# Problemformulering

Til Fitness Junkies I/S IT ansvarlig

Ud fra beskrivelsen har vi fået til job at lave en mobile applikation/fitness app til Fitness Junkies I/S, som skal kunne aktivere og motivere folk mere til at dyrke motion samt finde en træningspartner som har samme træningsform, lokation og tidsforbrug. Derudover vil vi gøre så appen er supporteret til flere motionsformer så flere mennesker får glæde af appen, samt vil det være muligt at tracke træningen for flere personer. Til tracking delen vil diverse udstyr være supporteret, og det vil være muligt at se en statistik over folks daglige motion.

## Begrænsning

Da vi ikke kan nå det inden tidsfristen udløber vælger vi ikke at lave funktionalitet til Android og support af eksternt udstyr.

Da vi har mangel på udstyr er der nogen af teknologierne der ikke er lavet i proof of concept løsningen. Dette vil være beskrevet i rapporten.

## Kravspecifikation

### Produkt Idé:

Ud fra spørgsmålene i problemformulering har vi valgt at løse problemet på følgende måde. Der laves et Small Buisness virksomheds netværk samt server miljø som tilegner sig efter produktets behov.

Derudover laves en backend til fællesskabs platformen, som laves som Web API. Backend skal derudover også håndtere brugere, aktiviteter, matching og sessioner. App-delen skal laves til IOS.

### Krav til produkt/Begrænsninger:

* Brugeren skal kunne oprette en bruger.
* Brugeren skal kunne logge ind på sin bruger.
* Brugeren skal kunne logge ind med Facebook.
* Systemet skal kunne huske brugeren.
* Brugeren skal kunne ændre password på sin konto.
* Brugeren skal kunne se og ændre i sin egen information.
* Brugeren skal kunne sætte et profilbillede.
* Brugeren skal kunne sætte en primær sportsgren.
* Brugeren skal kunne sætte brugt tid per uge.
* Brugeren skal kunne angive sin position.
* Brugeren skal kunne finde en mulig træningspartner ud fra sportsgren, tid og position.
* Brugeren skal kunne udfører en aktivitet, f.eks. løb.
* Brugeren skal kunne udfører en aktivitet sammen med andre.
* Brugeren skal kunne se de udførte aktiviteter.
* Brugeren skal kunne oprette en træningsplan.
* Brugeren skal kunne dele en træningsplan med andre.
* Man skal kunne logge på et virksomheds domæne
* Domænet skal være et “Small Buisness” domæne til 30 mennesker
* Der skal være et servermiljø til at understøtte appens funktionalitet
* Der skal være et netværk til at understøtte appens funktionalitet
* Der skal være høj tilgængelighed så serverne er tilgængelige 99,9% af tiden
* Der skal være mulighed for at kunne skalere løsningen når der kommer flere ansatte i virksomheden
* Der skal være sikkerhed efter cisco best practice
* Der skal være mulighed for et storage så de ansatte har et sted de kan gemme deres filer, og et sted, hvor appens backend kan være
* Der skal være mulighed for backup så filer ikke går tabt, hvis der skulle ske en disaster
* Der skal være overvågning af serverne og netværket så man kan holde øje med, hvor meget belastning der er på det

## Resident Testkonditioner:

|  |  |
| --- | --- |
| **Krav:** | **Udført?** |
| Kan medarbejderne tilgå netværket? |  |
| Kan medarbejderne logge på domænet? |  |
| Har medarbejderne mulighed for at arbejde 99,9% af tiden? |  |
| Har medarbejderne fuld sikkerhed i virksomheden |  |
| Har medarbejderne tryg data? |  |
| Har medarbejderne mulighed for at gemme data? |  |
| Er det muligt at overvåge server og netværk? |  |
| Er det muligt at skalere server og netværk så det bliver større? |  |
| Kan brugerne oprette en bruger? |  |
| Kan brugerne logge ind, også med Facebook? |  |
| Bliver brugeren husket af systemet? |  |
| Bliver der fundet matches til brugerne? |  |
| Har brugerne mulighed for at skabe en relation? |  |
| Har brugerne mulighed for at starte og udfører en aktivitet? |  |
| Kan brugerne se udførte aktiviteter? |  |
| Kan brugerne oprette en træningsplan? |  |
| Kan træningsplanen deles mellem brugere? |  |
| Kan brugerne tilføje andre brugere til en aktivitet? |  |

## Specialefag

Jonas - Valgfag

1590 Fiberinstallation - Marts 2016

1598 Mailserver - Juni 2018

6245 Gateway - Juni 2016

6261 Fejlfinding - Sep 2016

6292 Deployment SCCM - Dec 2017

Steffen - Valgfag

15937 Game Design I -Okt 2018

15938 Game Design II -Okt 2018

1609 Embedded controller projekt -Okt 2018

Tobias - Valgfag

15937 Game Design I -Okt 2018

15938 Game Design II -Okt 2018

06489 Java IV -Sep 2018