Основи на програмирането

Откриване на курса



СофтУни Преподавателски екип









Софтуерен университет

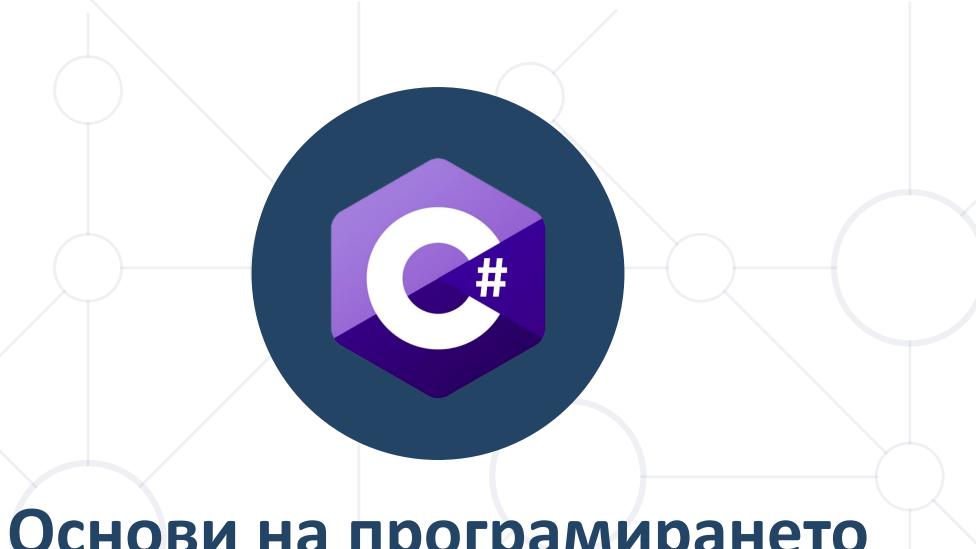
www.softuni.bg

Съдържание



- 1. Цели на курса
- 2. Учебна програма
- 3. Преподаватели
- 4. Изпити и оценяване
- 5. Учебни ресурси





Основи на програмирането

Цели на курса и учебна програма

Цели на курса



• Курсът "Основи на програмирането" дава:





- Базово алгоритмично мислене
- Първа крачка в едно ново и динамично начинание



Учебна програма



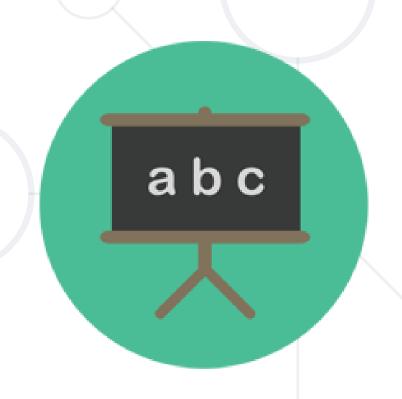
- 1. Добре дошли в СофтУни. Откриване на курса. Първи стъпки в програмирането
- 2. Прости операции и пресмятания
- 3. Условни конструкции (**if** конструкция)
- 4. Вложени условни конструкции (вложени **if**)
- 5. while-цикъл

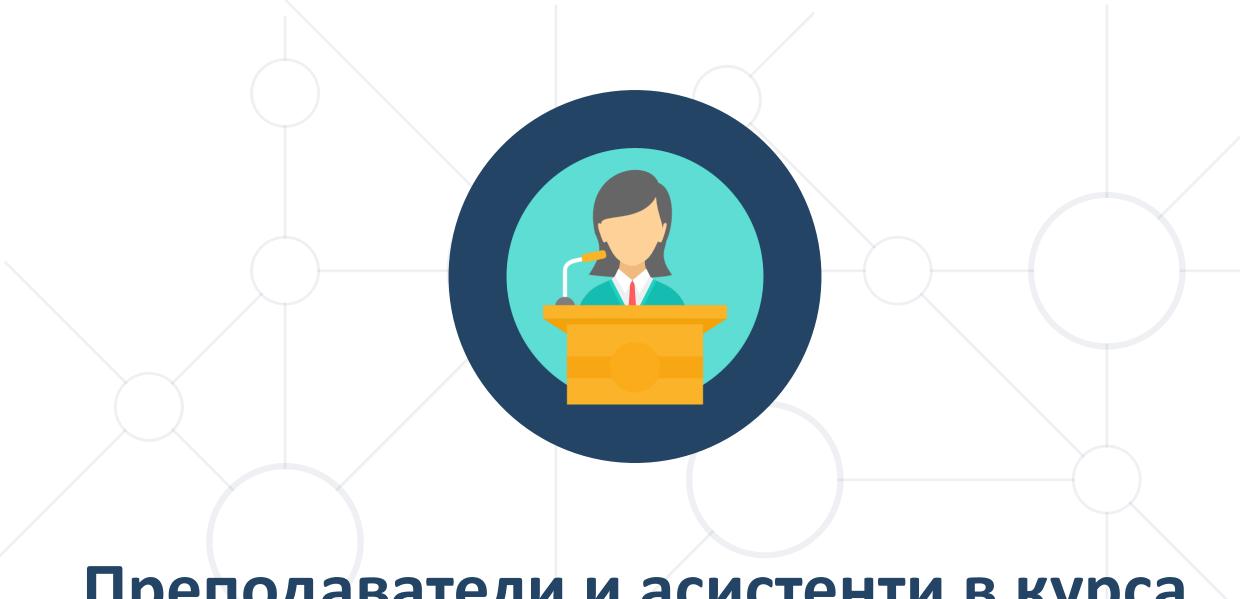


Учебна програма (2)



