



НИЕ ВЯРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ

# Задача

- Да се направи система за симулация на битки между хора и тролове
- Системата трябва да съхранява данните за битките - колко човека/трола участват и резултат
- Данните трябва да се съхраняват в база данни
- Данните трябва да се достъпват от java приложение
- Моля, реализирайте следните функционалности:
  - избор на количество хора (сила 10, издръжливост 20)
  - избор на количество тролове (сила 6, издръжливост 30)
  - симулация на битка и извеждане на резултата

# Правила за провеждане на битка

- Атакуют първи троловете, защото са по-агресивни
- Битката е винаги 1:1
- След удар на опонента се вади от издръжливостта броя точки на силата на атакуващия. Ако оцелее след битката, атакува той
- Пример: 10 трола и 10 човека

Рунд	издръжливост човек (сила 10)	издръжливост трол (сила 6)	Нападател
1	20	30	трол
2	14	30	човек
3	14	20	трол
4	10	20	човек
5	10	10	трол
6	4	10	човек
7	4	0(30)	трол

# Разделяне в екипа

- DB developer
  - създава структурата на базата данни
  - създава методи за достъп до базата данни и извличане на информацията
- Backend developer
  - създава методите за достъп (търсене) в данните
  - създава методите за съхранение на информацията
- Frontend developer
  - създава менюто на програмата
  - създава функционалностите на програмата

# ИЗХОД ОТ ВСЯКА РОЛЯ

- DB Developer

- ER diagram
- DB schema
- DTOs
- DBConnector.java

- Backend Developer

- Lists for objects
- Search method
- createBattle()
- getbattleData()

- Frontend Dev

- main()
- menu
- listAllBattles()
- simulateBattle()