cette version n’a pas trop d’intéret pour nous étant donnée qu’elle n’interroge pas le serveur de stockage pour obtenir les informations des backups réalisés. Il existe un clone de repository qui implémente une fonctionnalité qui liste tous les backups effectués sur le serveur de stockage

Suivez la procédure suivante sur le serveur de stockage:

1. [Loguez vous comme root sur <storing\_srv>.](#root_login)
2. Installez pip pour python3 et NPM. Tapez:

apt install python3-pip npm

1. Installer le logiciel dans le répertoire /var/lib/borgweb. Tapez:

mkdir -p /var/lib/borgweb

cd /var/lib/borgweb

git clone https://github.com/vche/borgweb.git

1. Dans la version testée, le fichier README.rst est utilisé par l’installeur mais plus présent dans le repo. Tapez:

cd borgweb

touch README.rst

1. Lancez l’installation. Tapez:

pip3 install -e .

cd js

npm install

1. Editez la configuration. Comme la variable d’environnement BORG\_CONFIG semble n’avoir aucun effet, éditez directement le fichier de configuration du repository. Tapez:

cd /var/lib/borgweb/borgweb/borgweb

vi config.py

1. Mettez ce texte dans le fichier édité:

class Config(object):

"""This is the basic configuration class for BorgWeb."""

#: builtin web server configuration

HOST = '127.0.0.1' # use 0.0.0.0 to bind to all interfaces

PORT = 5000 # ports < 1024 need root

DEBUG=False

#: borg / borgweb configuration

LOG\_DIR = '/var/log/borg'

BORG\_PATH="/usr/bin/borg"

# Repo status cache configuration. TTL in secs

STATUS\_CACHE\_TTL=43200

STATUS\_CACHE\_PATH="/tmp/borgweb.cache"

BACKUP\_REPOS = {

# Repo name

"example.com": {

# Repo absolute path

"repo\_path": "/home/borgbackup/borgbackup",

# Repo logs absolute path, or relative to the main LOG\_DIR

"log\_path": "/var/log/borg/",

# Repo password

"repo\_pwd": "your\_password",

# Command/script to run to manually start a backup.

# If left empty or not specified, the backup won't be

# manually runnable

"script": "script",

# Filled with discovered backups in the repo

"backups": []

}

}

* 1. Insérez ici le mot de passe du dépot Borg Backup
  2. Mettez ici le nom de votre domaine sauvegardé

1. Créez un service systemd. Editez le fichier de service. Tapez:

vi /etc/systemd/system/borgweb.service

1. Insérez dans le fichier le texte suivant:

[Unit]

Description=Borgweb Daemon

After=syslog.target network.target

[Service]

WorkingDirectory=/var/lib/borgweb

User=root

Group=root

UMask=0002

Restart=on-failure

RestartSec=5

Type=simple

ExecStart=/usr/local/bin/borgweb

KillSignal=SIGINT

TimeoutStopSec=20

SyslogIdentifier=borgweb

[Install]

WantedBy=multi-user.target

1. Recharge la base de systemd. Tapez:

systemctl daemon-reload

1. Activez et démarrez borgweb. Tapez:

systemctl enable borgweb.service

systemctl start borgweb.service

## Création du site web de Borgweb

Appliquez les opérations suivantes Dans ISPConfig de votre serveur de stockage <storing\_srv>:

1. Allez dans la rubrique DNS, sélectionnez le menu Zones, Sélectionnez votre Zone, Allez dans l’onglet Records.
   1. Cliquez sur A et saisissez:
      1. Hostname: ← Tapez borgweb
      2. IP-Address: ← Double cliquez et sélectionnez l’adresse IP de votre serveur
   2. Cliquez sur Save
2. Créer un [sub-domain (vhost)](#subdomain-site) dans le configurateur de sites.
   1. Lui donner le nom borgweb.
   2. Le faire pointer vers le web folder borgweb.
   3. Sélectionnez None dans Auto-subdomain
   4. Activer let’s encrypt SSL
   5. Activer PHP-FPM pour PHP
   6. Dans l’onglet Redirect Cochez la case Rewrite HTTP to HTTPS
   7. Laisser le reste par défaut.
   8. Dans l’onglet Options:
   9. Dans la boite Apache Directives: saisir le texte suivant:

<Proxy \*>

Order deny,allow

Allow from all

</Proxy>

# borgweb httpserver

#

<Location />

AllowOverride AuthConfig

AuthUserFile /var/lib/borgweb/borgweb-htpasswd

AuthName "Borgweb"

AuthType Basic

Require valid-user

</Location>

ProxyRequests Off

ProxyPass /stats !