- 6. **for**-цикъл
- 7. Вложени цикли
- 8. Подготовка за приемен изпит
- 9. Пробен онлайн изпит
- 10.Онлайн практически приемен изпит





Преподаватели и асистенти в курса

Преподаватели



Яна Славчева

- Бивш топ студент от първия випуск на СофтУни
- Бивш Software Development Manager
 в СофтУни
- Бивш преподавател в SoftUni Kids
- Senior Full-Stack Web Developer

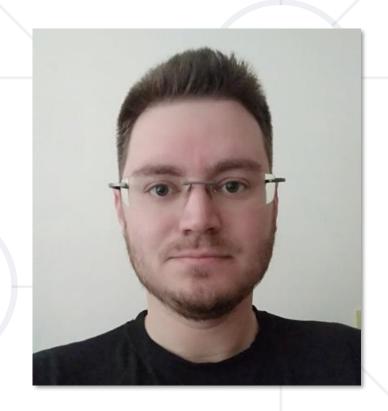


Преподаватели



Филип Колев

- Бивш топ студент в СофтУни
- Водил курсове по Programming Basics,
 Advanced C# и ООР
- Професионален опит с Linux и Embedded устройства

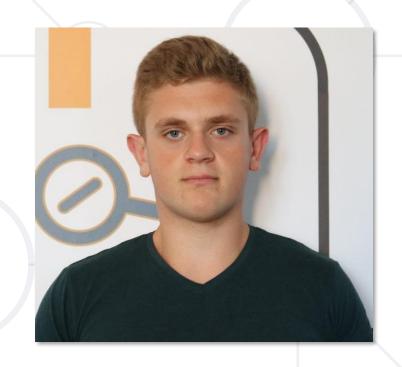


Преподаватели



• Николай Данев

- Опит в разработката на уеб приложения и игри
- Интереси към С#, JavaScript и писането на програмни библиотеки
- Преподавател в курсовете Programming Basics



Асистенти



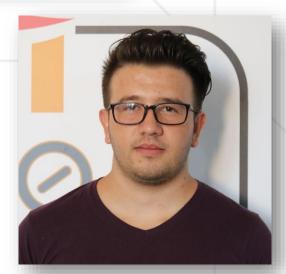
Десислава Топузакова

- Топ студент в СофтУни и лектор в Programming Basics (Java, C++)
- Junior Web Developer в SAP

Стоян Стоянов

- Топ студент в СофтУни
- Опит в програмирането с езика С#







Основи на програмирането Домашни, изпити и оценяване

Упражнения и домашни



- Упражненията са много важни!
 - Трябва да програмирате всеки ден!
- Във всяко учебно занятие има задачи
 - Решаваме част от тях по време на занятие
 - Решенията трябва да бъдат предадени в срок от 7 дни в Judge системата:

judge.softuni.bg



Система за онлайн оценяване



- Всички изпити и домашни се тестват автоматизирано
 - През онлайн Judge система: judge.softuni.bg
 - Ще я ползвате на всяко учебно занятие
 - Влиза се с вашия softuni.bg акаунт



Как работи тестването в Judge системата?



Качвате сорс кода (програмата)

Програмата се проверява с

поредица тестове

За всеки успешен тест получавате точки

```
/// 100 / 100
```

```
Quick Launch (Ctrl+Q)
                                      ▼ MyFirstProject.Program
                                                                                     - Q Main(string[] args)
        using System;
       ■ namespace MyFirstProject
             class Program
                 static void Main(string[] args)
                      Console.WriteLine("Hello SoftUni");
10
```

Онлайн практически изпит



- Курсът "Основи на програмирането" завършва с онлайн практически изпит – 9 и 10 Март
 - Срок ранно плащане 21 януари (50лв)
- 6 задачи за 4 часа в judge системата
 - 1. Задача с прости операции и пресмятания
 - 2. Задача с условни конструкции
 - 3. Задача с вложени условни конструкции
 - 4. Задача с **while**-цикъл
 - 5. Задача с **for**-цикъл
 - 6. Задача с вложени цикли





