#include <stdio.h>

#include <math.h>

#define AE (unsigned char)142; //Präpozessor-Direktive

#define ae (unsigned char)132; //Damit kann man Konstanten

#define OE (unsigned char)153; //definieren, die später nicht mehr geändert

#define oe (unsigned char)148; //werden können

#define UE (unsigned char)154; //KONSTANTENNAMEN IN GROSSBUCHSTABEN

#define ue (unsigned char)129;

#define sz (unsigned char)225;

void aufgabe2(void) //Aufgabe 2: Discounterpreis

{

double betrag, preis;

double rabatt = 10;

printf("Bitte geben Sie den Gesamtbetrag ein:");

scanf("%lf", &betrag);

preis = betrag - betrag \* (rabatt / 100);

if(betrag> 10)

{

printf("Der Discountpreis ist: %.2f\n", preis);

}

else

{

printf("Der Preis ist %.2f, da es keinen Rabatt f%cr Sie gibt\n\n", betrag, (unsigned char)129);

}

}

void aufgabe3(void) //Aufgabe 3:Überprüfung der Bestellung

{

int schraube, mutter, unterleg;

double betrag;

printf("Bitte geben Sie die Anzahl der Schrauben ein: ");

scanf("%i", &schraube);

printf("Bitte geben Sie die Anzahl der Muttern ein: ");

scanf("%i", &mutter);

printf("Bitte geben Sie die Anzahl der Unterlegscheiben ein: ");

scanf("%i", &unterleg);

if(schraube != mutter)

{

printf("Kontrollieren Sie Ihre Bestellung.");

}

else

{

printf("Die Bestellung ist in Ordnung.");

}

betrag = 5 \* schraube + 3 \* mutter + 1 \* unterleg;

printf("Gesamtbetrag: %.2f\n\n", betrag);

}

void aufgabe4(void) //Aufgabe 4: Letze Tankmöglichkeit vor Death Valley

{

int tank, anzeige, verbrauch, weite; //Es werden ganze Zahlen eingelesen und ausgegeben

printf("Tankkapazit%ct in Gallonen: ", (unsigned char)132);

scanf("%i", &tank);

printf("Benzinanzeige in %: ");

scanf("%i", &anzeige);

printf("Bezinverbrauch in Meilen pro Gallone: ");

scanf("%i", &verbrauch);

// Berechnung wie weit das Auto mit den angegebenen Daten kommt:

weite = tank \* verbrauch \* anzeige /100;

//Entscheidung Weiterfahren oder Tanken: 200Meilen bis Tanke

if(weite>=200)

{

printf("\nWeiterfahren.\n");

}

else

{

printf("Tanken!\n");

}

}

void aufgabe5(void) //Aufgabe 5: Hackfleischangebote vergleichen

{

double kiloa, kilob, fleischa, fleischb; //Kilopreis und Prozentualer fleischanteil

printf("Kilopreis Paket A: ");

scanf("%lf", &kiloa); //Kilopreis einlesen

printf("Prozentualer Fleischanteil Paket A: ");

scanf("%lf", &fleischa); //Prozentualen Fleischanteil einlesen

printf("Kilopreis Paket B: ");

scanf("%lf", &kilob);

printf("Prozentualer Fleischanteil Paket B: ");

scanf("%lf", &fleischb);

kiloa = kiloa / (fleischa / 100);

kilob = kilob / (fleischb / 100);

printf("\nKilopreis des Fleischanteils von Paket A: %.2f\n", kiloa);

printf("Kilopreis des Fleischanteils von Paket B: %.2f\n", kilob);

if(kiloa >kilob)

{

printf("Paket B besitzt den besseren Preis\n");

}

else

{

printf("Paket A besitzt den besseren Preis\n");

}

}

void aufgabe6(void)

{

int geburtsjahr, aktjahr, alter; //Geburtsjahr ohne Jahrhundert und aktuelles Jahr

printf("Geburtsjahr:");

scanf("%i", &geburtsjahr);

printf("Aktuelles Jahr:");

scanf("%i", &aktjahr);

if(geburtsjahr>=18)

{

alter = 100 - geburtsjahr + aktjahr;

printf("Ihr Alter: %i\n", alter);

}

else

{

alter = aktjahr - geburtsjahr;

printf("Ihr Alter: %i\n", alter);

}

}