

STEFFEN HAUG

Numeriske Metodar

Prosjekt 3

I. KVADRATURMETODAR

i. ADAPTIV SIMPSON-KVADRATUR

LISTING I: *Adaptiv Simpson-kvadratur*

```

1 def S(f, a, b):
2     return (f(a) + 4 * f((a + b) / 2) + f(b)) \
3           * (b - a) / 6
4
5 def asm_quad(f, a, b, tol=1e-5):
6     I0 = S(f, a, b)
7     c = (a + b) / 2
8
9     I = S(f, a, c) + S(f, c, b)
10    err = abs(I - I0) / 15
11
12    if err < tol:
13        return I + (I - I0) / 15
14    else:
15        return asm_quad(f, a, c, tol=tol/2) \
16              + asm_quad(f, c, b, tol=tol/2)

```

ii. ROMBERG-KVADRATUR

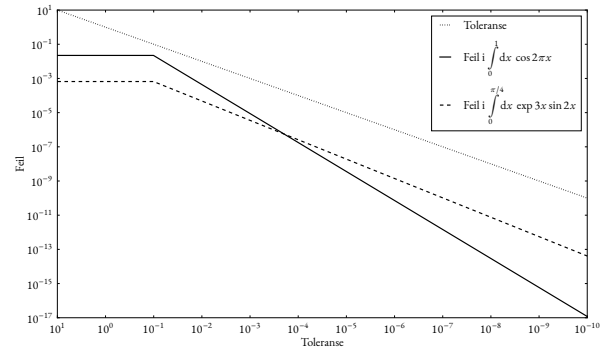
LISTING 2: *Romberg-kvadratur*

```

1 def romberg(f, a, b, MAX_ITER=100, tol=1e-5):
2     R = np.zeros((2, MAX_ITER))
3     Rp, Rn = 0, 1
4
5     h = b - a
6     R[Rp, 0] = 0.5 * h * (f(a) + f(b))
7
8     for n in range(1, MAX_ITER):
9         h = h * 0.5
10        L = np.linspace(a + h, b - h, 1 << n - 1)
11        R[Rn, 0] = R[Rp, 0] / 2 + h * np.sum(f(L))
12
13        for k in range(1, n + 1):
14            E = (R[Rn, k - 1] - R[Rp, k - 1]) \
15              / ((1 << 2 * k) - 1)
16            R[Rn, k] = R[Rn, k - 1] + E
17
18        Rp, Rn = Rn, Rp
19
20    if abs(E) < tol:
21        break

```

22

23 **return** R[Rp, n]

FIGUR I: Feil i adaptiv Simpson-kvadratur. Ein ser at feilen er grensa ovanfrå av toleransen.

II. SIMULASJON AV FRI, STIV LEKAM

Vi ønsker å simulere ein *fri, stiv lekam*, med andre ord ein lekam som ikkje lar seg deformere, som roterer fritt i rommet frå ein gitt start-tilstand.

Fri rotasjon betyr at netto påført dreiemoment er null. At lekamen ikkje lar seg deformere medfører at treigheitsmomentet er konstant. (massen flyttar seg ikkje relativt til rotasjons-aksen) Dette betyr at normen til dreieimpulsen, og rotasjonsenergien er bevart. [1] Ingenting hindrar dreieimpulsen i å endre retning.

i. DEFINISJON AV PROBLEMET

Differensiallikninga [1, Namn på symbola er endra for å passe vår oppgåvetekst]

$$T \frac{\partial \omega}{\partial t} + \omega \times T \omega = M \quad (1)$$

skildrar rotasjonen til eit stivt legeme. Her er \mathbf{M} påført dreiemoment, \mathbf{T} treighetsmoment, og ω vinkelfart. Per antagelse er $\dot{\mathbf{M}} = 0$. Innfør substitusjonen

$$\begin{aligned} \mathbf{m} &= \mathbf{T}\omega \\ \implies \frac{\partial \mathbf{m}}{\partial t} &= \mathbf{T} \frac{d\omega}{dt} \quad \text{og} \quad \omega = \mathbf{T}^{-1} \mathbf{m} \end{aligned}$$

sett inn i (1), trekk frå $d\mathbf{m}/dt$ på begge sider, og snu kryssproduktet for å få like forteikn. Samtidig innfører vi notasjonen $\dot{\mathbf{f}} = d\mathbf{f}/dt$.

$$\dot{\mathbf{m}} = \mathbf{m} \times \mathbf{T}^{-1} \mathbf{m} \quad (1^*)$$

Bevaringslovene nevnt til å byrje med gir oss:

$$\gamma = \|\mathbf{m}\|^2 = \mathbf{m}(t) \cdot \mathbf{m}(t) \quad (2)$$

$$E = \frac{1}{2} \mathbf{m}(t) \cdot \mathbf{T}^{-1} \mathbf{m}(t) \quad (3)$$

Der (2) er ei sfære med radius $\|\mathbf{m}\|$, og (3) er ei ellipse. Sidan både γ og E er konstantar er løysingane \mathbf{m} begrensa til å sitje på skjæringa mellom flatene.