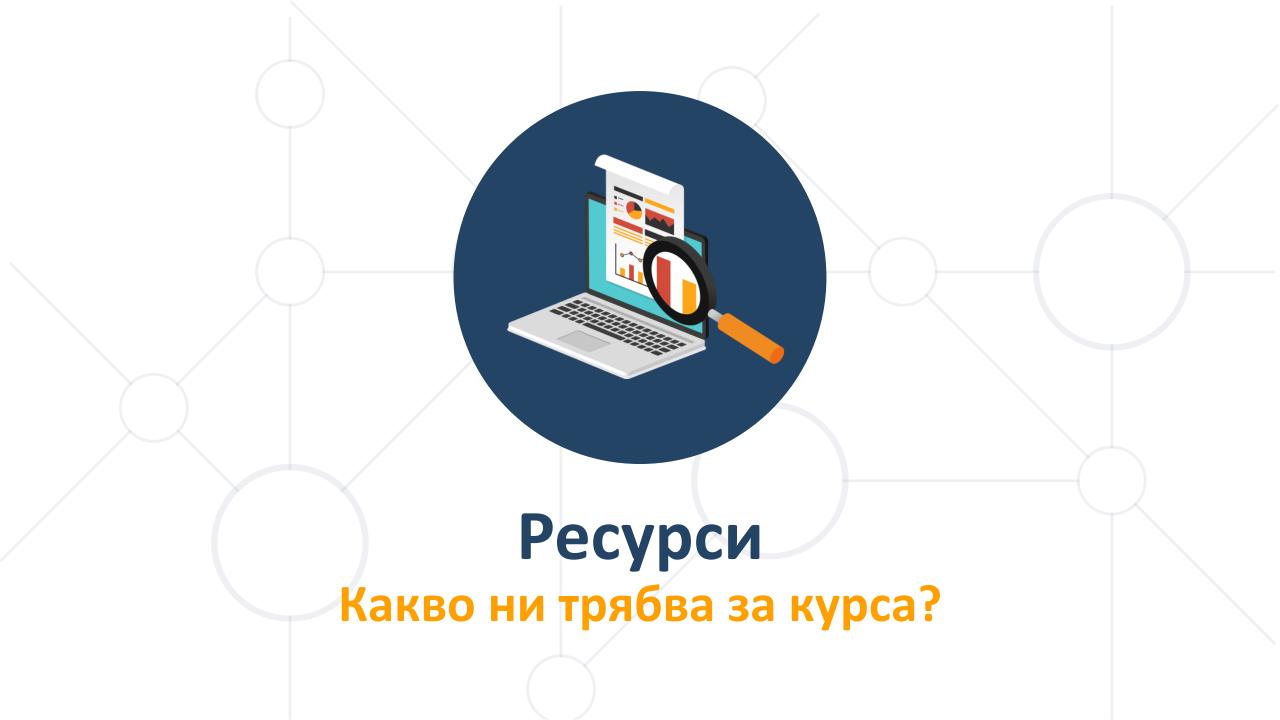
Резултати от приемен изпит



- Видими в раздел "Обучения" във вашия профил
 - Резултат < 4.00
 - Препоръчва се повтаряне на курса
- Записване на Technologies Module







Сайт на курса и материали



• Официална страница на курса "Основи на програмирането":

https://softuni.bg/courses/programming-basics/

- Влизайте редовно във форума на СофтУни:
 - Обсъждайте задачите с колеги
 - Намирайте решения на всички задачи
 - Споделяйте код / решения / идеи / проблеми

https://softuni.bg/forum



Слайдове, видео, домашни



- Всички слайдове, видео, домашни, проекти и други материали са отворени с публичен достъп
 - Посетете <u>страницата</u> на вашия курс, за да ги достъпите



"Въведение в програмирането със С#"





Учебник по основи на програмирането

- "Въведение в програмирането със С#", Светлин Наков и колектив, 2017, ISBN 978-619-00-0636-7
- Свободна за прочит: csharp-book.softuni.bg

Препоръчителен софтуер



- Софтуер за обучението в настоящия курс:
 - Visual Studio Community 2017 (безплатна версия на VS 2017)
 - Visual Studio 2015 / 2013 / 2012 също може (но не се препоръчва) Visual Studio
 - Алтернативи:
 - MonoDevelop (за Mac, Linux и Windows)
 - Net Fiddle (в браузър)
 - Инструкции за инсталация

Въпроси?











SoftUni





СофтУни диамантени партньори







Software Group

XSsoftware

NETPEAK

SUPER HOSTING BG

СофтУни диамантени партньори











Smartl

LIEBHERR

æternity

Лиценз



 Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) с е разпространяват под свободен лиценз "<u>Creative Commons</u> <u>Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International</u>"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
 - Книга "Основи на програмирането със С#" от Светлин Наков и колектив с лиценз СС-ВУ-SA

Обучения в СофтУни



 Software University – High-Quality Education, Profession and Job for Software Developers

- softuni.bg
- Software University Foundation
 - http://softuni.foundation/
- Software University @ Facebook
 - facebook.com/SoftwareUniversity
- Software University Forums
 - forum.softuni.bg







