Flowchart

12.06.20
Stefanie Katz

Start

Klick 1. Button

1.

Klick Play-Button 1.

Sounds ermöglicht 2. das Abspielen jedes Samples

2.

Playbeat wird 2. aufgerufen

3. PlaySample wird aufgerufen

3.

die drei im Array definierten Samples werden abgespielt 3. und durch setInterval in die gewünschte Reihenfolge gebracht

4. Sample spielt den Sound ab

4.

Beat wird 4. abgespielt