ProxyPass /.well-known/acme-challenge !

# borgweb httpserver

#

SetEnvIf Authorization "(.\*)" HTTP\_AUTHORIZATION=$1

ProxyPreserveHost On

ProxyPass / http://localhost:5000/

ProxyPassReverse / http://localhost:5000/

RedirectMatch ^/$ https://borgweb.example.com

* + 1. remplacer example.com par votre nom de domaine

1. [Loguez vous comme root sur <storing\_srv>.](#root_login)
2. Créez ensuite le fichier de mot de passe de borgweb dans votre <storing\_srv>:

htpasswd -c /var/lib/borgweb/borgweb-htpasswd admin

1. Tapez [votre mot de passe généré](#pass_gen)
2. Redémarrez apache. Tapez:

service apache2 restart

1. Pointez votre navigateur sur [https://borgweb.storing\_srv](https://borgweb.storing_srv/) , un mot de passe vous est demandé. Tapez admin pour le user et le password saisi. Vous accédez aux informations de sauvegarde de votre site.

# Annexe

## Configuration d’un écran 3.5 inch RPI LCD (A)

### Pour commencer

Le RPi LCD peut être piloté de deux manières :

1. installer le pilote sur votre Raspbian OS.
2. utiliser le fichier image prêt à l’emploi ou lle pilote LCD est préinstallé.
3. Téléchargez la dernière image sur le site web de Raspberry Pi et écrivez-la sur la carte SD.
4. Connectez l’écran LCD RPI à Raspberry Pi et connectez le Pi au réseau.
5. Configurez votre Pi :

sudo raspi-config

1. configurez ainsi :
   1. Sélectionnez "Expand Filesystem".
   2. Boot Option → Desktop Autologin (peut différer selon la révision Raspbian)
2. Ouvrez le terminal du Raspberry PI (Vous devrez peut-être connecter un clavier et un écran LCD HDMI à PI pour l’installation du pilote). Tapez:

git clone https://github.com/waveshare/LCD-show.git

cd LCD-show/

**Note: Une connexion réseau est nécessaire lors de l’installation du pilote sur votre Pi, sinon l’installation ne fonctionnera pas correctement.**

chmod +x LCD35-show

./LCD35-show

1. Après le redémarrage du système, le RPI LCD est prêt à l’emploi.

### Basculer entre l’affichage LCD et HDMI

Une fois que l’écran LCD est activé, les paramètres par défaut pour HDMI sont modifiés. Si vous souhaitez utiliser un autre moniteur HDMI, veuillez exécuter la commande suivante :

cd LCD-show/

./LCD-hdmi

Cela permet de basculer le mode sur l’affichage LCD :

chmod +x LCD35-show

./LCD35-show

### Paramètres d’orientation de l’écran

Une fois le pilote tactile installé, l’orientation de l’écran peut être définie par ces commandes :

* Rotation de 0 degrés

cd LCD-show/

./LCD35-show 0

* Rotation de 90 degrés

cd LCD-show/

./LCD35-show 90

* Rotation de 180 degrés

cd LCD-show/

./LCD35-show 180

* Rotation de 270 degrés

cd LCD-show/

./LCD35-show 270

### Calibrage de l’écran tactile

Cet écran LCD peut être calibré à l’aide d’un programme appelé xinput\_calibrator . Il n’est pas préinstallé sur le système d’exploitation Raspbian original. Vous devez donc le télécharger et installer le programme manuellement.

sudo apt-get install -y xinput-calibrator

Entrez les commandes suivantes pour le calibrage de l’écran tactile :

sudo DISPLAY=:0.0 xinput\_calibrator

ou Sélectionnez Menu → Preferences → Calibrate Touchscreen.

