

STEFFEN HAUG

# *Numeriske Metodar*

Prosjekt 3

---

## I. KVADRATURMETODAR

### i. ADAPTIV SIMPSON-KVADRATUR

LISTING 1: *Adaptiv Simpson-kvadratur*

```
1 def asm_quad(f, a, b, tol=1e-5):
2
3     def S(a, b):
4         return abs(b - a) / 6 \
5             * (f(a) + 4 * f((a + b) / 2) + f(b))
6
7     I_0 = S(a, b)
8     c = (a + b) / 2
9
10    I = S(a, c) + S(c, b)
11    err = abs(I - I_0) / 15
12
13    if err <= tol:
14        return I + (I - I_0) / 15
15
16    return asm_quad(f, a, c, tol=tol/2) \
17        + asm_quad(f, c, b, tol=tol/2)
```

---

### ii. ROMBERG-KVADRATUR

LISTING 2: *Adaptiv Simpson-kvadratur*

```
1 def romberg(f, a, b, MAX_ITER=100, tol=1e-5):
2     R = np.full(shape = (2, MAX_ITER),
3                 fill_value = np.nan)
4     Rp, Rn = 0, 1
5
6     h = b - a
7     R[Rp, 0] = 0.5 * h * (f(a) + f(b))
8
9     for n in range(1, MAX_ITER):
10        h = h * 0.5
11        L = np.linspace(a + h, b - h, 1 << n - 1)
12        R[Rn, 0] = R[Rp, 0] / 2 + h * np.sum(f(L))
13
14        for k in range(1, n + 1):
15            E = (R[Rn, k - 1] - R[Rp, k - 1]) \
16                / ((1 << 2 * k) - 1)
17            R[Rn, k] = R[Rn, k - 1] + E
18
19        Rp, Rn = Rn, Rp
20
```

---

```
21         if abs(E) < tol:
22             break
23
24         return R[Rp, n]
```

---

## II. SIMULASJON AV FRI, STIV LEKAM

Vi ønsker å simulere ein *fri, stiv lekam*, med andre ord ein lekam som ikkje lar seg deformere, som roterer fritt i rommet frå ein gitt start-tilstand.

Fri rotasjon betyr at netto påført dreiemoment er null. At lekamen ikkje lar seg deformere medfører at treighetsmomentet er konstant. (massen flyttar seg ikkje relativt til rotasjons-aksen) Dette betyr at normen til dreieimpulsen, og rotasjonsenergien er bevart. [1] Ingenting hindrar dreieimpulsen i å endre retning.

### i. DEFINISJON AV PROBLEMET

Differensiallikninga [1, Namn på symbol er endra for å vår oppgåvetekst]

$$\mathbf{T} \frac{\partial \boldsymbol{\omega}}{\partial t} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{T} \boldsymbol{\omega} = \mathbf{M} \quad (1)$$

skildrar rotasjonen til eit stivt legeme. Her er  $\mathbf{M}$  påført dreiemoment,  $\mathbf{T}$  treighetsmoment, og  $\boldsymbol{\omega}$  vinkelfart. Per antagelse er  $\mathcal{M} = 0$ . Innfør substitusjonen

$$\mathbf{m} = \mathbf{T} \boldsymbol{\omega} \\ \implies \frac{\partial \mathbf{m}}{\partial t} = \mathbf{T} \frac{d\boldsymbol{\omega}}{dt} \quad \text{og} \quad \boldsymbol{\omega} = \mathbf{T}^{-1} \mathbf{m}$$

sett inn i (1), trekk frå  $d\mathbf{m}/dt$  på begge sider, og snu kryssproduktet for å få like forteikn. Vi skriv  $\dot{f} = df/dt$ .

$$\dot{\mathbf{m}} = \mathbf{m} \times \mathbf{T}^{-1} \mathbf{m} \quad (1^*)$$

Bevaringslovene nevnt til å byrje med gir oss:

$$\gamma = \|\mathbf{m}\|^2 = \mathbf{m}(t) \cdot \mathbf{m}(t) \quad (2)$$

$$E = \frac{1}{2} \mathbf{m}(t) \cdot \mathbf{T}^{-1} \mathbf{m}(t) \quad (3)$$

Der (2) er ei sfære med radius  $\|\mathbf{m}\|$ , og (3) er ei ellipse. Sida *begge* er konstantar er løysingane  $\mathbf{m}$  begrensa til å sitje på skjæringa mellom flatene.

