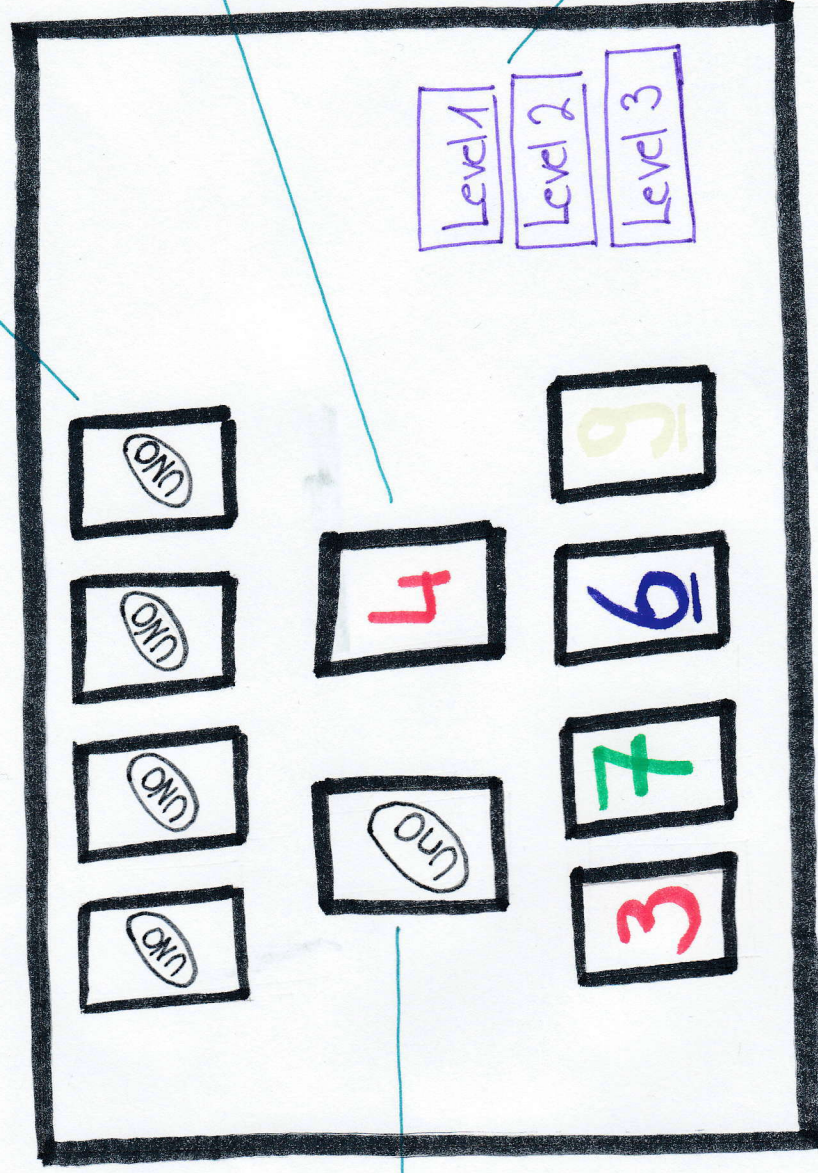


# UI-Scribble



Ziehen  
<button>  
· math.random  
(eine zufällige  
Karte wird  
herausgegeben)

Verdeckte Karten  
Computer  
<div>  
color: string  
digit: number

Ablegen  
<div>  
color: string  
digit: number

Level: Kartenanzahl  
steigert sich nach  
Level (divs werden  
für Karten erstellt)

Karten Spieler  
<div>  
color: string  
digit: number