Après l’exécution de ces commandes, l’écran LCD affiche une invite pour un calibrage en quatre points. Cliquez sur les points un par un pour terminer le calibrage tactile. Ensuite, les nouvelles données de calibrage seront affichées dans le terminal, comme indiqué ci-dessous. Veuillez obtenir ces données pour une utilisation ultérieure.

Doing dynamic recalibration:

Setting new calibration data: 3919, 208, 236, 3913

Tapez la commande suivante pour éditer 99-calibration.conf:

sudo nano /etc/X11/xorg.conf.d/99-calibration.conf

Ensuite, les anciennes données d’étalonnage seront affichées dans le terminal :

Section "InputClass"

Identifier "calibration"

MatchProduct "ADS7846 Touchscreen"

Option "Calibration" "160 3723 3896 181"

Option "SwapAxes" "1"

EndSection

Modifiez les données d’étalonnage en fonction des nouvelles données d’étalonnage affichées plus haut :

Section "InputClass"

Identifier "calibration"

MatchProduct "ADS7846 Touchscreen"

Option "Calibration" "3919 208 236 3913"

Option "SwapAxes" "1"

EndSection

Appuyez sur les touches Ctrl+X, et sélectionnez l’option Y pour enregistrer la modification.

La modification sera valide après le redémarrage du système. Entrez la commande suivante pour le redémarrage du système :

sudo reboot

**Notices: En cas de toucher imprécis, veuillez procéder à un nouvel étalonnage de l’écran et redémarrer le système.**

### Installer un clavier virtuel

1. Installer matchbox-keyboard

sudo apt-get install update

sudo apt-get install matchbox-keyboard

sudo nano /usr/bin/toggle-matchbox-keyboard.sh

1. Copiez les commandes ci-dessous dans toggle-matchbox-keyboard.sh et sauvegardez.

#!/bin/bash

#This script toggle the virtual keyboard

PID=`pidof matchbox-keyboard`

if [ ! -e $PID ]; then

killall matchbox-keyboard

else

matchbox-keyboard -s 50 extended&

fi

1. Exécutez les commandes:

sudo chmod +x /usr/bin/toggle-matchbox-keyboard.sh

sudo mkdir /usr/local/share/applications

sudo nano /usr/local/share/applications/toggle-matchbox-keyboard.desktop

1. Copiez les commandes ci-dessous dans toggle-matchbox-keyboard.desktop et sauvegardez.

[Desktop Entry]

Name=Toggle Matchbox Keyboard

Comment=Toggle Matchbox Keyboard`

Exec=toggle-matchbox-keyboard.sh

Type=Application

Icon=matchbox-keyboard.png

Categories=Panel;Utility;MB

X-MB-INPUT-MECHANSIM=True

1. Exécutez les commandes ci dessous.

**NOTE: Notez que vous devez utiliser les droits d’utilisateur "Pi" au lieu de root pour exécuter cette commande**

nano ~/.config/lxpanel/LXDE-pi/panels/panel

1. Trouvez la déclaration qui est similaire à celle ci-dessous : (Elle peut être différente dans une autre version)

Plugin {

type = launchbar

Config {

Button {

id=lxde-screenlock.desktop

}

Button {

id=lxde-logout.desktop

}

}

}

1. Ajoutez ces déclarations pour ajouter une option de bouton :

Button {

id=/usr/local/share/applications/toggle-matchbox-keyboard.desktop

}

1. redémarrez votre Raspberry Pi. Si le clavier virtuel est correctement installé, vous pouvez constater qu’il y a une icône de clavier sur la gauche de la barre

sudo reboot

### Ressources

#### Manuel utilisateur

* [RPiLCD User Manual](https://www.waveshare.com/w/upload/1/1e/RPi_LCD_User_Manual_EN.pdf)

#### Images

Description : si vous avez eu du mal à installer le pilote, essayez l’image avec le pilote préinstallé.

