

Università degli Studi di Bologna Scuola di Ingegneria

Corso di Reti di Calcolatori T

Esercitazione 0 (svolta) Lettura e Scrittura File in Java e C

Luca Foschini Michele Solimando, Giuseppe Martuscelli

Anno accademico 2019/2020

Scritture e letture coordinate

Si consideri l'architettura di un modello che prevede l'accesso serializzato a risorse condivise (come i file). Il modello è costituito da due tipi di processi che agiscono su tali risorse:

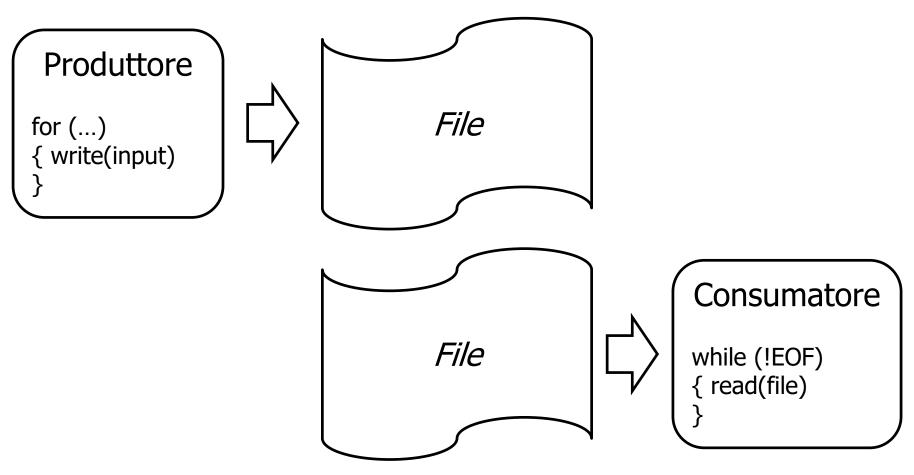
- il produttore è il processo che produce un file;
- il consumatore è il processo che legge il file e lo stampa a video.

Quando il **produttore** ha terminato di **scrivere** il file, solo allora il consumatore può effettuare la lettura del file scritto

In questo modo il file diventa un tramite di comunicazione tra due processi indipendenti.

Architettura di riferimento

Si consideri lo schema in figura...



Ulteriori dettagli tecnologici

Nella realizzazione proposta qui, le entità sopra definite sono implementate come due processi che vengono eseguiti in tempi diversi.

Solo una volta terminato il produttore è possibile che il consumatore esegua.

In questa esercitazione, viene utilizzato come canale di comunicazione il file (di testo), che viene acceduto prima in scrittura e poi in lettura dai due processi in momenti diversi e successivi.

Specifica dell'entità Produttore

Il Produttore è il processo che crea il file e comincia a scrivere il contenuto inserito dall'utente riga per riga, rappresentato da stringhe, e le inserisce nel file di testo.

Il processo chiede preliminarmente all'utente quante righe ha intenzione di inserire. Poi mette i contenuti nel file.

ATTENZIONE: il Produttore NON è un filtro.

Specifica dell'entità Consumatore

Il Consumatore è il processo che legge dal file passato come argomento e legge il contenuto dello stesso fino a EOF.

Stampa il contenuto a video senza nessun tipo di elaborazione dell'input.

ATTENZIONE: il Consumatore è un filtro.

Lettura fino a EOF di file di testo in Java

String Java.io.BufferedReader.readLine()
Return Value

A String containing the contents of the line, not including any line-termination characters, or null if the end of the stream has been reached.

int Java.io.FileReader.read()

Return Value

The character read, or -1 if the end of the stream has been reached.

