## Configurando o Ambiente de Trabalho

- 1. Utilizando a ferramenta de gerenciamento de projetos *JIRA Software*, criei um projeto chamado SwagLabs Shopping;
- 2. O projeto segue o template SCRUM, do tipo 'gerenciado pela equipe';
- 3. Atribuí a mim mesma como líder do projeto.

Projetos / SwagLabs Shopping / Configurações do projeto

## **Detalhes**

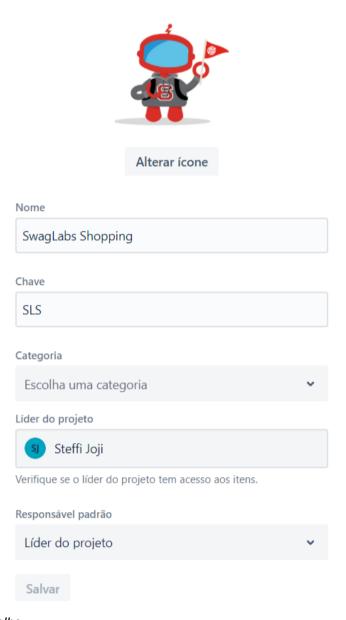


Figura 1: Configuração do ambiente de trabalho.

## Definindo o Fluxo de Trabalho

- 1. Criei um Fluxo de Trabalho com 6 etapas: *To Do, In Development, To Test, Testing, Approved, Published*.
- 2. Cada etapa está dentro de um tipo de processo, *To Do, In Progress* e *Done*,- respectivamente demonstrados pelas cores cinza, azul e verde.
- 3. Resumo do Fluxo e regras aplicadas:
  - **To Do** Item criado pelo *Product Owner* e está pronto para ser desenvolvido; **In Development** - O desenvolvedor/programador move o item e inicia seu desenvolvimento:
  - **To Test** O desenvolvedor/programador finaliza o desenvolvimento e move o item que agora está pronto para testes;
  - **Testing** O Analista de Testes/QA move o item e inicia a execução dos testes:
  - **To Do** Após a finalização dos testes, o Analista de Testes/QA move o item não aprovado para a etapa inicial para o item ser corrigido e retestado;
  - **Approved** Após a finalização dos testes, o Analista de Testes/QA move o item aprovado para essa etapa;
  - **Published** O item aprovado é movido e publicado no ambiente em produção pelo responsável.



Figura 2: Fluxo de Trabalho.

## Outras considerações:

 Quando um bug é encontrado na fase de Testing, o caminho detalhado a seguir é esse:

Testing > To Fix (To Do) > Correction (In Development) > To Test > Retest (Testing)

 Quando um item é aprovado após os testes, o caminho detalhado a seguir é esse:

Approved > aguardar aprovação/sinalização do cliente para a publicação > Published > verificar e validar o ambiente em produção > aguardar feedback dos clientes/usuários.