Epic: Login

User Story 01: Como usuário quero poder me cadastrar, logar e redefinir minha

senha na página de login para ter acesso ao site.

Objetivo: Criar uma página de login que permita ao usuário realizar o seu cadastro,

logar e redefinir sua senha.

Valor: O sistema deve permitir ao usuário o poder de se cadastrar, logar e redefinir

sua senha, funções essenciais para que novos usuários possam ter acesso aos

produtos oferecidos na plataforma, para que usuários já cadastrados tenham

facilidade a acessar o ambiente já personalizado ao seu perfil, e também possam

redefinir sua senha sempre que necessário com segurança e praticidade.

Narrativa do usuário:

Como cliente

Quero acessar a página de login

Para poder me cadastrar, logar e redefinir minha senha

Requisitos técnicos:

- Atores: Usuário Cliente

- Dados:

- Criação da tela de login;

- Banco de dados para armazenar dados do cliente;

- API para integrar o banco de dados ao front end.

- Ambiente:

- Ambiente de desenvolvimento:

- Ambiente de homologação para testes;

- Ambiente em produção.

Regras de negócio:

- Apenas usuários não cadastrados poderão realizar um novo cadastro;

- Apenas usuários cadastrados que informarem a senha correta, poderão

fazer login;

- Apenas usuários cadastrados poderão solicitar redefinição de senha;

- Campo de login deverá aceitar formato do tipo 'e-mail' com limite máximo de

64 caracteres;

 Campo de senha deverá aceitar tipo texto com mínimo de 6 caracteres e máximo de 20 caracteres, com pelo menos um número e um caractere especial.

Cenário 01: Usuário não cadastrado deseja realizar o cadastro

Dado que o usuário não tenha cadastro

E esteja na página de login

Quando clicar no botão 'Cadastre-se'

Então o sistema apresentará um formulário para preenchimento

Cenário 02: Usuário cadastrado deseja realizar o cadastro

Dado que o usuário esteja cadastrado

E esteja na página de login

Quando o usuário clicar em 'Cadastre-se'

E informar um e-mail já cadastrado

Então o sistema exibirá uma mensagem informando que o e-mail já foi cadastrado

Cenário 03: Usuário cadastrado tenta logar com dados corretos

Dado que o usuário esteja cadastrado

E esteja na página de login

E informe os dados corretos de login

Quando clicar em 'Login'

Então o sistema permitirá o acesso a página secreta

Cenário 04: Usuário cadastrado tenta logar com dados incorretos

Dado que o usuário esteja cadastrado

E esteja na página de login

E informe os dados incorretos de login

Quando clicar em 'Login'

Então o sistema exibirá uma mensagem informando que os dados informados estão incorretos ou não foram encontrados.

Cenário 05: Usuário não cadastrado tenta logar

Dado que o usuário não esteja cadastrado

E esteja na página de login

E preencha os campos de login

Quando clicar em 'Login'

Então o sistema exibirá uma mensagem informando que os dados informados estão incorretos ou não foram encontrados.

Cenário 06: Usuário cadastrado tenta redefinir senha

Dado que o usuário esteja cadastrado

E esteja na página de login

E informe um e-mail cadastrado

Quando clicar em 'Esqueci minha senha'

Então o sistema apresentará uma mensagem informando que um e-mail foi enviado para redefinição de senha

Cenário 07: Usuário não cadastrado tenta redefinir senha

Dado que o usuário esteja cadastrado

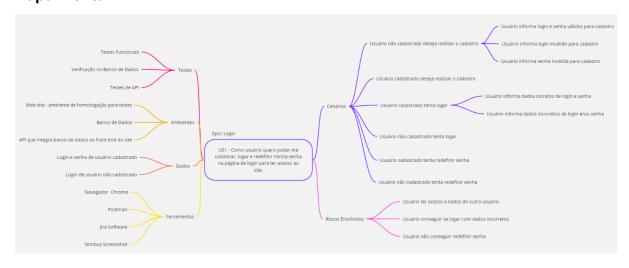
E esteja na página de login

E informe um e-mail não cadastrado

Quando clicar em 'Esqueci minha senha'

Então o sistema apresentará uma mensagem informando que o e-mail não está cadastrado.

Mapa mental:



Epic: Produtos

User Story 02: Como usuário quero poder ordenar a lista de produtos, visualizar o

produto de forma detalhada ou não, adicionar ou remover produtos ao meu carrinho

de compras.