Anta $\mathbf{T} = \text{diag}(I_1, I_2, I_3)$. Ettersom \mathbf{T} er diagonal er $\mathbf{T}^{-1} = \text{diag}(1/I_1, 1/I_2, 1/I_3)$. Skriv $\mathbf{m} = (x \ y \ z)$, og skriv ut (1*) på komponentform:

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} \times \begin{bmatrix} 1/I_1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/I_2 & 0 \\ 0 & 0 & 1/I_3 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ z(t) \end{pmatrix}$$

$\mathbf{m} \qquad \qquad \mathbf{T}^{-1} \qquad \qquad \mathbf{m}$

Rekn ut kryssproduktet:

$$\begin{pmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{y}(t) \\ \dot{z}(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} Ay(t)z(t) \\ Bx(t)z(t) \\ Cx(t)y(t) \end{pmatrix} \quad (4)$$

$\mathbf{m} \qquad \qquad f(t, \mathbf{m})$

der A, B og C er konstantar

$$A = 1/I_3 - 1/I_2$$

$$B = 1/I_3 - 1/I_1$$

$$C = 1/I_2 - 1/I_1$$

ii. IMPLISITT RUNGE-KUTTA

MIDTPUNKT-METODE

Vi ønsker å løyse differensiallikningar av sorten

$$\dot{y} = f(t, y)$$

numerisk, ved hjelp av Runge-Kutta metoden

$$y_{n+1} = y_n + hf \left(t_n + \frac{h}{2}, \frac{1}{2}(y_n + y_{n+1}) \right), \quad (5)$$

kalt *implisitt midtpunktm metode*, fordi y_{n+1} avheng av eit estimat for $y_{n+1/2}$ (derav implisitt) for å estimere tangenten i midpunktet mellom t_n og t_{n+1} . Substituer

$$u = \frac{1}{2}(y_n + y_{n+1}) \implies y_{n+1} = 2u - y_n$$

for å forenkle notasjonen litt. Dette gir likningssystemet

$$\begin{aligned} 2u - y_n &= y_n + hf(t + h/2, u) \\ \implies u &= y_n + \frac{h}{2} f(t + h/2, u) \\ \implies y_n + \frac{h}{2} f(t + h/2, u) - u &= 0 \end{aligned}$$

som må løysast med omsyn til u for kvart tidssteg. Gitt ein verdi for u reknar vi ut y_{n+1} :

$$y_{n+1} = y_n + hf(t + h/2, u) \quad (6)$$

ANVENDING PÅ PROBLEMET

Eitt steg gjenstår før vi kan implementere løysaren: Vi er nøtt å velge ein måte å løyse det implisitte steget. Frå (1*) får vi, med $\mathbf{u} = (x \ y \ z)$, likninga

$$\mathbf{F}(\mathbf{u}) = \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} + \frac{b}{2} \begin{pmatrix} Ayz \\ Bxz \\ Cxy \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0. \quad (7)$$

Vi innlemmer $b/2$ i konstantane A , B og C . Til slutt sit vi att med systemet

$$\begin{cases} x_n + \hat{A}yz - x = 0 \\ y_n + \hat{B}xz - y = 0 \\ z_n + \hat{C}xy - z = 0 \end{cases}$$

der x_n , y_n , z_n , samt \hat{A} , \hat{B} og \hat{C} er kjende konstantar. Jacobian-matrisa lar seg enkelt rekne ut ved hjelp av symbolske verktøy, til dømes `sympy` i Python. Vi har

$$\mathcal{J}_{\mathbf{F}} = \begin{pmatrix} -1 & \hat{A}z & \hat{A}y \\ \hat{B}z & -1 & \hat{B}x \\ \hat{C}y & \hat{C}x & -1 \end{pmatrix}.$$

Altso kan vi finne $\mathbf{u} = (x \ y \ z)$ med å bruke Newtons metode:

$$\mathbf{u} \longleftarrow \mathbf{u} - \mathcal{J}_{\mathbf{F}}^{-1} \mathbf{F}(\mathbf{u})$$

som burde konvergere i løpet av svært få iterasjonar dersom vi brukar førre iterasjon som startpunkt, og relativt kort skritt lengde.

REFERANSAR

¹J. R. Lien og G. Løvhøiden, *Generell fysikk for universiteter og høyskoler* (2015).