Codice JAVA: Produttore

```
public class Produttore
{public static void main(String[] args)
 { BufferedReader in = null; int res = 0;
   // fare controllo argomenti
   if (args.length != 1) {
        System.out.println("Utilizzo: produttore <inputFilename>");
        System.exit(0);
   in = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
   FileWriter fout;
   try { fout = new FileWriter(args[0]);
        System.out.println("Quante righe vuoi inserire?");
        res = Integer.parseInt(in.readLine());
        for (int i =0; i<res; i++)
           System.out.println("Inserisci la nuova riga");
            String inputl = in.readLine()+"\n";
            fout.write(input1, 0, input1.length());
        fout.close();
       catch (NumberFormatException nfe) {e.printStackTrace(); System.exit(1);}
       catch (IOException e) {e.printStackTrace(); System.exit(2);}
```

Codice JAVA: Consumatore

```
public class Consumatore
{ public static void main(String[] args)
   FileReader r = null;
   // fare controllo argomenti
   if (args.length != 1) {
        System.out.println("Utilizzo: produttore <inputFilename>");
        System.exit(0);
    try { r = new FileReader(args[0]); }
    catch (FileNotFoundException e)
        { System.out.println("File non trovato"); System.exit(1);}
    try { int x; char ch;
          while ((x = r.read()) >= 0)
           \{ch = (char) x;
           System.out.print(ch);
          r.close();
    catch(IOException ex)
        {System.out.println("Errore di input"); System.exit(2);}
```

Codice JAVA: esecuzione

Compilare il file sorgente:

>javac Produttore.java Consumatore.java

Eseguire il Produttore:

>java Produttore fileName.txt

Eseguire il Cosumatore:

>java Consumatore fileName.txt

Codice C: Produttore

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define MAX STRING LENGTH 256
int main(int argc, char* argv[]) { // preparazione programma
int fd, readValues, bytes to write, written; char *file out;
char buf[MAX STRING LENGTH]; int righe, i; char riga[MAX STRING LENGTH];
// fare controllo argomenti
    if (argc != 2) { perror(" numero di argomenti sbagliato ..."); exit(EXIT FAILURE);}
   file out = argv[1];
   printf("Quante righe vuoi inserire?\n");
   readValues = scanf("%d", &righe);
   if( readValues != 1 ) {printf("Errore: immettere un intero!"); exit(1); }
   gets (buf); // consumare il fine linea
   fd = open(file out, O WRONLY | O CREAT | O TRUNC, 00640);
   if (fd < 0)
    { perror("P0: Impossibile creare/aprire il file"); exit(EXIT FAILURE);
```

Codice C: Produttore (2)

```
// corpo produttore
for(i=0; i<righe; ++i){</pre>
 printf("Inserisci la nuova riga\n");
 gets (riga);
 /* la gets legge tutta la riga, separatori inclusi, e trasforma il fine
    linea in fine stringa */
 // aggiungo il fine linea
 riga[strlen(riga)+1]=' \0';
 riga[strlen(riga)]='\n';
 written = write(fd, riga, strlen(riga)); // uso della primitiva
 if (written <= 0)
 { perror("P0: errore nella scrittura sul file"); exit(2);
close(fd);
```

Codice C: Consumatore

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX STRING LENGTH 256
int main(int argc, char* argv[]){
   char *file in, read char, buf[MAX STRING LENGTH]; int nread, fd;
   // fare controllo argomenti
   if (argc != 2) { perror(" numero di argomenti sbagliato"); exit(1);}
   file in = argv[1];
   fd = open(file in, O RDONLY);
   if (fd<0) { perror("P0: Impossibile aprire il file."); exit(2); }
   while(nread = read(fd, &read char, sizeof(char)))
    /* un carattere alla volta fino ad EOF*/
   {if (nread > 0) putchar(read char);
    else
    {printf("(PID %d) impossibile leggere dal file %s", getpid(), file in);
     perror("Errore!"); close(fd); exit(3);
   close(fd);
```

Codice C: esecuzione

Compilare i file sorgenti: >gcc produttore.c -o produttore nomi assegnati ai programmi compilati >gcc consumatore.c -o consumatore

Eseguire il file compilato:

>produttore fileName.txt

>consumatore fileName.txt