Mikroelektromechanikai rendszerek - projekt munka - italautomata - dokumentáció

Készítette: Adorján András (Neptun kód: G6I6ZQ) és Stefka Márton (Neptun kód: Y6XFBR)

Felhasznált alkatrészek: 2x3 db led, arduino, gomb, **kártyaolvasó?,** kábelek, **nyák lap???**

Az kék-zöld-piros ledekből álló csoport az automatából kiválasztható 3 különböző italt jelöli. A piros-kék-sárga ledcsoport a funkcionalitásokat és visszajelzéseket hivatott jelölni.

Alaphelyzetben a sárga led folyamatosan világít, a többi nem, ez jelzi a készenléti állapotot.

A gomb egyszeri megnyomásával lehet kiválasztani a kék üdítőt, majd újabb nyomásokkal lehet váltogatni a 3 üdítő között. Ha kiválasztottuk a megfelelő üdítőt, akkor 5 mp várakozás után a sárga led elalszik és elkezd világítani a kék visszajelző led, ezzel jelezve, hogy a rendszer készen áll a kártya fogadására. Ha 10 mp-en belül nem fizetünk akkor a rendszer visszaáll alapállapotba (csak a sárga led világít).

A fizetéshez hallgatói kártyánkat a kártya olvasóhoz kell érinteni. Sikeres fizetés esetén a kék visszajelző led elalszik, majd a rendszer visszaáll alapállapotba. A sikertelen fizetésnek több oka is lehet, ezeket az okokat visszajelző ledjeinkkel a következőképpen szemléltetjük:

A kártya nincs regisztrálva a rendszerbe 🡪 2 hosszú sárga villanás

Nincs elegendő pénz a kártyán 🡪 1 hosszú, 1 rövid, 1 hosszú piros villanás

Nincs raktáron a kiválasztott üdítőből 🡪 2 hosszú piros villanás

Nincs WiFi kapcsolat 🡪 4 rövid piros villanás

**Mindegyik hiba után a rendszer visszaáll alapállapotba???**