Objetivo: Criar uma página de produtos que possa ser visualizada pelo usuário e o

permita ordenar a lista de produtos conforme alguma característica pré-definida,

visualizar os detalhes do produto e adicionar ou remover o produto do carrinho de

compras.

Valor: Permitir que o usuário possa visualizar a lista de produtos de forma

personalizada e, oferecer a praticidade de adicionar ou remover um produto do

carrinho de compras através da página de produtos, irá melhorar a experiência do

usuário, fazendo com que o mesmo fique mais propenso a realizar uma compra.

Narrativa do usuário:

Como cliente

Quero poder visualizar os produtos de forma personalizada,

Para encontrar o produto desejado de forma mais rápida e prática

Requisitos técnicos:

- Atores: Usuário Cliente

- Dados:

- Criação da tela de produtos;

- Banco de dados para armazenar dados dos produtos cadastrados;

- API para retornar os dados armazenados no banco de dados.

- Ambiente:

- Ambiente de desenvolvimento;

- Ambiente de homologação para testes;

- Ambiente em produção.

- Regras de negócio:

- Apenas usuários cadastrados poderão poderão acessar a página de

produtos;

- Apenas produtos cadastrados deverão aparecer na página de produtos;

- Apenas produtos disponíveis poderão ser adicionados ao carrinho de

compras;

- Critérios de aceite:

- Usuário deverá visualizar a lista de produtos na página de produtos;
- Usuários deverá visualizar a opção de ordenar a lista de produtos por ordem alfabética ou preços;
- Usuário deverá visualizar o botão 'Adicionar ao carrinho' em cada produto;
- Usuário poderá clicar no produto e deverá abrir um modal com a descrição detalhada do produto;
- No modal de detalhe do produto, o usuário também deverá visualizar o botão 'Adicionar ao carrinho'
- No modal de detalhe do produto, o usuário terá a opção de voltar para a página de produtos ao clicar no botão 'Voltar'
- Ao clicar no botão 'Adicionar ao carrinho', o mesmo deverá mudar para o botão 'Remover do carrinho'

Epic: Compras

User Story 03: Como usuário quero poder visualizar, editar, remover e comprar os

produtos do meu carrinho de compra.

Objetivo: Criar uma página de carrinho de compras que permita ao usuário

visualizar, editar e remover os produtos. Criar uma página de Checkout para

confirmar a finalização da compra.

Valor: O usuário terá a opção de editar seu carrinho de compras sempre que quiser,

o que dará liberdade para que o usuário finalize sua compra da forma desejada. E

ainda poderá conferir seus produtos mais uma vez antes de finalizar a compra,

dando mais segurança ao usuário.

Narrativa do usuário:

Como cliente

Quero poder editar meu carrinho de compras

Para finalizar uma compra da forma que eu desejar

Requisitos técnicos:

- Atores: Usuário Cliente

- Dados:

- Criação da tela de carrinho de compras;

- Banco de dados para armazenar dados do pedido;

- API para retornar os dados armazenados no banco de dados;

- API para busca de CEP;

- API de pagamento.

- Ambiente:

- Ambiente de desenvolvimento;

- Ambiente de homologação para testes;

- Ambiente em produção.

- Regras de negócio:

- Apenas usuários cadastrados e logados poderão ter acesso ao carrinho de

compras;

- Apenas produtos disponíveis poderão ser adicionados ao carrinho de

compras;

- Ao menos um produto deve constar no carrinho para finalização da compra;
- Não há limite máximo de quantidade de produtos;
- Só é permitido finalizar um pedido se o usuário informar um endereço válido em território brasileiro;
- É obrigatório escolher uma forma de pagamento.

- Critérios de aceite:

- Usuário deverá visualizar um o ícone de 'carrinho de compras';
- Ao clicar no ícone, usuário deverá ser direcionado para a página de carrinho de compras;
- No carrinho de compras deverão constar todos os produtos adicionados através da página de produtos;
- Usuário deverá visualizar as informações do produto (descrição, preço e quantidade);
- Usuário deverá visualizar campo para alterar quantidade do produto;
- Usuário deverá visualizar campo para remover produto do carrinho de compras;
- Usuário deverá visualizar campo informando o valor total da soma dos preços dos produtos;
- Usuário deverá visualizar botão 'Finalizar compra'.