Anta  $\mathbf{T} = \text{diag}(I_1, I_2, I_3)$ . Ettersom  $\mathbf{T}$  er diagonal er  $\mathbf{T}^{-1} = \text{diag}(1/I_1, 1/I_2, 1/I_3)$  Skriv  $\mathbf{m} = (x \ y \ z)$ , og skriv ut (1\*) på komponentform:

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1/I_1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/I_2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/I_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$$

$\dot{\mathbf{m}} \quad \mathbf{m} \quad \mathbf{T}^{-1} \quad \mathbf{m}$

Rekn ut kryssproduktet:

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} Ay(t)z(t) \\ Bx(t)z(t) \\ Cx(t)y(t) \end{pmatrix} \quad (4)$$

$\dot{\mathbf{m}} \quad f(t, \mathbf{m})$

der  $A, B$  og  $C$  er konstantar

$$A = 1/I_3 - 1/I_2$$

$$B = 1/I_3 - 1/I_1$$

$$C = 1/I_2 - 1/I_1$$

## ii. IMPLISITT RUNGE-KUTTA MIDTPUNKT-METODE

Vi ønsker å løyse differensiallikningar av sorten

$$\dot{y} = f(t, y)$$

numerisk, ved hjelp av Runge-Kutta metoden

$$y_{n+1} = y_n + hf \left( t_n + \frac{h}{2}, \frac{1}{2}(y_n + y_{n+1}) \right), \quad (5)$$

kalt *implisitt midtpunktm metode*, fordi  $y_{n+1}$  avheng av eit estimat for  $y_{n+1/2}$  (derav implisitt) for å estimere tangenten i midpunktet mellom  $t_n$  og  $t_{n+1}$ . Substituer

$$u = \frac{1}{2}(y_n + y_{n+1}) \implies y_{n+1} = 2u - y_n$$

for å forenkle notasjonen litt. Dette gir likningssystemet

$$\begin{aligned} 2u - y_n &= y_n + hf(t + h/2, u) \\ \implies u &= y_n + \frac{h}{2} f(t + h/2, u) \\ \implies y_n + \frac{h}{2} f(t + h/2, u) - u &= 0 \end{aligned}$$

som må løysast med omsyn til  $u$  for kvart tidssteg. Gitt ein verdi for  $u$  reknar vi ut  $y_{n+1}$ :

$$y_{n+1} = y_n + hf(t + h/2, u) \quad (6)$$

## ANVENDING PÅ PROBLEMET

Eit steg gjenstår før vi kan løyse problemet: Vi er nøtt å velgje ein måte å løyse det implisitte steget. Frå (1\*) får vi med  $u = (x \ y \ z)$  likninga

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} + \frac{h}{2} \begin{pmatrix} Ayz \\ Bxz \\ Cxy \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0. \quad (7)$$

Vi innlemmer  $h/2$  i konstantane  $A, B$  og  $C$ . Til slutt sit vi att med systemet

$$\begin{cases} x_n + \hat{A}yz - x = 0 \\ y_n + \hat{B}xz - y = 0 \\ z_n + \hat{C}xy - z = 0 \end{cases}$$

---

der  $x_n$ ,  $y_n$ ,  $z_n$ , samt  $\hat{A}$ ,  $\hat{B}$  og  $\hat{C}$  er kjende konstanter. Jacobian-matrisa lar seg enkelt rekne ut ved hjelp av symbolske verktøy, til dømes `sympy` i Python. Vi har

$$\mathcal{J} = \begin{pmatrix} -1 & \hat{A}z & \hat{A}y \\ \hat{B}z & -1 & \hat{B}x \\ \hat{C}y & \hat{C}x & -1 \end{pmatrix}.$$

Altso kan vi finne  $(x \ y \ z)$  med å bruke newtons metode:

$$u \longleftarrow u - \mathcal{J}^{-1}\mathbf{F}(u)$$

som burde konvergere svært raskt dersom vi brukar førre iterasjon som startpunkt;  $u_0 = (x_n \ y_n \ z_n)$ .

## REFERANSAR

<sup>1</sup>J. R. Lien og G. Løvhøiden, *Generell fysikk for universiteter og høyskoler* (2015).