* [RPi-35inch-LCD-(A)-Raspbian-180326.7z](https://drive.google.com/open?id=1xsvANujoImwVQvdf0n7IiUjP8BuCe2GK)

#### Driver

Le pilote peut être téléchargé sur github

git clone https://github.com/waveshare/LCD-show.git

#### Fichiers de configuration de référence

/boot/cmdline.txt

dwc\_otg.lpm\_enable=0 console=tty1 console=ttyAMA0,115200 root=/dev/mmcblk0p7 rootfstype=ext4 elevator=deadline rootwait fbcon=map:10 fbcon=font:ProFont6x11 logo.nologo

/boot/config.txt

# For more options and information see

# http://www.raspberrypi.org/documentation/configuration/config-txt.md

# Some settings may impact device functionality. See link above for details

# uncomment if you get no picture on HDMI for a default "safe" mode

#hdmi\_safe=1

# uncomment this if your display has a black border of unused pixels visible

# and your display can output without overscan

#disable\_overscan=1

# uncomment the following to adjust overscan. Use positive numbers if console

# goes off screen, and negative if there is too much border

#overscan\_left=16

#overscan\_right=16

#overscan\_top=16

#overscan\_bottom=16

# uncomment to force a console size. By default it will be display's size minus

# overscan.

#framebuffer\_width=1280

#framebuffer\_height=720

# uncomment if hdmi display is not detected and composite is being output

hdmi\_force\_hotplug=1

# uncomment to force a specific HDMI mode (this will force VGA)

#hdmi\_group=1

#hdmi\_mode=1

# uncomment to force a HDMI mode rather than DVI. This can make audio work in

# DMT (computer monitor) modes

#hdmi\_drive=2

# uncomment to increase signal to HDMI, if you have interference, blanking, or

# no display

#config\_hdmi\_boost=4

# uncomment for composite PAL

#sdtv\_mode=2

#uncomment to overclock the arm. 700 MHz is the default.

#arm\_freq=800

# Uncomment some or all of these to enable the optional hardware interfaces

dtparam=i2c\_arm=on

#dtparam=i2s=on

dtparam=spi=on

enable\_uart=1

# Uncomment this to enable the lirc-rpi module

#dtoverlay=lirc-rpi

# Additional overlays and parameters are documented /boot/overlays/README

# Enable audio (loads snd\_bcm2835)

dtparam=audio=on

dtoverlay=tft35a

#dtoverlay=ads7846,cs=1,penirq=17,penirq\_pull=2,speed=1000000,keep\_vref\_on=1,swapxy=1,pmax=255,xohms=60,xmin=200,xmax=3900,ymin=200,ymax=3900

/etc/inittab

Ajouter:

#Spawn a getty on Raspberry Pi serial line

T0:23:respawn:/sbin/getty -L ttyAMA0 115200 vt100

/usr/share/X11/xorg.conf/99-fbturbo.conf

Section "Device"

Identifier "Allwinner A10/A13/A20 FBDEV"

Driver "fbturbo"

Option "fbdev" "/dev/fb1"

Option "SwapbuffersWait" "true"

EndSection

/usr/share/X11/xorg.conf.d/40-libinput.conf /usr/share/X11/xorg.conf.d/45-evdev.conf

Section "InputClass"

Identifier "libinput pointer catchall"

MatchIsPointer "on"

MatchDevicePath "/dev/input/event\*"

Driver "libinput"

EndSection

Section "InputClass"

Identifier "libinput keyboard catchall"

MatchIsKeyboard "on"

MatchDevicePath "/dev/input/event\*"

Driver "libinput"

EndSection

Section "InputClass"

Identifier "libinput touchpad catchall"

MatchIsTouchpad "on"

MatchDevicePath "/dev/input/event\*"

Driver "libinput"

EndSection

Section "InputClass"

Identifier "libinput touchscreen catchall"

MatchIsTouchscreen "on"

MatchDevicePath "/dev/input/event\*"

Driver "libinput"

EndSection

Section "InputClass"

Identifier "libinput tablet catchall"

MatchIsTablet "on"

MatchDevicePath "/dev/input/event\*"

Driver "libinput"

EndSection

/etc/X11/xorg.conf.d/99-calibration.conf

Section "InputClass"

Identifier "calibration"

MatchProduct "ADS7846 Touchscreen"

Option "Calibration" "3936 227 268 3880"

Option "SwapAxes" "1"

EndSection